

Animaciones CSS

Definición

Las animaciones CSS3 permiten animar la mayoría de los elementos HTML sin tener que utilizar javascript o Flash.

Estas animaciones constan de dos componentes: un estilo que describe la animación y un conjunto de fotogramas que indican su estado inicial y final, así como posibles puntos intermedios en la misma.

Propiedades de Animación

@keyframes: Especifica el código de animación.

Animation: Establece todas las propiedades de animación.

Animation-delay: Define el retardo en segundos para el inicio de la animación.

Animation-direction: Es la dirección de la animación, especifica si una animación debe reproducirse en dirección inversa o en ciclos alternos.

Animation-duration: Determina cuántos segundos o milisegundos tarda una animación en completar un ciclo. Si queremos desactivar la animación, pondremos 0.

Animation-fill-mode: Especifica un estilo para el elemento cuando la animación no se ejecuta (cuando esté terminado, o cuando existe un retardo). Por ejemplo, si le indicamos *forwards*, mantendrá el estilo con el que ha terminado la animación.

Animation-iteration-count: Indica el número de veces que que deseamos que se reproduzca una animación, o que se reproduzca infinitamente.

Animation-name: Especifica el nombre de la animación.

Animation-play-state: Determina si la animación se está ejecutando o está en pausa.

Animation-timing-function: Define la curva de velocidad de la animación:

- Linear: Mantiene la misma velocidad de principio a fin.
- Ease: Comienza lento, después rápido y final lento.
- Ease-in: Comienza lento y después mantiene la velocidad.
- Ease-out: Mantiene velocidad con un final lento.
- Ease-in-out: Comienzo y fin lentos; muy similar a *ease*, sólo que este último empieza más rápido de lo que termina.
- Cubic-bezier: Permite configurar la curva de velocidad a nuestro gusto utilizando la función cúbica de Bezier. Acepta cuatro valores entre 0 y 1.