







# Conceitos Básicos sobre Infraestrutrua de Rede

Introdução a Infraestrutura de Redes de Computadores

Módulo - I

v1.5 - 28/02/2023



Blog CCNA	http://blog.ccna.com.br/
Moroni Vieira	http://moronivieira.blogspot.com.br/
NET Finders Brail	http://netfindersbrasil.blogspot.com.br/
Cisco Redes	http://ciscoredes.com.br/
DL Tec	http://www.dltec.com.br/blog/cisco/
Cisco Blog	http://www.ciscoblog.com.br/blog/wordpress/
TI Redes	http://www.ti-redes.com/
Marcelo Eiras	http://www.marceloeiras.com.br/
Edvan Barros	http://edvanbarros.wordpress.com/
Comutadores	http://www.comutadores.com.br/
Rota Default	http://www.rotadefault.com.br/
Projeto de Redes	http://www.projetoderedes.com.br/







# Aprender e Estudar muito Infraestrutura de Redes de Computadores









### Porte da Infraestrutura de Redes de Computadores



Redes domésticas pequenas



Redes médias a grandes



Redes pequenas de escritórios/residências



Redes no mundo inteiro

Redes domésticas pequenas: As redes domésticas pequenas conectam alguns computadores entre si e à Internet.

Redes pequenas de escritórios / residências: A rede pequena de escritório/residência ou SOHO (Small Office/Home Office) permite que computadores em um escritório residencial ou em um escritório remoto se conectem a uma rede corporativa ou acessem recursos centralizados e compartilhados.

**Redes médias a grandes:** As redes médias a grandes, como aquelas usadas por corporações e por escolas, podem ter muitos locais com centenas ou milhares de computadores interconectados.

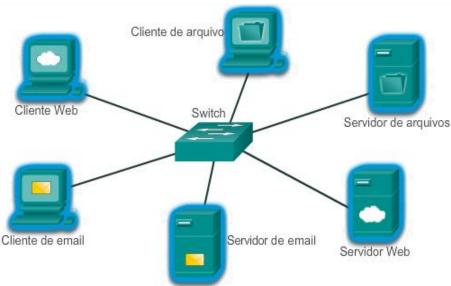
**Redes no mundo inteiro:** A Internet é uma rede de redes que conecta centenas de milhões de computadores no mundo inteiro.





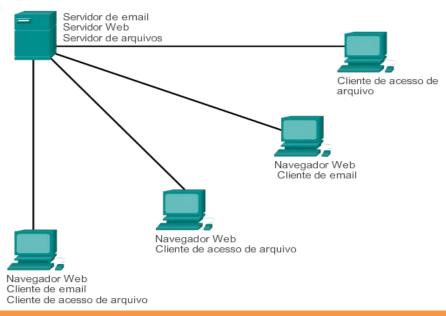


### Tipos da Infraestrutura de Redes de Computadores (Cliente Servidor)



Todos os computadores conectados a uma rede que participam diretamente na comunicação de rede são classificados como hosts ou dispositivos finais.

Um computador com software de servidor pode fornecer serviços simultaneamente para um ou vários clientes.

