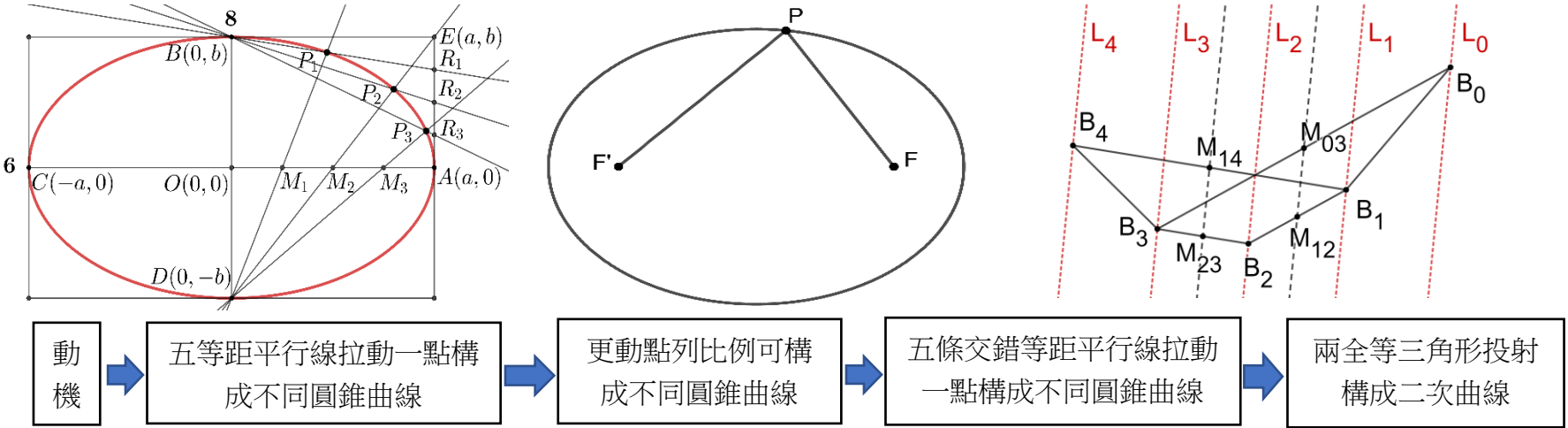


摘要

本研究主要提出新的圓錐曲線製造方法。首先，若點集 $\{B_0, B_1, B_2, B_3, B_4\}$ 構成一個三梯五點形，則其必落在一拋物線 Γ 上，且點集 $\{B_0, B_1, B_2, B_3, B_4\}$ 也會落在與拋物線 Γ 的軸平行的五道平行線上，當固定其中四點而改變其中一點在平行線上的位置時，則會出現橢圓、雙曲線、二相交直線與二平行直線；第二，由一個一階點列 $l(A_1, A_2, A_3, A_4)$ 往平面上一點 B_0 投射，滿足 $\overrightarrow{B_k B_0} = k \overrightarrow{B_0 A_k}$ 得 B_k ， $k \in \{1, 2, 3, 4\}$ ，依 $\overrightarrow{A_1 A_2} : \overrightarrow{A_2 A_3} : \overrightarrow{A_3 A_4}$ 的不同比例， B_0 、 B_1 、 B_2 、 B_3 、 B_4 會落於不同二次曲線上。最後，我們改變兩個線束基線夾角與線束中心在平面上的相對位置，用以製造各種特定的圓錐曲線。

研究動機

當初在課堂上看到一題題目，有一矩形，以兩長邊中點為投射點，並將 \overline{OA} 與 \overline{EA} 切為4等分，對應線交點連同投射點會位於一橢圓上，這與我們在課堂上給定兩焦點與長軸長或給定焦點、準線與離心率的製造方式截然不同，這引發了我們的好奇心。



