



BHL CLOTHES

APPLICATION BUREAU

CAHIER DES CHARGES

INFORMATIONS

- **Nom de l'entreprise cliente** : BHL Clothes
- **Type de projet** : Application bureau de gestion (Administration)
- **Equipe intervenante** : DH Industry (Hoareau Quentin, Dijoux Florent)

SOMMAIRE

I- Présentation de l'entreprise

- 1- Les objectifs
- 2- Les cibles

II- Les concurrents

- 1- Les potentielles concurrents

III- Ergonomie et graphisme

- 1- Structure du site e-commerce
- 2- Caractéristiques des fiches de modifications
- 3- La charte graphique

VI- Les spécificités et les livrables

- 1- Le contenu de votre site
- 2- Les contraintes techniques
- 3- Les livrables
- 4- Le planning

I - PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

1- LES OBJECTIFS

Nous sommes une entreprise qui vendons des vêtements et nous nous souhaitons avoir un espace de gestion sécurisé pour nos données.

2- LES CIBLES

Nous comptons avoir une application de bureau de gestion compatible avec tout système d'exploitation pour nos salariées.

III- ERGONOMIE ET GRAPHISME

1- STRUCTURE DE L'APPLICATION

Notre application se constituera d'une navigation vertical (side-bar) qui se composera de plusieurs liens de redirection vers un espace de modification de chaque entité assez commune l'une des autres.

Le contenu principal se trouvera à droite de la navigation.

2- CARACTÉRISTIQUES DES FICHES DE MODIFICATIONS

Dans la généralité de chaque fiche de modification possédera un formulaire qui renseignera les caractéristiques de l'entité concernée. Cette fiche s'adaptera à l'expérience utilisateur. De plus, les modifications critiques seront mis en évidence avec un message de confirmation. Mais aussi, toutes informations éventuelles sont affichées sous forme de popup.

.

3- LA CHARTE GRAPHIQUE

Palette des couleurs



Type de police : Professionnel "Archivo"

Aperçus de la maquette des pages principales

<div>BHL Manager</div> <div>Lien 1</div> <div>Lien 2</div> <div>Lien 3</div> <div>Lien 4</div>	Date	Propriétaire	Etats	Action
	11/11/2020 à 14h41	Visiteur Test	🔍 En instruction	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	11/11/2020 à 11h45	BIGOT Andréa	✅ Livré	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	11/11/2020 à 09h27	Grondin Laurent	✈️ Livraison en cours	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	11/11/2020 à 09h14	Grondin Laurent	⌚ Préparation en cours	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	11/11/2020 à 09h11	Grondin Laurent	🔍 En instruction	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	11/11/2020 à 07h57	Hoareau Quentin	🔍 En instruction	<div><div></div><div></div><div></div></div>
	08/11/2020 à 16h21	MOREL Seb	✈️ Livraison en cours	<div><div></div><div></div><div></div></div>

VI- LES SPÉCIFICITÉS ET LES LIVRABLES

1- LE CONTENU DE L'APPLICATION

- Accueil :
 - Formulaire de login
- Espace de gestion de produits (vêtement)
 - Listing des vêtements
 - Page individuelle par vêtements(Formulaire CRUD)
- Espace de gestion des commandes
 - Listing des commandes
 - Page individuelle par commandes(Formulaire CRUD)
- Espace de gestion des utilisateurs
 - Listing des utilisateurs
 - Page individuelle par utilisateurs(Formulaire CRUD)
- Espace de gestion des catégories
 - Listing des catégories
 - Page individuelle par catégories(Formulaire CRUD)
- Espace de gestion des commentaires
 - Listing des commentaires
 - Page individuelle par commentaires(Formulaire CRUD)

2- LES CONTRAINTES TECHNIQUES

Utilisation de Framework Web : Bootstrap & Framework JS,
Environnement: Electron, Un gestionnaire de code source : Git
& GitHub, Base de données MYSQL, Architecture MVC,
HTML5, CSS3/

3- LES LIVRABLES / FONCTIONNALITÉS

Global

Restriction de l'accès avec des identifiants
Différents droits d'accès
Compatible plusieurs système d'exploitation
Système de sauvegarde de donnée (BDD)
Affichage dynamique des entités de produits.
Système de pagination
Système de recherche des produits
Système de tri
Possibilité de s'authentifier
Ajout de la Responsive

Espace de gestion de produits (vêtement)

Listing des vêtements (ses caractéristiques)
Affichage de la disponibilité
Affichage de nombre d'avis par vêtement
Possibilité de modifier ses couleurs
Possibilité de modifier ses tailles
Possibilité de modifier/supprimer/ajouter

- Espace de gestion des commandes

Listing des commandes (ses caractéristiques)
Possibilité de modifier/supprimer
Affichages des informations de paiements (Date, type, solde avant/après...)

- Espace de gestion des utilisateurs

Listing des utilisateurs (ses caractéristiques)
Listing de ses commandes et son panier actif
Possibilité de modifier/supprimer/ajouter
Possibilité de confirmer un compte
Possibilité de désactiver un compte

- Espace de gestion des catégories

Listing des catégories (ses caractéristiques)
Possibilité de modifier/supprimer/ajouter

- Espace de gestion des commentaires

Listing des commentaires (ses caractéristiques)
Statistiques des commentaires
Possibilité de modifier/supprimer/ajouter
Possibilité de valider un commentaire

4- LE PLANNING

Semaine 1 (30 novembre au 13 décembre):

- Initialisation de la BDD
- Élaboration du cahier des charges
- Répartition des tâches

Période 2 (14 décembre au 31 décembre):

- Semaine de tests global
- Apporter une solution aux erreurs
- Vérification de la compatibilité

Période 3 (14 décembre au 03 janvier):

Période 4 (04 décembre au 17 janvier):

Période 5 (18 décembre au 31 janvier):

Période 6 (01 février au 14 février):

Période 7 (15 février au 28 février):

Période 8 (01 mars au 14 mars):

Période 9 (15 mars au 31 mars):

Période 10 (01 avril au 18 avril):

- Intégration du référencement
- Sauvegardes de la BDD
- Évolution possible.