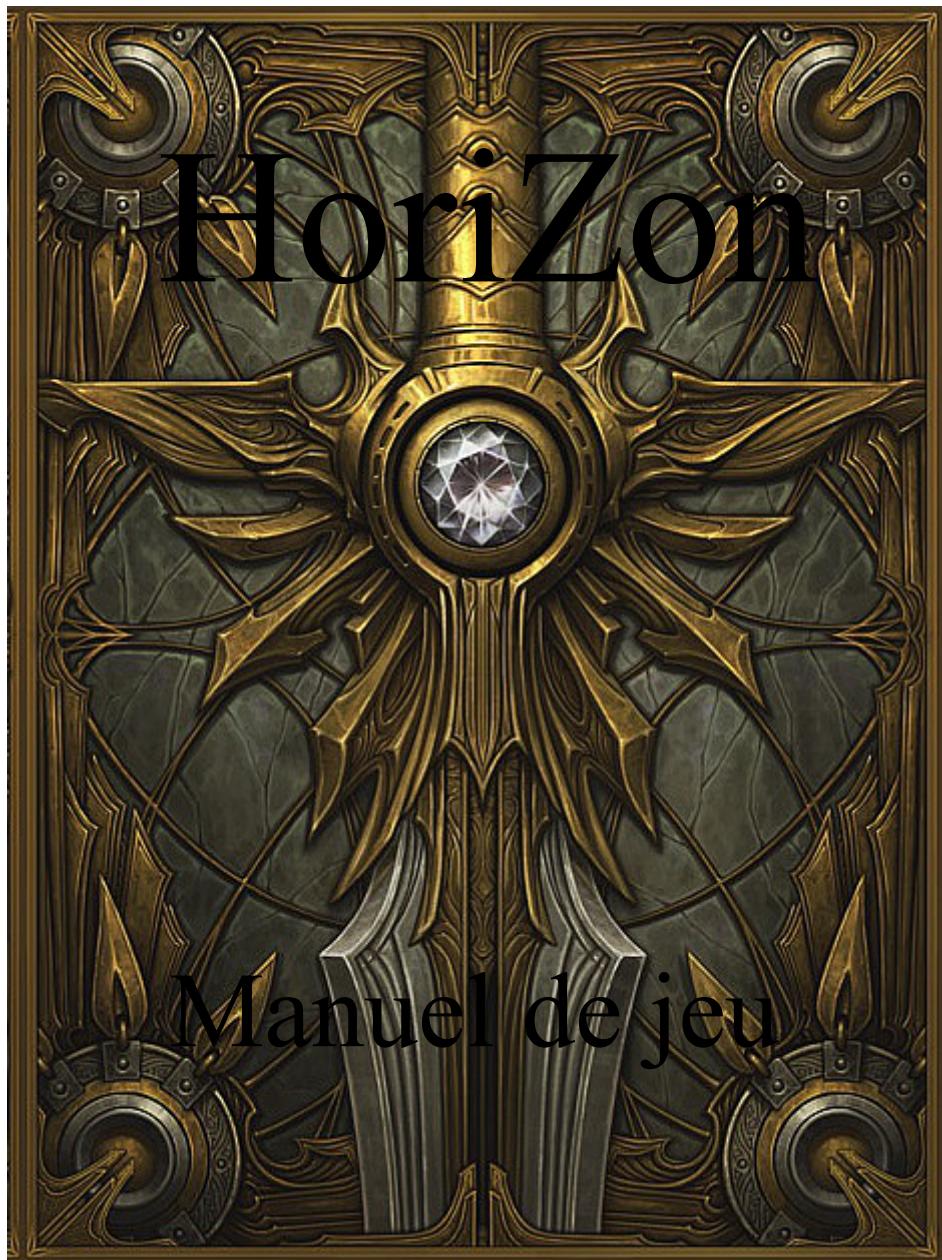


# Horizon

Manuel de jeu



A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

## I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

## Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge.

VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-

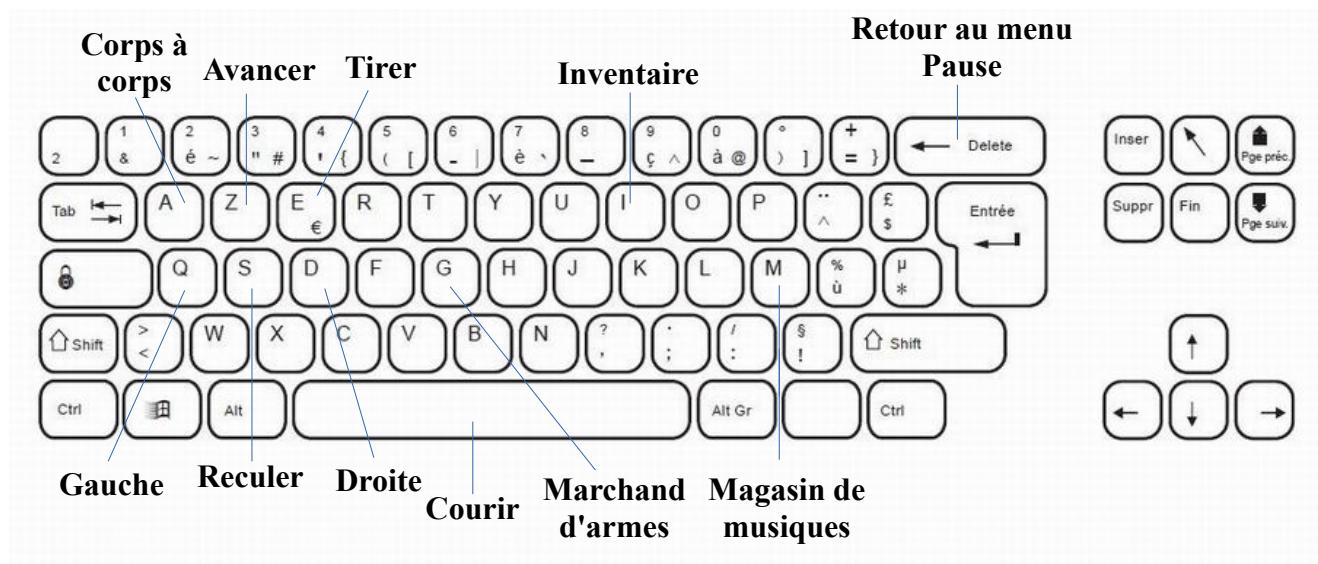
Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et [pegi.online.eu](http://pegi.online.eu)



## TABLE DES MATIERES

Commandes	1
Menu principal	2
L'écran de jeu	3
Combat	4
Armes	4
Attaques au corps à corps	4
Coffre	4
Mode Multijoueur	5
Compagnons	5
Assistance	5
Inventaire	5
Magasin de musiques	6
Marchand d'armes	7
Options	8
Informations sur la garantie	8
Support technique et clientèle	8

## COMMANDES DU JEU



## **MENU PRINCIPAL**



### **JOUER**

#### **- Nouvelle partie**

Commencer une nouvelle partie de HoriZon.

#### **- Charger partie**

Permet de continuer une partie commencée.

### **OPTIONS**

Permet d'accéder au menu Options, où vous pouvez modifier les paramètres de jeu, les préférences audio, vidéo et les langues. Voir page 24 pour plus d'informations.

### **CREDITS**

Afficher les crédits d'HoriZon.

### **QUITTER**

Quitter le jeu HoriZon

## L'ECRAN DE JEU



### Points de vie (PV)

Votre santé globale. Quand vous n'avez plus de PV, votre personnage meurt. Les points de vie du héros sont indiqués en bas à gauche de l'écran dans la case HP.

### Munitions

Affiche les munitions disponibles pour l'arme équipée. La case MN indique le nombre de coups possibles avant de ne plus avoir de munitions.

### Argent cumulé

Affiche le montant de votre fortune en jaune.

### Potions cumulées

Affiche le nombre de potions en bleu

### Barre de santé des monstres

Indique la santé actuelle des monstres à l'aide d'une barre rouge située au dessus de ces derniers.

### Nombre de monstres tués

Indique le nombre de monstres tués depuis le début de la partie.

# **COMBAT**

## **ARMES**

Les armes de HoriZon peuvent être répertoriées en plusieurs catégories : les armes à distance (pistolet), les armes de corps à corps (poignard, coup de poing). Votre efficacité avec une arme dépend des compétences de votre personnage et du seuil de dégâts de vos adversaires.

Lorsque vous utilisez une arme à distance, visez avec les touches de déplacements et cliquer sur E pour attaquer.

Quand l'arme aura vidé toutes les munitions de son chargeur, le héros devra obligatoirement se battre au corps à corps jusqu'à l'ouverture d'un coffre qui lui permettra de récupérer des munitions. Les dégâts sont calculés en fonction du seuil de dégâts de l'armure portée par votre cible, de votre niveau de compétence et de l'arme utilisée. Vous infligerez de plus gros dégâts avec les armes à distances qu'au corps à corps évidemment.

Si vous voyez l'un des monstres devenir rouge : faite attention, il devient plus fort.

En maintenant le bouton espace enfoncé, vous pouvez courir et donc vous enfuir plus rapidement.

## **ATTAQUES AU CORPS A CORPS**

Vous pouvez attaquer un ennemi au corps à corps quand vous êtes à sa portée. En améliorant votre compétence de puissance, vous remarquerez que vos coups de poings infligeront des dégâts plus importants à vos adversaires. Cliquer sur A pour attaquer au corps à corps.

