# 压测监控及pod调优

# 一、压测流程

### 1、确认压测场景

参会的人员:架构师、后端、测试

确认事项:

- 1、压测场景
- 2、压测目标
- 3、中间件配置

## 2、压测方案评审

参会人员:架构师、后端、测试

- 3、发邮件通知pm及运维购买相关资源
- 4、开发人员搭建压测环境及数据库迁移
- 5、开发人员提供压测数据
- 6、运维人员给出监控页面
- 7、开始压测

# 二、概念介绍

#### 1、压测的目的

压力测试是对系统不断施加压力,来获得系统最大服务能力的测试。一般而言,只有在系统基础功能测试验证完成、系统趋于稳定的情况下,才会进行压力测试。

当负载逐渐增加时,观察系统各项性能指标的变化情况是否有异常。

#### 2、压测指标

压测的指标通常有tps、并发数、响应时间、错误率等

- 1) tps每秒事务处理量(TransactionPerSecond) 每秒处理的消息数。
- 2) qps每秒处理事务数 包括了用户请求服务器、服务器自己的内部处理、服务器返回给用户。这三个过程,每秒能够完成N个这三个过程,
- 3) qps与tps关系

Tps也就是N。

Qps基本类似于Tps,但是不同的是,对于一个页面的一次访问,形成一个Tps;但一次页面请求,可能产生多次对服务器的请求,服务器对这些请求,就可计入"Qps"之中。

例如,访问一个 Index 页面会请求服务器 3 次,包括一次 html,一次 css,一次 js,那么访问这一个页面就会产生一个"T",产生三个"Q"。

3) 并发数

系统同时能处理的请求数量

这里有两个概念介绍(用户端并发与服务端并发)

举个例子:

一款商品,晚上八点订阅用户有10W,此时用户端并发就为10W。由于不用的用户使用的硬件不同以及点击下单的时间差,导致并不是同一时间触发请求(假设这里损失1W的用户),接下来会有9W的用户同时请求了服务端,又由于每位用户的地理位置不同,假设服务器位于北京,靠近北京的用户当然比远在海南的用户先到服务端,这里再损失3W的用户。此时服务端并发就为6W了。所以服务端并发<用户端并发

