# Emmanuel Pouthier

## **UX/UI** Designer

31 ans - emmanuel.pouthier@gmail.com - 0603212398

## Education **F**

#### 2012 - Licence professionnelle Systèmes Informatiques et Logiciels - Spécialité Informatique Multimédia et Jeux en réseau IUT de Nice

## 2011 - DUT en informatique

IUT de Nantes

#### 2009 - Baccalauréat STI génie électronique

Lycée Immaculée Conception de Laval

# Compétences 📀

 $UX/UI \; \bigstar \; \bigstar \; \bigstar \; \bigstar \; \bigstar$  Qt/C++/JavaScript  $\; \bigstar \; \bigstar \; \bigstar \; \bigstar \; \diamondsuit$ 

Design Pattern ★ ★ ☆ ☆

3d/Video/Game ★ ★ ★ ☆

Web ★ ★ ☆ ☆

# Logiciels **L**

Developer tools ★ ★ ★ ★

Game tools ★ ★ ★ ☆

Gimp ★ ★ ☆ ☆

Inskape ★ ★ ☆ ☆

Premiere Pro ★ ★ ☆ ☆

# A propos de moi 🕆

Joueur de Ukulélé

Pâtisserie

Peintre à ses heures

3D printer

# Expériences

#### Ingénieur R&D - Ekinnox (Sophia Antipolis)

2019-2021

Logiciel d'analyse de la marche

## Ingénieur R&D - QuantifiCare (Sophia Antipolis)

2014-2019

Logiciels de simulations 3d et de mesures de médecine esthétique

- Spécialités : développement UX/UI, architecture logicielle

## Ingénieur R&D - Laboratoire I3S (CNRS, UNICE)

2012-2014

- Applications Android de suivi de données d'implant cardiaque
- Plateforme web de visualisations de données issues de capteurs avec multi-synchronisation

# **Développeur web - Groupe Pronuptia (Laval)**

2012

- Mise en place de la collection 2013 sur l'ensemble des sites web
- Développement Web

# Stage - Unit Advanced Concept (Sophia Antipolis)

2012

- Développement d'un lecteur multimédia pour systèmes embarqués

#### **Projet universitaire**

2011-2012

- Développement d'un jeux vidéo pour les enfants hospitalisés et présentation au festival international des jeux à Cannes

# Stage - Station Biologique de Roscoff (CNRS, UPMC)

2011

- Développement d'un plugin ImageJ
- Mise en place du serveur Omero