

UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

FACULTAD DE INGENIERÍA

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

Proyecto: Sistema Web de Aprendizaje Autoguiado con IA para el Desarrollo de la Competencia "Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social" del Área de Educación para el Trabajo en los Estudiantes del VI Ciclo de Educación Secundaria de la I.E. Marcelino Champagnat, Tacna

Curso: Construcción de Software I

Docente: Ing. ALBERTO JOHNATAN FLOR RODRIGUEZ

Integrantes:

Japura Quispe, herminia Aurelia (2018060912)

Concha Llaca, Gerardo Alejandro (2017057849)

Tacna – Perú





	CONTROL DE VERSIONES					
Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo	
03	Japura Quispe, Herminia Aurelia Concha Llaca, Gerardo Alejandro	Ing. ALBERTO JONATAN FLOR RODRIGUEZ	Ing. ALBERTO JONATAN FLOR RODRIGUEZ	15/05/25		

Sistema Web de Aprendizaje Autoguiado con IA para el Desarrollo de la Competencia "Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social" del Área de Educación para el Trabajo en los Estudiantes del VI Ciclo de Educación Secundaria de la I.E. Marcelino Champagnat, Tacna

Documento de Arquitectura de Software

Versión *{1.0}*





ÍNDICE GENERAL

1.	4 4			
	1.1.	44		
	1.2.	44		
	1.3.	44		
	1.4		5 2.	52.1.1
			Requerimientos Funcionales	(
	2.1	.2.	Requerimientos No Funcionales – Atributos de Calidad	10
3.	912	,		
	3.1.	101	2	
	3.1	.1.	Diagramas de Casos de uso	12
	3.2.	jErr	or! Marcador no definido.19	
	3.2	.1.	Diagrama de Subsistemas (paquetes)	19
	3.2	.2.	Diagrama de Secuencia (vista de diseño)	19
	3.2	.3.	Diagrama de Colaboración (vista de diseño)	25
	3.2	.4.	Diagrama de Objetos	25
	3.2		Diagrama de Clases	34
	3.2	.6.	Diagrama de Base de datos (relacional o no relacional)	35
	3.3.	293	66	
	3.3		Diagrama de arquitectura software (paquetes)	37
	3.3	.2.	Diagrama de arquitectura del sistema (Diagrama de componentes)	37
	3.4.	303	7	
	3.4	.1.	Diagrama de Procesos del sistema (diagrama de actividad)	37
	3.5.	313	9	
	3.5	.1.	Diagrama de despliegue	39
4 .	323	9		
	Escer	ario	de Funcionalidad	8
	Escer	ario	de Usabilidad	8
	Escer	ario	de confiabilidad	g
	Escer	ario	de rendimiento	9
	Escer	ario	de mantenibilidad	9
	Otros	: Esc	renarios	(





1.1. Propósito

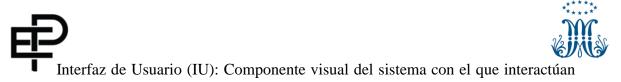
Este documento de arquitectura de software (por sus siglas en inglés, SAD) tiene como propósito brindar una visión comprensible de la arquitectura general del Sistema de Gestión Integral de Riesgos, utilizando diferentes vistas de la arquitectura para ilustrar diferentes aspectos del sistema. Captura las decisiones más importantes en lo que respecta a la arquitectura del sistema que fueron tomadas en el proyecto.

1.2. Alcance

Este sistema web estará dirigido en su versión piloto a la Institución Educativa Marcelino Champagnat. Incluirá funcionalidades de asignación de contenido, evaluación, retroalimentación y seguimiento del avance académico del área de EPT. El sistema estará disponible para acceso remoto a través de cualquier dispositivo con conexión a Internet y será compatible con los principales navegadores web.

1.3. Definición, siglas y abreviaturas

- Material Educativo Interactivo: Recursos digitales, como simulaciones y ejercicios interactivos, diseñados para apoyar el aprendizaje práctico de los estudiantes.
- VI Ciclo de Educación Secundaria: Etapa educativa que comprende los grados equivalentes al primero y segundo de secundaria.
- EPT (Educación para el Trabajo): Curso del currículo educativo peruano que desarrolla competencias laborales y habilidades prácticas en los estudiantes.
- Seguimiento Académico: Proceso mediante el cual se monitorea y analiza el desempeño de los estudiantes para identificar fortalezas y áreas de mejora.
- Evaluación Formativa: Tipo de evaluación que busca retroalimentar el aprendizaje del estudiante durante el proceso educativo, no solo al final.
- Repositorio Digital: Espacio en línea donde se almacenan, organizan y comparten materiales educativos para su fácil acceso por parte de docentes y estudiantes.

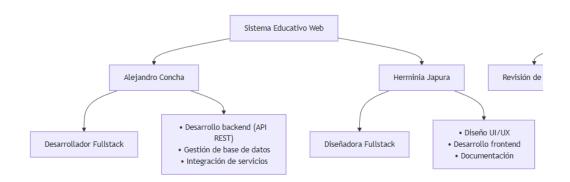


- Administrador del Sistema: Usuario encargado de supervisar, gestionar y mantener el correcto funcionamiento de la plataforma.

los usuarios, como los estudiantes y los docentes.

