

Acta de Reunión: Sprint 3 (Reunión 1)

Información General

- **Proyecto:** Juego de Cartas "Ronda Marroqui"
- **Tipo de reunión:** Planificación de Sprint (Sprint Planning)
- **Fecha y hora:** 15/11/2025
- **Duración:** 1 Hora
- **Lugar:** Virtual (Sesión de trabajo del equipo)
- **Asistentes:**
 - Yahya Aboulafiya
 - Adrián Hoyos Sánchez
 - Souhail Batah
 - Carlos Robledo Badía

1. Objetivo de la Reunión

El objetivo principal de esta reunión fue la planificación y definición de tareas para el Sprint 3, cuyo foco principal es la implementación del sistema multijugador en tiempo real y la persistencia del estado del juego en la base de datos.

2. Temas Tratados

2.1. Definición del Alcance del Sprint 3

Se acordó que este sprint debe cubrir la transformación del juego de local a multijugador distribuido. Los puntos clave definidos fueron:

- **Sala de Espera:** Necesidad de una interfaz previa al juego para reunir a los jugadores.
- **Persistencia de Partidas:** La base de datos debe almacenar no solo el resultado final, sino el estado activo de la partida para permitir recuperaciones.
- **Sincronización:** Implementación de un mecanismo (polling) para actualizar el estado del juego entre clientes.

2.2. Arquitectura Técnica

- **Base de Datos:** Se aprobaron las modificaciones al esquema para incluir las tablas Partida, Partida_Jugador y Movimiento. Se destacó la importancia del campo estado_juego_json en la tabla Partida para simplificar la persistencia del motor de juego.
- **Backend:** Se definió la creación de 9 endpoints REST para la gestión de partidas (crear, unirse, realizar movimiento).

3. Acuerdos y Asignación de Tareas

Se establecieron las siguientes tareas prioritarias para el inicio del sprint:

- **Base de Datos:** Ejecutar los scripts de creación de tablas para soporte de partidas en tiempo real.
- **Backend:** Implementar el controlador de partidas y la lógica de serialización del objeto RondaGame.
- **Frontend:** Desarrollar la vista sala-espera.html y conectar la vista de tablero (index.html) con la API del servidor.

4. Próxima Reunión

Se programó una reunión de revisión para el 18/11/2025 con el fin de evaluar el progreso del multijugador e integrar el módulo de torneos.

Firma de conformidad: Equipo de Desarrollo Ronda Marroquí