Buku Digital

Praktek Menggunakan

CSS Preprocessor

E.R. Nurwijayadi

Bahan pelajaran ini diberikan sebagai wawasan bagi pemula, supaya mudah beranjak ke tingkat lanjut.

> Bahan yang perlu dipahami memang banyak., Dan harus dilewati.

> > Maaf merepotkan.

Buku Digital Bebas Unduh

Praktek Menggunakan CSS Preprocessor

Edisi 0.4: November 2020

Target edisi 0.4: Materi sampai bab empat. Akan dilanjutkan di edisi 0.5.

Oleh: E.R. Nurwijayadi

epsi-rns.gitlab.io

Praktek Menggunakan CSS Preprocessor

Copyright © 2020 E.R. Nurwijayadi



Buku ini dilisensikan sebagai CC BY-NC-SA, sehingga selain bebas dibaca buku ini juga bebas digandakan dan diubah untuk keperluan apa saja selain komersial, dengan syarat menyebutkan secara lengkap, nama penulis dan pernyataan lisensi ini, menggunakan lisensi yang sama.

Mengenai E.R. Nurwijayadi

Penulis adalah sarjana, yaitu dari Teknik Mesin FTUI dengan tugas akhir akuisisi data dari mesin *diesel*. Lahir di Palembang, mengalami masa kecil indah di Cilacap, bersekolah di Yogyakarta, kemudian menetap di Jakarta. Di media sosial, penulis biasa dipanggil epsi.



Penulis adalah peminat *open source*, pengguna Gentoo Linux, dan sering melakukan kustomisasi *desktop* dengan

tiling window manager. Memiliki hobi coding, dari sekedar BASH sampai Haskell. Pernah membikin aplikasi dengan Borland Delphi, yaitu akunting di desktop dan mengurus aplikasi direktori bisnis alumni. Di akhir tahun 2020 berkontribusi membikin template presentasi Impress yang diterbitkan di LibreOffice 7.1. Namun masih tertinggal dalam hal pembikinan aplikasi mobile.

Penulis berwiraswasta sebagai pemilik di perusahaan sendiri. Dalam hal ini masih menjadi *underachiever*. Berganti bisnis dari satu hal ke hal lainnya, namun belum pernah ada yang benar-benar berhasil. Pernah menjadi tukang gambar CAD untuk *tower* telekomunikasi maupun komponen-komponen mesin untuk pabrik. Lalu juga pernah menjadi supir untuk mobil logistik di perusahaan sendiri. Pada saat ini penulis juga mengerjakan akunting dan pajak, berdasarkan ilmu yang didapat di kelas malam *Brevet* Pajak di Salemba UI.

Penulis pernah aktif di kealumnian, yaitu pernah menjadi ketua bidang informasi di ILUNI UI, dan pernah turut aktif di Gerakan Anti Korupsi Lintas Alumni, sebagai pembikin poster, spanduk dan e-flyer. Dan tidak pernah berada di tempat strategis.

Penulis adalah juga penulis beberapa blog memakai SSG (*static site generator*), dengan jumlah-unik lebih dari enam ratus artikel di empat blog yang berbeda yaitu: epsi-rns.gitlab.io, <a href="mailto:epsi-r

Penulis tidak pernah memiliki pendidikan formal di bidang IT. Buku ini adalah bukti bahwa, pengetahuan IT penulis masih sangat terbatas.

Prakata

Buku digital ini ditulis untuk pembaca yang telah memiliki dasar HTML maupun CSS, namun ingin mendalami ilmu stylesheet dengan melakukan kustomisasi lebih lanjut. Pendekatan buku ini adalah langsung ke penerapan sehari-hari, supaya sohib pembaca memiliki bayangan, mengenai manfaat CSS Preprocessor.

Buku ini dibagi menjadi beberapa bab.

- ▶ 1. Pengenalan HTML dan CSS
- ▶ 2. Menggunakan SASS
- ▶ 3. Menggunakan LESS
- ▶ 4. Menggunakan PostCSS
- ▶ 5. Penerapan di Bootstrap
- ▶ 6. Penerapan di Bulma
- ▶ 7. Task Runner dan Bundler
- ▶ 8. Custom CSS dengan Tailwind CSS

Bagian pertama berisi motivasi untuk belajar *CSS Preprocessor*, dan gambaran besar secara sistematis mengenai bagaimana pembelajaran ini harus ditempuh tahap demi tahap.

Bagian kedua dibagi antara bab kedua sampai keempat, berisi mengenai looping di dalam *CSS Preprocessor*. Penulis sengaja memilih *looping* sebagai contoh kasus, karena sudah mencakup beberapa hal mulai dari penetapan variabel, *key-value-pairs* dan hal lain yang terkait dasar pemrograman. Bagian ini berisi *coding* murni, tanpa hasil tampilan di *browser* yang dapat dilihat.

Bagian ketiga berisi penerapan *CSS Preprocessor* dalam kehidupan nyata. Mulai dari Bootstrap yang popular di masa lalu. Bulma yang ringan, supaya pemula tahu hal lain selain Bootstrap. Dan tentunya Tailwind CSS untuk tingkat yang lebih lanjut. Bagian ini dilengkapi banyak tampilan di perambah *browser* yang dapat dilihat, supaya ada bayangan hasilnya seperti apa.

Mengapa Menulis?

Penulis merasakan sekian lama menjadi orang bodoh yang tidak tahu harus dari mana memulai belajar, sehingga begitu banyak waktu terbuang. Sampai sekarangpun penulis belum menjadi web developer yang profesional dengan hasil yang terukur. Namun setidaknya penulis mulai paham apa yang harus dilakukan. Langkah apa yang harus ditempuh, dan ini yang dibagi untuk sama-sama belajar. Supaya para pemula lekas bebas dari ketidaktahuan.

Penulis memang memulai proyek mandiri dari membuat sistim informasi. Namun penulis dengan sengaja menurunkan derajat hanya menjadi blogger, dengan beberapa content, salah satunya adalah mengenai pembikinan SSG (static site generator). Mengapa repot menulis panduan mengenai cara membikin blog dengan SSG? Karena ini akan memudahkan orang untuk berbagi ilmu, khususnya yang terkait dengan teknologi infomasi.

Mengapa Berbagi?

Mengapa PDF berbahasa Indonesia? Karena penulis berjumpa dengan begitu banyak orang yang ingin belajar namun memiliki keterbatasan. Mulai dari keterbatasan membaca tulisan berbahasa Inggris. Maupun keterbatasan pulsa sehingga tidak dapat *online* setiap saat, sehingga perlu berkas PDF yang dapat diunduh untuk kemudian dipelajari secara *offline*.

Mengapa buku ini dibikin menjadi buku bebas unduh (*free-e-book*), dan bukan komersial (dapat dibeli di toko)? Karena hal yang disampaikan di buku ini adalah hal mendasar yang harus dipahami seorang *web developer*. Kita perlu percepatan penyebaran pengetahuan mengani hal-hal yang bersifat mendasar, sehingga penulis merasa perlu supaya buku ini harus dapat diakses dengan mudah oleh siapa saja yang membutuhkannya.