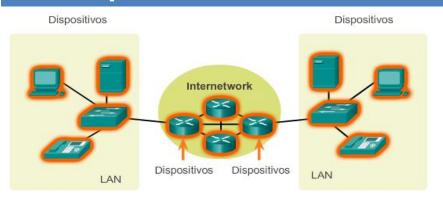


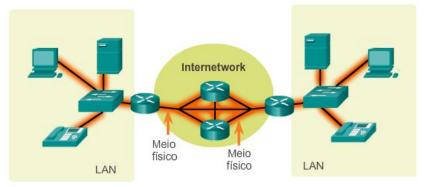


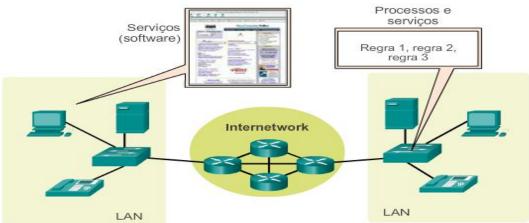




### Componentes da Infraestrutura de Redes de Computadores













### Passivo de Redes (Meio Físico)

### Ativo de Redes (Dispositivo de Meio)









### **Dispositivos Finais de Redes de Computadores**

















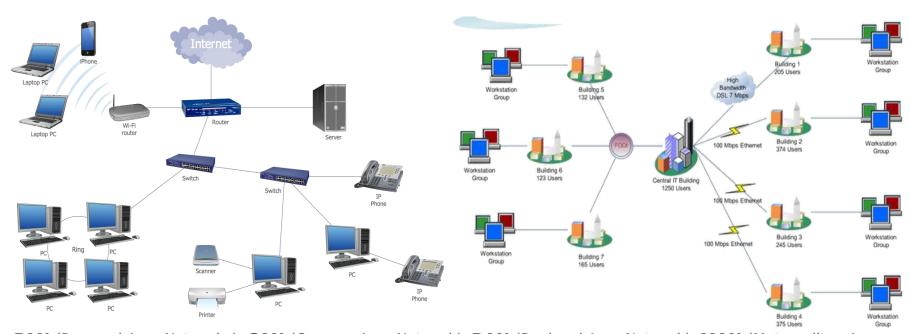






# LAN (Local Area Networks) Rede de área local

### WAN (Wide Area Networks) Rede de área ampla



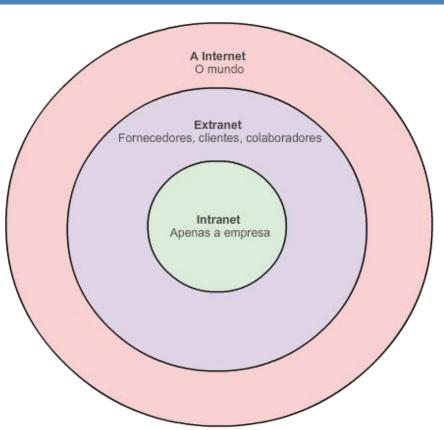
PAN (Personal Area Networks), CAN (Campus Area Network), RAN (Regional Area Network), MAN (Metropolitan Area Network), SAN (Storage Area Network), GAN (Global Area Network), VLAN (Virtual Local Area Network), WLAN (Wireless Local Area Network).







### **Intranet, Extranet e Internet**



**Intranet** é geralmente usado para se referir a uma conexão privada de LANs e WANs que pertence a uma organização.

**Extranet** fornece acesso seguro e confiável para pessoas que trabalham em diferentes organizações, mas necessitam de acesso aos dados da Intranet da empresa.

**Internet** é uma coleção mundial de redes interconectadas, cooperando entre si para trocar informações usando padrões comuns.