- Controlador: Componente lógico del sistema que se encarga de procesar solicitudes y gestionar la interacción entre la interfaz de usuario y las entidades.

1.4. Organización del documento



2. OBJETIVOS Y RESTRICCIONES ARQUITECTÓNICAS

2.1 Priorización de requerimientos

1.1.1. Requerimientos Funcionales

Tabla N°1: Cuadro de requerimientos funcionales final

ID	Requerimient o Funcional	Descripción	Prioridad	Módulo	Regla de Negocio
RF-01	Iniciar sesión	Permitir acceso con email/contraseña para Administrador, Docente y Estudiante.	Alta	Autenticación	RN-01





÷	İ	l I		1	
RF-02	Autenticar con Google	Permitir SSO con Google solo para correos institucionales.	Alta	Autenticación	RN-02
RF-03	Recuperar contraseña	Enviar código alfanumérico al correo (ej: A7B9X2)	Alta	Autenticación	RN-03
RF-04	Gestionar usuarios	Administrador puede crear/editar/eliminar usuarios y asignar roles.	Alta	Usuarios	RN-04
RF-05	Registrar estudiantes	Docentes pueden crear usuarios con rol Estudiante.	Media	Usuarios	RN-05
RF-06	Administrar cursos	Crear cursos y asignar Docentes/Estudiantes (solo Admin).	Alta	Cursos	RN-06
RF-07	Publicar materiales	Docentes pueden subir material a sus cursos.	Alta	Materiales	RN-07
RF-08	Crear asignaciones	Docentes pueden publicar tareas con fechas límite.	Alta	Asignaciones	RN-08
RF-09	Diseñar evaluaciones	Docentes pueden crear exámenes o quizzes.	Alta	Evaluaciones	RN-19
RF-10	Acceder a materiales	Estudiantes pueden acceder a recursos subidos.	Media	Materiales	RN-10
RF-11	Entregar tareas	Estudiantes pueden subir trabajos	Alta	Asignaciones	RN-11

电		ı	ı	ſ	
RF-12	Interactuar con Chat IA	Estudiantes hacen consultas basadas en materiales del curso.	Alta	Chat IA	RN-12
RF-13	Notificar por Telegram	El sistema debe enviar mensajes automáticos a un grupo de Telegram cuando se crea una evaluación, un estudiante rinde un examen, o se publica nuevo material.	Media	Notificacione s	RN-13
RF-14	Realizar Examen	El estudiante podrá rendir un examen asignado solo una vez. Al finalizar, el sistema mostrará su calificación de forma automática.	Alta	Evaluaciones	RN-13
RF-15	Subir entregables	Los estudiantes pueden subir un archivo PDF como entregable para cada material asignado. Si ya existe uno, se reemplaza.	Alta	Entregables	RN-14
RF-16	Visualizar entregables	Los docentes pueden ver una lista de los estudiantes que realizaron una entrega para cada material, incluyendo el nombre del archivo y la posibilidad de descargarlo.	Alta	Entregables	RN-15





1.1.2. Requerimientos No Funcionales – Atributos de Calidad

Tabla N°3: Cuadro de Requerimientos no funcionales

Nro.	Requerimiento No Funcional	Descripción	Prioridad
RNF -01	Seguridad	La plataforma debe implementar cifrado de datos (SSL) para garantizar la seguridad de la información personal y académica de los estudiantes y docentes.	3
RNF -02	Escalabilidad	El sistema debe ser capaz de manejar un gran número de usuarios (estudiantes y docentes) sin que afecte el rendimiento, especialmente durante períodos de alta demanda, como la entrega de tareas o evaluaciones.	3
RNF-07	Tiempos de Respuesta Rápidos	Los cambios en los contenidos educativos, las calificaciones deben reflejarse en tiempo real para evitar retrasos en la actualización de la información y asegurar la sincronización de datos entre todos los usuarios.	2
RNF-9	Optimización de Carga	Las imágenes y recursos interactivos deben estar optimizados para evitar tiempos de carga lentos, especialmente en conexiones móviles, asegurando que los estudiantes puedan acceder a los materiales educativos sin problemas.	2

Fuente: Elaboración Propia

2.2. Restricciones

- Acceso limitado según roles: El acceso y las funcionalidades variarán según el rol del usuario (estudiante, docente, administrador).
- Requerimientos de dispositivo y conexión: Los usuarios deben contar con dispositivos compatibles y conexión a Internet para acceder a la plataforma.
- Capacidad de almacenamiento: El sistema tiene un límite en la cantidad de contenido multimedia que los docentes pueden cargar debido a las restricciones de almacenamiento.



