github_250px_1107142_easyicon.net

**★** 2017.09—至今 西安科技大学 软件工程 本科学历

**★** 主修课程：C 语言，C++面向对象程序设计，Java面向对象程序设计等。

教育背景 Education

**★ Java**

◆ 熟练掌握JavaSE基础，数组、三大特性、类、抽象类、接口。

◆ 熟悉Java中的多线程、集合类、反射、泛型、I/O、JVM、Socket编程。

◆ 了解 JVM 内存模型、类加载机制、垃圾回收算法及内存分配策略。

◆ 熟悉常用的设计模式，如单例模式、工厂模式、代理模式。

◆ 熟悉 Mybatis、Spring AOP、SpringMVC、Servlet+JSP 编程

◆ 了解 SpringCloud 框架，了解 SpringBoot 的使用。

◆ 熟练掌握IDEA、Eclipse等工具进行开发、Tomcat的配置及部署。

◆ 熟练使用项目管理工具，如：Maven、Git。

**★ Linux**

◆ 熟悉Linux开发环境和Linux基本指令。

◆ 理解 Linux 下的虚拟地址空间的概念。

◆ 熟悉 Linux 下进程与线程的概念，理解Linux 下的同步与互斥。

◆ 熟悉计算机网络的模型中ISO七层模型与TCP/IP 模型。

◆ 了解 Linux 下的 Scoket 网络编程。

◆ 了解TCP/IP协议体系下的其他重要协议和技术，如：Http协议。

★ **数据结构和算法**

◆ 熟悉常用的数据结构，如：线性表、二叉树、堆。

◆ 熟悉常用排序算法，如：快速排序、归并排序、插入排序。

◆ 了解递归、贪心、分治、回溯等常用算法思想。

**★ MySQL**

◆ 熟练掌握数据库常用建库、建表以及增、删、改、查等操作。

◆ 熟悉 MySQL 数据库的简单查询、多表查询、函数。

◆ 了解 MySQL 的索引、事务及视图。

◆ 了解MySQL优化方法，如：对SQL语句以及表的优化。

★ 所持证书：英语四级证书，优秀共青团员。

★ 奖项荣誉：全国大学生数学竞赛三等奖、蓝桥杯省级三等奖。

掌握技能 Skills

荣誉奖励 Awards

☆ 外语证书：CET4

☆ 荣誉证书：优秀共青团员

**技能证书**

Blog：[epochong](https://epochong.github.io/)

Github：[MyGithub](https://github.com/epochong)

Tel：187-2920-6878

Email：epochong@163.com

**基础信息**

☆ 成绩优异，最高综合排名4/554。

☆ 善于沟通，能协调组内工作。

☆ 喜欢挑战，能高压力的工作。

☆ 良好的自主学习能力。

☆ 良好的心态和责任感。

☆ 爱好钻研，喜欢研究。

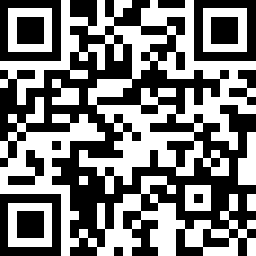
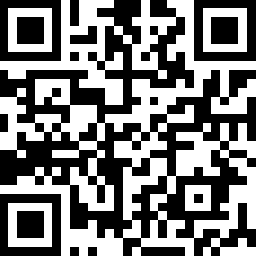
☆ 学习和应用能力较强。

**自我评价**

王崇

**求职意向**

**Java后台开发实习生**



**★ 网页聊天室**

◆ **项目介绍：**一个网页版的在线聊天工具。

◆ **项目功能：**

1. 用户向服务器注册，服务器保存其设置的用户名和密码。

2. 用户登录，服务器更新信息，并通知所有当前已在线用户该用户上线。

3. 所有成功登陆的用户可以进行私聊、群聊。

4. 用户下线通知，服务器更新信息，并通知所有当前已在线用户该用户离线。

**◆ 使用技术：**Servlet、FreeMarker、DruidDataSource、Gson、Junit、JQuery、BootStrap、Lombok、Apache commons I/O。

**◆ 技术栈**

1. 通过注解@ServerEndpoint来声明实例化WebSocket服务端。

2. 通过注解@OnOpen、@OnMessage、@OnClose、@OnError来声明回调函数。

3. 浏览器通过 JavaScript 向服务器发出建立 WebSocket 连接的请求。

4. 连接建立以后，客户端和服务器端就可以通过 TCP 连接直接交换数据。

5. 当获取 WebSocket 连接后，通过 send() 方法来向服务器发送数据，并通过

onmessage 事件来接 收服务器返回的数据。

**◆ 项目源码：**<https://github.com/epochong/chatroom_websocket>

**★ 飞机大战**

◆ **项目介绍：**一个简易版本的飞机大战。

◆ **项目功能：**

1. 游戏有英雄机、大敌机、小敌机、奖励几个实体组成。
2. 英雄机通过发射子弹、激光击杀敌机，和获得奖励。
3. 通过奖励加强火力值，增加生命值，火力最高六个等级。
4. 游戏运行播放背景音乐，击杀敌机，获得奖励播放音效。

**◆ 实用技术：**多线程、类继承、MySQL、Java Swing。

**◆ 技术栈**

1. 通过鼠标的监听事件控制英雄机的移动。
2. 通过键盘监听发射激光，进行扫射敌人。
3. 通过坐标交叉检测各个实体碰撞。
4. 通过画笔将素材图片绘制出来。
5. 通过MySQL存储玩家得分。

**◆ 项目源码：**<https://github.com/epochong/ShooterGame>

**★ 性能测试框架**

◆ **项目介绍：**一个测试程序性能的框架。

**◆ 实现技术：**benchmark、类发现、性能测试、自定义注解。

**◆ 技术栈**

**◆** **项目介绍：**可以简单的实现方法级别的性能测试。

**◆ 项目源码：**<https://github.com/epochong/benchmark>

**GitHub**

**个人博客**

项目经验 Projects