

## Acta de Reunión: Sprint Final (Cierre y Pruebas)

### Información General

- **Proyecto:** Juego de Cartas "Ronda Marroquí"
- **Tipo de reunión:** Pruebas Finales y Preparación de Presentación
- **Fecha:** 16/12/2025
- **Duración:** 1 Hora
- **Lugar:** Presencial (Campus UPV)
- **Asistentes:**
  - Yahya Aboulafiya
  - Adrián Hoyos Sánchez
  - Souhail Batah
  - Carlos Robledo Badía

### 1. Objetivo de la Reunión

Validar el funcionamiento completo del sistema tras la integración de la inteligencia artificial (modo contra la máquina) y verificar la estabilidad de la conexión en red probando el juego desde diferentes ordenadores físicos. Además, estructurar y definir el contenido para la presentación final del proyecto.

### 2. Temas Tratados

#### 2.1. Pruebas de Jugabilidad: Modo PvE (Contra la Máquina)

Se revisó la implementación del nuevo modo de juego "Jugador vs CPU".

- **Lógica de la IA:** Confirmamos que la "máquina" respeta las reglas del juego, incluyendo el uso correcto de las **cartas especiales** (As, Dos, Cuatro y Siete).
- **Comportamiento:** La IA ahora reacciona adecuadamente a los cambios de turno y dirección, y realiza el robo de cartas automático cuando el mazo se recicla.
- **Dificultad:** Se implementaron diferentes dificultades en la IA que juega más cuidadoso con sus cartas especiales

## 2.2. Pruebas de Conectividad (Multijugador en Red)

Realizamos pruebas de estrés conectando 4 ordenadores diferentes a la misma partida para simular un entorno real.

- **Estabilidad de WebSockets:** Comprobamos que la implementación de **Socket.io** planificada en el Sprint anterior funciona correctamente en entornos distribuidos, manteniendo la latencia baja.
- **Sincronización:** Se verificó que el estado del tablero es idéntico en todas las pantallas simultáneamente, eliminando los problemas de desincronización visual que existían con el *polling*.
- **Manejo de Desconexiones:** Se probó el comportamiento del sistema si un ordenador pierde la conexión momentáneamente, asegurando que la partida no se bloquee para el resto.

## 2.3. Presentación

Se consensuó la estructura final de la presentación con los ponentes de cada bloque, alineando el orden de intervención y los tiempos para asegurar una narrativa coherente y unificada. Asimismo, se estableció la secuencia lógica de la demostración técnica (demo), definiendo los pasos críticos y la conexión con la teoría expuesta. Se revisaron las transiciones entre oradores y la parte práctica para garantizar la fluidez, quedando pendiente únicamente la validación final en el ensayo general.