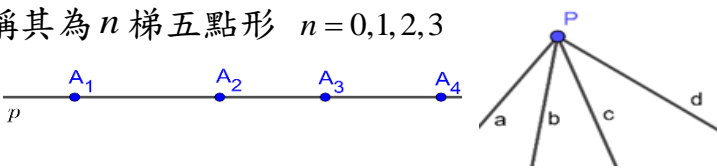
研究方法與過程

I. 定義

1. n 梯五點形：五邊形 $ABCDE$ 中，頂點連線恰有 n 組對邊平行，稱其為 n 梯五點形 $n=0,1,2,3$

2. (1)點集與點列：平面上 B_1 、 B_2 、 B_3 、 $B_4 \cdots$ 稱為點集，記為 $\{B_k\}$ 。

而一直線 p 上的點集稱為點列，記為 $p(A,B,C,D)$ ，直線 p 稱為此點列的基。



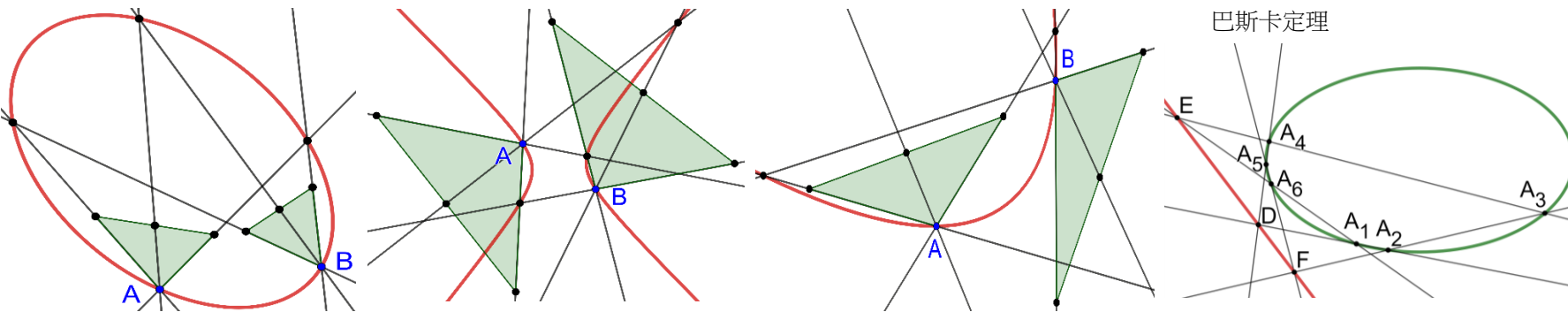
(2)平面上過一點 P 的直線 a 、 b 、 c 、 d 稱為線束，記為 $P(a,b,c,d)$ 。點 P 稱為線束的中心。

II. 預備定理

Lemma1(朱德祥、朱維宗(2007))[1]:兩透射對應的線束，其對應線的交點連同線束中心可構成二次曲線。

$\langle pf \rangle$ 設兩個線束的方程為 $G+\mu H=0$ ， $G'+\mu' H'=0$ ，其中 G 、 H 、 G' 、 H' 是 x_1 、 x_2 、 x_3 的一次齊次式，由於兩線束成射影對應，有 $\mu'=\frac{\alpha\mu+\beta}{\gamma\mu+\delta}$ ， $\alpha\delta-\beta\gamma\neq 0$ ，解出 μ 和 μ' ，得二次齊式 $G'(\delta H-\gamma G)+H'(\beta H-\alpha G)=0$ ，故得證。

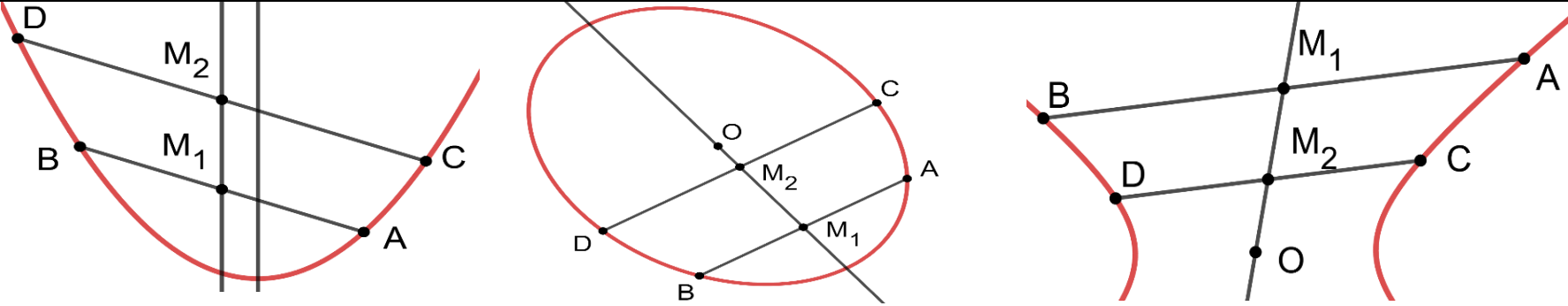
Lemma2:巴斯卡定理：一圓錐曲線中有 A 、 B 、 C 、 D 、 E 、 F 六點， \overline{AB} 交 \overline{ED} 於 G 、 \overline{BC} 交 \overline{FE} 於 H 、 \overline{CD} 交 \overline{AF} 於 I ，此時 G 、 H 、 I 共線。(可以用此定理製造圓錐曲線的切線)