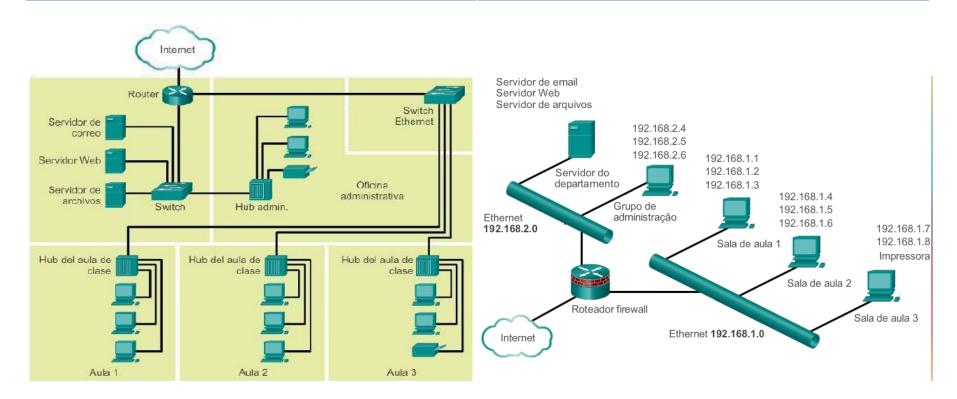






### Topologia Física da Rede

### Topologia Lógica da Rede



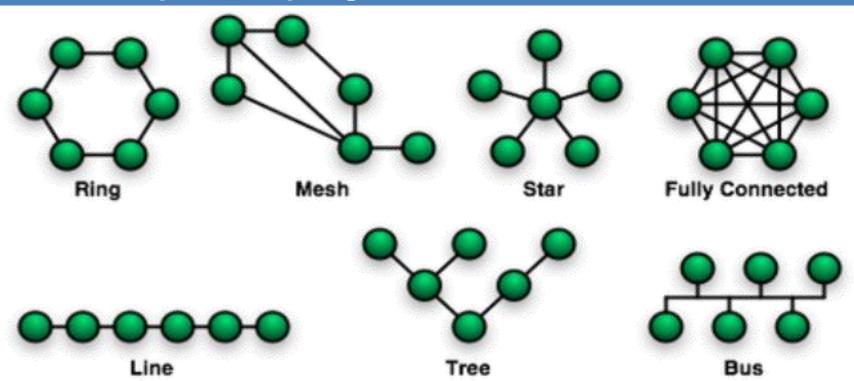
Também chamado de Diagrama de Rede Física ou Lógica







### Tipos de Topologia de Rede Física LAN/WAN



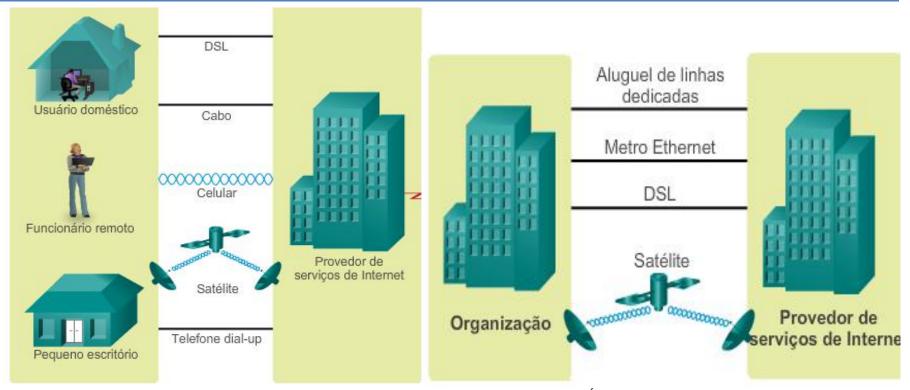
Ring (Anel) | Mesh (Malha) | Star (Estrela) | Full Connected - Full Mesh (Totalmente Conectado) | Line (Linha/Série) | Tree (Árvore) | Buss (Barramento)







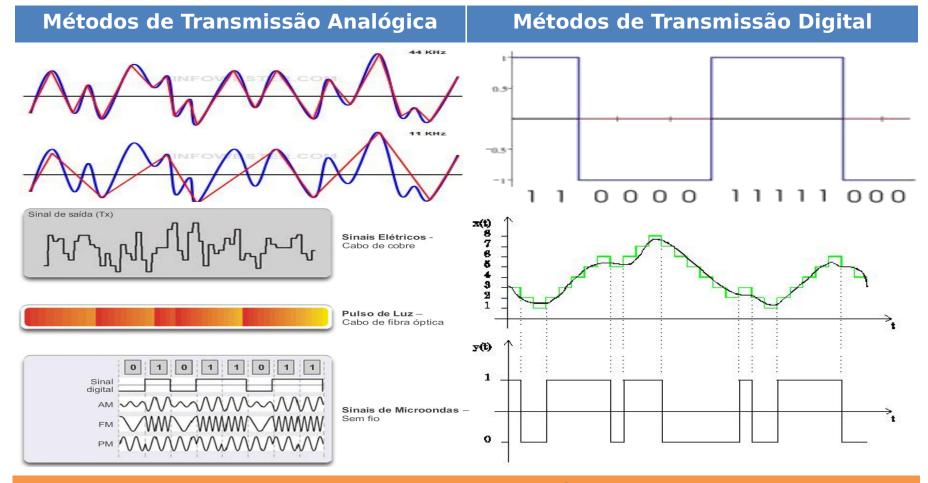
### Tipos de Conexões com a Internet Residêncial e Corporativa