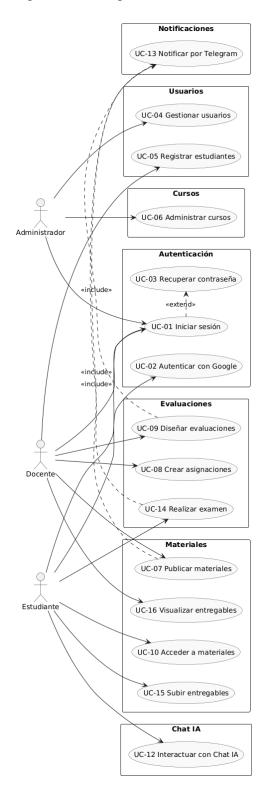


3. Representación de la arquitectura del sistema

3.1 Vista de Caso de uso

3.1.1 Diagrama de casos de uso

Figura N°1: Diagrama de caso de uso

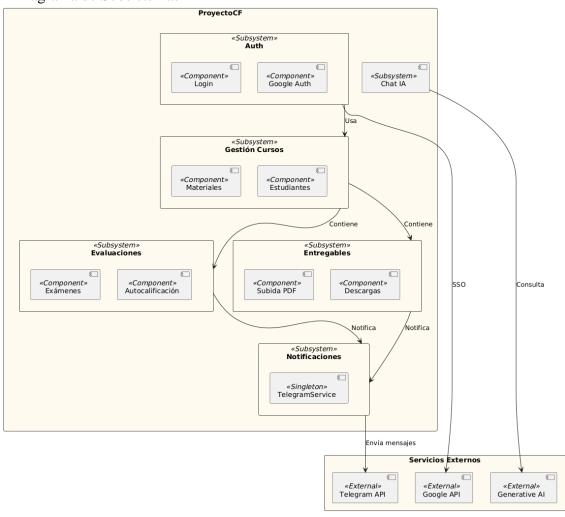






3.2 Vista lógica

1.4.1. Diagrama de Subsistemas



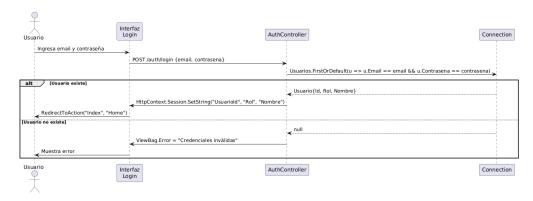




1.4.2. Diagrama de Secuencia (vista de diseño)

- Diagrama de secuencia- Iniciar Sesión

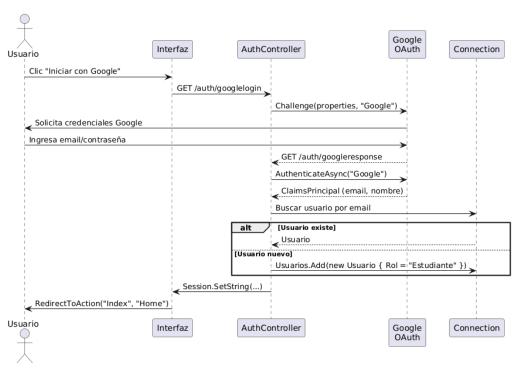
Figura N°28: Diagrama de secuencia Iniciar Sesión



Fuente: Elaboración Propia

- Diagrama de secuencia-Autenticar con Google:

Figura N°29: Diagrama de secuencia de Autenticar con Google

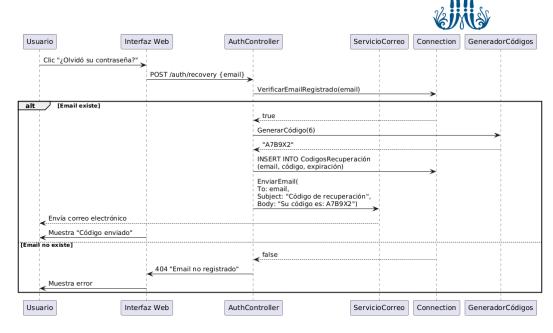


Fuente: Elaboración propia

- Diagrama de secuencia- Recuperar Contraseña

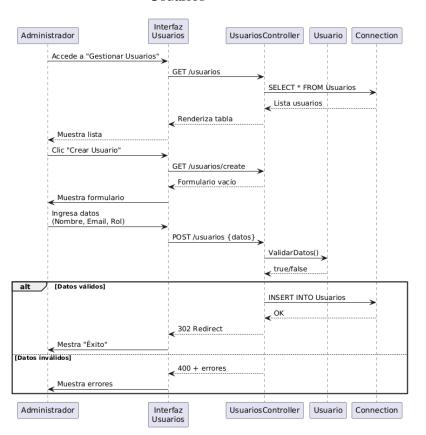
Figura N°30: Diagrama de secuencia de Recuperar Contraseña





- Diagrama de secuencia- Gestionar Usuarios

Figura N°31: Diagrama de secuencia de Gestionar Usuarios



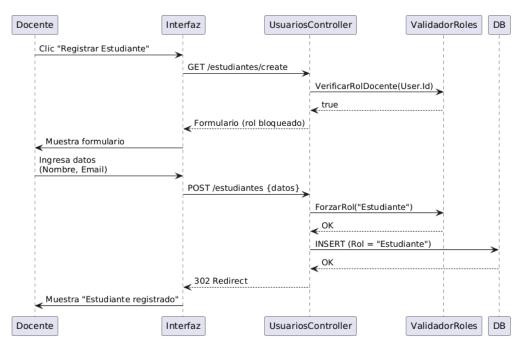
Fuente: Elaboración propia

- Diagrama de secuencia- Registrar Estudiantes





Figura N°32: Diagrama de Registrar Estudiantes



- Diagrama de secuencia- Administrar Cursos

Interfaz Administrador Cursos CursosController Curso Connection Accede a "Cursos → Nuevo" GET /cursos/create SELECT * FROM Docentes Lista docentes Formulario con dropdown Muestra formulario Completa datos (Nombre, Descripción, Docente) POST /cursos {datos} Validar() true INSERT INTO Cursos ID nuevo cur\$o 302 Redirect Muestra "Curso creado"