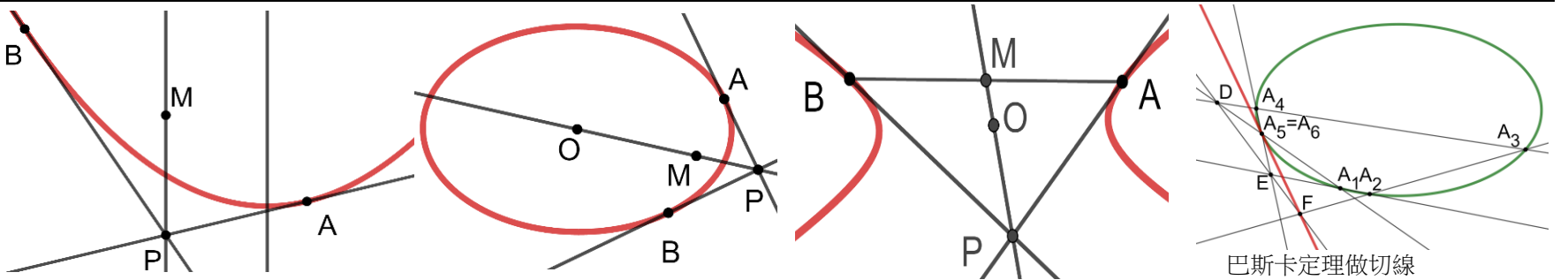
Lemma3: 二次曲線 $ax^2+bxy+cy^2+dx+ey+f=0$ 中，判別式： $H=a+c$ ； $\delta=b^2-4ac$ ； $\Delta=\frac{1}{2}\begin{vmatrix} 2a & b & d \\ b & 2c & e \\ d & e & 2f \end{vmatrix}$

	$\delta < 0$	$\delta = 0$	$\delta > 0$
$\Delta = 0$	一點	①若 $d^2+e^2 > 4(a+c)f$ 為兩平行線 ②若 $d^2+e^2 = 4(a+c)f$ 為兩重合直線 ③若 $d^2+e^2 < 4(a+c)f$ 為空集合	兩相交直線
$\Delta \neq 0$	① $H \cdot \Delta > 0$ 空集合 ② $H \cdot \Delta < 0$ 圓或橢圓	拋物線	雙曲線

