# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет ИТМО Мегафакультет трансляционных информационных технологий

Факультет информационных технологий и программирования

## Домашнее задание 1

Выполнил студент группы №М3113

Полянский Егор

Проверил

Шевчик Софья Владимировна



Санкт-Петербург 2024 **Цель задания:** овладеть простейшими навыками перевода чисел в различные системы счисления и выявить ошибки, возникающие из-за их ограниченной разрядности.

### Заданный вариант:

Число А	Число С
4186	15772

### Процесс выполнения:

- 1. По заданному варианту получим набор десятичных чисел, произведя арифметические операции
  - 1.1 X1=A=4186<sub>10</sub>
  - 1.2 X2=C=15772<sub>10</sub>
  - 1.3 X3=A+C=4186<sub>10</sub>+15772<sub>10</sub>=19958<sub>10</sub>
  - $1.4 \text{ X4=A+C+C=4186}_{10} + 15772_{10} + 15772_{10} = 35730_{10}$
  - 1.5 X5=A-C=4186<sub>10</sub>-15772<sub>10</sub>=-11 586<sub>10</sub>
  - 1.6 X6=65536<sub>10</sub>-X4=29806<sub>10</sub>
  - 1.7 X7=-X1=-4186<sub>10</sub>
  - 1.8 X8=-X2=-15772<sub>10</sub>
  - 1.9 X9=-X3=-19958<sub>10</sub>
  - 1.10 X10=-X4=-35730<sub>10</sub>
  - 1.11 X11=-X5=11586<sub>10</sub>
  - 1.12 X12=-X6=-29806<sub>10</sub>
- 2.1 Выполним перевод десятичных чисел X1,..., X12 в двоичную систему счисления, получив их двоичные эквиваленты B1,..., B12 соответственно. Для представления двоичных чисел B1,..., B12 используем 16-разрядный двоичный формат со знаком.
  - 2.1.1 B1=  $X1_{10}$

Для выполнения перевода положительного десятичного числа в 16-разрядный двоичный формат со знаком, поставим «1» так, чтобы разность числа и степеней двоек в степени степени равной порядковому номеру ячейки (нумерация справа налево) была равна нулю. То есть:

4186-4096=90

90-64=26

26-16=10

10-8=2

2-2=0

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
32768	16384	8192	4096	2048	1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	0

Получаем B1=  $X1_{10}$ =4186<sub>10</sub>=0001000001011010<sub>2</sub>

- 2.1.2 B2=  $X2_{10}$ =15772<sub>10</sub>=0011110110011100<sub>2</sub>
- 2.1.3 B3=X3<sub>10</sub>=19958<sub>10</sub>=0100110111110110<sub>2</sub>
- 2.1.4 В4= $X4_{10}$ = $35730_{10}$ != $1000101110010010_2$  переполнение, ошибка (старший бит указывает неверный знак числа)
- 2.1.5 B5= $X5_{10}$ =-11586<sub>10</sub>=11010010101111110<sub>2</sub>
- 2.1.6 B6= $X6_{10}$ =29806<sub>10</sub>=0111010001101110<sub>2</sub>
- 2.1.7 B7= $X7_{10}$

Представим отрицательное число в дополнительном коде.

2.1.7.1 Получим инверсию заданного числа:

2.1.7.2 Образуем дополнительный код заданного числа путем добавления 1 к инверсии этого числа:

$$\begin{array}{c} 11101111110100101 \\ + & 1 \\ \hline 11101111110100110 \end{array}$$

2.1.7.3 Проверим правильность вычисления дополнения путем сложения заданного числа и его дополнения:

Так как перенос из старшего разряда выпадает за пределы разрядной сетки, то он не учитывается. Оставшаяся же 16-разрядная сумма равна нулю, что подтверждает правильность преобразования.

Получаем B7=  $X7_2$ =-4186<sub>10</sub>=1110111110100110<sub>2</sub> - верно

- 2.1.8 B8= $X8_{10}$ =-15772<sub>10</sub>=1100001001100100<sub>2</sub>
- 2.1.9 B9= $X9_{10}$ =-19958<sub>10</sub>=1011001000001010<sub>2</sub>
- $2.1.10~B10=X10_{10}=-35730_{10}!=01110100011011110_2$  переполнение, ошибка (старший бит указывает неверный знак числа)
- 2.1.11 B11= $X11_{10}$ =11586<sub>10</sub>=0010110101000010<sub>2</sub>
- 2.1.12 B12= $X12_{10}$ =-29806<sub>10</sub>=1000101110010010<sub>2</sub>
- 2.2 Для контроля правильности перевода выполнить обратный перевод двоичных чисел в десятичные.
  - 2.2.1 Для выполнения перевода положительного десятичного числа в 16-разрядный двоичный формат со знаком, поставим «1» так, чтобы сумма двоек в степени равной порядковому номеру ячейки (нумерация справа налево) была равна исходному числу:

 $X1=B1_2=0001000001011010_2=0*2^15+0*2^14+0*2^13+1*2^12+0*2^11+0*2^10+0*2^9+0*2^8+0*2^7+1*2^6+0*2^5+1*2^4+1*2^3+0*2^2+1*2^1+0*2^0=4186_{10}$  - верно