Figura N°33: Diagrama de Administrar Cursos

Fuente: Elaboración propia

Interfaz Cursos CursosController

Curso

- Diagrama de secuencia- Publicar Materiales

Administrador

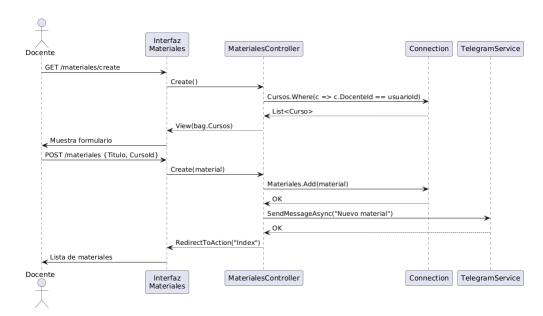
13

Connection



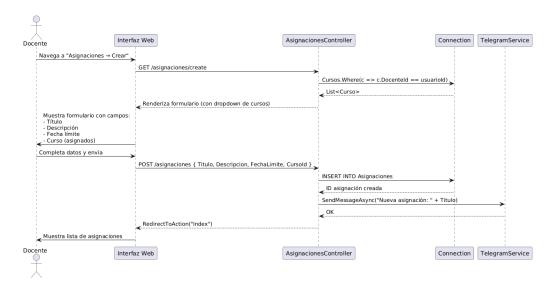


Figura N°34: Diagrama de Publicar Materiales



- Diagrama de secuencia- Crear Asignaciones

Figura N°35: Diagrama de Crear Asignaciones



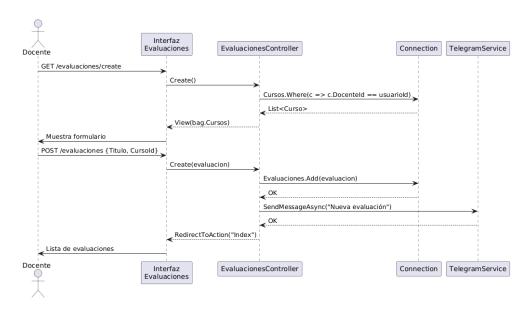
Fuente: Elaboración propia





- Diagrama de secuencia- Diseñar Evaluaciones

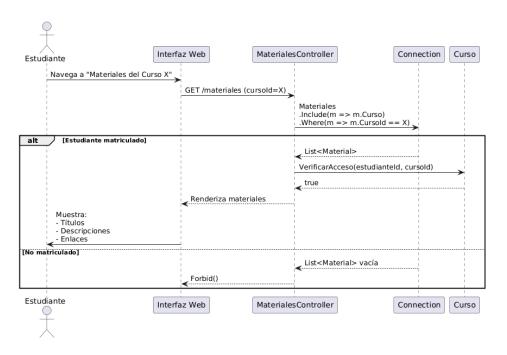
Figura N°36: Diagrama de Diseñar Evaluaciones



Fuente: Elaboración propia

- Diagrama de secuencia- Acceder a Materiales

Figura N°37: Diagrama de Acceder a Materiales



Fuente: Elaboración propia

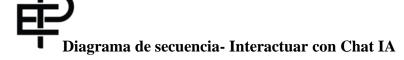
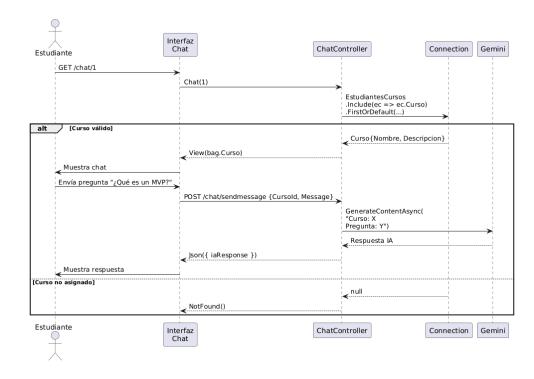




Figura N°38: Diagrama de Entregar Tareas



- Diagrama de secuencia- Notificar por Telegram

Figura N°38: Diagrama de Notificar por Telegram

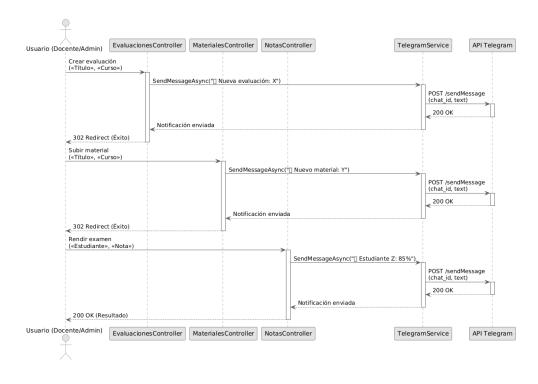
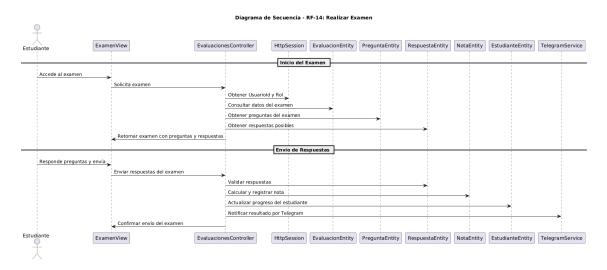