Lemma4: 圓錐曲線上的平行弦中點連線，拋物線平行於軸，橢圓和雙曲線會過中心

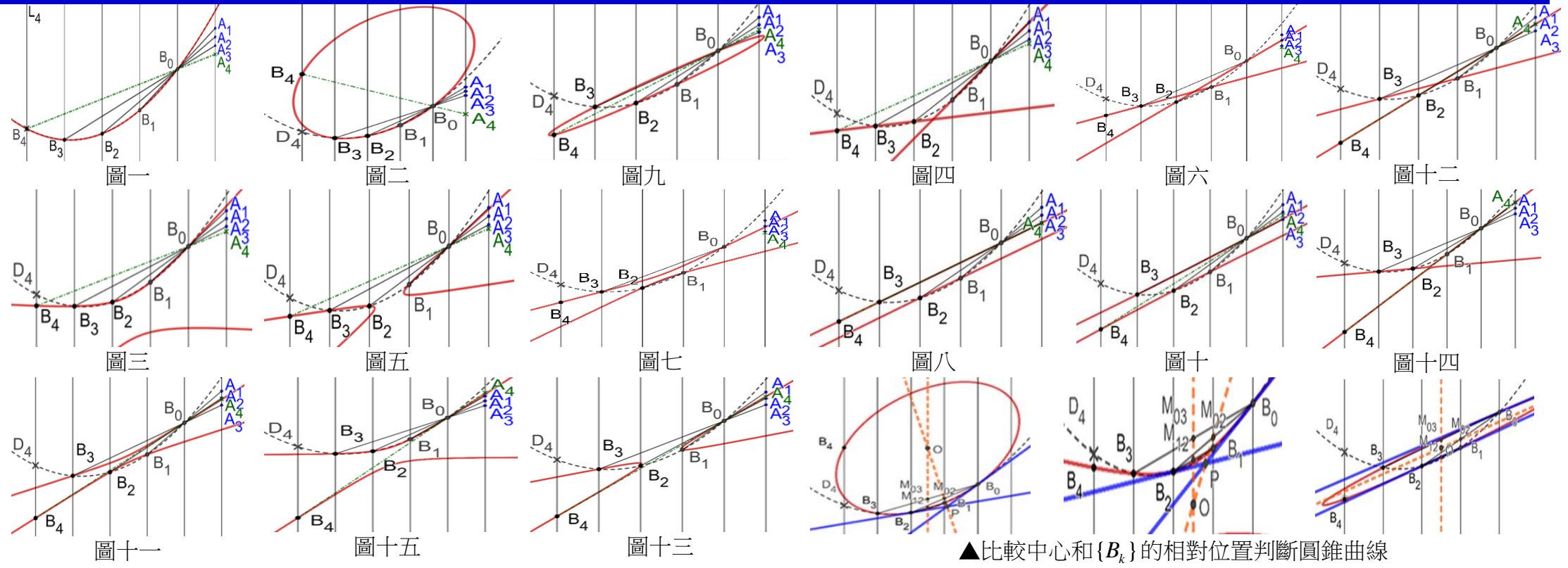


Lemma5: 圓錐曲線上兩點的切線交點與這兩點的中點連線，拋物線平行於軸，橢圓和雙曲線會過中心



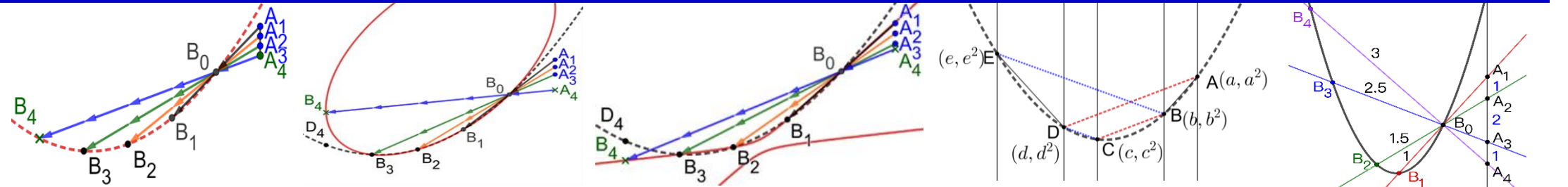
III. 主定理

Theorem1(拉拉 move 法)
 $L_0、L_1、L_2、L_3、L_4$ 依序相鄰等距且互相平行， $B_0、B_1、B_2、B_3、B_4$ 任三點不共線，點 $B_k \in L_k$ ， $\overline{B_0B_3} // \overline{B_1B_2}$ ，其中 $\overline{B_1B_2} // \overline{B_0B_3}$ ；過 B_0 與 $\overline{B_1B_3}$ 平行的直線交 L_4 於 D_4 ， $k=0,1,2,3,4$ ，
(1)當 $B_4=D_4$ ，則 $\{B_k\}$ 會落在一拋物線上。
(2)當 $\overline{B_4B_0}$ 不平行於 $\overline{B_3B_1}$ ，則①若 B_4 與 $\{B_1,B_2,B_3\}$ 位於 $\overline{D_4B_0}$ 之異側，或落在 $\overline{B_0B_3}$ 與 $\overline{B_1B_2}$ 間，則 $\{B_k\}$ 會落在一橢圓上。
②若 B_4 與 $\{B_1,B_2,B_3\}$ 位於 $\overline{D_4B_0}$ 之同側，且不在 $\overline{B_0B_3}$ 與 $\overline{B_1B_2}$ 間，則 $\{B_k\}$ 會落在一雙曲線上。



