Brute Force

Tim Olimpiade Komputer Indonesia

Pendahuluan

Melalui dokumen ini, kalian akan:

- Mempelajari konsep *Brute Force*.
- Mampu mengerjakan persoalan dengan pendekatan *Brute Force*.

Konsep

- *Brute Force* bukan suatu algoritma khusus, melainkan suatu strategi penyelesaian masalah.
- Sebutan lainnya adalah *Complete Search* dan *Exhaustive Search*.
- Prinsip dari strategi ini hanya satu, yaitu...

Konsep (lanj.)

Coba semua kemungkinan,
ambil yang terbaik!

Sifat Brute Force

- *Brute Force* menjamin solusi pasti benar, karena seluruh kemungkinan dijelajahi.
- Akibatnya, umumnya *Brute Force* bekerja dengan lambat.
- Terutama ketika banyak kemungkinan solusi yang perlu dicoba.

Soal: Subset Sum

- Diberikan N buah bilangan $(a_1, a_2, ..., a_N)$ dan bilangan K
- Apakah terdapat subset dari bilangan-bilangan tersebut sehingga jumlahan dari elemen subset tersebut sama dengan K?
- Bila iya, maka keluarkan "YA". Selain itu keluarkan "TIDAK"

Batasan:

- $1 \leq N \leq 15$
- $1 \leq K \leq 10^9$
- $1 \leq a_i \leq 10^9$

Solusi

- Untuk setiap elemen, kita memiliki 2 pilihan yaitu memilih elemen tersebut atau tidak memilihnya.
- Kita akan menelusuri semua kemungkinan pilihan.
- Jika jumlahan dari elemen-elemen yang dipilih sama dengan K, maka terdapat solusi.
- Hal ini dapat dengan mudah diimplementasikan secara rekursif.

Performa?

- Terdapat 2^N kemungkinan konfigurasi "pilih - tidak pilih".
- Kompleksitas solusi adalah $O(2^N)$.
- Untuk nilai N terbesar, $2^N = 2^{15} = 32.768$.
- Masih jauh di bawah 100 juta, yaitu banyaknya operasi komputer per detik pada umumnya.

Implementasi

$\textsc{solve}(i, sum, N, K)$

if $i > N$
    return $(sum == K)$
else
    $noPick = \textsc{solve}(i + 1, sum, N, K)$
    $pick = \textsc{solve}(i + 1, sum + a_i, N, K)$
    // Cukup setidaknya salah satu bernilai *true*
    return *noPick* or *pick*

$\textsc{solveSubsetSum}(a, N, K)$

$result = \textsc{solve}(1, 0, N, K)$
// Cetak keluaran sesuai nilai *result*

Optimisasi

- Bisakah solusi tersebut menjadi lebih cepat?
- Perhatikan kasus ketika nilai *sum* telah melebihi K.
- Karena semua a_i bernilai positif, maka *sum* tidak akan mengecil.
- Karena itu, bila *sum* sudah melebihi K, dipastikan tidak akan tercapai sebuah solusi.

Solusi Optimisasi

$\textsc{Solve}(i, sum, N, K)$

```
if sum > K
        return false

if i > N
        return (sum == K)
else
        noPick = SOLVE(i + 1, sum, N, K)
        pick = SOLVE(i + 1, sum + a_i, N, K)
        // Cukup setidaknya salah satu bernilai true
        return noPick or pick
```

Pruning

Hal ini biasa disebut sebagai **pruning**.

Pruning

Merupakan optimisasi dengan mengurangi ruang pencarian dengan cara menghindari pencarian yang sudah pasti salah.

Pruning (lanj.)

- Meskipun mengurangi ruang pencarian, *pruning* umumnya tidak mengurangi kompleksitas solusi.
- Pada kasus ini, solusi dapat dianggap tetap bekerja dalam $O(2^N)$.

Soal: Mengatur Persamaan

- Diberikan N buah bilangan $(a_1, a_2, ..., a_N)$.
- Diberikan sebuah persamaan: $p + q + r = 0$.
- Nilai p, q, dan r harus merupakan anggota $\{a_1, a_2, ..., a_N\}$
- Berapa banyak (p, q, r) berbeda yang memenuhi persamaan tersebut?

Batasan:

- $1 \leq N \leq 2.000$
- $-10^5 \leq a_i \leq 10^5$

Solusi Sederhana

Masukkan nilai-nilai $\{a_1, a_2, ..., a_N\}$ ke p, q, dan r, lalu periksa apakah persamaannya terpenuhi.

COUNTTRIPLET(a, N)

```
count = 0
for i = 1 to N
    for j = 1 to N
        for k = 1 to N
            p = a_i
            q = a_j
            r = a_k
            if (p + q + r) == 0
                count = count + 1.
return count
```

Solusi Sederhana (lanj.)

- Kompleksitas waktu cara ini adalah $O(N^3)$.
- Tentunya terlalu besar untuk nilai N mencapai 2.000.
- Ada cara yang lebih baik?

Observasi

- Jika kita sudah menentukan nilai p dan q, maka nilai r haruslah $-(p+q)$.
- Jadi cukup tentukan nilai p dan q, lalu periksa apakah nilai $-(p+q)$ ada pada bilangan-bilangan yang diberikan.
- Pemeriksaan ini dapat dilakukan dengan *Binary Search*.
- Kompleksitas solusi menjadi $O(N^2 \log N)$

Solusi Lebih Baik

```
countTripletFast(a, N)
count = 0
for i = 1 to N
    for j = 1 to N
        p = a_i
        q = a_j
        r = -(p + q)
        if exist(a, N, r)
            count = count + 1.
return count
```

Dengan $\textsc{exist}(a, N, r)$ adalah algoritma *Binary Search* untuk memeriksa keberadaan r di $\{a_1, a_2, ..., a_N\}$.

Solusi Lebih Baik (lanj.)

- Kompleksitas $O(N^2 \log N)$ sudah cukup untuk N yang mencapai 2.000.
- Dari sini kita belajar bahwa optimisasi pada pencarian kadang diperlukan, meskipun ide dasarnya adalah *Brute Force*.

Penutup

- Ide dari *Brute Force* biasanya sederhana, Anda hanya perlu menjelajahi seluruh kemungkinan solusi.
- Biasanya merupakan ide pertama yang didapatkan saat menghadapi masalah.
- Lakukan analisis algoritma, jika kompleksitasnya cukup, maka *Brute Force* saja :)
- Bila tidak cukup cepat, coba lakukan observasi.
- Bisa jadi kita dapat melakukan *Brute Force* dari "sudut pandang yang lain" dan lebih cepat.
- Bila tidak berhasil juga, baru coba pikirkan strategi lainnya.