模式识别实验二

实验人: 叶平

实验内容:

用课本中第五章算法 3~12 (除算法 8 外) 在 Iris 数据集上进行分类。

(a)、对 class1 与 class3 采用算法 3~12 (除算法 8 外),从每类中随机选取 25 个样本用于训练分类器,其余 25 个样本用于测试分类器,重复该过程多遍,估计分类精度的均值及方差;

(b)、对 class2 与 class3 采用相应的算法,从每类中随机选取 25 个样本用于训练分类器, 其余 25 个样本用于测试分类器,重复该过程多遍(100 遍),估计分类精度的均值及方差;

实验结果:

运行试验二文件夹下 Res.m 文件,可以得到实验结果,每个算法循环 100 次,用时大概 5分钟左右。

(a)、对 class 1 与 class 3 采用算法 3~12 (除算法 8 外)的运行结果如下:

对class1与class3采用算法3~12的运行结果!

批处理感知器算法的均值为: 0.999000 方差为0.000019

固定增量单样本感知器算法的均值为: 1.000000 方差为0.000000 带裕量的变增量感知器算法的均值为: 1.000000 方差为0.000000

批处理变增量感知器算法的均值为: 0.999000 方差为0.000019

平衡winnow算法的均值为: 1.000000 方差为0.000000

单样本裕里松弛算法的均值为: 0.964600 方差为0.001890

LMS算法的均值为: 0.955600 方差为0.019156

HK算法的均值为: 1.000000 方差为0.000000

MHK 算法的均值为: 1.000000 方差为0.000000

由截图可以看出结果很好。除了 LMS 算法和单样本裕量松弛算法效果稍差,其它算法的分类效果基本达 100%。

(b)、对 class2 与 class3 采用相应的算法的运行结果如下:

对class2与class3采用算法3~12的运行结果!

批处理感知器算法的均值为: 0.947600 方差为0.001121

固定增量单样本感知器算法的均值为: 0.917400 方差为0.004975

带裕里的变增里感知器算法的均值为: 0.919800 方差为0.005063 批处理变增里感知器算法的均值为: 0.947800 方差为0.001114

平衡winnow算法的均值为: 1,000000 方差为0,000000

单样本裕量松弛算法的均值为: 0.795800 方差为0.001756

LMS算法的均值为: 0.660000 方差为0.025341

HK算法的均值为: 0.944600 方差为0.000855

MHK 算法的均值为: 0.942800 方差为0.000849

由截图可以看出,还是LMS 算法和单样本裕量松弛算法效果稍差,LMS 算法可能和选择的列向量 **b** 有关。算法中采用的是全一向量。单样本裕量松弛算法可能与选择的阈值有关。运行程序的时候可以发现,很多算法都达到了最大迭代次数,表明算法并没有收敛,这表示class2 与 class3 应该是属于比较线性难分的。

此外,在实现算法过程中发现算法 11 有些问题,在书的 205 页,第 5 行,该行代码,即下图的第五行代码:

Algorithm 11 (Ho-Kashyap)

```
1 begin initialize a, b, \eta(\cdot) < 1, criteria b_{min}, k_{max}
                  do k \leftarrow k+1
 2
                       e \leftarrow Ya - b
 3
                       e^+ \leftarrow 1/2(e + Abs[e])
 4
                       \mathbf{b} \leftarrow \mathbf{a} + 2\eta(k)\mathbf{e}^+
 5
                       \mathbf{a} \leftarrow \mathbf{Y}^{\dagger} \mathbf{b}
 6
                       if Abs[e] \leq b_{min} then return a, b and exit
 7
                  until k = k_{max}
       Print NO SOLUTION FOUND
10 end
```

由于 \mathbf{b} 和 \mathbf{a} 的维数不一样,它们并不能相加,所以在我实现的算法中,我把 \mathbf{a} 换成了 \mathbf{b} 来实现的。