Di dalam forum diskusi kita akan sama-sama berkembang kalau kita semua memiliki takaran ilmu yang minimum untuk berdiskusi, setidaknya sudah paham HTML dan CSS. Perbedaan ilmu yang mencolok dapat menjadi ganjalan, karena dapat menghambat yang lain untuk berdiskusi tingkat lanjut. Buku ini ditulis untuk memudahkan teman-teman di forum untuk mencapai takaran ilmu minimum ini.

Setelah menguasai CSS sebagai dasar, pembaca dapat beranjak ke buku digital berikutnya. Masih banyak topik yang dapat dibahas atau bahkan dijadikan buku, baik buku bebas unduh maupun buku cetak berbayar.

Bab PertamaPengenalan HTML dan CSS

Panduan perjalanan bagi pemula untuk menjadi web developer.

Motivasi

Bagaimana memulai belajar web development? Jadi sohib ingin membikin sesuatu yang bermakna dalam hidup. Sohib ingin memutuskan menjadi pengembang web. Bagaimana seorang pemula harus memulai?

Dari mana memulai adalah pertanyaan-pertanyaan umum yang berulang kali muncul. Ada begitu banyak tutorial di internet, namun sangat sedikit yang memiliki gambaran besar yang memberi panduan, apa saja yang mesti ditempuh pemula. Salah satu hal yang tersembunyi namun penting adalah CSS Preprocessor yang menjadi dasar bagi adanya CSS Framework, namun ini jusru jarang dibahas tertimbun oleh popularitas CSS Framework itu sendiri.

Selain perlu paham mengenai gambaran besar, yaitu jenjang yang mesti ditempuh, maka pemula biasanya perlu juga contoh nyata dalam keseharian. Ini sebabnya buku ini memakai pendekatan praktek, alih-alih teori. Karena itu di dalam buku ini diberikan beberapa contoh kasus, mlai dari hasil codingnya, hasil keluarannya, sampai hasil tampilannya.

Seseorang yang menguasi *CSS Preprocessor*, dapat dengan bebasnya membuat *custom CSS* bikinan sendiri. Dengan demikian akan dengan mudah membuat tema wesbite sendiri tanpa tergantung bikinan orang lain. Dan dapat juga mengubah tema yang ada supaya sesuai dengan kebutuhan setempat.

Peta Jalan

Suatu website yaitu roadmap.sh, dengan lugas membagi peran para pengembang web sebagai berikut:

- ▶ Frontend.
- ▶ Backend
- ▶ Devops

Bila ketiga hal tersebut digabungkan maka dikenal istilah lain yaitu full stack web developer. Dari sudut pandang secara umum, perusahaan yang memberikan lowongan pekerjaan fullstack web developer, akan tampak memiliki anggaran kecil, walaupun ini bukan patokan.

Mobile

Perlu dipahami pula bahwa pengembangan aplikasi berupa mobile development, berbeda dengan web development.

Belajar Mandiri

Di Mana Belajar?

Bila sohib adalah pemula, maka mulailah dari beberapa situs berikut:



- w3schools.com
 - ▶ roadmap.sh

Yang biasa penulis lakukan adalah meminta pemula untuk membaca w3schools.com. Dan untuk yang bukan pemula saya meminta untuk menelusuri diagram-diagram yang terdapat di roadmap.sh.

Bilamana dibutuhkan masih ada beberapa lagi.



- ► css-tricks.com
- ▶ https://google.github.io/styleguide/htmlcssguide.html

Penulis sendiri menulis presentasi di blog.



► https://epsi-rns.gitlab.io/frontend/2020/10/11/slides-concept-css/

Bilamana sohib pembaca membutuhkan panduan langkah demi langkah, maka youtube.com adalah rujukan yang cukup bagus. Banyak kanal yang bagus yang dapat ditonton, baik yang berbahasa Inggris, maupun yang berbahasa Indonesia.

Keahlian Dasar Wajib di Komunitas

- ▶ Berdiskusilah di group, dan hindari jalur pribadi kalau tidak kenal.
- ▶ Tips: Buatlah catatan harian.
- 1. Bahasa Inggris wajib paham.
- 2. Mengetahui cara mencari di google.com atau stackoverflow.com.
- 3. Mampu membaca dokumentasi resmi dan buku panduan manual.
- 4. Mengetahui cara membikin tangkapan layar (screenshot) untuk group.
- 5. Mengetahui cara berkomunikasi dengan baik di dalam group.

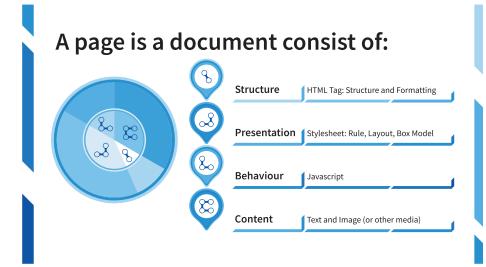
Pendekatan

► *Stack* secara umum: html+css+js.

Terdiri Dari Apakah Halaman Web?

Suatu halaman web sebetulnya hanya berisi ini

- 1. Structure + Presentation + Behaviour
- 2. Custom User Content: Teks dan gambar (atau media lain).



Yang pertama adalah, *stack* yang kita kenal sebagai html+css+js. Sedangkan yang kedua adalah, isi apa saja yang dapat dimasukkan ke dalam berkas halaman tersebut.

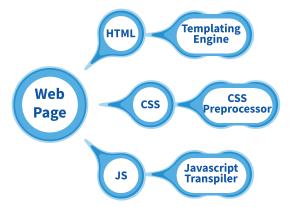
Secara Teknis

▶ Bagaimana cara menerangkan dari hal dasar ke era modern?



Ikatan Tersembunyi

▶ Tidak adanya panduan lengkap mengenai template engine.

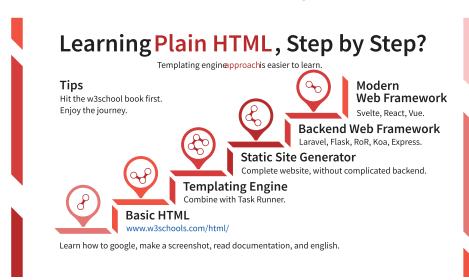


Ya, ada celah kekurangan, di dalam tutorial untuk web development pada umumnya.

HTML

▶ Lebih mudah untuk belajar HTML yang murni, dengan pendekatan *template engine*.

HTML5 adalah topik yang luas. HTML5 bukan hanya terkait HTML tag. Pertimbangkanlah untuk mempelajari dahulu hanya bagian dasarnya saja, kemudian langsung praktekkan untuk membuat berkas HTML, di dalam suuatu proyek pribadi yang sederhana. *Blog* atau *portfolio*, adalah pilihan bagus untuk proyek pirbadi yang sederhana. Ini disebabkan karena untuk membikin suatu *blog*, tidak ada beban untuk membuat *database* yang rumit, dan juga tidada kebutuhan untuk melakukan otentikasi melalui *login*.



Langkah-langkah-nya adalah semudah berikut ini:

- 1. Dasar HTML: w3schools.com/html/.
- 2. Template Engine: Bersama dengan Task Runner.
- 3. Static Site Generator: Situs lengkap, tanpa backend yang rumit.
- 4. Backend Web Framework: Laravel, Flask, RoR, Koa, Express.
- 5. Modern Web Framework: Svelte, React, Vue.