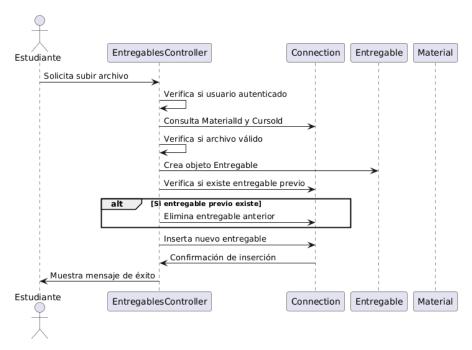


Figura N°39: Diagrama de secuencia- Realizar Examen



- Diagrama de secuencia- Subir Entregable

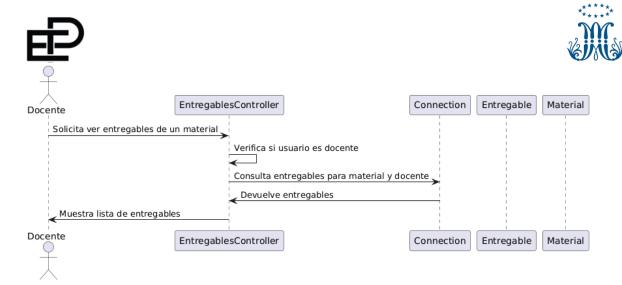
Figura N°39: Diagrama de secuencia- Subir Entregable



Fuente: Elaboración propia

- Diagrama de secuencia- Visualizar Entregable

Figura N°39: Diagrama de secuencia- Visualizar Entregable



1.4.3. Diagrama de Colaboración (vista de diseño)

1.4.4. Diagrama de Objetos





i) Diagrama de objetos 1: Iniciar Sesión

Figura N°18: Diagrama de objetos- Iniciar Sesión

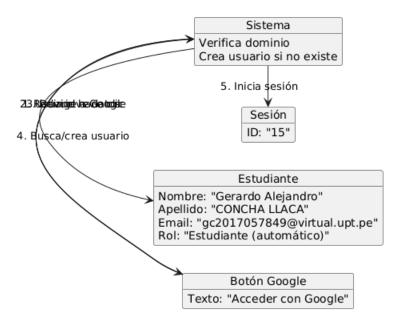
Iniciar Sesión



Fuente: Elaboración propia

ii) Diagrama de objetos 2- Autenticar con Google

Figura N°19: Diagrama de objetos- Autenticar con Google



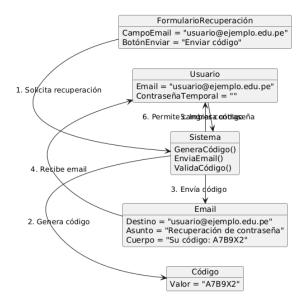
Fuente: Elaboración propia

iii) Diagrama de objetos 3 – Recuperar Contraseña



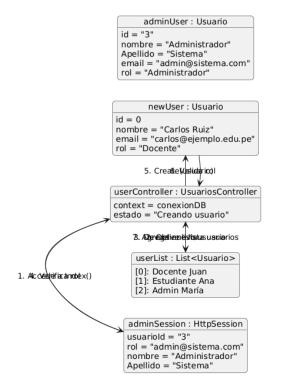


Figura N°20: Diagrama de objetos- Recuperar Contraseña



iv) Diagrama de objetos 4 – Gestionar usuarios

Figura N°21: Diagrama de objetos- Gestionar usuarios



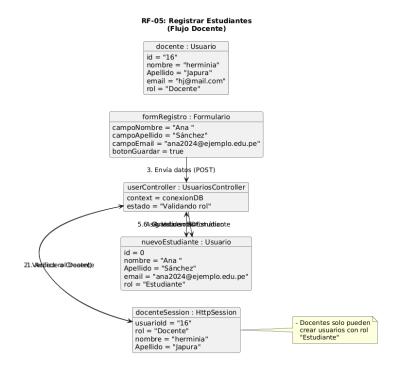
Fuente: Elaboración propia

v) Diagrama de objetos 5 – Registrar estudiantes





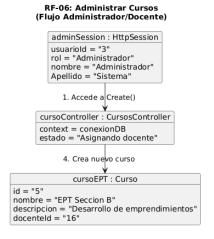
Figura N°22: Diagrama de objetos- Registrar estudiantes