Theorem2(點列 1234 Shoot 法) 考慮滿足 $\overrightarrow{A_1A_2}:\overrightarrow{A_2A_3}:\overrightarrow{A_3A_4}=1:1:m$ 的點列 $l(A_1,A_2,A_3,A_4)$ 及一投射中心 $B_0 \notin l$ ，利用 $k\overrightarrow{A_kB_0}=\overrightarrow{B_0B_k}$ 的投射方式得 $\{B_k\}$ ， $k=1,2,3,4$ ，則①若 $m=1$ ，則 $\{B_k\} \in$ 拋物線，②若 $m>1$ 或 $-\frac{1}{2}<m<0$ ，則 $\{B_k\} \in$ 橢圓，③若 $0<m<1$ 或 $m<-\frac{1}{2}$ 且 $m \neq \frac{1}{4}, -1, -2$ ，則 $\{B_k\} \in$ 雙曲線。

Theorem3(交錯等距拉拉 move 法)
考慮滿足 $\overrightarrow{A_1A_2}:\overrightarrow{A_2A_3}:\overrightarrow{A_3A_4}=c:d:m$ 的點列 $l(A_1,A_2,A_3,A_4)$ 及一投射中心 $B_0 \notin l$ ，用 $\frac{[\frac{k}{2}]c+[\frac{k+1}{2}]d}{d} \cdot \overrightarrow{A_kB_0}=\overrightarrow{B_0B_k}$ 的投射方式得 $\{B_k\}$ ， $k=1,2,3,4$ ，則
①若 $m=c$ ，則 $\{B_k\} \in$ 拋物線，②若 $\frac{-d}{2}<m<0$ 或 $m>c$ ，則 $\{B_k\} \in$ 橢圓，③若 $m<\frac{-d}{2}$ 或 $0<m<c$ ， $m \neq \frac{c}{2}, \frac{cd}{2(c+d)}, -d, -(d+\frac{d^2}{c})$ ，則 $\{B_k\} \in$ 雙曲線。

