

Project Plan

Indice

1. [Introduzione](#)
2. [Modello di processo](#)
3. *Organizzazione progetto*
4. *Standard, linee guida, procedure*
5. *Attività di gestione*
6. *Rischi*
7. *Personale*
8. *Metodi e tecniche*
9. *Garanzie di qualità*
10. *Workpackages*
11. *Risorse*
12. *Budget e programma*
13. *Cambiamenti*
14. *Consegna*

1. Introduzione

Il progetto consiste nello sviluppo di un sistema per la gestione di una biblioteca digitale. L'obiettivo principale è creare un'applicazione che permetta di gestire i libri e gli utenti della biblioteca con un sistema di autenticazione e ruoli (es. utenti standard e amministratori). Le funzionalità principali che implementeremo sono :

1. Gestione degli Utenti:
 - Registrazione e autenticazione (login/logout).
 - Ruoli di utenti: normali e amministratori.
 - Profilo utente.
2. Gestione dei Libri:
 - Aggiunta, modifica e cancellazione dei libri (solo per amministratori).
 - Ricerca di libri (per titolo, autore, genere, etc.).
3. Sistema di Prestito:
 - Richiesta di prestito di un libro.
 - Restituzione di un libro.
 - Storico dei prestiti.

2. Modello di processo

Il nostro team userà come ciclo di vita del software l'extreme programming con riunioni di pianificazione brevi riguardanti l'immediata funzionalità da consegnare. Lo sviluppo prevederà il rilascio di versioni di prodotto funzionanti.

Il codice dell'applicazione può essere manipolato da qualsiasi sviluppatore e verrà scritto in base a regole condivise.

L'architettura dell'applicazione sarà più semplice possibile in modo che l'utente medio non abbia problemi nel capire il funzionamento.