Fuente: Elaboración propia

vi) Diagrama de objetos 6 – Administrar cursos

Figura N°23: Diagrama de objetos- Administrar cursos



Fuente: Elaboración propia

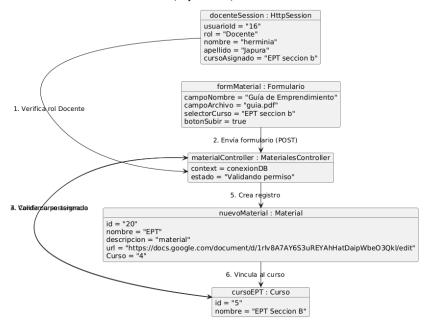
vii) Diagrama de objetos 7 – Publicar materiales

Figura N°24: Diagrama de objetos- Publicar materiales





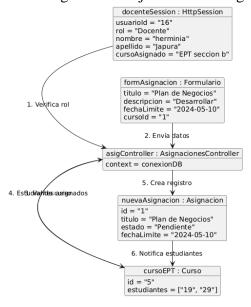
RF-07: Publicar Materiales (Flujo Docente)



Fuente: Elaboración propia

viii) Diagrama de objetos 8 – Crear asignaciones

Figura N°25: Diagrama de objetos- Crear asignaciones



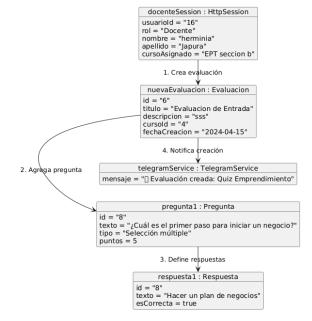
Fuente: Elaboración propia

ix) Diagrama de objetos 9 – Diseñar evaluaciones

Figura N°26: Diagrama de objetos- Diseñar evaluaciones





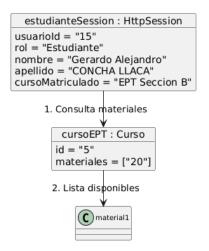


x) Diagrama de objetos 10 – Acceder a materiales

Figura N°27: Diagrama de objetos- Acceder a materiales

```
material1 : Material

id = "20"
nombre = "EPT"
url = "https://docs.google.com/document/d/1rlv8A7AY6S3uREYAhHatDaipWbeO3Qkl/edit"
```



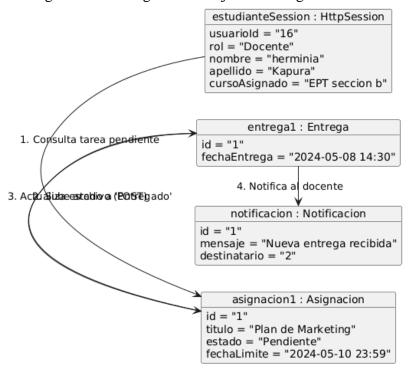
Fuente: Elaboración propia





xi) Diagrama de objetos 11 – Entregar tareas

Figura N°28: Diagrama de objetos- Entregar tareas



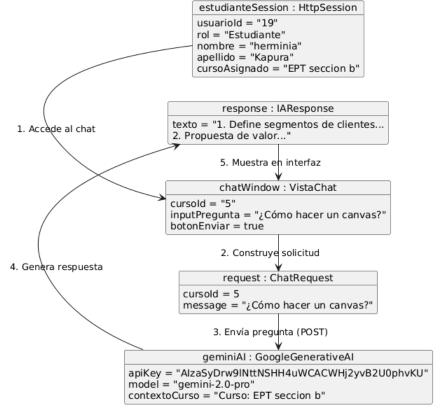
Fuente: Elaboración propia

xii) Diagrama de objetos 12 – Interactuar con Chat IA

Figura N°29: Diagrama de objetos- Interactuar con Chat IA

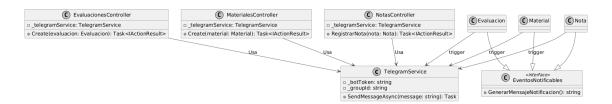






xiii) Diagrama de objetos 12 – Notificar por Telegram

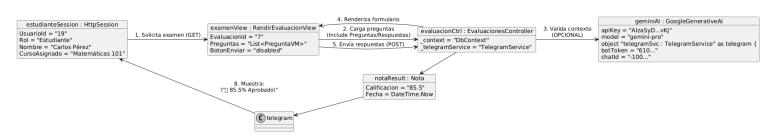
Figura N°29: Diagrama de objetos- Notificar por Telegram



Fuente: Elaboración propia

xiv) Diagrama de objetos 12 - Realizar Examen

Figura N°29: Diagrama de objetos- Realizar Examen





2. POST /Entregables/Upload

session : HttpSession 1. Selecciona material



xv) Diagrama de objetos 12 – Subir Entregable

Figura N°29: Diagrama de objetos- Subir Entregable

6. Confirma: '['] Entrega registrada\'

entregableCtrl : EntregablesController
context = "DbContext"
Context = "DbSet-Entregable |
Entregable : Entregable |
NombreArchivo = "informe.pdf"
FechaEntrega = DateTime.Now

Entregables = "DbSet-Entregables"