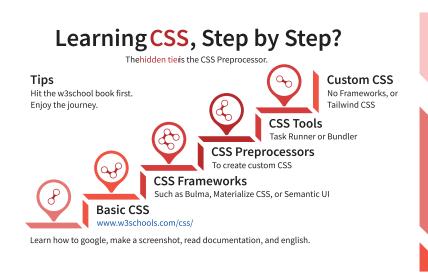
HTML bukanlah bahasa pemrograman. *Template Engine*, memiliki kemampuan pemrograman sederhana yang sengaja dibuat terbatas.

Template engine adalah bidang backend.

Stylesheet

▶ Bagian yang tersembunyi adalah CSS Preprocessors.

Sohib pembaca dapat belajar menggunakan *CSS Framework*, lalu belajar menggunakan *CSS Preprocessor*, lalu kembali untuk melakukan kustomisasi di *CSS Framework*.



Langkah-langkah-nya adalah semudah berikut ini:

- 1. Dasar CSS: w3schools.com/css/
- 2. CSS Frameworks: Misalnya Bulma, Materialize CSS, atau Semantic UI.
- 3. CSS Preprocessors: Untuk membikin tambahan kustomisasi CSS
- 4. CSS Tools: Task Runner, ataupun Bundler.
- 5. Custom CSS: Tanpa Framework, atau dengan Tailwind CSS.

Yang perlu diperhatikan sohib pembaca adalah CSS juga bukan bahasa pemrograman. Demikian pula *CSS Preprocessor* juga tidak dirancang untuk memiliki kemampuan pemrograman secara lengkap. Kemampuannya memang sengaja dibuat tetap terbatas. Dipertahankan tetap sederhana.

Stylesheet adalah bidang frontend.

Javascript

tidak dibahas di sini.

Javascript adalah topik yang sangat luas, dan layak mendapatkan penjelasan yang khusus.

Content

Content ini dapat berisi macam-macam, misalnya untuk sistem informasi content dapat berupa *database*. Sedangkan di media sosial, *content* dapat berupa *chat*.

Untuk proyek sederhana, misalnya blogging ataupun pembikinan portfolio, maka sohib harus membikin content sendiri. Karena itu perlu ada keahlian tambahan, yaitu untuk mendapat teks yang tepat dan mengolah gambar dengan baik.

- 1. Teks
- Belajar menulis esai.
- ▶ Bahasa Inggris, ataupun bahasa Indonesia, yang tepat.
- 2. Gambar
- ▶ Mengambil gambar dengan *smartphone*.
- ▶ Membikin ilustrasi *raster*: belajar menggunakan GIMP.
- ▶ Membikin ilustrasi *vektor*: belajar menggunakan Inkscape.

Yang Tidak Tertulis

Selain hal-hal di atas, ada hal lain yang perlu dipelajari bila ingin menjadi web developer, yaitu kemampuan menggunakan terminal atau CLI (command line interface). Terutama git.

Maka biasakanlah diri menggunakan *terminal*. Nyamankan terminal di mana sohib pembaca bekerja, dengan melakukan kustomisasi seperlunya.

Pilihan Perangkat

Bilamana memiliki PC atau notebook, maka pasanglah Linux, walaupun memakai Windows juga boleh saja awalan. Linux sangat nyaman dipakai untuk melakukan pemrograman, terutama ketika berhadapan dengan terminal. Demikian pula Macintosh. Sementara Windows memiliki keterbatasan dalam kaitannya dengan penggunaan terminal.

Bilamana hanya memiliki *smartphone* berjenis android, bisa saja sebagai awalan belajar, namun sohib harus belajar berdamai dengan keterbatasan, dengan memilih *tools* yang tepat. Kenyataannya banyak yang berhasil membikin blog sendiri hanya berbekal termux di *handphone*. Maka jangan jadikan keterbatasan sebagai halangan.

Peran

Jangan lupakan juga mengenai peran, karena walaupun tampaknya sepele, namun orang sering salah pengertian antara dua hal berikut di bawah. Tetapkan secara jujur dengan jelas peran sohib ada di mana.

- 1. Apakah sohib ingin membikin sesuatu? atau
- 2. Apakah sohib ingin orang lain untuk membikinkan sesuatu untuk sohib.

Saya ingin menjadi pembikin sesuatu.

Maka sohib harus belajar cara membikin sesuatu. Salah satu caranya adalah membaca buku ini.

Saya ingin seseorang membikinkan sesuatu untuk saya.

Maka sohib harus memperkerjakan pegawai. Atau membeli aplikasi dari software house. Dan tentunya tidak terlalu perlu untuk membaca buku ini secara rinci.

Penutup Bab Pertama

Pahami konsepnya, alih-alih hanya sekedar belajar cara memakai sesuatu.

Mari bersenang-senang dengan melakukan coding.

Bab Kedua Menggunakan SASS

Mulai dari yang mudah dan popular. Makan bubur mulai dari pinggirnya.

Mari kita memulai dengan mempersiapkan lingkungan SASS, baru kemudian masuk ke urusan coding.

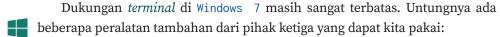
Mempersiapkan Lingkungan

Penulis sudah lama menjadi pengguna GNU/Linux, yang untuk selanjutnya saya sebut saja dengan kata Linux, karena tidak semua Linux memakai GNU. Yang lebih penting adalah pembaca paham maksudnya. Ternyata Linux sangat memudahkan *programmer* untuk menjadi nyaman dalam keseharian. Bagaimanapun penulis juga sadar, kalau kebanyakan pemula adalah pengguna Windows. Maka penulis mencoba sebisanya mempersiapkan lingkungan di Windows. Kebetulan penulis tidak pernah memakai Windows 10. Maka harap maklum kalau contoh yang diberikan adalah Windows 7.

Command Line Interface

Lingkungan apa yang perlu dipersiapkan? Yaitu membiasakan diri menggunakan CLI (command line interface) ataupun dikenal juga dengan istilah terminal shell. Kalau di Windows dapat memakai MS-DOS prompt (cmd), atau dengan powershell. Sedangkan di Linux pilihannya banyak karena sifatnya yang modular. Misalnya shell dapat menggunakan bash, atau zsh. Sedangkan terminal-nya dapat memakai xfce4-terminal, urxvt, atau st (simple terminal).

Lingkungan Windows 7



- cmder: terminal yang dengan tampilan cantique, sebagai pengganti cmd di Windows 7.
- ▶ chocolatey: package manager untuk Windows
- ▶ schoop: *installer* alternatif, selain dari chocolatey.

Setelah beberapa saat, beberapa aplikasi tambahan yang tersebut dapat membuat Windows nyaman dipakai lagi. Sebagai kombinasi dari choco and cmder, jadinya kita memiliki *package manager* di dalam *terminal* yang *cantique*. Sebagai pengguna Linux, saya merasa seolah berada di rumah lagi.

Choco Package Manager

Seperti yang telas saya sampaikan sebelumnya, sebetulnya ada dua alternatif yang fungsinya kurang lebih sama.

- ▶ chocolatey.org: Package Manager untuk Windows.
- ▶ scoop.sh: *Installer* untuk Windows.

Penulis pilihkan choco yang kegunaannya lebih luas.

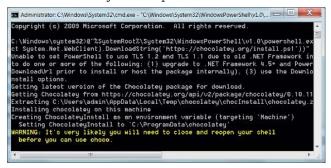
Install Choco

Langsung saja ke situsnya:

https://chocolatey.org/docs/installation#more-install-options
Sohib tentunya dapat melihat perintah panjang command line yang dibutuhkan di website, yaitu untuk dijalankan di cmd.