- 2.2.2  $X2 = B2_2 = 0011110110011100_2 = 15772_{10}$  **Bepho**
- 2.2.3 Х3=В3<sub>2</sub>=0100110111110110<sub>2</sub>=19958<sub>10</sub> верно
- 2.2.4 X4!=B4<sub>2</sub>=1000101110010010<sub>2</sub>!=35730<sub>10</sub> переполнение, ошибка (старший бит указывает неверный знак числа)
- 2.2.5
- 2.2.6 Х5=В5<sub>2</sub>=11010010101111110<sub>2</sub>=-11586<sub>10</sub> верно
- 2.2.7 Х6=В62=01110100011011102=2980610 верно
- 2.2.8 X7=B7<sub>2</sub>
  - 2.2.8.1 Из дополнительного кода вычтем единицу

11101111110100110

2.1.1.1 Найдем инверсию полученного числа:

11101111110100101 — число 0001000001011010 — инверсия

2.1.1.2 Проверим правильность вычисления исходного двоичного кода путем сложения заданного числа и его дополнения:

0001000001011010

+11101111110100101

1 00000000000000000

Получаем B7=  $X7_{10}$ =1110111110100110 $_2$ =-4186 $_{10}$  (добавляем знак минус, так как в исходном дополнительном коде старший разряд = 1) - верно

- 2.2.9 X8=B8<sub>2</sub>=1100001001100100<sub>2</sub>=-15772<sub>10</sub> верно
- 2.2.10 Х9=В92=10110010000010102=-1995810 верно
- 2.2.11 X10 !=B10<sub>2</sub> !=0111010001101110<sub>2</sub> =-35730<sub>10</sub> неверно, ошибка (старший бит указывает неверный знак числа)
- 2.2.12 X11=B11<sub>2</sub>=0010110101000010<sub>2</sub>=11586<sub>10</sub> верно
- 2.2.13 X12=В12<sub>2</sub>=1000101110010010<sub>2</sub>=-29806<sub>10</sub> верно

#### Задание 2

- 1. B1 + B2 =  $0001000001011010_2 + 0011110110011100_2 = 0100110111110110_2$  $4186_{10} + 15772_{10} = 19958_{10} = 01001101111110110_2$  - **верно**
- 2. В2 + В3 =  $0011110110011100_2 + 01001101111110110_2 = 1000101110010010_2$  15772 +  $19958 = 35730_{10} = 1000101110010010_2$  неверно, ошибка (старший бит указывает неверный знак числа)
- 3.  $B7 + B8 = 11101111110100110_2 + 1100001001100100_2 = \pm 1011001000001010_2$   $-4186_{10} + -15772_{10} = -19$   $958_{10} = 1001101111110110_2$  верно (произошло переполнение при сложении, поэтому старший бит отбрасывается)

- 4. В $8 + B9 = 1100001001100100_2 + 1011001000001010_2 = 1011001000001010_2$   $-15772_{10} + -19958_{10} = -35730! = \underline{1}0111010001101110_2$  неверно, ошибка (сумма вышла за допустимый предел старший бит указывает неверный знак числа)
- 5. B2 + B7 =  $0011110110011100_2 + 11101111110100110_2 = 41_2$   $15772_{10} + -4186_{10} = 11586 = 40010110101000010_2$ 
  - верно (произошло переполнение при сложении, поэтому старший бит отбрасывается)
- 6. B1 + B8 =  $0001000001011010_2 + 1100001001100100_2 = 11010010101111110_2$  $4186_{10} + -15772_{10} = -11586 = 11010010101111110_2 -$ **верно**

Комментарии к этому заданию даны в общем выводе (\*)

#### Вывод:

Сделаем вывод о способе записей чисел в базовой ЭВМ.

Целые двоичные числа без знака можно использовать для представления нуля и целых положительных чисел. При размещении таких чисел в одном 16-разрядном слове они могут изменяться от  $0_{10}$  до  $65535_{10}$ .

Подобные числа (так же, как и рассмотренные ниже двоичные числа со знаком) относятся к числам с фиксированной запятой, разделяющей целую и дробную части числа. В числах, используемых в базовой ЭВМ, положение запятой строго фиксировано после младшего бита слова.

При это **представление целых двоичные числа со знаком** используются тогда, когда необходимо различать положительные и отрицательные числа. В них старший бит используется для кодирования знака:

- 0 для положительных чисел
- 1 для отрицательных чисел

Отрицательные числа представлены в дополнительном коде. Это упрощает конструкцию ЭВМ, так как при сложении двух таких чисел, имеющих разные знаки, не требуется переходить к операциям вычитания меньшего (по модулю) числа из большего и присвоения результату знака большего числа. При этом мы можем записать  $^{216-1}=2^{15}$  шестнадцатиразрядных двоичных положительных и отрицательных чисел, старший бит используется для хранения знака, таким образом мы можем представить числа в диапазоне от  $-32768_{10}$  до  $32767_{10}$ , при попытке записи шестнадцатиразрядного числа со знаком, выходящим за этот диапазон, мы получим ошибку (так как старший бит числа будет указывать неверный знак числа). (\*) Таким образом, не все результаты сложения чисел в двоичной системе совпадают с результатом сложения этих же чисел в десятичной системе.

Данное правило представления чисел дополнительный кодом так же применятся при арифметических операциях.

При сложении двоичных чисел производим поразрядное двоичных кодов, при этом 0+0=0, 1+0=1, 0+1=1, 1+1=10. Операция вычитания производится аналогичным образом с соответсвующим знаком.