

Acta de Reunión: Sprint 3 (Reunión 2) - Actualización Final de Estructura

Información General

- **Proyecto:** Juego de Cartas "Ronda Marroqui"
- **Tipo de reunión:** Revisión de Progreso e Integración
- **Fecha y hora:** 18/11/2025
- **Duración:** 1 Hora
- **Lugar:** Presencial
- **Asistentes:**
 - Yahya Aboulafiya
 - Adrián Hoyos Sánchez
 - Souhail Batah
 - Carlos Robledo Badía

1. Objetivo de la Reunión

El objetivo de esta sesión fue revisar el estado de la implementación del sistema multijugador y definir la estructura final para la integración del sistema de torneos, asegurando que la base de datos soporte las nuevas relaciones de competición.

2. Temas Tratados

2.1. Revisión del Sistema Multijugador

Se verificó el funcionamiento de la sala de espera y la lógica de partidas. Se confirmó que:

- La creación y unión a partidas funciona correctamente según las especificaciones.
- El estado del juego se guarda y recupera correctamente mediante el campo JSON en la base de datos.
- La tabla Movimiento está registrando el historial de acciones como se esperaba.

2.2. Integración del Sistema de Torneos

Se discutió y aprobó la estructura para el módulo de torneos (basado en la documentación técnica de SPRINT3_TORNEOS). Los puntos clave fueron:

- **Ampliación de Base de Datos:** Se acordó la modificación de la tabla Torneo para incluir campos de configuración (max_participantes, tipo, cartas_iniciales) y la creación de la tabla Clasificacion_Torneo.
- **Lógica de Negocio:** Se definió que los torneos de tipo "eliminatorio" requerirán validación de potencias de 2 para el número de participantes.
- **Roles:** Se reafirmó que la creación y gestión de estados de torneos será exclusiva del rol

de Administrador.

2.3. Actualización de Interfaces

Se acordó la actualización de la navegación global del sitio para incluir el acceso a la nueva sección de Torneos desde la página de bienvenida, el perfil y la sala de espera.

3. Acuerdos Finales

- Proceder con la migración de la base de datos (sprint3_torneos.sql) para incluir las nuevas estructuras aprobadas.
- Finalizar la implementación de los controladores de torneo (torneoController.js) y sus rutas asociadas.
- Preparar el despliegue de la versión completa del Sprint 3 para la entrega final.

Firma de conformidad: Equipo de Desarrollo Ronda Marroquí