

Proyecto Solución Mínima Viable

Versión: aaaa.mm.dd HH:mm

Observación: el trabajo consta de 6 puntos. Cada vez que agregue nuevos elementos al documento, o que modifique algún componente del informe, revise la coherencia y consistencia con los otros elementos que hacen parte de este.

RESPONSABLES

	Nombre Completo	Rol
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

Los siguientes puntos se realizan considerando proyecto específico del curso.

1 MODELO CAUSA-EFECTO CON LAS ÉPICAS

LAS EPICAS SE PUEDEN ASOCIAR A DRIVERS ARQUITECTONICOS

EPICAS AGRUPACION DE REQUERIMIENTOS

REQUERIMIENTO AGRUPACION DE REQUISITOS

REQUISITO AGRUPACION DE ESCENARIOS DE HISTORIAS DE USUARIO

REQUISITO ASOCIADO A UNA HISTORIA DE USUARIO

REQUERIMIENTO AGRUPACION DE HISTORIAS DE USUARIO

MOCKUP es la representación gráfica de una o varias HISTORIAS DE USUARIO

2 DRIVERS ARQUITECTÓNICOS

1.1. LISTADO DE HISTORIAS DE USUARIO

Basarse en  **2023.03.04 Desarrollo Web Tabla de Historias de Usuario**

1.2. DIAGRAMAS DE REQUERIMIENTOS SYSML

<https://www.omg.org/spec/SysML/1.7/Beta1/PDF> Ver ejemplos a partir de la página 180.

1.3. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

<https://www.omg.org/spec/UML/2.5.1/PDF> Ver ejemplos a partir de la página 643

1.4. DIAGRAMA DE COMPONENTES UML

<https://www.omg.org/spec/UML/2.5.1/PDF> Ver ejemplos a partir de la página 210

3 MODELO DEL PROCESOS DEL PROTOTIPO

3.1 DESCRIPCIÓN VERBAL CONCRETA DEL PROCESO

3.2 ALCANCE DEL PROCESO

3.3 DIAGRAMA DE PROCESOS

3.4 DIAGRAMA DE DATOS DEL PROCESO

4 INTERFACES GRÁFICAS DEL PROTOTIPO

4.1 FORMAS POR ACTIVIDAD

Observación: Toma de pantalla de la interfaz por cada actividad.

4.2 REGLAS DE NEGOCIO: CONDICIONES DE TRANSICIÓN.

Observación: Correspondientes Tomas de pantalla.

4.3 REGLAS DE NEGOCIO: ACCIONES DE ACTIVIDAD.

Observación: Correspondientes tomas de pantalla.

5 PARTICIPANTES (ASIGNACIÓN DE ROLES)

5.1 ASIGNACIONES

Observación: por cada actividad adjunte la toma de pantalla de la asignación de participantes.

6 INTEGRACIÓN CON OTRAS APLICACIONES

6.1 IMPLEMENTACIÓN DE UN SERVICIO WEB

Observación: Escriba el código de un servicio WEB en su lenguaje de elección que deba ser consumido en el proceso de ejecución del proceso.

6.2 INVOCAR EL SERVICIO WEB

Observación: toma de pantalla donde se invoque el servicio web desarrollado.

7 EJECUCIÓN DEL PRODUCTO MÍNIMO VIABLE

7.1 EJEMPLO DE EJECUCIÓN

Observación: Explique mediante video o usando tomas de pantalla la solución mínima viable. En caso de video, por favor inserte acá el vínculo para descargar el video de Google Drive, recuerde asignar los correspondientes permisos, si el video no se puede visualizar la nota de este punto será cero.