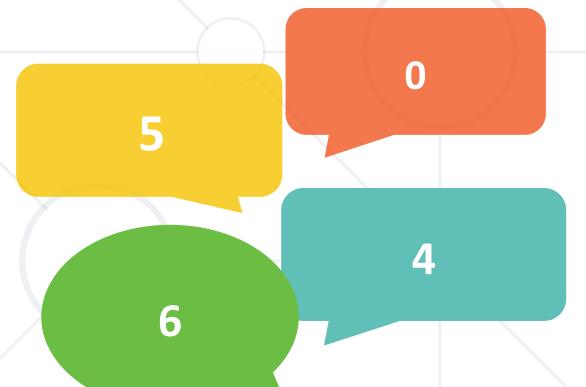




1. Колко пъти ще се изпише "SoftUni" на конзолата след

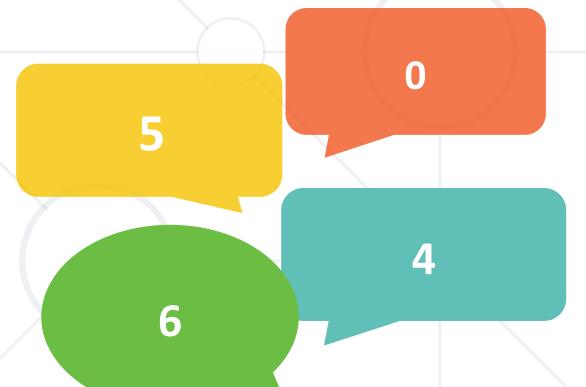
```
int i = 0;
while(i <= 5) {
    System.out.println("SoftUni");
    i++;
}</pre>
```





1. Колко пъти ще се изпише "SoftUni" на конзолата след

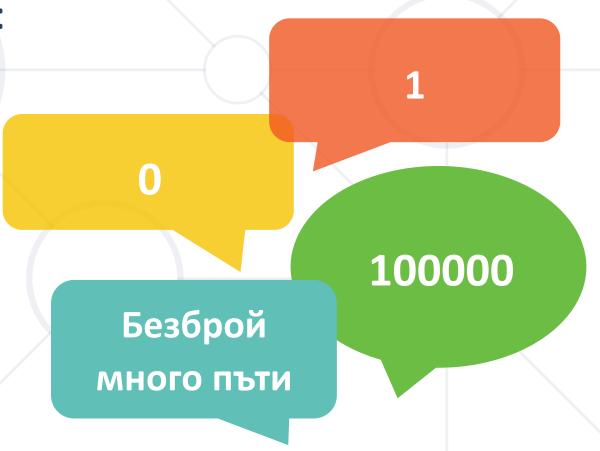
```
int i = 0;
while(i <= 5) {
    System.out.println("SoftUni");
    i++;
}</pre>
```





2. Колко пъти ще се изпише "SoftUni" на конзолата след

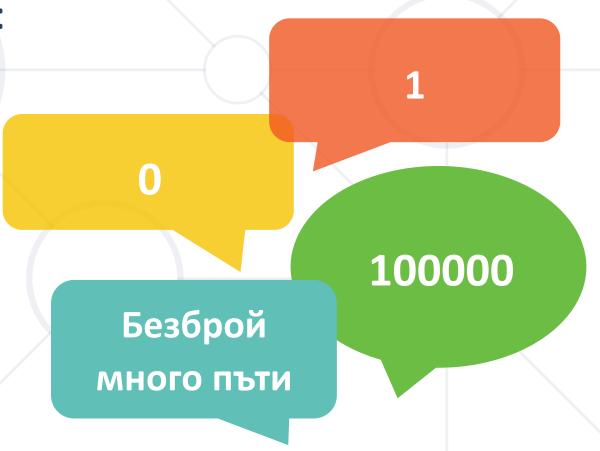
```
int i = 0;
while(i == 0) {
    System.out.println("SoftUni");
    if(i == 1)
        break;
}
```





2. Колко пъти ще се изпише "SoftUni" на конзолата след

```
int i = 0;
while(i == 0) {
    System.out.println("SoftUni");
    if(i == 1)
        break;
}
```





3. Колко итерации ще има следния цикъл:

```
int i = 0;
while(i <= 10) {
   i--;
}</pre>
```