xDSL (Digital Subscriber Line) | Cabo (Coaxial, Par Trançado, Fibra Óptica, etc) | Celular 2/3/4/5G | LP (Link Dedicado/Privado) | WLAN (Wireless LAN - Wimax) | Dial-Up (Fax-modem)







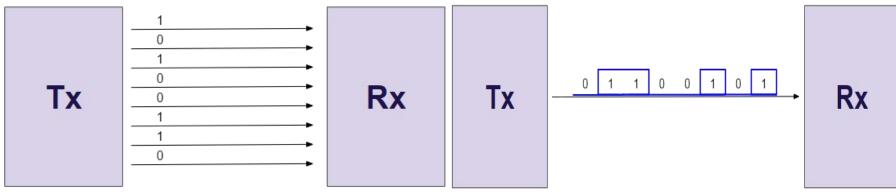






#### Métodos de Transmissão Paralelo

#### Métodos de Transmissão Serial



Neste tipo de transmissão são transmitidos um conjunto de bits simultaneamente. A quantidade de bits transmitidos varia conforme o sistema, sendo comuns sistemas com múltiplos de 8 bits (8, 16, 32, 64).

A figura a seguir ilustra um sistema de transmissão paralela de 8 bits, transmitindo o byte "10100110"

Neste tipo de transmissão os bits são enviados sequencialmente ("em série"), um bit por vez.

A figura a seguir ilustra um sistema de transmissão serial, transmitindo os mesmo byte "10100110"

Créditos: Boson Treinamentos: http://www.bosontreinamentos.com.br/hardware/metodos-de-transmissao-de-dados-hardware/







Métodos de Comunicação Síncrona (Exemplo: SDSL/HDSL) Métodos de Comunicação Assíncrona (Exemplo: ADSL)

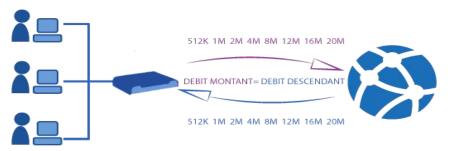
# Síncrono

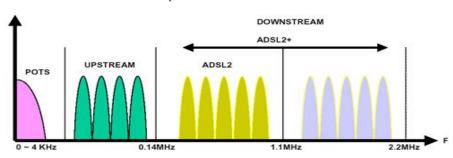
### Assíncrono



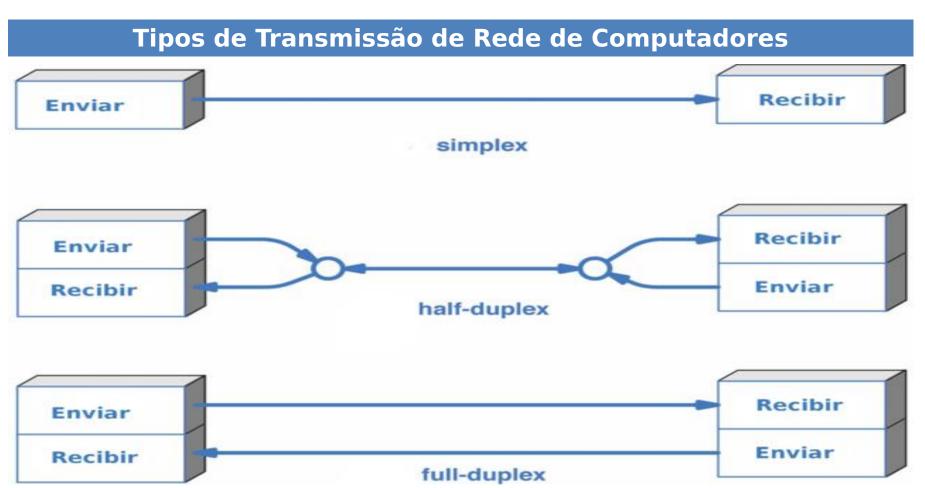
Uma chamada telefônica é uma forma de comunicação síncrona porque os dois lados precisam estar disponíveis ao mesmo tempo.

