

Acta de Reunión: Planificación del Prototipo

(Sprint 1)

Proyecto: Juego de Cartas - Ronda Marroqui

Fecha: 14 de octubre de 2025

Objetivo de la Reunión

Planificar y distribuir las tareas para la creación del prototipo funcional de la interfaz de usuario, correspondiente al segundo entregable del proyecto.

Asistentes

- Yahya Aboulafiya
- Adrián Hoyos Sánchez
- Souhail Batah
- Carlos Robledo Badía

Decisiones y Reparto de Tareas

Se ha acordado la siguiente división de responsabilidades para optimizar el desarrollo y asegurar que todos los componentes del prototipo se construyan en paralelo.

Rol Asignado	Responsable	Tareas Clave
Desarrollador de Estructura (HTML)	Adrián Hoyos Sánchez	<ul style="list-style-type: none">• Crear la estructura semántica en src/index.html.• Definir las áreas del tablero (UI-2).• Asignar id a los elementos interactivos.
Desarrollador de Estilo (CSS)	Carlos Robledo Badía	<ul style="list-style-type: none">• Crear y enlazar src/style.css.• Integrar Bootstrap para el layout base.• Aplicar estilos para diferenciar las zonas del juego y mejorar la usabilidad (RNF-1).

Desarrollador JavaScript	Yahya Aboulafiya	<ul style="list-style-type: none"> • Implementar la
(UI Connector)		<p>interacción del usuario en src/script.js.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conectar el onclick del botón a una función. • Manipular el DOM para mostrar feedback visual al usuario.
Desarrollador JavaScript (Logic Architect)	Souhail Batah	<ul style="list-style-type: none"> • Definir la arquitectura de la lógica del juego en src/script.js. • Crear funciones de lógica (obtenerMensajeDelJuego()) separadas del DOM. • Sentar las bases para la lógica de turnos (RF-03) y cartas (RF-04).

Próximos Pasos

1. **Crear archivos base:** Cada desarrollador creará los archivos correspondientes a su tarea (index.html, style.css, script.js) dentro de la carpeta src/ del repositorio.
2. **Desarrollo en paralelo:** Iniciar el desarrollo de las tareas asignadas.
3. **Comunicación continua:** Mantener una comunicación fluida para alinear los id de HTML con las funciones de JavaScript.
4. **Integración final:** Realizar una revisión conjunta para asegurar que todos los archivos funcionan correctamente juntos.