Cengur – 2400

xvi) Diagrama de objetos 12 – Subir Entregable

Figura N°29: Diagrama de objetos- Subir Entregable

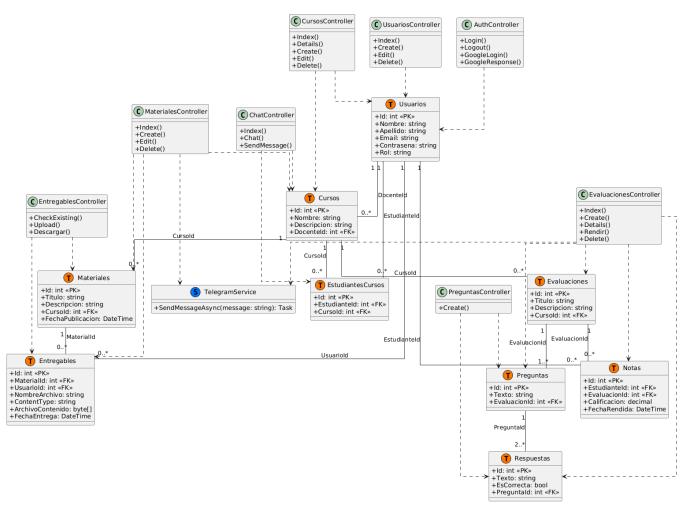


Fuente: Elaboración propia





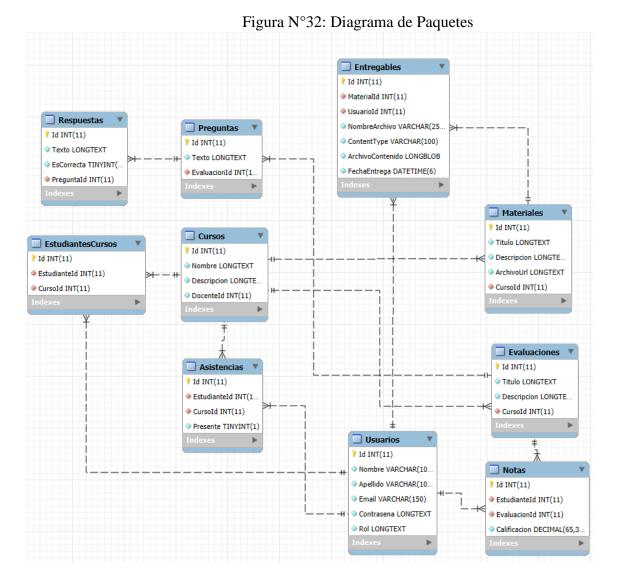
Figura N°31: Diagrama de clases







1.4.6. Diagrama de Base de datos (relacional o no relacional)



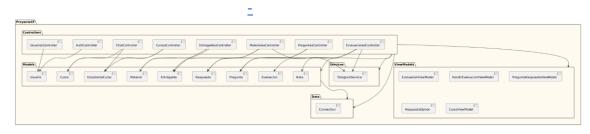




3.3 Vista de Implementación (vista de desarrollo)

3.3.1 Diagrama de arquitectura software (paquetes)

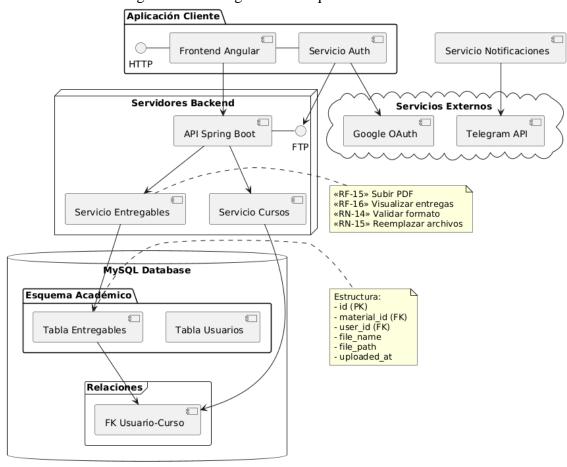
Figura N°33: Diagrama de Paquetes



Fuente: Elaboración propia

3.3.2 Diagrama de arquitectura del sistema (Diagrama de componentes)

Figura N°34: Diagrama de Paquetes





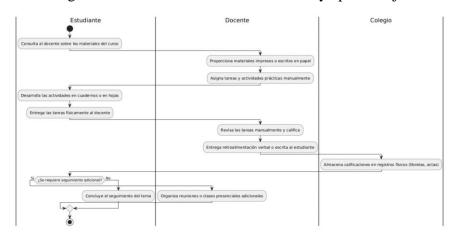


3.5.1 Diagrama de Procesos del sistema (diagrama de actividad)

a) Diagrama del Proceso Actual – Diagrama de actividades

- Proceso Manual de Enseñanza y Aprendizaje

Figura 35: Proceso manual de enseñanza y aprendizaje

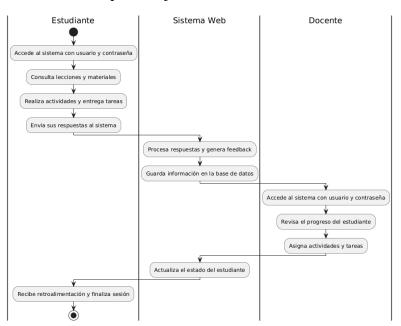


Fuente: Elaboración propia.

b) Diagrama del Proceso Propuesto – Diagrama de actividades Inicial:

