

9. Графические интерфейсы

Написать программу с графическим интерфейсом. Предусмотреть и корректно обработать все исключительные ситуации.

9.1-0 Даны координаты двух векторов на плоскости. Найти их скалярное произведение.

9.1-1 Даны координаты двух векторов на плоскости. Найти угол между ними.

9.1-2 Даны координаты центров и радиусы двух окружностей. Определить, пересекаются ли они.

9.1-3 Даны две стороны треугольника и угол между ними. Найти третью сторону.

9.1-4 Дана сторона и две угла треугольника. Найти остальные стороны.

9.1-5 Даны координаты трёх точек на плоскости. Определить, лежат ли они на одной прямой.

9.1-6 Даны коэффициенты уравнения параболы. Найти координаты её экстремума.

9.1-7 Даны длины катетов двух треугольников. Определить, какой из них имеет большую площадь.

9.1-8 Даны координаты центра окружности, её радиус и координаты точки. Определить, расстояние от точки до окружности.

9.1-9 Даны координаты трёх точек. Определить, являются ли они вершинами прямоугольного треугольника.