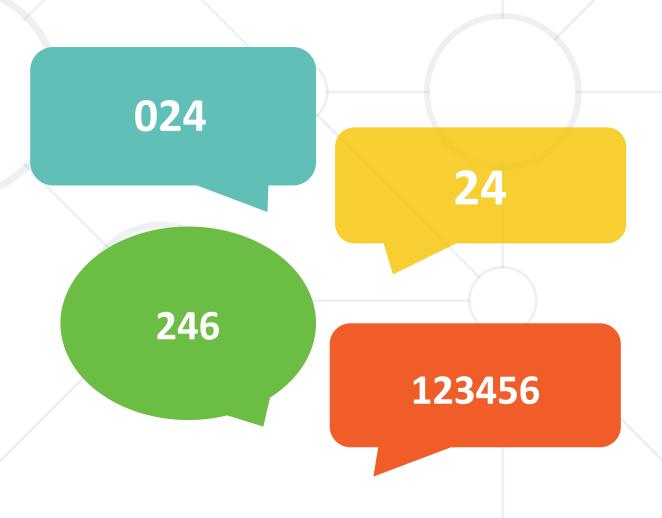
3. Колко итерации ще има следния цикъл:

```
int i = 0;
while(i <= 10) {
   i--;
}</pre>
```



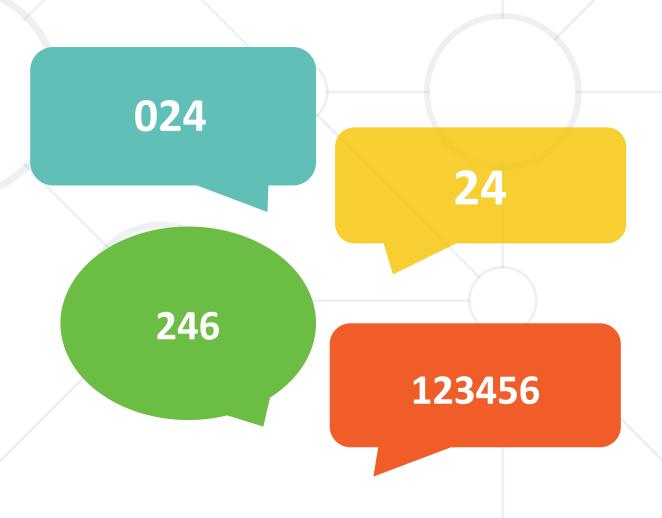


```
int i = 0;
while (i < 6) {
   i++;
   if (i % 2 == 0)
      System.out.print(i);
}</pre>
```



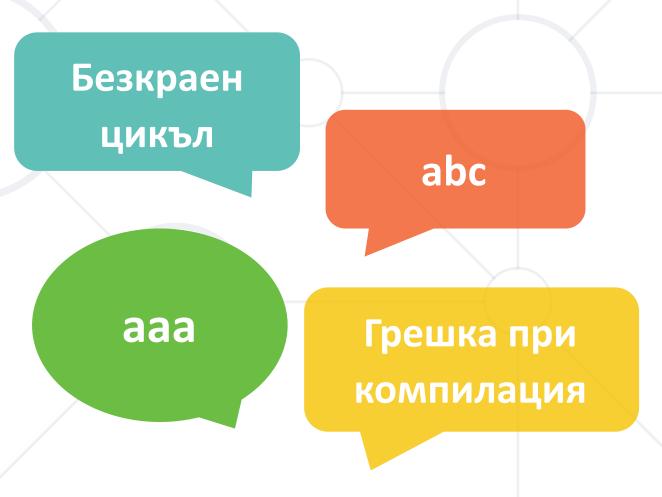


```
int i = 0;
while (i < 6) {
   i++;
   if (i % 2 == 0)
      System.out.print(i);
}</pre>
```



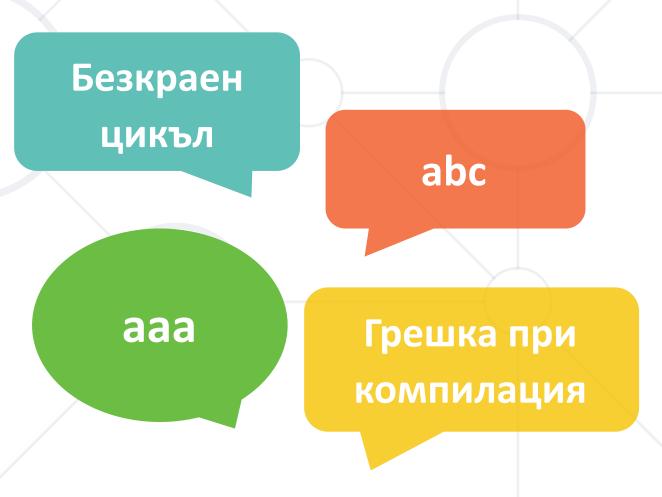


```
char a = 'a';
while (a < 100) {
    System.out.print(a);
    a++;
}</pre>
```