>_ @"%SystemRoot%\System32\WindowsPowerShell\v1.0\powershell.exe" bla bla bla

Sekarang bukalah cmd dengan *privilege* sebagai *administrator*, lalu salintempel (*copy-paste*) perintah tersebut. Jangan lupa untuk menekan tombol enter untuk menjalankan perintah tersebut.

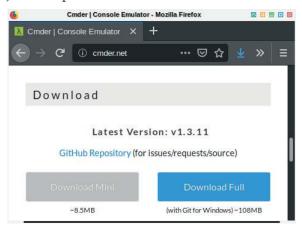


Cmder Console

Sekarang bagian yang membuat sohib nampak sakti, yaitu terminal.

▶ cmder.net.

Sebagaimana terlihat, ada dua pilihan:



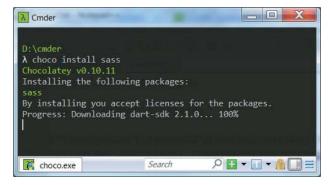
Pilih benar satu dari dua pilihan tersbut, unduh, ekstrak, dan buka. Berikutnya sohib dapat melakukan *pin* ke *taskbar* untuk supaya cmder mudah digunakan. Sohib juga dapat menggunakan cmder sebagai *administrator*, kapanpun dibutuhkan.

Di antara keduanya, penulis mendapatkan bahwa pilihan cmder mini sudah cukup. Tentunya ada rinciannya, namun buku ini bukan tempatnya.

Memasang SASS

Memasang SASS cukup mudah.

\$ choco install sass



Pemulis mengganakan tanda \$ sebagai command prompt yang umum di Linux. Di Windows biasanya memakai tampilan C:>.

Banyak implementasi SASS. Penulis menggunakan SASS yang dibikin di atas bahasa dart yang tersedia di daftar paket di chocolatey. Sebagai alternatif, sohib dapat menggunakan node-sass yang dapat dipasang melalui npm.

Sohib mungkin mengalami hal tersebut di bawah, tepat saat pertama kali menjalankan dart.

\$ sass

'dart.exe' is not recognized as an internal or external command, operable program or batch file.



Cara penyelesaiannya adalah cukup dengan menutup *terminal*, dan buka SASS di terminal yang baru. Maka SASS akan berjalan dengan baik-baik saja.



Penulis tidak ingin berkutat terlalu lama di bagian pemasangan, supaya pembaca dapat segera melakukan praktek.

Lingkungan Linux



Seperti telah disampaikan sebelumnya. Ada beberapa implementasi SASS. Selayaknya budaya RTFM (*read the fine manual*) di komunitas Linux, sebelum kita masuk lebih dalam, ada baiknya kita membaca dahulu dokumentasi resminya.

▶ <u>sass-lang.com</u>.

Beberapa Pilihan

Ada beberapa pilihan untuk mengkompilasi SASS.

- ► Compiler Umum: ruby-sass, dart-sass, dan node-sass.
- ► LibSass Wrapper: SassC, sass.cr, go-libsass, jsass, sass.js, lua-sass, libsass-net, node-sass, CSS::Sass, SassPHP, libsass-python, sassc-ruby, sass_rs, dan Sass-Scala.
- ► *Task Runner*: Gulp, Grunt. Dan juga *bundler*: Rollup, Webpack, and Parcel.

1: ruby-sass, yang kadaluarsa

Secara resmi, Ruby Sass sudah usang (deprecated). Ruby Sass ini sangat umum, dan ada berbagai tutorial tersedia di internet, maka tidak perlu dibahas lagi di sini. Bilamana ingin tahu, baca saja dokumentasi resminya.

► <u>sass-lang.com/ruby-sass</u>.

Mari kita lihat saja baris perintahnya di terminal supaya kita dapat membedakan antara satu implementasi dengan lainnya.

```
>_
```

```
$ sass \
   --watch -I sass sass/themes/oriclone:static/assets/css \
   --style compressed --sourcemap=none
```

Penulis menggunakan *backslash* (\) untuk memisahkan perintah panjang, sebagaimana umum dilakukan di bash.

2: dart-sass

Saat ini ruby-sass yang usang, sudah digantikan dengan dart-sass. Dokumentasi resmi juga ada:

▶ sass-lang.com/dart-sass.

Memasang dart juga cukup mudah, langsung saja unduh, ekstrak dan langsung dapat dijalankan.

▶ https://github.com/sass/dart-sass/releases/tag/1.29.0

Mari kita lihat lagi baris perintahnya di terminal

- \$ /media/Works/dart-sass/sass --watch \
 - -I sass sass/themes/oriclone:static/assets/css \
 - --style=compressed --no-source-map



Demi kemudahan penggunaan *terminal* sehari-hari, maka sohib dapat menggunakan alias, yaitu di .bashrc ataupun di .zshrc.

alias dart-sass=/media/Works/dart-sass/sass

3: node-sass

Pemakaian node-sass adalah sangat umum, dan sudah banyak tutorial di internet. Seperti biasa, langsung saja jenguk dokumentasi resminya.

► <u>sass-lang.com/install</u>

Bilamana sohib adalah pemula di bidang NodeJS, maka sohib perlu memahami mengenai pengaturan lingkungan NPM.

▶ Tidak perlu sudo!

Saat menjadi pemula di bidang NodeJS, penulis berulangkali terbentur masalah terkait *permission*. Sampai penulis menemukan artikel ini

 https://docs.npmjs.com/resolving-eacces-permissions-errors-wheninstalling-packages-globally

Pada dasarnya, ini hanyalah mengatur *global path* untuk pengguna Linux tanapa *root privilege*.



Jangan lupa menambahkan di .bashrc ataupun di .zshrc. export PATH="\$PATH:\$HOME/.npm-global/bin"

Dengan cara ini maka, pengguna biasa dapat memasang node-sass dengan bebas, tanpa membutuhkan perintah sudo.

```
$ npm install -g node-sass
```

Sekarang kita dapat menggunakan node-sass di dalam *terminal*, dengan pilihan *parameter* yang berbeda dengan ruby-sass sebagaimana berikut:

```
$ node-sass --watch \
    --include-path sass sass/themes/oriclone \
    --output static/assets/css \
    --output-style compressed \
    --omit-source-map-url
```

Berulangkali mengetik di *terminal* rawan dari kesalahan, maka ada baiknya perintah tersebut kita bungkus dalam bentuk *script* di dalam berkas packages. json. Salah satu contoh yang bagus ada di dokumentasi Bulma.

► https://bulma.io/documentation/customize/with-node-sass/

Penulis ringkas saja dan ambil yang perlu sebagai contoh yaitu:

Tentu saja untuk menjalankan script di atas, perlu disiapkan directorynya, dan semua perintah dalam tanda kutip berada dalam satu baris.

Dengan pengaturan sebagaimana di atas, sekarang kita cukup melakukan perintah pendek ini.

```
$ npm run css-watch
```

Bagaimana pengaturan yang sesuai, tentunya terserah saja kepada pembaca, karena ini sangat tergantung keadaan setempat. Semua orang memiliki *use case* yang berbeda, karena itu kebutuhanya berbeda pula.