Já se um dos lados liga e deixa um recado de voz, esta mensagem pode ser ouvida e respondida conforme a disponibilidade do outro lado.







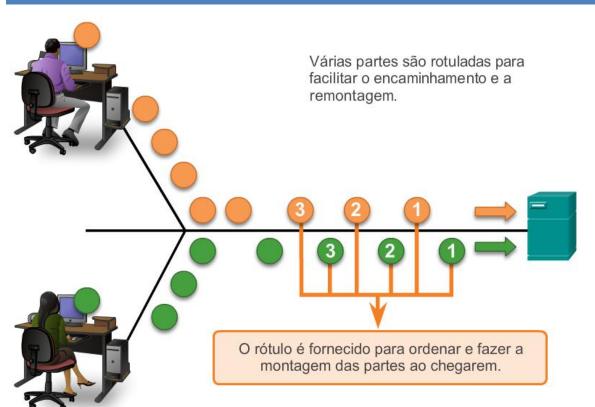








### Comunicação das Mensagens em Rede de Computadores



Segmentação: <u>divisão</u> <u>da comunicação em</u> <u>partes</u>.

### Multiplexação:

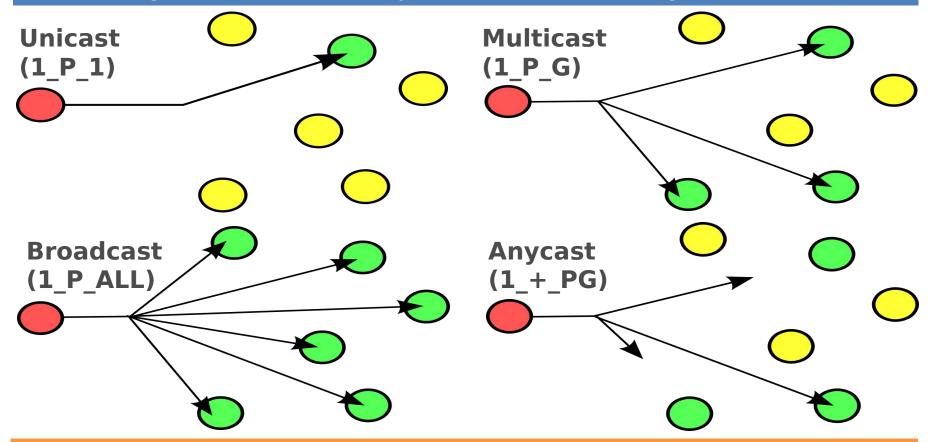
intercalação das partes
à medida que passam
pelo meio físico. Várias
comunicações são
intercaladas, dando a cada
usuário uma parte da
largura de banda.







