

Trabajo Práctico Final

Bruno, Tomás ; *Padrón Nro. 88.449*
tbruno88@gmail.com

Ferreiro, Demian ; *Padrón Nro.*
epidemian@gmail.com

Leguizamo, Matías ; *Padrón Nro.*
matias.leguizamo@gmail.com

Mouso, Nicolás ; *Padrón Nro. 88.528*
nicolasgnr@gmail.com

1er. Cuatrimestre de 2010

75.10 Tecnicas de Diseño

Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

Índice

1. Hipotésis	3
2. Vista Lógica	4
2.1. Producción	4
2.2. Tecnología	5
3. Vista de Procesos	6
4. Vista de Desarrollo	7
4.1. Componentes	7
5. Vista Física	8
6. Escenarios	9
6.1. Funcionalidades	9

1. Hipótesis

1. Las máquinas se pueden reparar por separado o se puede reparar toda una línea al mismo tiempo
2. Se pueden romper tanto las máquinas de control de calidad como las que son exclusivamente para la producción.
3. Las maquinas pueden levantarse o no con una entrada y una salida determinada. En caso de que no tengan una establecida entonces se les genera una por defecto.
4. Tanto los precios de la materia prima como los de los productos varían todas las semanas. El resto de los precios se mantiene invariante en el tiempo
- 5.

2. Vista Lógica

2.1. Producción

Explicacion acerca de: raw materials, product guarda history. Hace falta describir una a una las clases?

