

Segunda reunión:

13/11/2025

Asistentes:

Tomás Engonga Ovono Nsuga, Wang Wenjie , Joan Torregrosa Alonso, Gabriel Alexander Morales Aldana ,Rongheng Xu

Objetivos propuestos:

Analizar la asignación de tareas del Sprint 3: definición de la API REST y la conectividad de la base de datos.

Decisiones y acuerdos:

Debido a la acumulación de trabajo se ha decidido reestructurar el sprint ya que el objetivo principal no es implementar la lógica del juego, sino definir los recursos y colecciones para interactuar con la base de datos a través de una API REST. Se debe especificar qué información (formato JSON) se enviará y recibirá.

Tecnologías a utilizar:

- Se utilizará IntelliJ como IDE principal
- El servidor de aplicaciones se utilizará en GlassFish gracias al entorno que se proporciona en TSIR
- La base de datos será MySQL

Tareas a realizar:

- Configurar la base de datos MySQL y abrirla para que todos los miembros del equipo puedan conectarse
- Definir y documentar los endpoints de la API REST necesarios
- Realizar pruebas de conexión y peticiones

Para el próximo sprint:

Implementar la lógica de la aplicación, realizar los diagramas de la fase de diseño UML.