### Tipos das Comunicação de Rede de Computadores



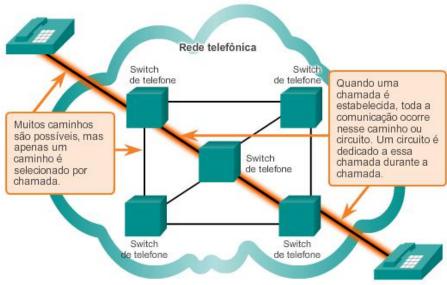






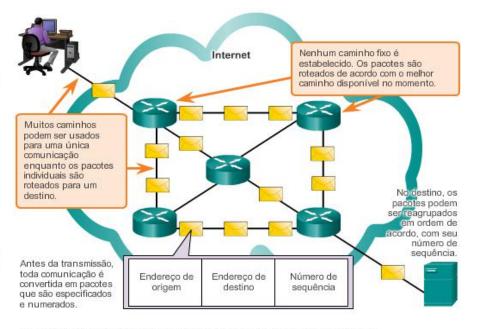
### Comunicação Baseada em Circuito

### Comunicação Baseada em Pacote



O circuito permanece ativo, mesmo que ninguém esteja falando.

Há muitos, vários circuitos, mas um número finito. Durante horários de pico, algumas chamadas podem ser negadas.



Durante horários de pico, a comunicação talvez seja atrasada, mas não será negada.

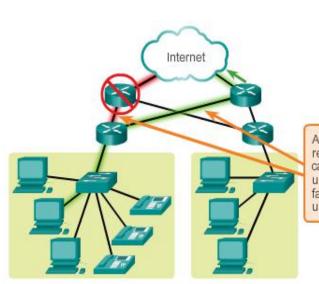




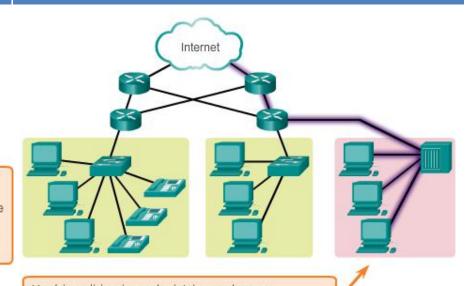


### Arquitetura com Tolerância a Falha

### **Arquitetura com Escalabilidade**



As conexões redundantes oferecem caminhos alternativos se um dispositivo ou link falhar. A experiência do usuário não é afetada.



Usuários adicionais e redes inteiras podem ser conectados à Internet sem degradação de desempenho para usuários existentes.

Com a evolução das redes, estamos descobrindo que há quatro características básicas que as arquiteturas subjacentes precisam abordar para satisfazer as expectativas do usuário:





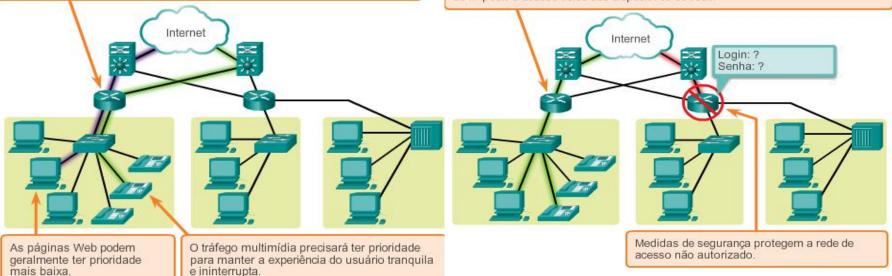


# Arquitetura com Qualidade de Serviço (QoS - ToS - DS - CoS)

### Arquitetura com Segurança Física e Lógica (PSI e LGPD)

A qualidade de serviço, controlada pelo roteador, garante que as prioridades sejam correspondentes ao tipo de comunicação e à sua importância para a organização.

Os administradores podem proteger a rede com segurança de software e hardware ao impedir o acesso físico aos dispositivos de rede.



