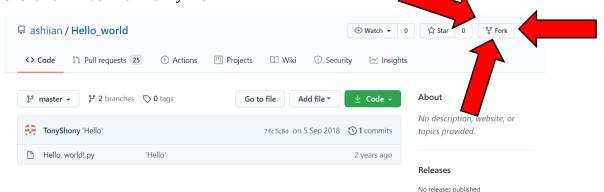
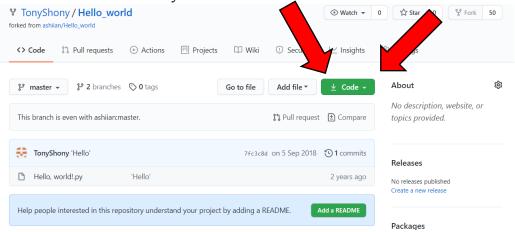
Сдать код на Github

(В данном файле все ссылки, названия репозитория и веток указаны в качестве примера)

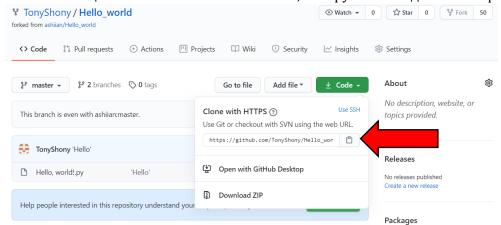
- 1) Скачайте приложение Github desktop для windows или macOS: https://desktop.github.com/
- 2) Войти в свой аккаунт на Github https://github.com/.
- 3) Открыть ссылку репозитория для сдачи кода: https://github.com/ashiian/Hello_world (Сергей вам пришлет подобную ссылку: https://github.com/sgolovan/nespython2018hw1)
- 4) Переходим по этой ссылке. Далее необходимо создать копию этого репозитория. Для этого нажимаем на кнопку "Fork":



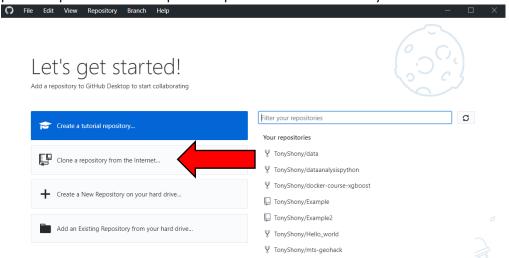
5) После форка репозиторий скопируется. Теперь необходимо клонировать его. Для этого нажимаем на кнопку "code":



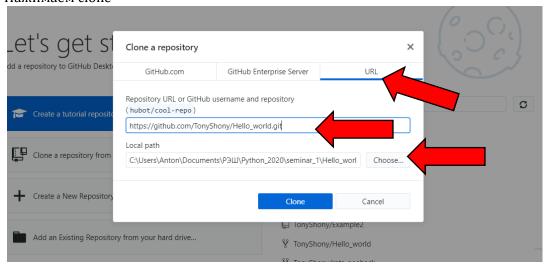
6) В всплывающем окошке появляется ссылка, которую необходимо скопировать:



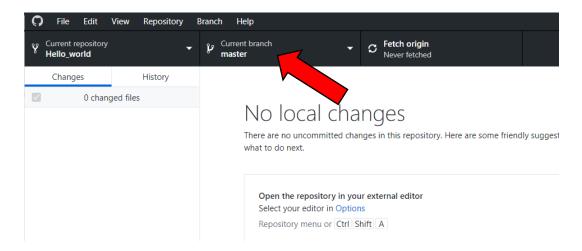
7) Далее переходим в приложение Github desktop. Входим в аккаунт. Клонируем репозиторий на компьютер из интернета. Нажимаем кнопку:



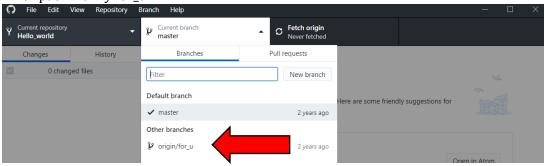
8) Во всплывающем окне во вкладке URL вставляем ранее скопированную ссылку и выбираем дирректорию на компьютере, куда будет сохранен репозиторий. Нажимаем clone



