

Acta de Reunión : Sprint 2 (Reunión 2)

Tipo de reunión: Revisión de Sprint (Sprint Review)

Fecha y hora: 04/11/2025, 18:00 - 21:00 (Duración: 3 horas)

Asistentes: Yahya Aboulafiya, Adrián Hoyos Sánchez, Souhail Batah, Carlos Robledo Badía

Sprint: Sprint 2

1. Objetivo de la Reunión

El objetivo principal de esta reunión es presentar, revisar y validar el trabajo completado durante el Sprint 2, que consistió en una expansión masiva del proyecto para incluir un backend mínimo, autenticación y persistencia de datos.

2. Objetivo del Sprint (Completado)

El objetivo del Sprint 2 era transformar el prototipo del Sprint 1 en una aplicación web funcional con arquitectura cliente-servidor, base de datos MySQL y un sistema completo de autenticación y gestión de perfiles de usuario.

3. Entregables Presentados y Validados

3.1. Arquitectura y Base de Datos

- **Backend:** Se ha creado un servidor (`server.js`) que maneja una API RESTful.
- **Base de Datos (MySQL):** Se ha implementado el script (`sprint2.sql`) que crea 6 tablas relacionales (Usuario, Partida, Torneo, Movimiento, Partida_Jugador, Clasificacion_Torneo).
- **Conexión:** El backend se conecta exitosamente al pool de MySQL (`db-config.js`).

3.2. Sistema de Autenticación y Seguridad (RNF-04, RNF-05)

- **Registro (RF-07):** `register.html` funcional, con validación frontend/backend y hashing de contraseñas (bcrypt).
- **Login (RF-08):** `login.html` funcional, con validación de credenciales contra la BD.

- **Sesiones (RF-09):** `express-session` implementado con cookies seguras (`http-only`) para mantener al usuario conectado.

3.3. Nuevas Interfaces de Usuario (UI-5 a UI-8)

- **Página de Bienvenida (UI-5):** `welcome.html` creada como landing page profesional.
- **Páginas de Autenticación (UI-6, UI-7):** `login.html` y `register.html` funcionales.
- **Página de Perfil (UI-8):** `profile.html` implementada exitosamente.

3.4. Funcionalidad de Perfil y Ranking (RF-10, RF-11, RF-12)

- **Estadísticas (RF-10):** La página de perfil muestra correctamente las estadísticas (ganadas, perdidas, jugadas) y el ratio de victorias del usuario conectado.
- **Edición de Perfil (RF-11):** El formulario de edición de perfil funciona y actualiza los datos (`username`, `email`, contraseña) en la base de datos de forma segura.
- **Ranking Global (RF-12):** La página de perfil muestra una tabla Top 100 de jugadores, ordenada por victorias, con medallas y resaltado del usuario actual.

3.5. Arquitectura de Código (OOP)

- **Clases de Usuario:** `Usuario.js`, `Jugador.js`, `Administrador.js` creadas.
- **Controlador BD:** `DBControlador.js` creado para gestionar las operaciones CRUD.