

Project Plan

Indice

1. [Introduzione](#)
2. [Modello di processo](#)
3. [Organizzazione progetto](#)
4. [Standard, linee guida, procedure](#)

1. Introduzione

Il progetto consiste nello sviluppo di un sistema per la gestione di una biblioteca digitale. L'obiettivo principale è creare un'applicazione che permetta di gestire i libri e gli utenti della biblioteca con un sistema di autenticazione e ruoli (es. utenti standard e amministratori). Le funzionalità principali che implementeremo sono :

1. Gestione degli Utenti:
 - Registrazione e autenticazione (login/logout).
 - Ruoli di utenti: normali e amministratori.
 - Profilo utente.
2. Gestione dei Libri:
 - Aggiunta, modifica e cancellazione dei libri (solo per amministratori).
 - Ricerca di libri (per titolo, autore, genere, etc.).
3. Sistema di Prestito:
 - Richiesta di prestito di un libro.
 - Restituzione di un libro.
 - Storico dei prestiti.

2. Modello di processo

Il nostro team userà come ciclo di vita del software l'extreme programming con riunioni di pianificazione brevi riguardanti l'immediata funzionalità da consegnare. Lo sviluppo prevederà il rilascio di versioni di prodotto funzionanti.

Il codice dell'applicazione può essere manipolato da qualsiasi sviluppatore e verrà scritto in base a regole condivise.

L'architettura dell'applicazione sarà più semplice possibile in modo che l'utente medio non abbia problemi nel capire il funzionamento.

3. Organizzazione progetto

Il team, composto da pochi membri, è organizzato secondo un approccio agile che non prevede gerarchie tra i membri.

Verranno quindi usati canali di comunicazione brevi ed un atteggiamento orientato alle persone piuttosto che formalistico. Inoltre settimanalmente si terrà un meeting tra i membri del gruppo per pianificare le attività che dovranno essere svolte entro la successiva riunione.

Per quanto riguarda la divisione dei ruoli all'interno del team si rimanda al paragrafo 7([Personale](#)).

Infine in accordo con il ciclo di vita del software(XP) viene anche seguita la pratica del whole team ossia un gruppo che include persone con diverse competenze specialistiche.

4. Standard, linee guida, procedure

- Standard

Il progetto segue le convenzioni per la programmazione Java come definite da Oracle (per info: [Code Conventions for the Java Programming Language: Contents](#)).

- Linee guida

Come descritto nel paragrafo 2 ([Modello di processo](#)) , le linee guida seguono le best practices di Xp (extreme programming). Inoltre questo argomento è ulteriormente approfondito nel paragrafo successivo.

- Procedure:

Dopo aver effettuato l'analisi dei requisiti, si procederà con la realizzazione dei diagrammi UML e successivamente con l'implementazione del codice. Saranno inoltre svolti vari test per verificare il corretto funzionamento del software.

La documentazione relativa al progetto verrà consegnata entro il 24 Dicembre 2024 ed i membri del gruppo decideranno di volta in volta, di comune accordo, come procedere con l'aggiornamento della stessa.