

# Acta de Reunión: Sprint 3 (Reunión 2) - Actualización Final de Estructura

## Información General

- **Proyecto:** Juego de Cartas "Ronda Marroqui"
- **Tipo de reunión:** Revisión de Progreso e Integración
- **Fecha y hora:** 18/11/2025
- **Duración:** 1 Hora
- **Lugar:** Presencial
- **Asistentes:**
  - Yahya Aboulafiya
  - Adrián Hoyos Sánchez
  - Souhail Batah
  - Carlos Robledo Badía

## 1. Objetivo de la Reunión

El objetivo de esta sesión fue revisar el estado de la implementación del sistema multijugador y definir la estructura final para la integración del sistema de torneos, asegurando que la base de datos soporte las nuevas relaciones de competición.

## 2. Temas Tratados

### 2.1. Revisión del Sistema Multijugador

Se verificó el funcionamiento de la sala de espera y la lógica de partidas. Se confirmó que:

- La creación y unión a partidas funciona correctamente según las especificaciones.
- El estado del juego se guarda y recupera correctamente mediante el campo JSON en la base de datos.
- La tabla Movimiento está registrando el historial de acciones como se esperaba.

### 2.2. Integración del Sistema de Torneos

Se discutió y aprobó la estructura para el módulo de torneos (basado en la documentación técnica de SPRINT3\_TORNEOS). Los puntos clave fueron:

- **Ampliación de Base de Datos:** Se acordó la modificación de la tabla Torneo para incluir campos de configuración (max\_participantes, tipo, cartas\_iniciales) y la creación de la tabla Clasificacion\_Torneo.
- **Lógica de Negocio:** Se definió que los torneos de tipo "eliminatorio" requerirán validación de potencias de 2 para el número de participantes.
- **Roles:** Se reafirmó que la creación y gestión de estados de torneos será exclusiva del rol

de Administrador.

## **2.3. Actualización de Interfaces**

Se acordó la actualización de la navegación global del sitio para incluir el acceso a la nueva sección de Torneos desde la página de bienvenida, el perfil y la sala de espera.

## **3. Acuerdos Finales**

- Proceder con la migración de la base de datos (sprint3\_torneos.sql) para incluir las nuevas estructuras aprobadas.
- Finalizar la implementación de los controladores de torneo (torneoController.js) y sus rutas asociadas.
- Preparar el despliegue de la versión completa del Sprint 3 para la entrega final.

**Firma de conformidad:** Equipo de Desarrollo Ronda Marroquí