## Laboratori Gràfics

Sessió 4

## fract(x)

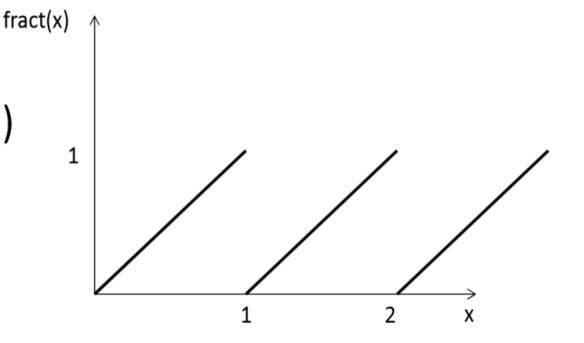
Retorna la part fraccionària de x, calculada com

x - floor(x)



• Recorregut: [0, 1)

Període: 1



## mod(x,y)

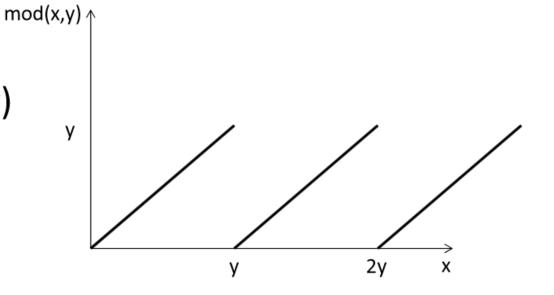
Retorna x mòdul y, calculat com

x - y \* floor(x/y)

• Domini: R<sup>n</sup>

• Recorregut: [0, y)

• Període: y



## Matrius en GLSL

```
mat3 m = mat3(vec3(1,0,0), vec3(0,1,0), vec3(0,0,1));
// els tres vectors són les columnes de la matriu
```