- Proceso Propuesto para la Gestión de enseñanza y aprendizaje en el Sistema Web

Figura N°36: Proceso propuesto para la gestión de enseñanza y aprendizaje en el Sistema Web







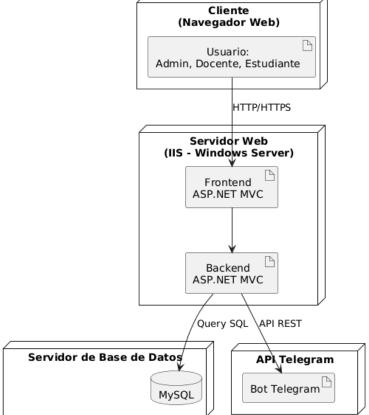
3.5 Vista de Despliegue (vista física)

3.5.1 Diagrama de despliegue

Figura $N^{\circ}37$: Diagrama de despliegue para la gestión de enseñanza y aprendizaje en el Sistema Web







4. ATRIBUTOS DE CALIDAD DEL SOFTWARE

Los Atributos de Calidad (QAs) son propiedades medibles y evaluables de un sistema, utilizadas para determinar el grado en que el sistema satisface las necesidades de los stakeholders. Los QAs no son funcionales, sino que se enfocan en la eficiencia, seguridad, usabilidad y otros aspectos clave del sistema.

La funcionalidad de un sistema puede cumplirse de manera correcta, pero si no satisface sus atributos de calidad, su adopción y desempeño pueden verse afectados. En este sentido, los QAs permiten asegurar que el sistema no solo cumpla con los requerimientos funcionales, sino que también sea confiable, seguro, eficiente y mantenible a lo largo del tiempo.

A continuación, se describen los principales atributos de calidad aplicados al sistema:

Escenario de Funcionalidad







El sistema debe proporcionar herramientas interactivas y recursos educativos alineados con el curso de Educación para el Trabajo, garantizando que todas las funciones sean accesibles y seguras.

- Fuente: Estudiante, docente
- Estímulo: Uso de funcionalidades del sistema (evaluaciones, materiales, foros, etc.)
- Entorno: Operación normal
- Artefacto: Plataforma educativa
- Respuesta: Garantizar que todas las funcionalidades estén operativas y accesibles
- Medida de la Respuesta: 99% de operatividad sin errores críticos
- Atributo de Calidad afectado: Funcionalidad

Escenario de Usabilidad

Usabilidad

El sistema debe ser intuitivo, con una interfaz accesible, permitiendo que estudiantes y docentes aprendan a utilizarlo en menos de 30 minutos.

- Fuente: Estudiante, docente
- Estímulo: Interacción con la plataforma
- Entorno: Uso normal del sistema
- Artefacto: Plataforma educativa
- Respuesta: Facilidad de uso y rápida adaptación
- Medida de la Respuesta: Aprendizaje del uso en menos de 30 minutos
- Atributo de Calidad afectado: Usabilidad

Escenario de confiabilidad

Confiabilidad

Se debe garantizar la seguridad e integridad de los datos, evitando pérdidas de información y accesos no autorizados.





- Fuente: Usuario del sistema
- Estímulo: Intento de acceso o manipulación de datos
- Entorno: Operación normal y posibles ataques
- Artefacto: Base de datos y sistema de autenticación
- Respuesta: Protección de la información y bloqueo de accesos no autorizados
- Medida de la Respuesta: 100% de los intentos de acceso no autorizado bloqueados
- Atributo de Calidad afectado: Confiabilidad

Escenario de rendimiento

Rendimiento

La carga de materiales educativos y evaluaciones debe realizarse en menos de 2 segundos para evitar interrupciones en el aprendizaje.

- Fuente: Estudiante, docente
- Estímulo: Solicitud de carga de contenido
- Entorno: Uso normal del sistema
- Artefacto: Plataforma educativa
- Respuesta: Carga rápida y fluida del contenido
- Medida de la Respuesta: Tiempo de carga menor a 2 segundos
- Atributo de Calidad afectado: Rendimiento

Escenario de mantenibilidad

Mantenibilidad

El sistema debe permitir actualizaciones y correcciones sin afectar su funcionalidad principal.

- Fuente: Administrador del sistema
- Estímulo: Aplicación de actualizaciones o parches
- Entorno: Mantenimiento del sistema
- Artefacto: Código y base de datos del sistema
- Respuesta: Actualización sin interrupción del servicio





- Medida de la Respuesta: 99% de disponibilidad durante actualizaciones
- Atributo de Calidad afectado: Mantenibilidad

Otros Escenarios

Seguridad

- El sistema debe proteger el acceso de los usuarios mediante mecanismos de autenticación seguros, evitando accesos no autorizados.
- Fuente: Usuario del sistema
- Estímulo: Intento de acceso con credenciales incorrectas
- Entorno: Operación normal
- Artefacto: Sistema de autenticación
- Respuesta: Tras tres intentos fallidos de inicio de sesión, la cuenta se bloqueará temporalmente y se enviará una notificación por correo con un enlace para recuperar la cuenta.
- Medida de la Respuesta: Notificación enviada en menos de 10 segundos
- Atributo de Calidad afectado: Seguridad