Langkah demi langkah, unjuk kemampuan dari SASS, untuk menghasilkan margin class maupun padding class.

Spacing Class dengan SCSS

▶ Tujuan: Menghasilkan *spacing class* dengan perulangan (*loop*) di SASS.

Pendahuluan

Pembikinan theme, membutuhkan *custom CSS*. Ini juga berlaku, bahkan saat menggunakan *CSS Framework*. Salah satu yang penulis butuhkan di masa lalu adalah membuat *spacing class* di Bulma maupun Materialize CSS. Walaupun akhirnya di tahun 2019, Bulma 0.8 telah memiliki *spacing class* sendiri, namun penulis tetap membutuhkan untuk proyek lainnya. *Spacing class* ini dapat dibikin dengan menggunakan SASS.

```
Terminal - 06-while-each-pairs.s...Documents/sass) - VIM 💠 🔃
  s/06-while-each-pairs.scss
                                                 buffers
    // variable initialization
   $loop-begin: 5 !default;
$loop-end: 25 !default;
   5 $interval: 5 !default;
   7 // sub-property: abbreviation
   8 $sides: (top: t, bottom: b, left: l, right: r);
   9 $properties: (margin: m, padding: p);
  11 // loop
  12 $cursor: $loop-begin;
  14 @while $cursor <= $loop-end {
      @each $prop, $name in $properties
         @each $side, $subname in $sides {
            .#{$name}-#{$subname}-#{$cursor} {
             #{$prop}-#{$side}: #{$cursor}px;
         }
       $cursor: $cursor + $interval;
       <06-while-each-pairs.scss
```

Panduan ini akan menghemat banyak waktu *coding*, karena sudah diberikan contoh. Dan tentunya juga menghemat banyaknya ketikan, karena dengan otomasi maka tidak perlu mengetik CSS secara *manual*.

Harap sabar karena bagian ini merupakan *coding* murni tanpa tampilan di *browser*. Pada saatnya akan penulis tampilkan hasilnya di perambah *browser* supaya ada bayangan hasilnya akan seperti apa. Sengaja penulis pisahkan bagian *coding* murni supaya tidak ada beban tampilan di perambah *browser*.

Bacaan Rujukan

Dasar Perulangan (looping)

▶ http://thesassway.com/intermediate/if-for-each-while

Sebagian besar coding di bab ini terilhami oleh:

▶ github.com/jmaczan/.../margin-padding.sass

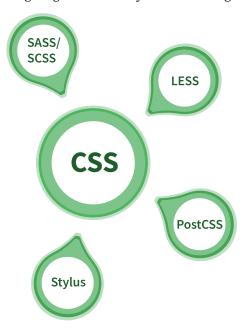
Bacaan lain:

▶ https://alexwenzel.de/2017/707/sass-spacing-helper-classes

Keluarga CSS Preprocessor

SASS memiliki dua format, yang pertama adalah .scss yang menggunakan kurung kurawal dan memisahkan dengantitik koma (*semicolon*), lalu yang kedua adalah .sass. yang mengandalkan indentasi. Untuk pembelajaran kita pakai jenis yang pertama, yang secara *syntax* mirip dengan CSS.

SASS/SCSS adalah salah satu alternatif diantara beberapa keluarga *CSS preprocessor*. Kebetulan SASS/SCSS ini adalah juga yang paling digemari karena dipakai di Bootsrap, Bulma, maupun Materialize CSS. Selanjutnya, mari langsung kita mulai saja. Praktek dengan contoh nyata.



1: @for

Bayangkan sohib pembaca membutuhkan beberapa kelas (*class*) yang berurut untuk menangani margin, sebagaimana CSS berikut:



```
.m-1 {
   margin: 1px;
}
```

Hasil jadi dari naskah di atas dapat dicapai dengan perulangan, tepatnya adalah dengan loop constructor sebagaimana berikut di bawah:

```
@for ... from ... through ... {
    ...
}
```

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.m-#{$number}
```

Supaya nyaman maka perlu jelas, kita perlu menentukan nilai awal dari perulangan.



```
// variable initialization

$loop-begin: 1 !default;

$loop-stop: 3 !default;

// loop

@for $cursor from $loop-begin through $loop-stop {
   .m-#{$cursor} {
    margin: #{$cursor}px;
   }
}
```

Di dalam perulangan tersebut kita menjumpai interpolasi variabel yaitu #{...}, yang digunakan untuk meng-ekstrak suatu nilai ke dalam CSS.

▶ https://sass-lang.com/documentation/interpolation

Dengan #{\$cursor} menangani isi dari perulangan, maka kita mendapatkan hasil sebagaimana berikut:



```
.m-1 {
    margin: 1px;
}
.m-2 {
    margin: 2px;
}
.m-3 {
    margin: 3px;
}
```

Yang menjadi keterbatasan dari @for adalah kita tidak dapat menggunakan *interval*. Kita dapat menghasilkan nilai berurut yaitu [1, 2, 3, 4, 5], namun kita tidak dapat menghasilkan nilai berurut berupa [5, 10, 15, 20, 25].

2: @while

Untuk menyelesaikan permasalahan nilai berurut [5, 10, 15, 20, 25] maka kita dapat menggunakan @while, sebagaimana di bawah ini:



```
$cursor: $loop-begin;
@while $cursor <= $loop-end {
    ...
$cursor: $cursor + $interval;
}</pre>
```

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai masih sama, yaitu sebagai berikut:

```
.m-#{$number}
```

Maka kode sumber dari perulangan @while-nya adalah sebagaimana berikut:



```
// variable initialization
$loop-begin: 5 !default;
$loop-end: 25 !default;
$interval: 5 !default;

// loop
$cursor: $loop-begin;

@while $cursor <= $loop-end {
    .m-#{$cursor} {
    margin: #{$cursor}px;
    }
    $cursor: $cursor + $interval;
}</pre>
```

Sehingga kita mendapatkan hasil naskah CSS seperti tampak di bawah:



```
.m-5 {
  margin: 5px;
}
.m-10 {
  margin: 10px;
}
.m-15 {
  margin: 15px;
}
.m-20 {
  margin: 20px;
}
.m-25 {
  margin: 25px;
}
```

3: @each

Sebelum melanjutkan ke situasi yang lebih rumit, kerjakan contoh yang sederhana terlebih dahulu. Tantangannya adalah membikin margin property yang memiliki beberapa jenis varian, sebagaimana berikut:

```
▶ margin,▶ margin-top,▶ margin-bottom,▶ margin-left,▶ margin-right.
```

Untuk kesederhanaan, maka penulis tidak mengikutsertakan varian margin.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai berbeda, yaitu sebagai berikut:

```
.m-#{$side}-5
```

Variabel SASS dapat menangani deklarasi list, yaitu:

```
$sides: (top, bottom, left, right);
```

Sedangkan daftar list tersebut dapat di-akses dengan iterator, yaitu @each:

```
@each ... in ... {
   ...
}
```

Mari kita lihat bagaimana cara menangani variabel \$sides ini:



```
// property
$sides: (top, bottom, left, right);

@each $side in $sides {
   .m-#{$side}-5 {
    margin-#{$side}: 5px;
   }
}
```

Sekarang kita dapat melihat naskah hasil jadinya sebagaimana di bawah:



```
.m-top-5 {
  margin-top: 5px;
}

.m-bottom-5 {
  margin-bottom: 5px;
}

.m-left-5 {
  margin-left: 5px;
}

.m-right-5 {
  margin-right: 5px;
}
```

Ternyata naskah hasil jadinya masih tidak sesuai dengan harapan, karena yang kita inginkan adalah berbentuk .m-t-5, alih-alih berbentuk .m-top-5.

4: @each untuk Pasangan Nilai

SASS memiliki solusi untuk permasalahan ini.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah menggunakan singkatan, yaitu sebagai berikut:

```
.m-#{$abbreviation}-5.
```

Untungnya SASS memperbolehkan kita menulis pasangan nilai (*pairs*) dalam daftar *list*. Sehingga kita mendapatkan *sub-property* sebagaimana berikut:

```
$sides: (top: t, bottom: b, left: 1, right: r);
```

Mari kita tulis ulang kode sebelumnya menjadi sebagai berikut:

```
Sass
```

```
// property: abbreviation
$sides: (top: t, bottom: b, left: 1, right: r);

@each $side, $name in $sides {
   .m-#{$name}-5 {
    margin-#{$side}: 5px;
   }
}
```

Sekarang kita mendapatkan naskah hasil jadi yang kita inginkan.



```
.m-t-5 {
   margin-top: 5px;
}

.m-b-5 {
   margin-bottom: 5px;
}

.m-1-5 {
   margin-left: 5px;
}

.m-r-5 {
   margin-right: 5px;
}
```

Perhatikan bahwa, penulis menggunakan .m-t-5, alih-alih .mt-5, untuk membedakan dengan spacing classes yang ada di salah satu *CSS Frameworks* yaitu Bootstrap.

5: @each di dalam @while

Pertimbangkan untuk meningkatkan kode untuk situasi yang lebih rumit. Kita membutuhkan varian dari kelas-kelas tadi untuk beberapa jarak angka yang berbeda secara berurut.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.m-#{$subname}-#{$number}
```

Perhatikan kerangka kode-nya. Kita meletakkan *iterator*, yaitu @each ke dalam perulangan @while.

```
@while $cursor <= $loop-end {
    @each $side, $name in $sides {
        ...
    }
    $cursor: $cursor + $interval;
}</pre>
```

Maka kode sumber SASS selengkapnya adalah sebagai berikut:

```
Sass
```

```
// variable initialization
$loop-begin: 5 !default;
$loop-end: 25 !default;
$interval: 5 !default;

// sub-property: abbreviation
$sides: (top: t, bottom: b, left: 1, right: r);

// loop
$cursor: $loop-begin;
```

Karena panjang, kita lanjutkan di halaman berikutnya.



```
@while $cursor <= $loop-end {

    @each $side, $name in $sides {
        .m-#{$name}-#{$cursor} {
        margin-#{$side}: #{$cursor}px;
      }

    $cursor: $cursor + $interval;
}</pre>
```

Sekarang mulai dapat kita nikmati hasilnya secara perlahan yaitu beberapa kelas secara berurut:



```
.m-t-5 {
  margin-top: 5px;
}

.m-b-5 {
  margin-bottom: 5px;
}

.m-1-5 {
  margin-left: 5px;
}

.m-r-5 {
  margin-right: 5px;
}

.m-t-10 {
  margin-top: 10px;
}
```

BAB DUA - MENGGUNAKAN SASS

```
.m-b-10 {
margin-bottom: 10px;
.m-1-10 {
 margin-left: 10px;
.m-r-10 {
margin-right: 10px;
. . .
.m-t-25 {
margin-top: 25px;
}
.m-b-25 {
 margin-bottom: 25px;
.m-1-25 {
 margin-left: 25px;
}
.m-r-25 {
 margin-right: 25px;
}
```

Sengaja penulis potong di bagian tengah supaya tidak memenuhi isi buku.

6: @while Bersarang

Mari kita tambah kesulitannya.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.#{$name}-#{$subname}-#{$number}
```

Kita tentukan dahulu deklarasi list untuk tiap-tiap *property* yang akan dihasilkan, yaitu:

- ▶ *Property*: margin dan padding.
- ▶ Masing-masing memiliki *sub-property*: top, bottom, left, right.

Tepatnya disajikan sebagai berikut:

```
$sides: (top: t, bottom: b, left: 1, right: r);
$properties: (margin: m, padding: p);
```

Perhatikan kerangka kode-nya. Kita meletakkan dua *iterator* secara bersarang, yaitu @each ke dalam perulangan @while.

Selanjutnya seperti biasa, yaitu kode sumber SASS selengkapnya sebagai berikut:



```
// variable initialization
$loop-begin: 5 !default;
$loop-end: 25 !default;
$interval: 5 !default;
// sub-property: abbreviation
$sides: (top: t, bottom: b, left: 1, right: r);
$properties: (margin: m, padding: p);
// loop
$cursor: $loop-begin;
@while $cursor <= $loop-end {</pre>
  @each $prop, $name in $properties {
    @each $side, $subname in $sides {
      .#{$name}-#{$subname}-#{$cursor} {
        #{$prop}-#{$side}: #{$cursor}px;
      }
    }
  }
  $cursor: $cursor + $interval;
}
```

Hasilnya bukan hanya margin, namun juga padding.



```
.m-t-5 {
  margin-top: 5px;
}
.m-b-5 {
  margin-bottom: 5px;
}
```

3

```
.m-1-5 {
 margin-left: 5px;
.m-r-5 {
 margin-right: 5px;
.p-t-5 {
padding-top: 5px;
}
.p-b-5 {
 padding-bottom: 5px;
}
.p-1-5 {
 padding-left: 5px;
}
.p-r-5 {
 padding-right: 5px;
}
.m-t-10 {
 margin-top: 10px;
}
.m-b-10 {
 margin-bottom: 10px;
}
```

Dan selanjutnya. Sengaja penulis potong lagi supaya tidak memenuhi isi buku.

7: Menambah Properti Utama

Menjelang *final*. Mari kita sempurnakan lagi, dengan margin dan padding, tanpa *sub-property*.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.#{$name}-#{$number}
.#{$name}-#{$subname}-#{$number}
```

Masih dengan meletakkan dua *iterator* secara bersarang, yaitu @each ke dalam perulangan @while. Kerangkanya sedikit berubah.

Selanjutnya seperti biasa, yaitu kode sumber SASS selengkapnya.



```
// variable initialization
$loop-begin: 5 !default;
$loop-end: 25 !default;
$interval: 5 !default;

// sub-property: abbreviation
$sides: (top: t, bottom: b, left: 1, right: r);
$properties: (margin: m, padding: p);

// loop
$cursor: $loop-begin;
```

Kita lanjutkan di halaman berikutnya, karena kode-nya panjang.



```
@while $cursor <= $loop-end {
    @each $prop, $name in $properties {
        .#{$name}-#{$cursor} {
        #{$prop}: #{$cursor}px !important;
    }

    @each $side, $subname in $sides {
        .#{$name}-#{$subname}-#{$cursor} {
        #{$prop}-#{$side}: #{$cursor}px !important;
        }
    }
}

$cursor: $cursor + $interval;
}</pre>
```

Perhatikan, bahwa kita juga menerapkan aturan *rule*, yaitu !important ke dalam value dari CSS di masing-masing kelas. Sehingga hasilnya sebagai berikut:



```
.m-5 {
  margin: 5px !important;
}
.m-t-5 {
  margin-top: 5px !important;
}
...
.p-5 {
  padding: 5px !important;
}
...
```

Dan seterusnya. Kita hampir dapat menggunakan *custom spacing class* ini secara lengkap untuk digunakan di suatu website ataupun proyek pribadi.