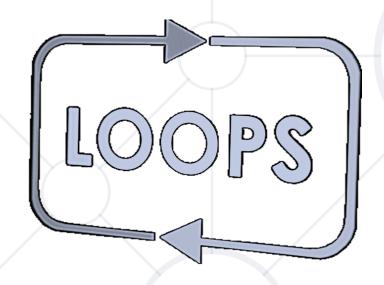


```
char a = 'a';
while (a < 100) {
    System.out.print(a);
    a++;
}</pre>
```



Повторения (цикли)

Прости повторения с for-цикъл



СофтУни Преподавателски екип









Софтуерен университет http://softuni.bg

Имате въпроси?







Повторения на блокове код Конструкция за for-цикъл

for-цикъл - конструкция



 Можем да повтаряме действия до определен момент чрез for-цикли



Числа от 1 до 100



- Напишете програма, която:
 - Извежда числата [1...100] всяко на нов ред

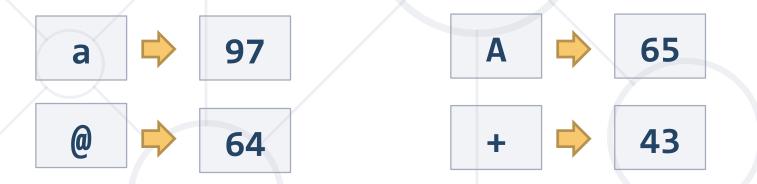


Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/1015#0

ASCII таблица



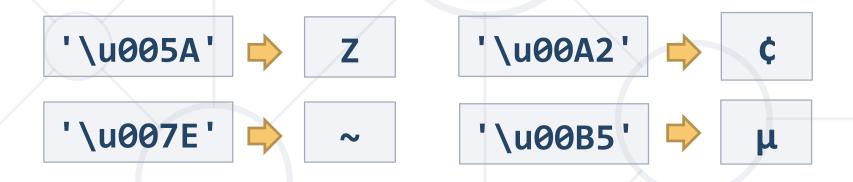
- Символите, които използваме се представят като числа
 - Поместени са в ASCII таблицата
- Примери (знак и неговата ASCII стойност):



Unicode таблица



- Съвременен вариант на ASCII таблицата
 - Съдържа 137 439 знака и обхваща 146 писмености
- Примери (знак и неговата Unicode стойност):



Преобразуване на типове данни



- В програмирането можем да сменяме типа на данните чрез операцията "кастване"
- Примери:
 - От реално към цяло число:

```
int a = (int)5.66; // 5
int b = (int)5.44; // 5
```

Получава се загуба на данни (десетичната част от числото)

• От символ към число и обратно:

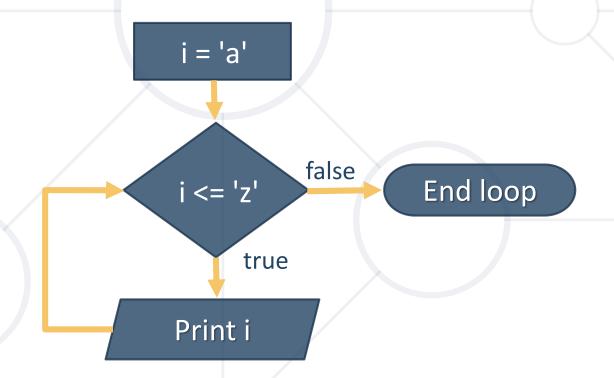
```
char a = (char)67; // C
int b = '#'; // 35
```

Полученият резултат в int е ASCII стойността на символа

Всички латински букви - условие



- Напишете програма, която:
 - Извежда буквите от латинската азбука: [a, z]



Работа с текст



• Можем да вземем дължината на текст

```
String text = scanner.nextLine(); // въвеждаме SoftUni
int length = text.length(); // 7
```

• Можем да вземем символ от текст по индекс

```
String text = scanner.nextLine(); // въвеждаме SoftUni
char letter = text.charAt(4); // U
```

Сумиране на гласните букви - условие



- Напишете програма, която:
 - Прочита от потребителя текст
 - Извежда сумата на гласните букви според таблицата по-долу:

а	е	-	0	u
1	2	3	4	5

■ Примерен вход и изход:

$$(e+o = 2+4 = 6)$$



$$(i = 3)$$



$$(a+o+o=1+4+4=9)$$

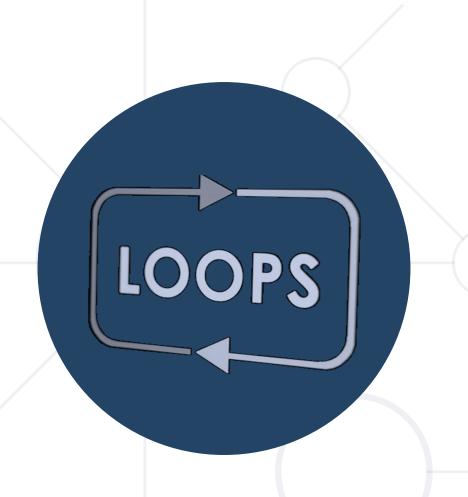


$$(e+e = 2+2 = 4)$$

Сумиране на гласни букви - решение



```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
String input = scanner.nextLine();
int sum = 0;
                                  Можем да вземем
                                  дължината на текста
for (int i = 0; i < input.length(); i++) {</pre>
  switch (input.charAt(i))
                                  Можем да вземем
                                  символ по индекс і
    case 'a': sum += 1; break;
    case 'e': sum += 2; break;
    // TODO: Add cases for other vowels.
System.out.println("Vowels sum = " + sum);
```



Повторения на блокове код Решаване на задачи в клас (лаб)

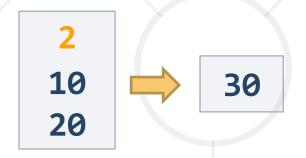


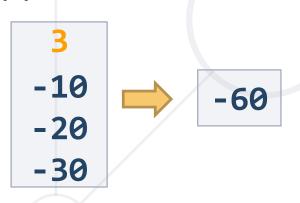
Техники за използване на for-цикли Задачи с цикли

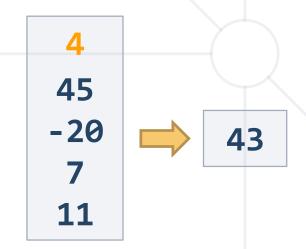
Сумиране на числа - условие

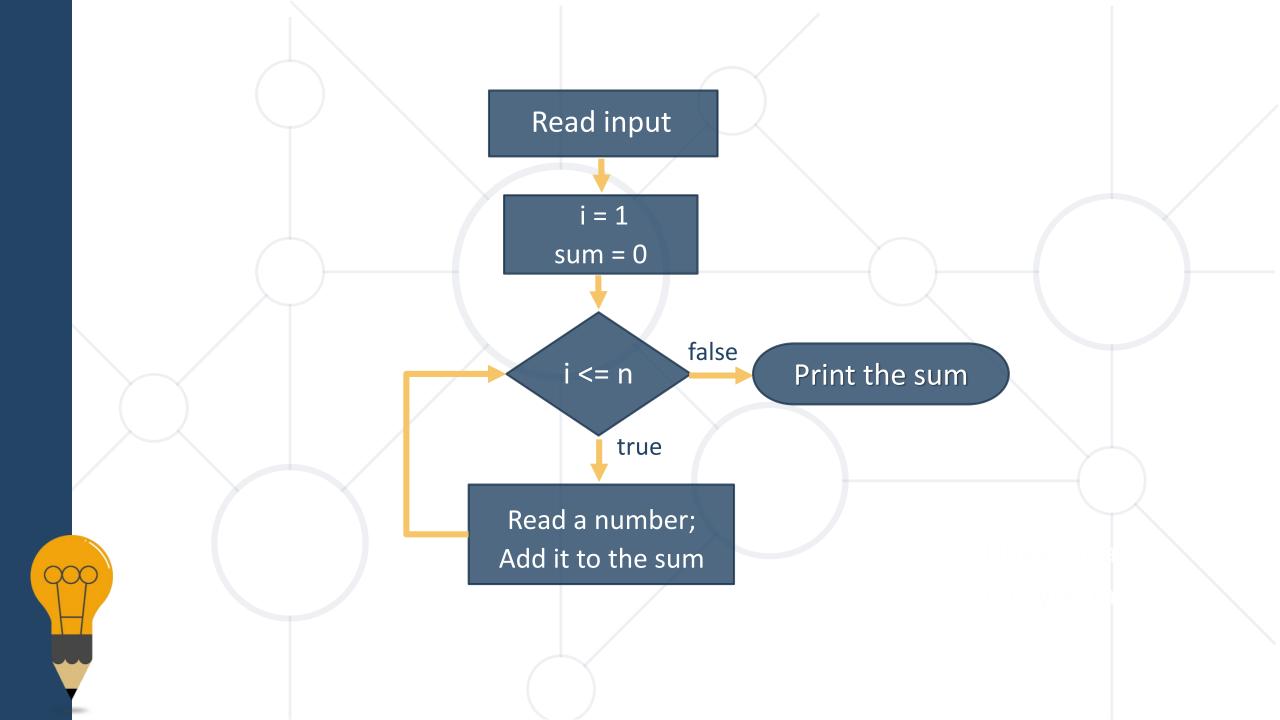


- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число n от потребителя
 - Прочита **n** последователни пъти числа и ги сумира
 - Извежда пресметнатата сума
- Примерен вход и изход:





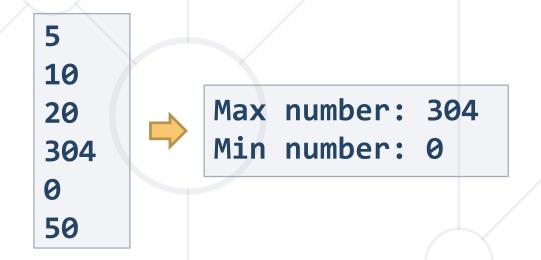


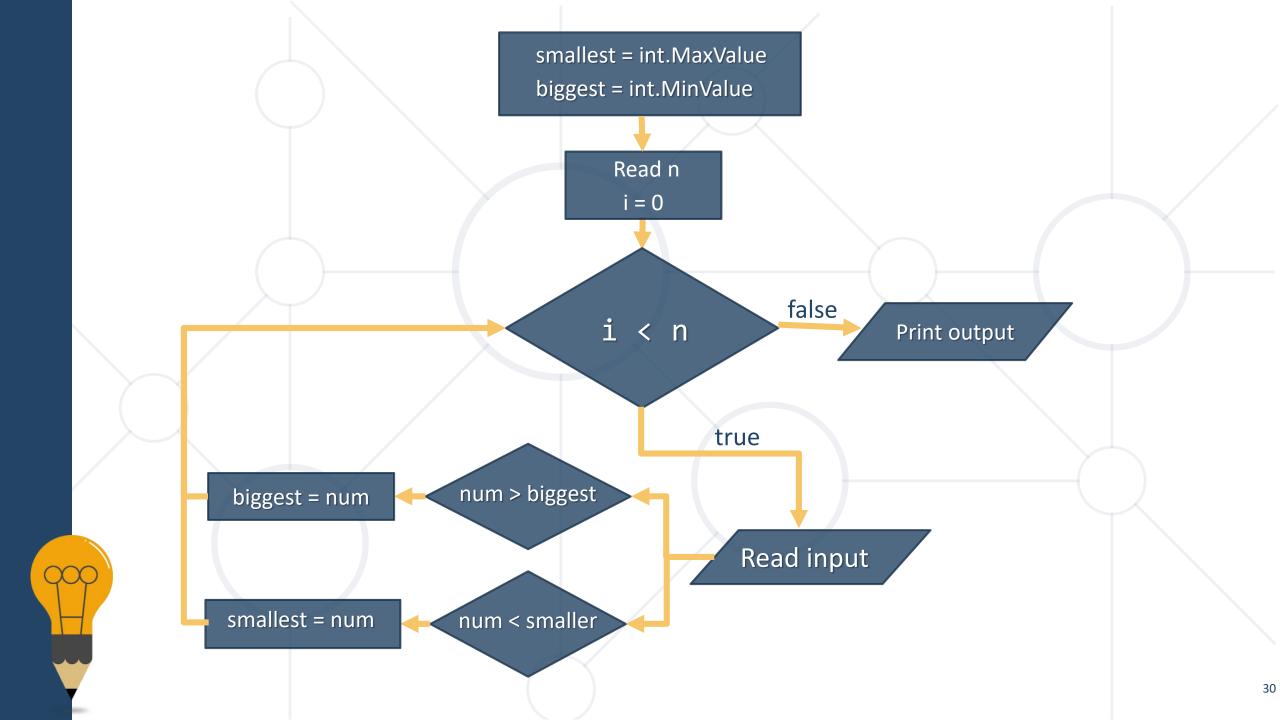


Редица цели числа - условие



- Напишете програма, която:
 - Чете п на брой цели числа
 - Принтира най-голямото и най-малкото число





Редица цели числа - решение



```
int smallest = Integer.MAX VALUE;
int biggest = Integer.MIN_VALUE;
int n = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
for (int i = 0; i < n; i++) {
  int num = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
 if (num < smallest) smallest = num;</pre>
 if (num > biggest) biggest = num;
System.out.printf("Max number: %d%n", biggest);
System.out.printf("Min number: %d", smallest);
```