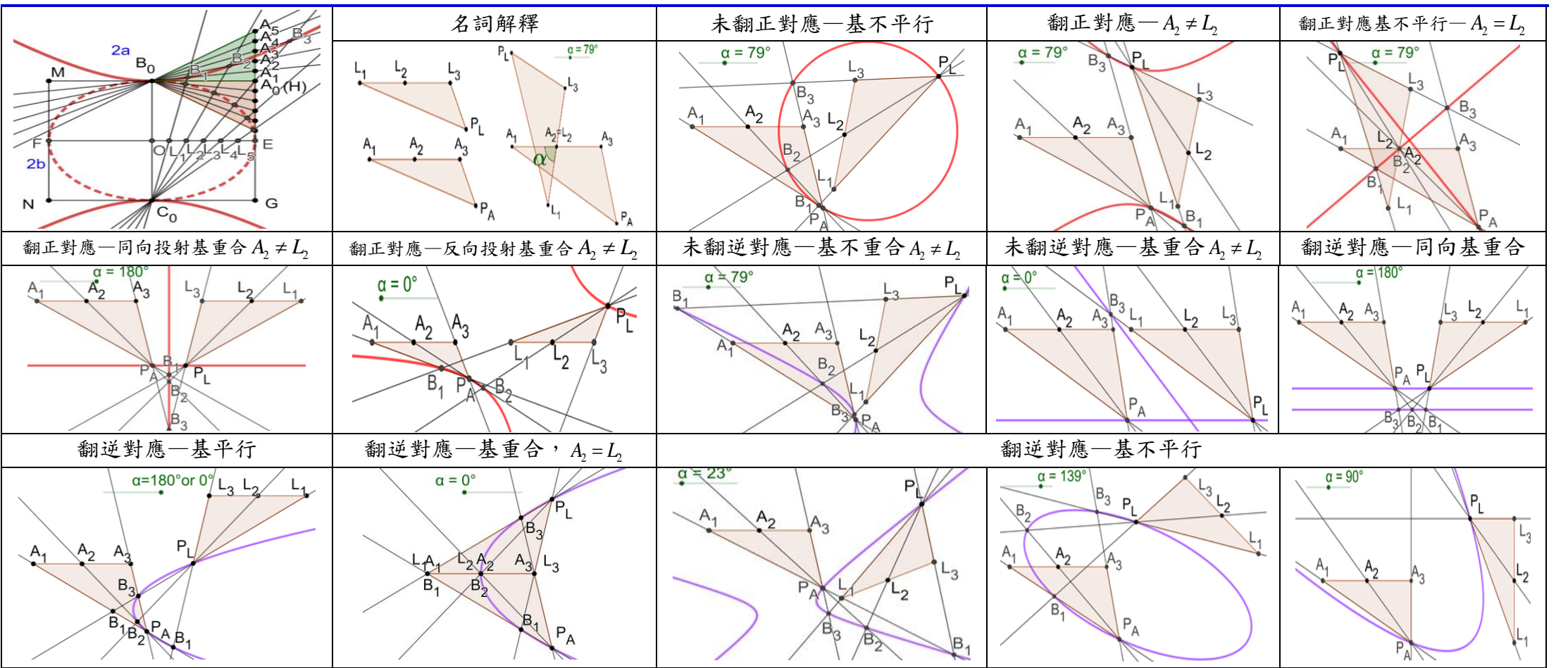


Theorem4(雙線束 Shoot 法) 一矩形 $MNGH$ ， $B_0、C_0、E、F、$ 原點 O 分別為 $\overline{MN}、\overline{GH}、\overline{NG}、\overline{MH}、\overline{B_0C_0}$ 之中點， $L_k、A_k$ 分別為 $\overline{OE}、\overline{A_0A_n}$ 的 n 等分點， B_k 為 $\overline{P_L L_k}$ 與 $\overline{P_A A_k}$ 之交點， $k=1,2,...,n-1$ ，若 $\overline{MN}=2a$ ， $\overline{NG}=2b$ ，則：

①當 $A_n=E$ ， $\{B_k\}$ 會落在圓或橢圓 $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=1$ 上 ②當 $A_n=F$ ， $\{B_k\}$ 會落在雙曲線 $\frac{y^2}{b^2}-\frac{x^2}{a^2}=1$ 上

Theorem5(全等三角形 Shoot 法) 考慮線束 $P_A(A_k)、P_L(L_k)$ ，且 $P_A \neq P_L$ ， $\triangle P_A A_1 A_3 \simeq \triangle P_L L_1 L_3$ ， $\overline{A_k A_{k+1}}:\overline{A_k A_{k-1}}=\overline{L_k L_{k+1}}:\overline{L_k L_{k-1}}=1:1$ ， $k=1,2,3$ ，固定一基，另一基平行移動，使得 A_2 與 L_2 重合，令 $\angle A_1 A_2 L_1=\alpha$ ，

①正對應: $A_k \mapsto L_k$ ；逆對應: $A_k \mapsto L_{4-k}$		②翻:在 $\alpha=0^\circ$ ，投射方向相反；未翻:在 $\alpha=0^\circ$ ，投射方向同。則線束對應交點軌跡如下：	
分類	正對應	逆對應	
未翻	(1) $\overrightarrow{v_A} \times \overrightarrow{v_L}$:圓 (2) $\overrightarrow{v_A} // \overrightarrow{v_L}$: ϕ	(5) $\overrightarrow{P_A P_L} \times \overrightarrow{v_A}$ 且 $\overrightarrow{P_A P_L} \times \overrightarrow{v_L}$ 且 $\overrightarrow{v_A} \times \overrightarrow{v_L}$:雙曲線或兩相交直線 (6) $\overrightarrow{P_A P_L} // \overrightarrow{v_A} // \overrightarrow{v_L}$:兩相交直線	
翻	(3) $\overline{P_A B_2} \neq \overline{P_L B_2}$:雙曲線 (4) $\overline{P_A B_2} = \overline{P_L B_2}$:兩垂直直線	(7) $\overrightarrow{v_A} \times \overrightarrow{v_L}$:雙曲線或橢圓或拋物線或兩相交直線或兩平行直線，當 $\alpha=k\pi-2\angle P_A A_2 A_3, k \in \mathbb{Z}$ 為拋物線或兩平行直線 (8) $\overrightarrow{P_A P_L} // \overrightarrow{v_A} // \overrightarrow{v_L}$:兩平行直線 (9) $\overrightarrow{P_A P_L} \times \overrightarrow{v_A}$ 且 $\overrightarrow{P_A P_L} \times \overrightarrow{v_L}$ 且 $\overrightarrow{v_A} // \overrightarrow{v_L}$:拋物線	