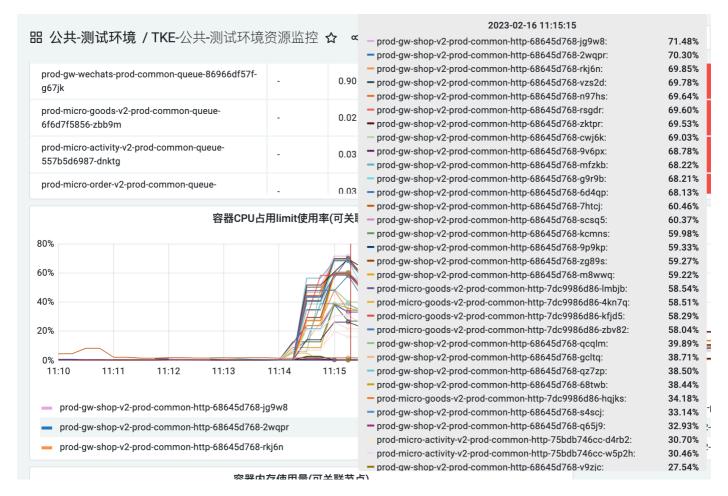
# 三、压测关注点

# 1、cpu监控

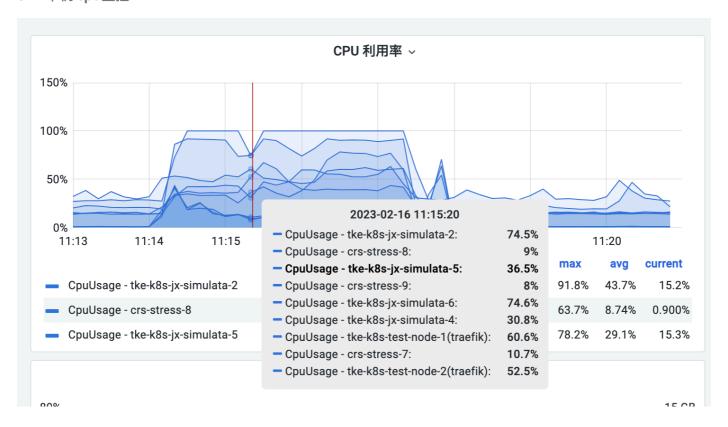
微服务cpu监控



服务pod cpu监控

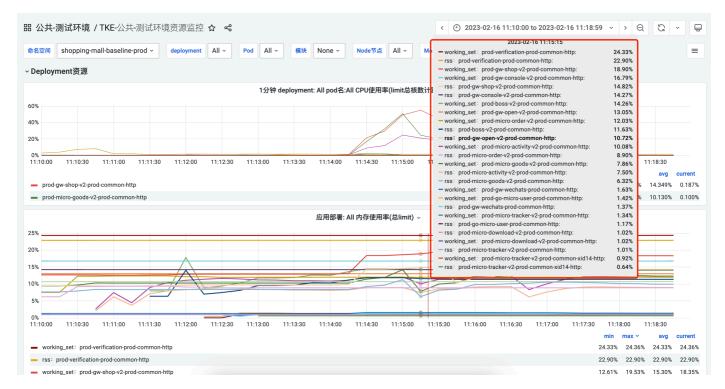


#### cvm单机 cpu监控



## 2、内存监控

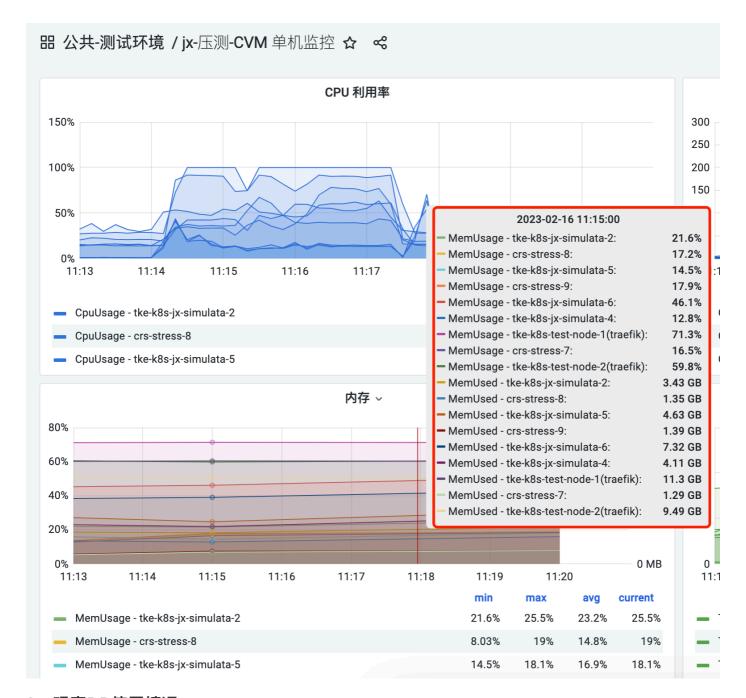
#### 微服务内存监控



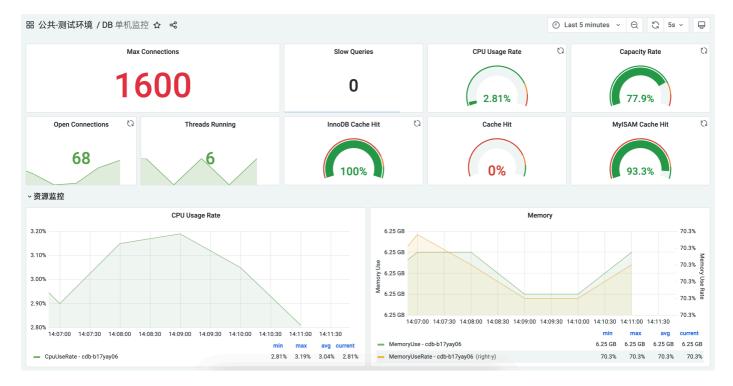
#### 服务pod 内存监控



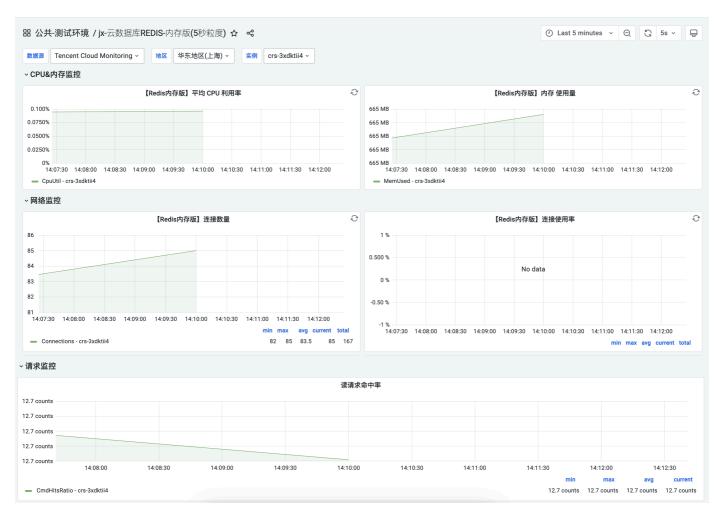
cvm单机内存监控



### 3、观察DB使用情况



# 4、观察Redis使用情况



# 四、监控流程

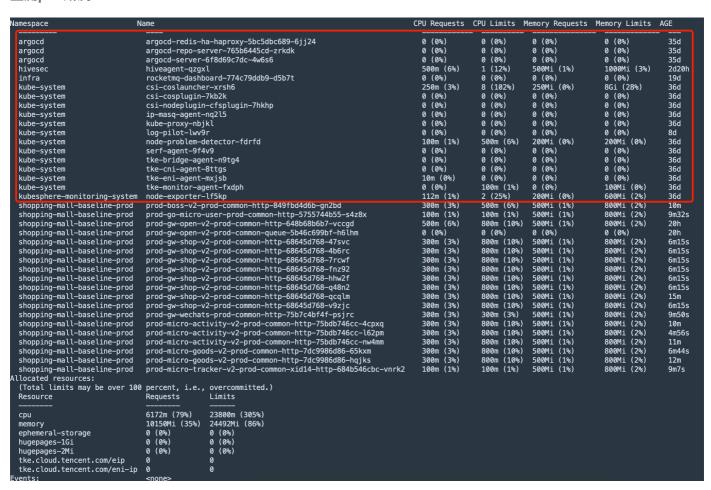
#### 1、制作表格

服务	pod		сри		memory		cpu (总数)			memory (总数)	
	request	limit	request	limit	request	limit	request(pod)*request(cpu)	limit(pod)*request(cpu)	request(pod)*limit(cpu)	request	limit
gw-console-v2	1	1	0.5	0.8	500	800	0.5	0.5	0.8	500	500
gw-shop-v2	15	20	0.5	0.8	500	800	7.5	10	12	7500	10000
boss-v2	2	2	0.5	0.8	500	800	1	1	1.6	1000	1000
gw-open-v2	1	1	0.5	0.8	500	800	0.5	0.5	0.8	500	500
micro-goods-v2	5	10	0.5	0.8	500	800	2.5	5	4	2500	5000
micro-order-v2	1	1	0.5	0.8	500	800	0.5	0.5	0.8	500	500
micro-activity-v2	5	10	0.5	0.8	500	800	2.5	5	4	2500	5000
