

Kata Pengantar

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga Buku Praktikum Pemrograman Berbasis Obyek dapat diwujudkan. Buku Praktikum Pemrograman Berbasis Obyek ini dirasa sangat diperlukan untuk diterbitkan sebagai pedoman bagi mahasiswa dan dosen yang berkaitan dengan kegiatan belajar dan mengajar di Jurusan Teknik Informasi Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.

Buku Praktikum Pemrograman Berbasis Obyek ini berisi penjelasan konsep pemrograman berbasis obyek disertai contoh penerapannya dengan menggunakan bahasa Java. Materi yang diajarkan meliputi prinsip-prinsip pemrograman berorientasi obyek seperti kelas, obyek, method, enkapsulasi, pewarisan, polimorfisme, serta topik tentang penanganan kesalahan, tipe data koleksi, dan membuat antar muka grafis menggunakan Java. Dengan modul-modul praktikum yang ada di buku ini diharapkan mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasikan permasalahan ke dalam konsep pemrograman berbasis obyek dengan diberikan latihan-latihan dan tugas-tugas pemrograman. Diakhir kuliah mahasiswa membuat tugas proyek akhir yang dipresentasikan di kelas.

Akhirnya dengan ini kami mengharapkan Buku Praktikum ini dapat dijadikan petunjuk dan dipergunakan dengan sebaik-baiknya. Dan tentu tidak lupa kami harapkan kritik dan saran demi makin sempurnanya buku ini.

Surabaya, 30 Nopember 2012

Daftar Isi

Kata Pengantar		i
Daftar Isi		ii
Praktikum 1	Pengenalan Lingkungan Kerja Java	1
Praktikum 2	Dasar Pemrograman Java	7
Praktikum 3	Operator	15
Praktikum 4	Pengambilan Keputusan dan Perulangan	25
Praktikum 5	Array	35
Praktikum 6	String	44
Praktikum 7	Pengenalan Pemrograman Berbasis Obyek	53
Praktikum 8	Enkapsulasi	63
Praktikum 9	Mengelola Kelas	71
Praktikum 10	Inheritance 1	81
Praktikum 11	Inheritance 2	89
Praktikum 12	Overriding dan Overloading	96
Praktikum 13	Polimorfisme	105
Praktikum 14	Nested Class	113
Praktikum 15	Type Wrapper	122
Praktikum 16	Type Enum	134
Praktikum 17	Menangani Exception	145
Praktikum 18	Melempar Exeption dan Membuat Exception Sendiri	153
Praktikum 19	Java Collection Framework: Set dan List	164
Praktikum 20	Java Collection Framework: Map	177
Praktikum 21	Comparable	185
Praktikum 22	Comparator	197
Praktikum 23	Generics: Membuat Class Generic dan Generic pada Collection	211
Praktikum 24	Generics: Bounded Type Parameter dan WildCard	222
Praktikum 25	Input dan Output 1	237
Praktikum 26	Input dan Output 2	246
Praktikum 27	Antar Muka Grafis	257
Praktikum 28	Penanganan Event	267
Praktikum 29	GUI: Kalkulator Mini	279
Praktikum 30	Proyek 1	291
Praktikum 31	Proyek 2	292
Praktikum 32	Presentasi	293