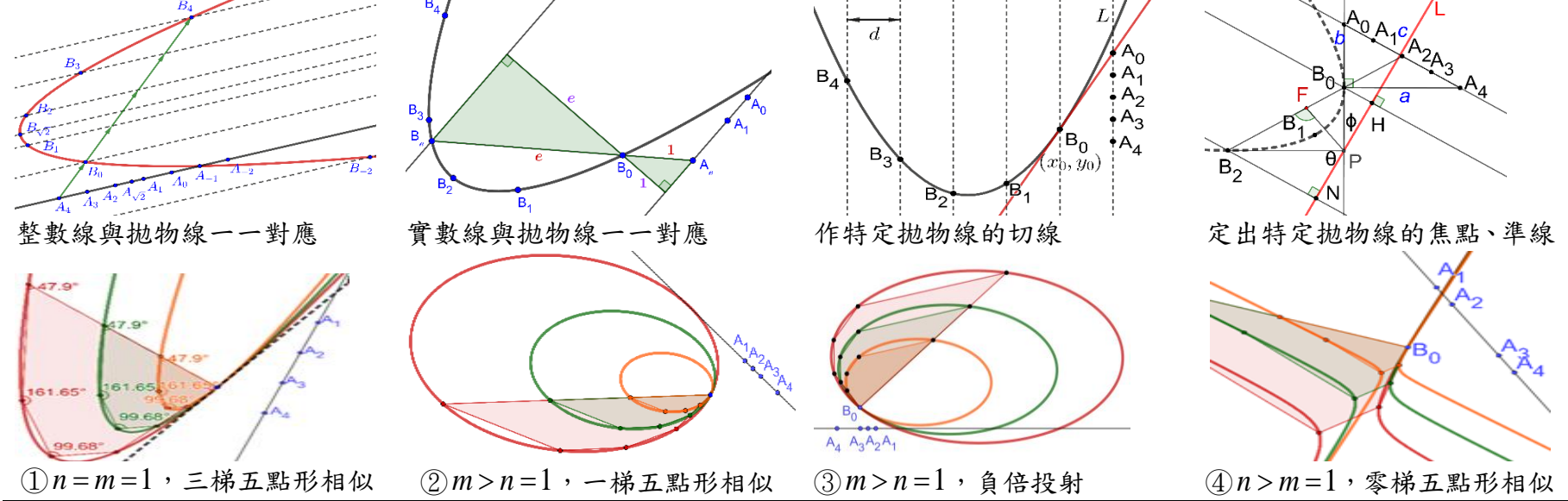


IV. 研究應用

Property1: $\overrightarrow{A_0A_1}$ 上取一點 A_k ，以 $\overrightarrow{B_kB_0} = kr\overrightarrow{B_0A_k}$ 作 B_k ， $k = \frac{\overrightarrow{A_0A_k}}{\overrightarrow{A_0A_1}}, k \in \mathbb{R}, r \in \mathbb{R} - \{0\}$ ，則 $\{B_k\}$ 會落在一拋物線上。

Property2: 考慮滿足相鄰等距的點列 $l(A_k)$ 及投射中心 $B_0 \notin l$ ，以 $k\overrightarrow{A_kB_0} = \overrightarrow{B_0B_k}$ 得 $\{B_k\}$ ， $k = 0, 1, 2, 3, 4$ ， Γ 為 $\{B_k\}$ 所在的拋物線，則：① $\overrightarrow{A_0B_0}$ 為 Γ 過 B_0 的切線，② 當 $\angle A_0B_0A_4 = 90^\circ$ 時， $\overrightarrow{B_0F} : \overrightarrow{B_2F} = \overrightarrow{B_0A_0}^2 : \overrightarrow{B_0A_4}^2$ ，其中 F 為 Γ 的焦點。

Property3: 考慮滿足 $\overrightarrow{A_1A_2} : \overrightarrow{A_2A_3} : \overrightarrow{A_3A_4} = 1 : n : m$ 的點列 $l(A_1, A_2, A_3, A_4)$ 及一投射中心 $B_0 \notin l$ ，以 $k\overrightarrow{A_kB_0} = \overrightarrow{B_0B_k}$ 得 $\{B_k\}$ ， $k = \frac{1}{r}, \frac{2}{r}, \frac{3}{r}, \frac{4}{r}, r \in \mathbb{R} - \{0\}$ ，由 $\{B_k\}$ 構出之圓錐曲線彼此相似。



① $n = m = 1$ ，三梯五點形相似 ② $m > n = 1$ ，一梯五點形相似 ③ $m > n = 1$ ，負倍投射 ④ $n > m = 1$ ，零梯五點形相似