Лява и дясна сума - условие

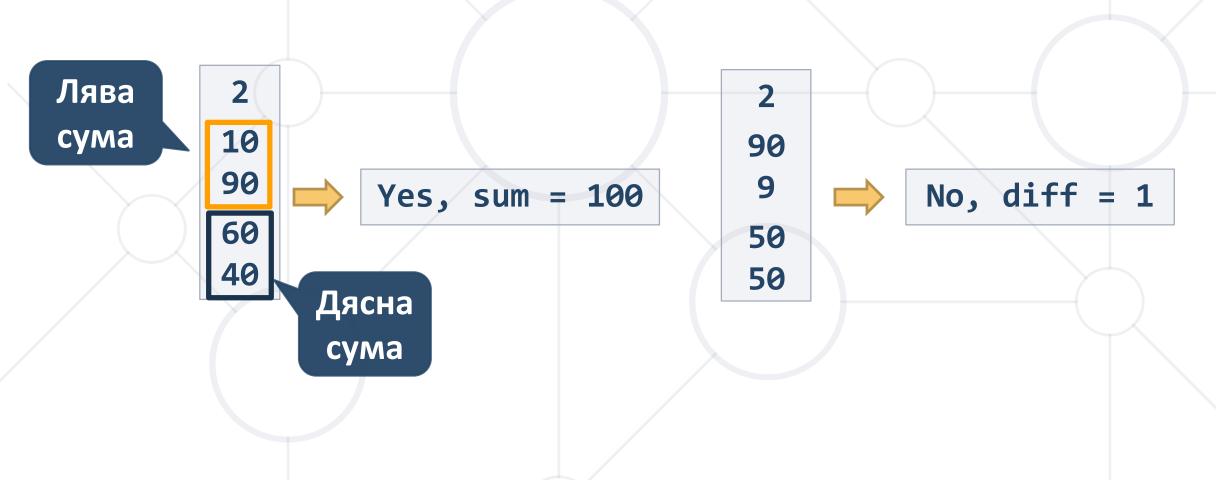


- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число **n** от потребителя
 - Прочита последователно 2*n числа
 - Проверява дали сумите на левите n и десните n числа са равни
 - При равенство извежда "Yes" и сумата, в противен случай "No" и разликата (изчислена като положително число)

Лява и дясна сума - условие



Примерен вход и изход:



Решение: лява и дясна сума



```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int n = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
int leftSum = 0;
for (int i = 1; i <= n; i++) {
  leftSum += Integer.parseInt(scanner.nextLine());
// TODO: read and calculate the rightSum
if (leftSum == rightSum)
  System.out.println("Yes, sum = " + leftSum);
else
  int diff = Math.Abs(rightSum - leftSum);
  System.out.println("No, diff = " + diff);
```

Четна / нечетна сума - условие

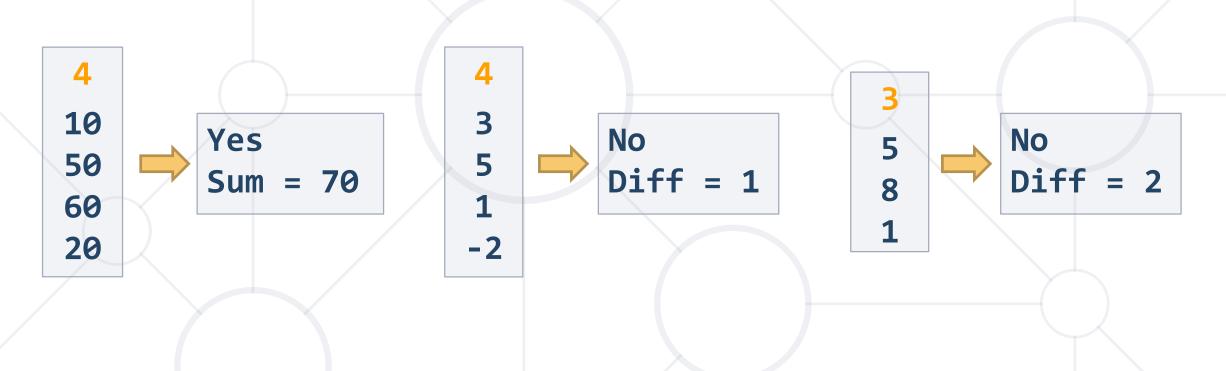


- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число(n) от потребителя
 - Прочита последователно n на брой числа
 - Проверява дали сумата на числата на четни позиции е равна на сумата на числата на нечетни позиции
 - При равенство печата "Yes" и сумата; иначе печата "No" и разликата (положително число).

