

CeBot-Nano Uygulama 4. Uzaktan Kumanda

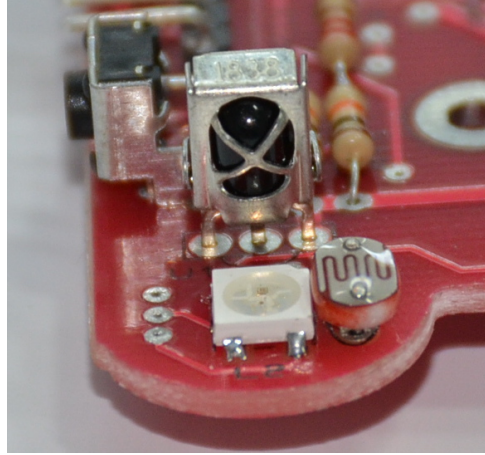
ÖnBilgi :

CeBot-Nano elektronik kartı üzerinde sensörler, işaretçiler ve motor kontrol elemanları barındırdığını biliyoruz. Sahip olduğu özelliklerden birisi de uzaktan kumanda ile kontrol edilebilmesidir. Kızılötesi kumanda evlede kullandığımız uzaktan kumandalardan çok da farklı değildir. Bu uygulamada uzaktan kumandanın bir tuşuna bastığımızda uzaktan kumanda gözü algılama yapacak. Ardından okunan veri ile “mBlock” program arayüzünde seri ekran üzerinden görülebilir hale getireceğiz. .

Uygulamanın sonunda uzaktan kumandanın bir tuşuna bastığımızda “Örneğin “A” tuşuna bastığımızda “ Seri ekran da “A Butonu” yazacak.



Bu uygulama neticesinde uzaktan kumandanın nasıl kullanılacağı konusunda bir fikir



sahibi olacağımızı düşünüyorum.

Uygulama :

İlk olarak CeBot-Nano'nun USB kablo ile bilgisayara bağlı olduğundan emin olun. Ardından Bilgisayarınızda "mBlock" uygulamasını açın. Eğer bu iki maddeyi gerçekleştirdiyseniz artık uzaktan kumandayı rahatça kullanabileceğiz. Ayrıca "CeBot-Nano" ve "mBot" aynı altyapıyı kullandıklarından "mBot" için geliştirilmiş fonksiyonları da kullanabiliyoruz

Not 1:

Uzaktan kumandanın çalışması oldukça basittir. Elimizde tuttuğumuz uzaktan kumandanın herhangi bir tuşuna basıldığında ön tarafta bulunan Kızılötesi (IR) ledten bir ışık çıkarır bu ışık insan gözü tarafından görülemez. CeBot-Nano ön tarafında bulunan algılayıcı göz bu sinyali görebilir. Uzaktan kumandanın tuşlarına bastığımızda led üzerinden çıkan ışık içerisinde bir kod gönderilir. Bu kodu CeBot-Nano çözer ve bu kodu hafızasına alır. Ardından hafızasındaki bu kod üzerinde çalışmaya hazır hale gelir. Biz de bu koddan hangi tuşa basıldığını anlayarak "mBlock" programını kullanarak görev ataması yapabiliriz.



Not 2:



CeBot-Nano tümleşik bir yapıya sahip olduğu için başka bağlantı yapmamıza gerek yoktur. Ayrıca Uzaktan kumanda CeBot-Nano içerisinde D2 pinine bağlanmıştır.

“mBlock” programında yaşadığımızdaki resimde gösterilen komut bloğunu oluşturalım. Daha sonra CeBot-Nano’ya gönderelim. Uzaktan kumanda üzerinde bastığımız bir tuşu “mBlock” programı arayüzünde görebileceğiz. Şimdi lafı daha fazla uzatmadan uygulamanın kodlama kısmına geçelim.

İpucu 1:

Verilen programlama bloğunda “sürekli tekrarla” bloğuyla sonsuz döngü oluşturur. Uzaktan kumandanın A tuşuna denk gelen tuşuna basılmış ise “mBlock” programının arayüzünde “A Butonu” yazısı belirir. Bu durum sonsuz döngüden ötürü sürekli devam eder.

İpucu 2:

MBlock programında yapacaklarımız oldukça basittir. CeBot-Nano bilgisayarımıza USB kablo ile fiziksel olarak bağlayalım.

İlk olarak “Uzantılar” menüsünden hem “Arduino” hemde “Makeblock” seçeneklerini seçelim. Böylelikle her iki kütüphane fonksiyonları da kullanabilir hale gelir.

İkinci aşamada “Bağlan” menüsünden, CeBot’un bağlı olduğu portu seçelim. (Com1 vs.) Ardından “Kartlar” menüsünden “mBot (mCore)” seçeceğini seçelim.

Son olarak Projeyi yüklemek için “Düzenle” menüsünden “Arduino Kipi”ni açarak ve “Arduinoya Yükle” butonunu kullanarak yükleyebiliriz. Uzaktan kumandaya bastığımızda program arayüz ekranında bastığımız tuş görünür hale gelecektir.

Dosya Düzenle Bağlan Kartlar Uzantılar Lisan Yardım

Sonuç :

Bu uygulamada CeBot-Nano üzerinde IR Uzaktan kumandanın üzerinde bulunan tuşlardan birisine bastığımızda, program arayüz ekranında bastığımız tuş görünür hale gelecektir.Örneğin bize “A Butonu” şeklinde mesaj verecektir.

Ne Öğrendiniz?