QoS (Quality of Service), ToS (Type of Services), DS (Differentiated Services), CoS (Class of Service), PSI (Política de Segurança da Informação), LGPD (Lei Geral de Proteção de Dados)

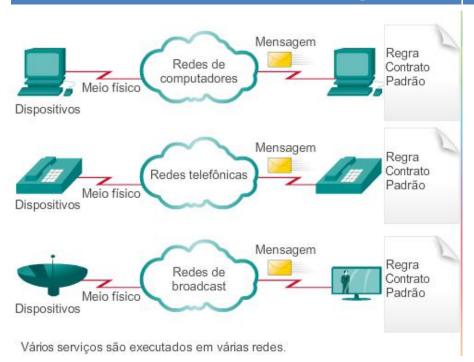






### **Arquitetura Sem Convergência**

### Arquitetura com Convergência



Dispositivos

Regra
Contrato
Padrão

Mensagem

Meio físico

Rede convergente

Mensagem

Mensagem

Mensagem

Dispositivos

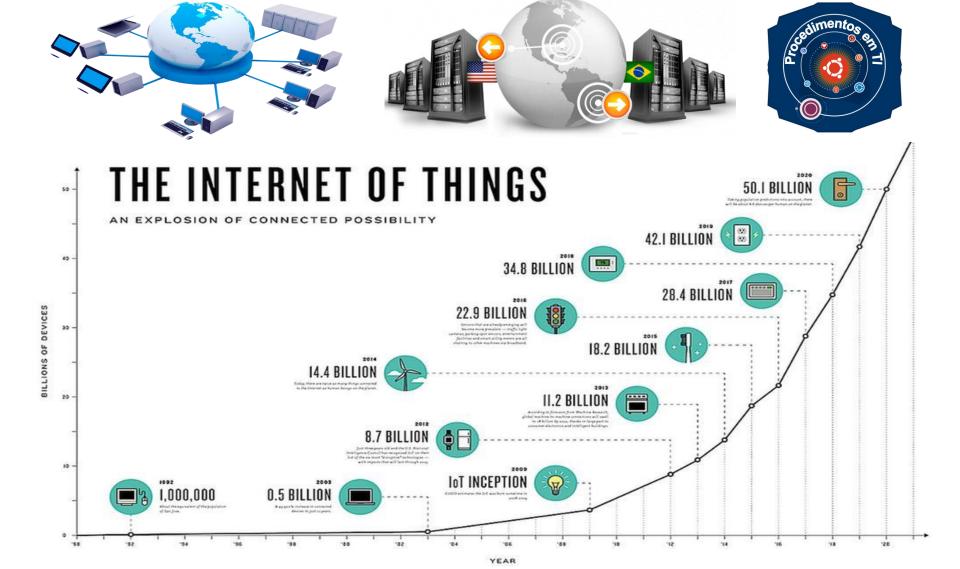
Mensagem

Uma redeVários dispositivos

As redes de dados convergentes transportam vários serviços em uma rede.

### Várias Redes Diferentes Várias Técnologias Diferentes

### **Única Rede Convergida Única Técnologia de Transmissão**



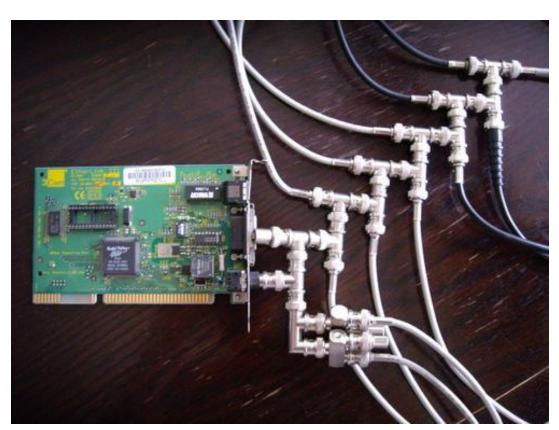
**IoT** (Internet of Things - Internet das Coisas), **IoE** (Internet of Everything - Internet de Todas as Coisas / Tudo), **M2M** (Machine to Machine - Máquina para Máquina)







### ROG - Redes Orientada a Gambiarras



"Solicitamos que todos os usuários fechem seus aplicativos, principalmente: facebook, twitter, youtube, etc.

Estamos passando por algumas instabilidade na rede, informaremos sobre a volta dos serviços em breve"

Setor de TIG (Tecnologia da Informação em Gambiarras)