Четна / нечетна сума - условие



■ Примерен вход и изход:



Решение: четна / нечетна сума



```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int n = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
int oddSum = 0;
int evenSum = 0;
for (int i = 1; i <= n; i++) {
  int element = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
  if (i % 2 == 0) evenSum += element;
  else oddSum += element;
// TODO: print the sum / difference
```



По-сложни задачи с цикли Решаване на задачи в клас (лаб)



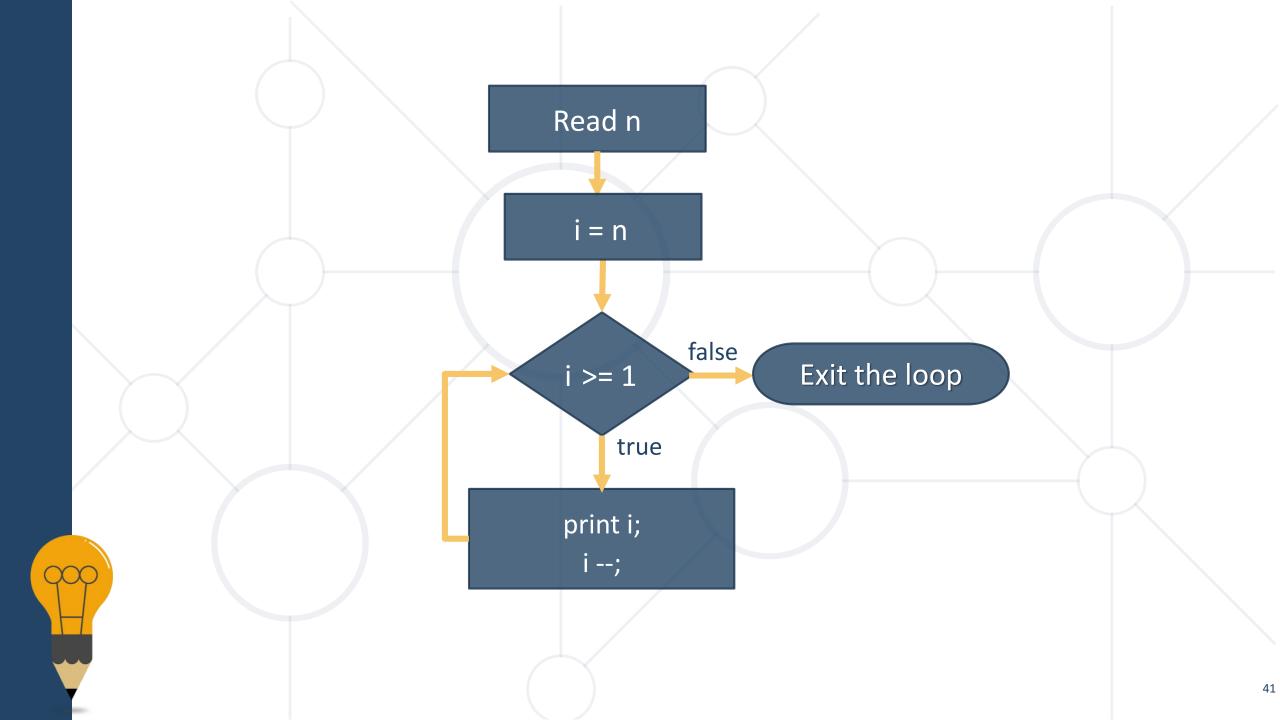
Работа с по-сложни for-цикли Цикли със стъпка

Числата от N до 1 в обратен ред – условие



- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число n
 - Отпечатва числата от **n** до **1** в обратен ред (стъпка -1)
- Примерен вход и изход:





Числата от N до 1 в обратен ред – решение



```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int n = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
for (int i = n; i >= 1; i--) { Намаляваща стъпка: -1
    System.out.println(i); Обърнато условие: i >= 1
}
```