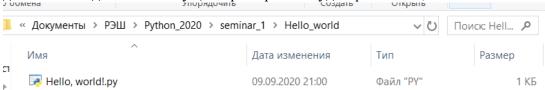
9) После клонирования репозитория **обязательно меняем ветку** с master на ветку с именем вашего аккаунта (сейчас она называется for_u, в репозитории Сергея она будет соответствовать вашему логину на my.nes),



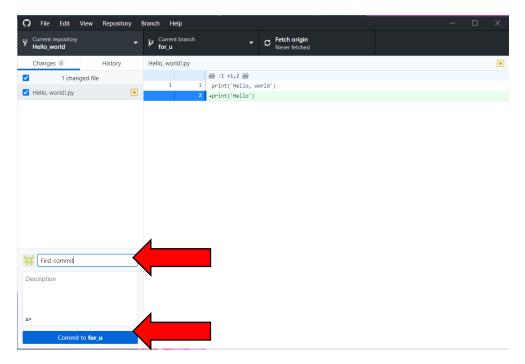
Выбираем ветку for_u:



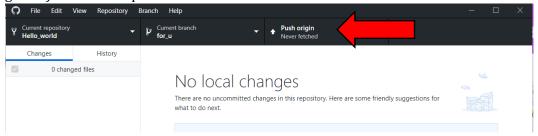
10) Далее можно перейти в репозиторий на компьютере, и там появится файл с домашним заданием. В текущем примере там будет файл Hello, world^



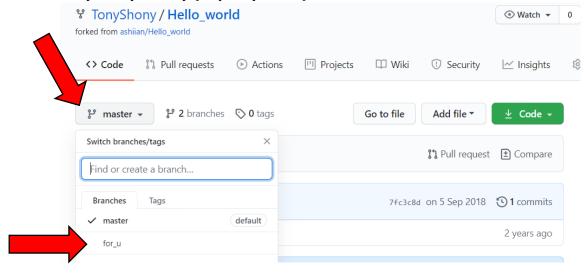
11) После изменения файла или добавления в эту папку новых файлов все изменения будут отслеживаться в приложении Github desktop. После завершения изменений их нужно сохранить в репозитории. Для этого вводим название изменений и нажимаем commit:



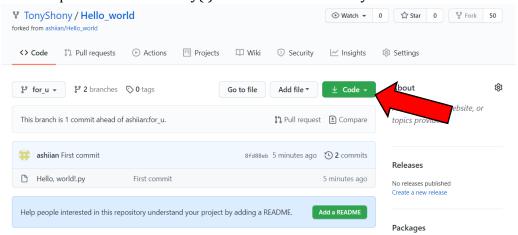
12) После коммита нужно отправить изменения в интернет (удаленный репозиторий на github). Нажимаем push



13) Открываем ваш репозиторий на сайте github. В выпадающим слева меню выбираем вашу личную ветку (в примере for_u):

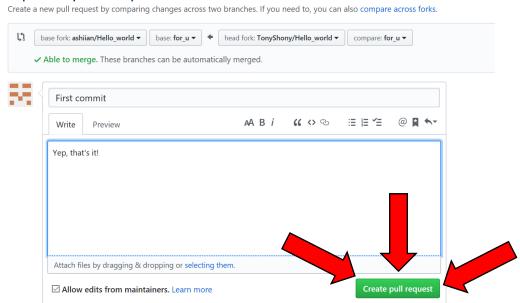


14) После переключения на вашу(!) ветвь нажмите кнопку "Code":



15) Откроется окно, в котором вы можете исправить заголовок комментария и сам комментарий. Далее нажмите кнопку "Create pull request":

Open a pull request



16) Поздравляю вас, вы успешно загрузили домашнюю работу!