|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N** | **C++** | **Golang** | **Rust** | **C** |
| 1000000 | 7 | 16 | 190 |  |
| 2000000 | 31 | 14 | 321 |  |
| 3000000 | 35 | 32 | 485 |  |
| 3500000 | 15 | 43 | 595 |  |
| 4000000 | 51 | 42 | 565 |  |
| 4500000 | 32 | 48 | 776 |  |
| 6000000 | 47 | 74 | 969 |  |
| 7000000 | 47 | 94 | 1130 |  |
| 8000000 | 125 | 83 | 1334 |  |
| 9000000 | 109 | 95 | 1452 |  |
| 10000000 | 78 | 95 | 1679 |  |

**Tiempos de duración en milisegundos de cada programa**

Con las pruebas pudimos notar que C++ tiene tiempos más rápidos, pero es más inestable ya que la misma llamada podía tener distintos tiempos.