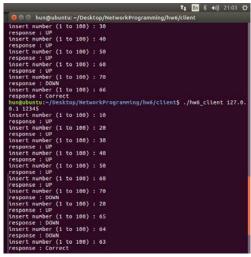
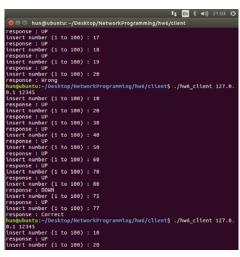
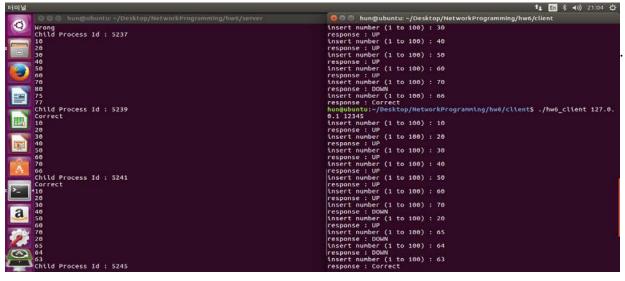
네트워크 프로그래밍 HW6

농업경제학과 2012061020 이장훈







/hw6_server 12345 명령을 내려 서버를 실행시켜 child프로세서를 생성하고 child 프로세서가 스무고개 검사 하는 기능을 실행하게 한다. 단 스무고개 검사가 끝나면 부모 프로세서가 자식 프로세서의 프로세서 아이디를 가져와 마지막에 출력 하도록 구현 하였다. 그리고 클라이언트 접속이 끊어져도 계속 스무고개 게임을 할수 있도록 서버가 종료되지 않도록 구현 하였다.

./hw2_client 127.0.0.1 1234 명령을 내려 클라이언트가 서버에 접속하여 임의의 숫자에 대해 스무고개를 하며 그 숫자에 대한 정보를 받아와서 추정하여 맞추도록 한다.

20개 입력후 맞추지 못하면 wrong이 뜨고 맞으면 correct가 표준 출력 되게 구현(서버도 동일) 1에서 100 이외의 숫자 예외 처리 해놓음 단 글자입력시에러가 발생

그림은 먼저 20 번 틀린 값을 입력하여 wrong을 출력하고 나머지는 맞는 값을 찾아 가는 그림이다.

서버 구현시 너무 빠르게 진행되면 에러가 발생하여 usleep을 이용해 0.001 초에서 0.1 초 사이의 지연을 넣어 안정화 시킴.