8: Penerapan di Dunia Nyata

Untuk alasan praktis, ada beberapa hal yang perlu diperhatikan.

- Menggunakan format .sass, alih-alih .scss, supaya ada contoh bagi pembaca.
- ▶ Memulai dari angka 0 (nol), alih-alih dari 5 (lima), supaya tersedia pengaturan tanpa *margin* dan tanpa *padding*.
- ► Menggunakan X, dan Y, supaya mirip Bootstrap. Hal ini memudahkan saat migrasi dari boostrap ke *custom class*.

Hasil naskah jadi, yang ingin kita dapatkan adalah sebagai berikut.



```
.m-y-5 {
  margin-top: 5px !important;
  margin-bottom: 5px !important;
}
.m-x-5 {
  margin-left: 5px !important;
  margin-right: 5px !important;
}
```

Semakin lengkap belum tentu semakin baik. Kekurangan dari cara ini adalah, ukuran *stylesheet* menjadi gemuk, karena ukurannya besar.

Seperti telah disebutkan sebelumnya, SASS memperbolehkan pasangan nilai di dalam deklarasi *list*, sehingga sekarang kita memiliki *sub-property* sebagaimana berikut:



```
$sides: (top: t, bottom: b, left: l, right: r)
$sidesy: (top, bottom)
$sidesx: (left, right)
$properties: (margin: m, padding: p)
```

Perhatikan, kalau kode-nya tidak memakai titik-koma dan nantinya juga tidak memakai kurung kurawal. Yang dipakai adalah indentasi.

Kemudian mari kita lihat kerangkanya, perulangan yang dibikin menjadi juga membutuhkan perubahan.



```
// loop
$cursor: $loop-begin

@while $cursor <= $loop-end
    @each $prop, $name in $properties

    .#{$name}-y-#{$cursor}
     @each $side in $sidesy
         #{$prop}-#{$side}: #{$cursor}px !important

    .#{$name}-x-#{$cursor}
    @each $side in $sidesx
         #{$prop}-#{$side}: #{$cursor}px !important

$cursor: $cursor + $interval</pre>
```

Berikut kode sumber SASS selengkapnya, untuk keperluan sehari-hari.

// variable initialization



```
$loop-begin: 0 !default
$loop-end: 25 !default
$interval: 5 !default
// sub-property: abbreviation
$sides: (top: t, bottom: b, left: 1, right: r)
$sidesy: (top, bottom)
$sidesx: (left, right)
$properties: (margin: m, padding: p)
// loop
$cursor: $loop-begin
@while $cursor <= $loop-end</pre>
  @each $prop, $name in $properties
    .#{$name}-#{$cursor}
      #{$prop}: #{$cursor}px !important
    @each $side, $subname in $sides
      .#{$name}-#{$subname}-#{$cursor}
        #{$prop}-#{$side}: #{$cursor}px !important
    .#{$name}-y-#{$cursor}
      @each $side in $sidesy
        #{$prop}-#{$side}: #{$cursor}px !important
    .#{$name}-x-#{$cursor}
      @each $side in $sidesx
        #{$prop}-#{$side}: #{$cursor}px !important
  $cursor: $cursor + $interval
```

Akhirnya *custom spacing classes* ini siap dipakai. Mengenai hasilnya bagaimana, dapat dicoba sendiri sebagai latihan.

```
Terminal - 06-while-each-pairs.c.../Documents/css) - VIM 🔷 _
                                               buffers
c/06-while-each-pairs.css
  1 .m-t-5 {
     margin-top: 5px;
 5 .m-b-5 {
    margin-bottom: 5px;
 9 .m-l-5 {
10 margin-left: 5px;
13 .m-r-5 {
14 margin-right: 5px;
17 .p-t-5 {
    padding-top: 5px;
21 .p-b-5 {
N... > </06-while-each-pairs.css
css/06-while-each-pairs.css" 161L, 1436C
```

Bagaimana menurut sohib pembaca?

Bab Ketiga Menggunakan LESS

Pendahuluan

Less adalah salah satu contoh keluarga *CSS Preprocessor*, yang patut dimasukkan ke buku ini, karena beberapa alasan:

- 1. Pertama karena Less ini punya nama lengkap Less. js, yang berarti satusatunya implementasi Less adalah di NodeJS.
- 2. Kedua, adalah Less. js tidak mendukung perulangan (loop), namun memakai fungsi rekursi untuk mendapatkan hasil yang sama.

Perbedaan ini yang menarik untuk dikaji. Kita memang perlu memahami keberagaman supaya tidak terpatok bahwa CSS Preprocessor harus seperti implementasi tertentu.

Penyusunan

Bab ini dibagi dua bagian, yaitu:

- ▶ Looping untuk menghasilkan spacing classes.
- ► Conditional untuk menghasillkan color classes.

Penerapan Less.js

Less. js adalah *CSS Preprocessor* yang dipakai di dalam *CSS Framework* bernama Semantic UI. Selain itu tidak banyak penggunaan Less. js ini. Semantic UI adalah *CSS Framework* yang bagus, namun kurang dalam beberapa hal, salah satunya adalah spacing class, yang kita jadikan contoh di buku ini. Karena sifatnya hanya contoh maka tidak diterangkan lagi perihal instalasi pemasangannnya. Silahkan cari di situs resminya.

Seperti yang telas penulis katakan di bab sebelumnya, pembikinan theme, membutuhkan *custom CSS*. spacing class ini akan kita bikin menggunakan Less.js.

Seperti sebelumnya, panduan ini akan menghemat banyak waktu *coding*, karena sudah diberikan contoh. Dan tentunya juga menghemat banyaknya ketikan, karena dengan otomasi maka tidak perlu mengetik CSS secara *manual*.

Untuk mempermudah pembelajaran, semua kode di bab ini adalah saduran langsung (*direct port*) dari bab sebelumnya mengenai SASS.

Spacing Class dengan LESS

▶ Tujuan: Menghasilkan spacing class dengan cara rekursif di Less. js.

```
Terminal - 06-while-each-pairs.l...cing-less/less) - VIM
l/06-while-each-pairs.less
  // sub-property: abbreviation
  @sides: {top: t; bottom: b; left: l; right: r}
  @properties: {margin: m; padding: p}
5 .foo(@number, @prop, @abbr) {
    each(@sides. {
       .@{abbr}-@{value}-@{number} {
        @{prop}-@{key}: (1px * @number);
    })
11 }
13 .loop(@cursor) when (@cursor > 0) {
   // next iteration
    .loop((@cursor - 1));
   each(@properties, {
      // actual printing
      .foo((@cursor * 5), @key, @value)
24 // launch the loop
    loop(5);
```

1: Perulangan Sederhana dengan Rekursi

Bayangkan sohib pembaca membutuhkan beberapa kelas (*class*) yang berurut untuk menangani margin, sebagaimana CSS berikut:



```
.m-1 {
  margin: 1px;
}
```

Hasil jadi dari naskah di atas dapat dicapai oleh Less. js dengan fungsi rekursi, lebih rumit dari *syntax* dari *SASS*, sebagaimana berikut di bawah:

```
.loop(@cursor) when (@cursor > 0) {
   .loop((@cursor - 1)); // next iteration
   ...
}
```

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.m-@{number}
```

Supaya nyaman maka perlu jelas, mari menentukan nilai awal perulangan.