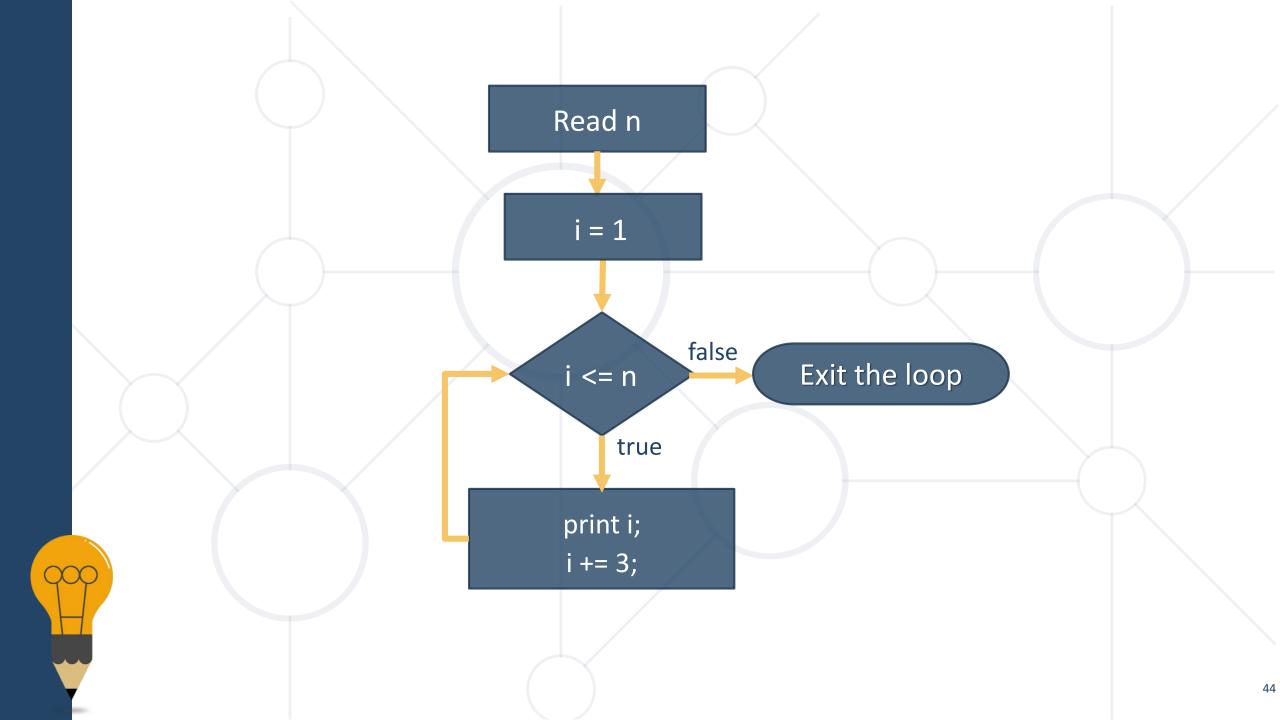
Числата от 1 до N през 3 – условие



- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число **n**
 - Отпечатва числата от 1 до n със стъпка 3
- Примерен вход и изход:

10 | 1, 4, 7, 10





Числата от 1 до N през 3 – решение



```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int n = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
for (int i = 1; i <= n; i += 3) {
    System.out.println(i); Задаване на стъпка 3
```

Четни степени на 2 – условие



- Напишете програма, която:
 - Прочита цяло число n
 - Отпечатва четните степени на **2** до **2**ⁿ: 2⁰, 2², 2⁴, 2⁶, ..., **2**ⁿ
- Примерен вход и изход:

Четни степени на 2 – решение



```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int n = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
int num = 1;
for (int i = 0; i <= n; i += 2) {
   System.out.println(num);
                               Ползваме
   num = num * 2 * 2;
                               стъпка 2
```

Какво научихме днес?



- Символите, които използваме се представят като числа и са поместени в ASCII таблицата
- Можем да повтаряме блок код с for-цикъл
- Можем да преобразуваме типове от данни чрез кастване
- Символите могат да се репрезентират като числа
- Можем да четем поредица от п числа от конзолата
- Можем да вземем символ по индекс от текст
- Можем да използваме for-цикли със стъпка



Въпроси?











SoftUni





SoftUni Diamond Partners

























SUPERHOSTING.BG

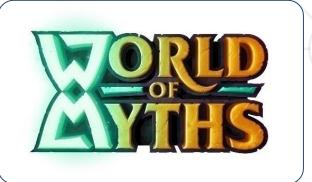
SoftUni Organizational Partners











Лиценз



Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.)
 се разпространяват под свободен лиценз "<u>Creative Commons</u>
 Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането със Java" от Светлин Наков и колектив с лиценз СС-ВУ-SA

Обучения в СофтУни

- Software University High-Quality Education,
 Profession and Job for Software Developers
 - softuni.bg
- Software University Foundation
 - http://softuni.foundation/
- Software University @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
 - forum.softuni.bg







