

Documento de Especificación de Requisitos Software (ERS)

Nombre del Proyecto: Juego de Cartas - Ronda Marroqui

Versión del Documento: 1.0 (Sprint 1)

Fecha: 08/10/2025

Autores: Yahya Aboulafiya - Adrián Hoyos Sánchez - Souhail Batah - Carlos Robledo Badía

1. Introducción

1.1. Propósito

El propósito de este documento es definir y analizar los requisitos funcionales y no funcionales para el desarrollo de un juego de cartas marroquí llamado "Ronda Marroqui". Este documento servirá como guía para el equipo de desarrollo durante todo el ciclo de vida del proyecto.

1.2. Alcance del Proyecto

El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web que permita a entre 3 y 6 jugadores jugar partidas del juego Ronda Marroqui. El sistema gestionará el reparto de cartas, la lógica de los turnos, las reglas especiales y determinará al ganador y al "perdedor" (castigado). El sistema también deberá incluir un sistema de usuarios (jugadores y administradores) y un ranking de partidas.

1.3. Glosario de Términos

Término	Definición
Ronda Marroqui	Nombre del juego de cartas a desarrollar.
perdedor	Término para el último jugador que se queda con cartas.
Palo	Se refiere a los cuatro tipos de cartas de la baraja española (oros, copas, espadas, bastos).
Mazo de Robo	Pila de cartas de donde los jugadores roban cuando no pueden jugar.

2. Descripción General

2.1. Perspectiva del Producto

La aplicación será un sistema de juego de cartas online. Los jugadores interactuarán a través de una interfaz web que simulará el tablero de juego. Se desarrollará siguiendo la metodología SCRUM en 5 sprints.

2.2. Características de los Usuarios

- **Jugador:** Usuario que puede unirse a partidas, jugar sus cartas y ver los rankings.
- **Administrador:** Usuario con privilegios para preparar torneos, definir reglas y gestionar el sistema.

2.3. Restricciones Generales

- El prototipo inicial se desarrollará utilizando HTML y JavaScript.
- Se utilizará la baraja española de 40 cartas.
- El proyecto debe estar gestionado a través de un repositorio en GitHub con la estructura doc/, src/ y lib/.

3. Requisitos Específicos

3.1. Requisitos Funcionales

ID	Requisito	Descripción
RF-01	Gestión de Usuarios	El sistema debe permitir el registro y autenticación de jugadores, y contar con un rol de Administrador.
RF-02	Creación de Partidas	El sistema debe permitir crear una partida para 3 a 6 jugadores, barajando y repartiendo las cartas.
RF-03	Lógica del Juego	El sistema debe validar los turnos, permitir jugar o robar cartas según las reglas, y gestionar el mazo.
RF-04	Cartas Especiales	El sistema debe aplicar correctamente los efectos de las cartas 1, 2, 4 y 7, incluyendo la acumulación.
RF-05	Fin de la Partida	El sistema debe detectar al ganador (primer jugador sin cartas) y al "perdedor" (último jugador con cartas).
RF-06	Rankings	El sistema debe almacenar y mostrar un ranking de partidas ganadas/perdidas por cada jugador.

3.2. Requisitos No Funcionales

ID	Requisito	Descripción
RNF-1	Usabilidad	La interfaz debe ser intuitiva, con acciones claras y accesibles (jugar/robar con un clic).
RNF-2	Fiabilidad	El sistema debe ser estable y mantener el estado de la partida de forma consistente.
RNF-3	Rendimiento	Las acciones del juego deben reflejarse en la interfaz de todos los jugadores en menos de 1 segundo.

3.3. Requisitos de la Interfaz de Usuario (Prototipo)

- **UI-1 (Lobby):** Pantalla para crear o unirse a partidas.
- **UI-2 (Tablero de Juego):**
 - Área central para la carta jugada.
 - Zona inferior para la mano del jugador activo.
 - Indicadores para los oponentes (nombre y número de cartas).
 - Representación visual del mazo de robo.
- **UI-3 (Modal de Selección):** Ventana para elegir palo al jugar un "7".
- **UI-4 (Pantalla Final):** Muestra al ganador y al "perdedor".