go-micro-user	1	1	0.3	0.5	500	800	0.3	0.3	0.5	500	500
gw-wechats	2	2	0.3	0.5	500	800	0.6	0.6	1	1000	1000
micro-download-v2	1	1	0.3	0.5	500	800	0.3	0.3	0.5	500	500
micro-tracker	1	1	0.3	0.5	500	800	0.3	0.3	0.5	500	500
总数			32		64000		16.5	24	26.5	17500	25000

表格方便计算每次调整pod数、cpu数、内存数。其中H列与J列需小于总CPU核数(32),相对应的内存计算应小于总内存数(64G)。

如下图,每个cvm主机不光运行了业务pod外,还运行了基础服务,这些也是会占用cpu及内存,所以需要预留cpu与内存给基础服务。

#### 监测pod所属cvm



### 2、估算所压场景所涉及的服务

#### 例如:

压测确认订单场景,梳理代码可得出涵盖的服务范围有(shop、activity、goods、order、boss、user)。 其中shop为网关入口,order主负责逻辑运算、activity、goods主负责查询业务、user与boss则为辅助服务。 此时可以得出order的cpu相对于shop、activity、goods高一点,shop的pod数相对于order、activity、goods高点,user与boss因有缓存,给出对应的两个则行。

最终第一次压测所得出的结论: shop给出8-10个、order与goods与activity给出5个pod、user与boss给出1个。

# 3、根据第一次压测结果调整修改pod

观察cpu、内存、DB以及Redis的数据(因此次压测中出现的瓶颈问题都为cpu,故在这里只分析根据cpu的调整)

# 4、常见问题分析

- 1) 并发小、错误率大。首先排查脚本自身原因与业务层面的原因。
- 2)响应时常长、TPS小。检查压力机资源消耗,首先确保不是压力机的性能原因导致相应时常长。
- 3) 并发增加、cpu压不上去。排查数据库、php-fpm、nginx等原因。
- 4) TPS低、响应时常长。确认业务流向,例如: jmeter->nginx->php-fpm->php->缓存->mysql->返回。