

SI-Pass 7

tinyurl.com/sipass7

1)

Skriv en klass som ritar upp Libyas flagga.

Tips:

- Använd en JFrame för fönstret som den visas i
- Skappa en JPanel med rätt färg och add:a den till JFrame:en

2)

Skriv en klass som ritar upp Frankrikes flagga.

Tips:

- Använd BorderLayout
- Bry er inte om proportionerna utan se bara till att färgerna sitter på rätt ställe.

3)

Skriv en klass som ritar upp Panamas flagga. (Strunta i stjärnorna)

Tips:

- Använd GridLayout

4)

Gör en klass med knappar som byter färg på en JPanel.

Tips:

- Lyssnare behövs

5)

Gör ett program med knappar som väljer att visa flaggorna från föregående uppgifter.

- Låt knapparna anropa konstruktorerna för era tidigare Flagga-klasser.
- Ändra Flagga-klasserna till JPanels om de inte redan är det.

6)

Gör en räknare som räknar från 0 och uppåt.

- Var tionde sekund ska räknaren skriva ut:
 - TEN!
- Varje minut ska räknaren skriva ut
 - MINUTE!

SI-Pass 7

tinyurl.com/sipass7

7)

Skriv en klass som ritar upp Japans flagga.

Tips:

- Använd Graphics.

Överkurs)

Skriv ett program för en nyårsklocka.

- Låt klockan börja på 23:50
- Gör så att den räknar 1 minut/sekund eller 10 minuter/sekund
- Gör Labels som visar nuvarande tid
- Lägg till en panel som visar en flagga för ett land som på den givna tidpunkten har 00:00 som sin lokala tid, dvs då nyåret infaller.
 - Ex:
 - kl 00:00 kan ni visa den engelska flaggan
 - kl 01:00 kan ni visa den danska flaggan
 - osv
- Lägg till en Label som visar texten "Happy New Year" vid varje flaggbyte.