# **COFFRE**

Un coffre apparaît après chaque vague de monstres. Il vous permet de récupérer des munitions, des points de vie, des potions et des armes. Pour l'ouvrir, il vous suffit de passer dessus.

## MODE MULTIJOUEUR



### COMPAGNONS

Vous pouvez vous faire aider par l'un de vos amis avec une manette.

### ASSISTANCE

Si votre ami venait à mourir vous pouvez lui venir en aide en le réanimant à l'aide d'une potion. Pour cela, appuyer sur la touche P. Mais attention, les potions sont en nombre limité !! Vous les récupérez dans le coffre. Vous pouvez voir le nombre de potions que vous avez sur votre écran écrit en bleu.

## INVENTAIRE



Un inventaire est à la disposition du héros. Il peut y stoker ses armes, ses armures ou les équiper.

## MAGASIN DE MUSIQUES

Music Store		
Musics	Prices	
"Rain on corpse"	500 coins	<button>Buy</button>
"Battle theme"	500 coins	<button>Buy</button>
"Legions of Doom (Extended Mix) ~ GRV Music - audiomachine"	600 coins	<button>Buy</button>
"Rock and roll train" AC/DC	600 coins	<button>Buy</button>
"Bastion"	600 coins	<button>Buy</button>

Le magasin de musiques permet de changer la musique d'ambiance du jeu. Il suffit d'y accéder avec la touche M et de payer le prix indiqué (il vous suffit de cliquer sur le bouton Buy).

## MARCHAND D'ARMES

Gun Store		
Color of shots		Prices
Black	<input type="button" value="Buy"/>	20 coins
Red	<input type="button" value="Buy"/>	25 coins
Blue	<input type="button" value="Buy"/>	30 coins
Green	<input type="button" value="Buy"/>	35 coins
Yellow	<input type="button" value="Buy"/>	40 coins
Purple	<input type="button" value="Buy"/>	45 coins

Le marchand d'armes vous proposera différents types de munitions : ainsi vous pourrez modifier la couleur des balles de votre armes. Pour cela, il vous suffit d'appuyer sur la touche G et de payer le prix indiqué. Pour cela, utiliser la souris en visant le bouton Buy avec le curseur et en faisant un clique gauche.

## **OPTIONS**

Vous pouvez accéder au menu Options à partir du menu principal, après le chargement de HoriZon ou à tout moment du jeu en appuyant sur **Back**. Le menu Options vous permet d'ajuster vos paramètres de jeu, vidéo, ainsi que les langues.

Grâce à ce menu, vous pouvez ajuster plusieurs paramètres du jeu :

### **LANGUE**

Vous pouvez modifier la langue :

- Anglais
- Français

### **AFFICHAGE**

Vous pouvez régler l'affichage avec un mode plein écran.

## **Informations relatives à la garantie**

La Beear Team garantit à l'acquéreur initial du support de ce programme d'ordinateur, que le disque/la cartouche fourni(e) avec ledit programme ne comportera aucun défaut pendant les 90 jours suivant la date du transfert de propriété à l'acheteur. Si ce n'était pas le cas, veuillez initialement retourner le produit défectueux au point de vente, accompagné d'une preuve d'achat. Si cela n'est pas possible pour une quelconque raison, veuillez retourner le produit à Corporation HoriZon à l'adresse ci-dessous, accompagné d'une preuve d'achat, de l'indication du lieu d'achat, de la description du défaut, dans l'emballage d'origine que vous pourriez avoir. Corporation HoriZon remboursera les frais d'envoi afférents au retour de tous produits défectueux. La présente garantie est accordée en sus de vos droits relatifs à ce produit et vos droits ne sont en aucune manière affectés ou limités par la présente garantie.

Si vous souhaitez obtenir de plus amples renseignements sur vos droits, veuillez contacter une association de consommateurs ou un avocat.

### **Corporation HoriZon**

Ours – 9th Jungle  
4 Place de la Bière  
Bar, G4 BIERES  
France

## **ASSISTANCE TECHNIQUE ET CLIENTÈLE**

Pour l'assistance technique et clientèle, veuillez appeler le 0102030405, Horaires d'ouverture: de 9h à 18h du Lundi au Vendredi, à l'exception des jours fériés. Nous sommes fermés le week-end.

Contactez SupportFR@HoriZon.com ou consultez <http://horizonthegame.wordpress.com/>.

Pour les réclamations liées à la garantie, envoyez votre disque à **Corporation HoriZon**, Ours – 9th Jungle, 4 Place de la Bière, Bar, G4 BIERES, France, accompagné d'une preuve d'achat datée, du numéro de produit, d'une brève description de l'erreur ou du défaut et de votre adresse.



Beear Team