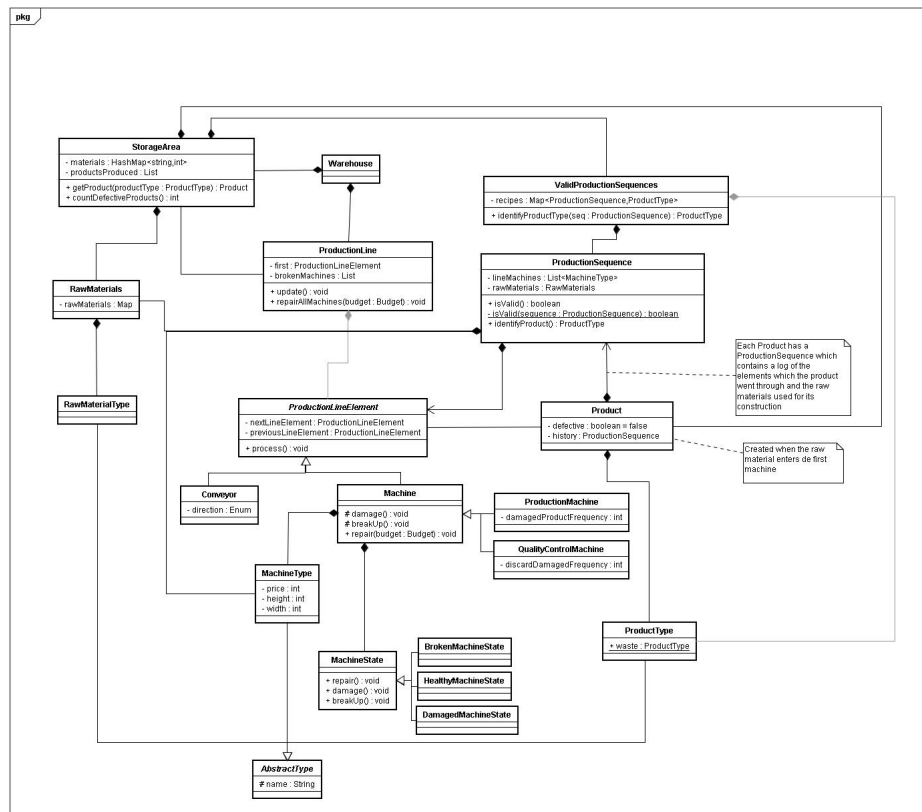


Figura 1: Diagrama de Clases de la lógica de producción

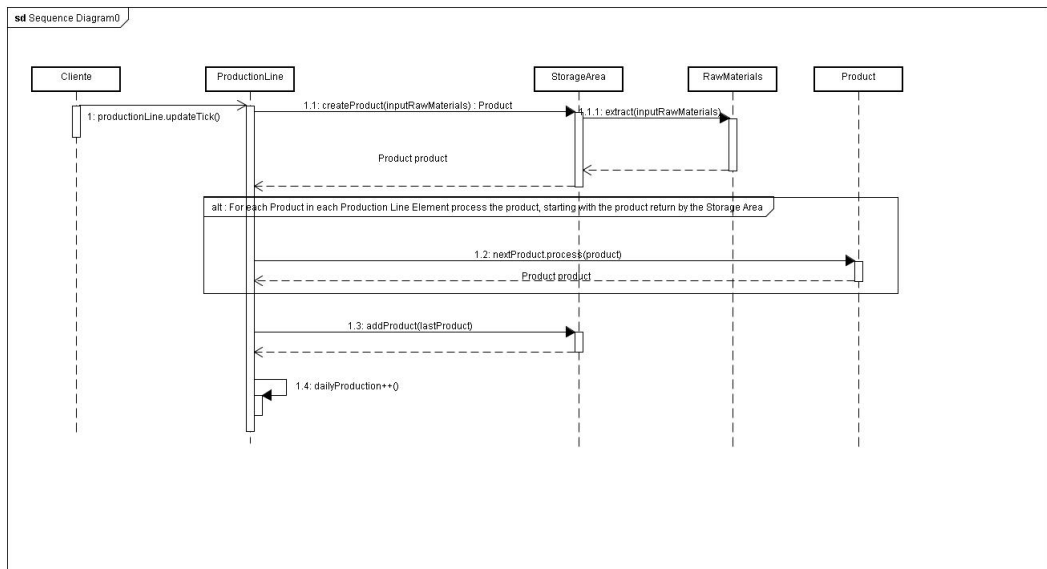


Figura 2: Diagrama de Secuencia de la lógica de producción

2.2. Tecnología

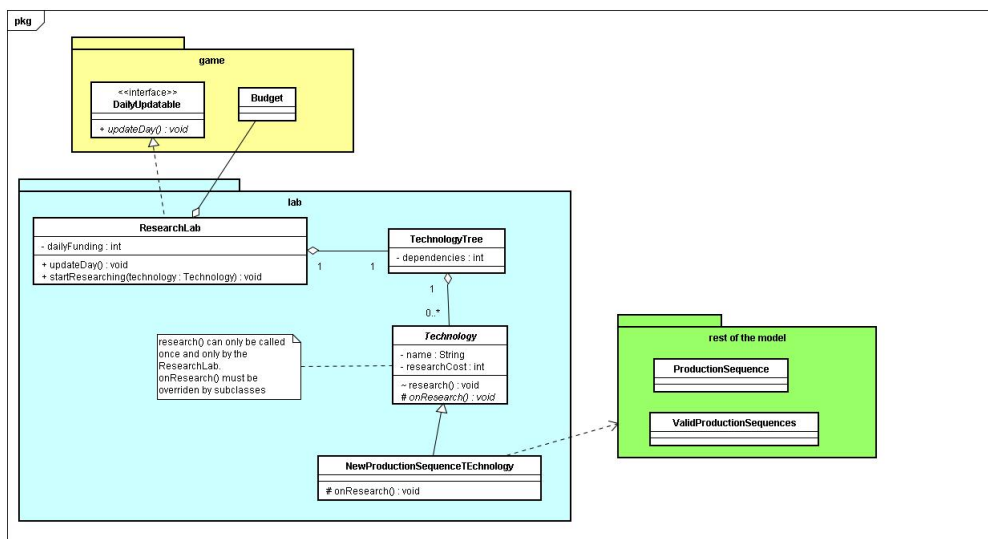


Figura 3: Diagrama de Clases de la lógica del desarrollo de Tecnologías

3. Vista de Procesos

mmm... la bibliografía dice de usar diagrama de actividades, o de estados.
Pero...