研究結果

▲Thm. 1 拉拉 move 法	▲Thm. 2 點列 1234Shoot 法 投射倍率 $1:2:3:4$	▲Thm. 3 交錯等距拉拉 move 法 投射倍率 $d:(d+c):(2d+c):(2d+2c)$	▲Thm. 4 雙線束 Shoot 法
			▲Thm. 6 超雙基圓 Shoot 法
▲Thm. 5 ①全等三角形 Shoot 法	②等腰全等三角形 Shoot 法		

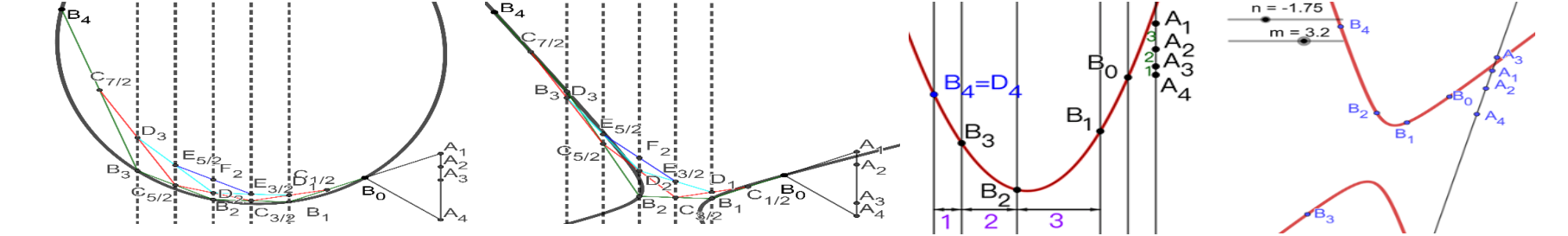
討論與未來展望

一、考慮滿足 $\overrightarrow{A_1A_2} : \overrightarrow{A_2A_3} : \overrightarrow{A_3A_4} = 1 : n : m$ 的點列 $l(A_1, A_2, A_3, A_4)$ 及投射中心 $B_0 \notin l$ ， $n, m \in \mathbb{R}$ ，以 $\Phi \cdot \overrightarrow{A_kB_0} = \overrightarrow{B_0B_k}$ 得 $\{B_k\}$ ， $k = 1, 2, 3, 4$

1. 可透過中點連線段特殊比例來定住二次曲線中心：
若 $n = 1, \Phi = k$ ，則 $\{B_k\}$ 所決定的圓錐曲線會滿足 $M_{12}\overrightarrow{M_{03}} : \overrightarrow{M_{03}O} = (2m - 2) : (2m^2 + 1)$

2. B 點集作中點皆落於五條相鄰等距且平行基線 l 之直線上：
若 $\Phi = k$ ， $\{B_k\}$ 相鄰兩點做中點，相鄰中點再做中點，則中點間連線會平行點列 $l(A_k)$

3. 廣義拉拉 move 點列製造法：
① 若 $\Phi = \left[\frac{k+2}{3} \right] + \frac{1}{m} \left[\frac{k+1}{3} \right] + \frac{n}{m} \left[\frac{k}{3} \right]$ ，則 $\{B_k\}$ 屬於拋物線。分別更動 B_4, A_4 ，圖形會與 Thm. 1、Thm. 2 的結論一一對應
② 若 $n < -1, \Phi = k$ ，則 $\{B_k\}$ 必屬於雙曲線或退化型。



二、超雙基圓 Shoot 法：固定一基圓，另一基圓平移，使得 O_A 與 O_L 重合，令此時的 $\angle A_2O_AL_2 = \alpha$ ， $\varphi = \angle A_2O_AP_A$ ， $k = 1, 2, 3$

翻正對應— $\alpha + \varphi \neq \pi$	未翻逆對應 $P_AB_2 \neq P_LB_2$	未翻逆對應 $P_AB_2 = P_LB_2$	翻逆對應— $P_AB_2 \neq P_LB_2$	翻逆對應— $P_AB_2 = P_LB_2$
▲Thm. 8 翻正對應— $\alpha + \varphi \neq \pi$	▲Thm. 9 未翻逆對應 $P_AB_2 \neq P_LB_2$	▲Thm. 10 未翻逆對應 $P_AB_2 = P_LB_2$	▲Thm. 11 翻逆對應— $P_AB_2 \neq P_LB_2$	▲Thm. 12 翻逆對應— $P_AB_2 = P_LB_2$

參考資料

1. 朱德祥、朱維宗(2007)。高等幾何。高等教育出版社。
2. 黃家禮(2000)。幾何明珠。九章出版社。