4. Vista de Desarrollo

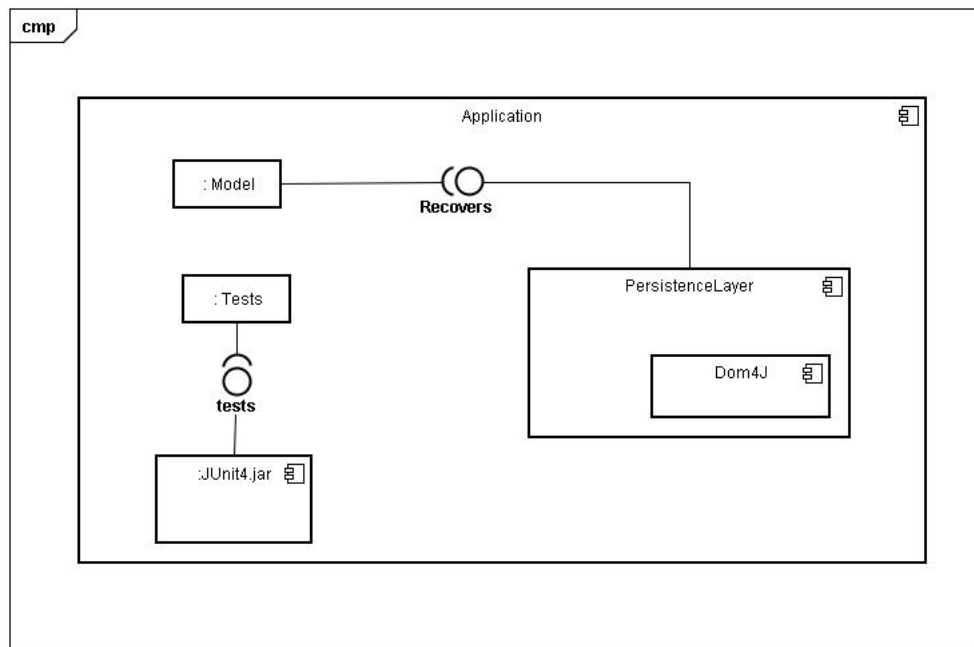


Figura 4: Diagrama de Componentes

4.1. Componentes

Breve descripcion acerca de cada componente

5. Vista Física

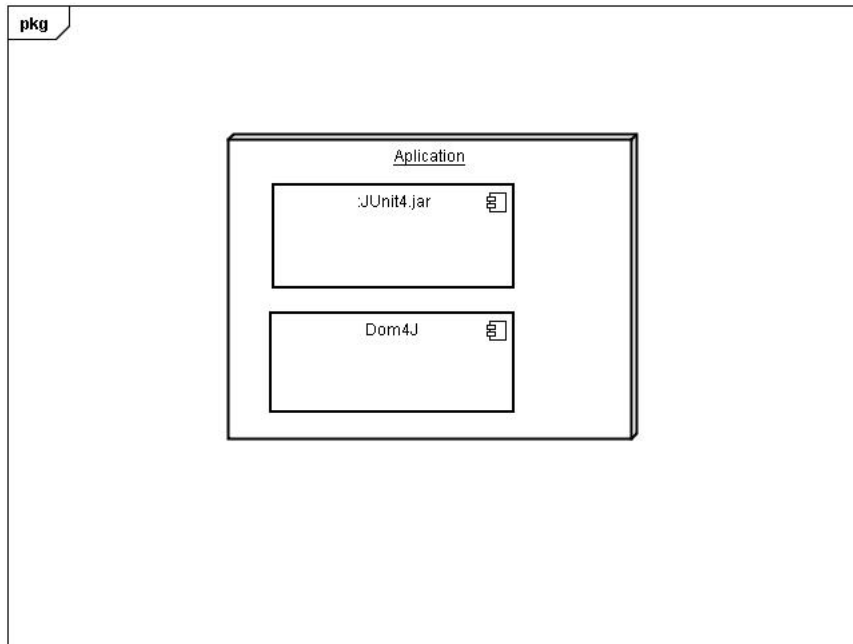


Figura 5: Diagrama de Emplazamiento

6. Escenarios

Completar CUs

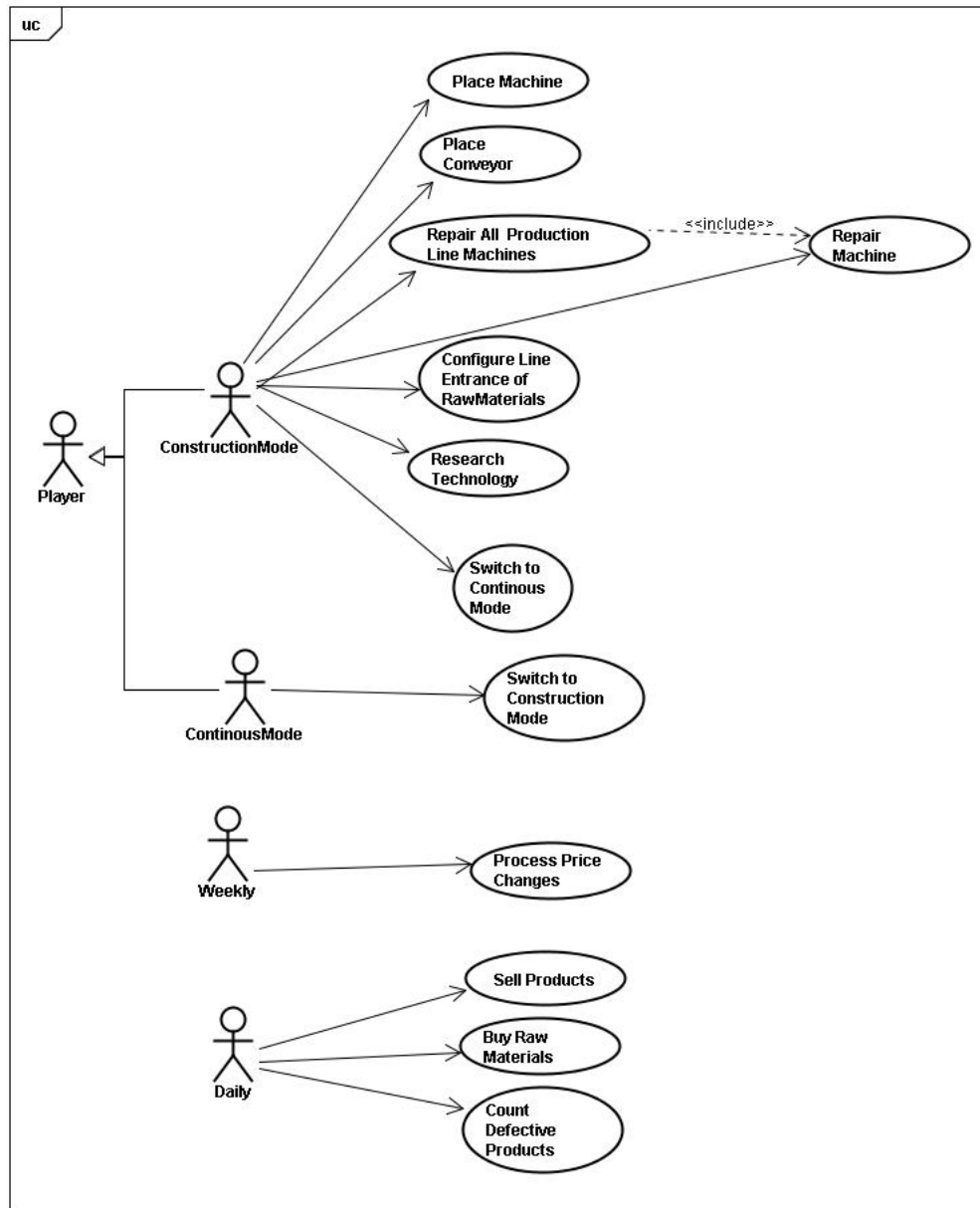


Figura 6: Diagrama de Casos de Uso

6.1. Funcionalidades

Breve descripcion acerca de cada CU

1. :

2. :

3. :

4. :

5. :

Referencias

- [1] KRUCHTEN, Philipe. “Architectural Blueprints The $4+1$ View Model of Software Architecture”
- [2] Wikipedia EN, “4+1 Architectural View Model”