```
.loop(@cursor) when (@cursor > 0) {
    // next iteration
    .loop((@cursor - 1));

    // code for each iteration
    .m-@{cursor}{
        margin: (1px * @cursor);
    }
}

// launch the loop
.loop(3);
```

Pahami dahulu, supaya tidak bingung nantinya.

Di dalam fungsi rekursi tersebut kita menjumpai interpolasi variabel yaitu $\{0, \dots\}$, yang digunakan untuk meng-ekstrak suatu nilai ke dalam CSS.

▶ http://lesscss.org/functions/#list-functions

Dengan @cursor menangani isi dari perulangan, maka kita mendapatkan hasil sebagaimana berikut:



```
.m-1 {
   margin: 1px;
}
.m-2 {
   margin: 2px;
}
.m-3 {
   margin: 3px;
}
```

Yang menjadi keterbatasan dari .loop(@cursor) adalah kita tidak dapat menggunakan *interval*. Sebagai contoh adalah, kita dapat menghasilkan nilai berurut yaitu [1, 2, 3, 4, 5], namun kita tidak dapat menghasilkan nilai berurut berupa [5, 10, 15, 20, 25].

2: Trik Perulangan Lebih Lanjut

Untuk menyelesaikan permasalahan nilai berurut [5, 10, 15, 20, 25] maka kita dapat menggunakan fungsi yaitu .foo(@number), yang dilakukan di dalam fungsi rekursi .loop(@cursor). Pencetakan CSS yang sebenarnya dilakukan oleh .foo(@number), sebagaimana di bawah ini:

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai masih sama, yaitu sebagai berikut:

```
.m-@{number}
```

Maka sekarang kita susun, yaitu kode sumber dari perulangan dengan fungsi rekursi .loop(@cursor)-nya, tampak sebagaimana berikut di bawah:

Sehingga kita mendapatkan hasil naskah CSS seperti tampak di bawah:



```
.m-5 {
    margin: 5px;
}
.m-10 {
    margin: 10px;
}
.m-15 {
    margin: 15px;
}
.m-20 {
    margin: 20px;
}
.m-25 {
    margin: 25px;
}
```

3: Each

Sebelum melanjutkan ke situasi yang lebih rumit, kerjakan contoh yang sederhana terlebih dahulu. Tantangannya adalah persis seperti bab sebelumnya, yaitu membikin margin *property* yang memiliki beberapa jenis varian, sebagaimana berikut:

- ▶ margin,
- ▶ margin-top,
- ▶ margin-bottom,
- ▶ margin-left,
- ▶ margin-right.

Untuk kesederhanaan, maka penulis tidak mengikutsertakan varian margin.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai berbeda, yaitu sebagai berikut:

```
.m-@{side}-5
```

Variabel Less. js dapat menangani deklarasi list, yaitu:

```
@sides: top, bottom, left, right;
```

Sedangkan daftar list tersebut dapat di-akses dengan iterator, yaitu @each:

```
each(@sides, {
    ...@{value}...
});
```

Mari kita lihat bagaimana cara menangani variabel @sides ini:

```
{less} // property
    @sides: top, bottom, left, right;

each(@sides, {
        .m-@{value}-5 {
        margin-@{value}: 5px;
      }
});
```

Walaupun tampaknya, perbedaan antara Less. js dengan SASS, hanya di *syntax* saja. Perhatikan @{value} sebagai hasil ekstraksi dari @sides.

Sekarang kita dapat melihat naskah hasil jadinya sebagaimana di bawah:



```
.m-top-5 {
  margin-top: 5px;
}
.m-bottom-5 {
  margin-bottom: 5px;
}
.m-left-5 {
  margin-left: 5px;
}
.m-right-5 {
  margin-right: 5px;
}
```

Ternyata naskah hasil jadinya masih tidak sesuai dengan harapan, karena yang kita inginkan adalah berbentuk .m-t-5, alih-alih berbentuk .m-top-5. Sama seperti bab sebelumnya.

4: Each untuk Pasangan Nilai

Less. js juga memiliki solusi untuk permasalahan ini.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah menggunakan singkatan, yaitu sebagai berikut:

```
.m-@{abbreviation}-5.
```

Untungnya Less. js juga memperbolehkan kita menulis pasangan *pairs* dalam daftar *list*. Sehingga kita mendapatkan *sub-property* sebagaimana berikut:

```
@sides: {top: t; bottom: b; left: l; right: r}
```

Mari kita tulis ulang kode sebelumnya menjadi sebagai berikut:

```
{less} // property: abbreviation
    @sides: {top: t; bottom: b; left: 1; right: r}

    each(@sides, {
        .m-@{value}-5 {
        margin-@{key}: 5px;
}
```

})

Perhatikan hasil ekstraksi dari @sides, berupa @{key} dan @{value}. Dan jangan lupa kurung tutup fungsi yang bukan kurung kurawal.

Sekarang kita mendapatkan naskah hasil jadi yang kita inginkan.



```
.m-t-5 {
   margin-top: 5px;
}
.m-b-5 {
   margin-bottom: 5px;
}
.m-1-5 {
   margin-left: 5px;
}
.m-r-5 {
   margin-right: 5px;
}
```

Sebagaimana sebelumnya, penulis menggunakan .m-t-5, alih-alih .mt-5, untuk membedakan dengan spacing classes yang ada di salah satu *CSS Frameworks* yaitu Bootstrap.

5: Each di Perulangan

Pertimbangkan untuk meningkatkan kode untuk situasi yang lebih rumit. Kita membutuhkan varian dari kelas-kelas tadi untuk beberapa jarak angka yang berbeda secara berurut.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.m-@{subname}-@{number}
```

Perhatikan kerangka kode-nya. Kita meletakkan *iterator*, yaitu @each ke dalam perulangan @while.

Maka kode sumber Less. js selengkapnya adalah sebagai berikut:

```
{less}  // sub-property: abbreviation
    @sides: {top: t; bottom: b; left: 1; right: r}

    .foo(@number) {
        each(@sides, {
            .m-@{value}-@{number} {
                  margin-@{key}: (1px * @number);
            }
        })
    }
}
```

Perhatikan bahwa di sini kita sudah mendefinisikan fungsi . foo(@number).

Karena panjang, kita lanjutkan di halaman berikutnya.

```
.loop(@cursor) when (@cursor > 0) {
    // next iteration
    .loop((@cursor - 1));

    // actual printing
    .foo((@cursor * 5))
}

// launch the loop
.loop(5);
```

Sekarang mulai dapat kita nikmati hasilnya secara perlahan yaitu beberapa kelas secara berurut:

```
J
```

```
.m-t-5 {
   margin-top: 5px;
}
.m-b-5 {
   margin-bottom: 5px;
}
.m-1-5 {
   margin-left: 5px;
}
.m-r-5 {
   margin-right: 5px;
}
.m-t-10 {
   margin-top: 10px;
}
.m-b-10 {
   margin-bottom: 10px;
}
```

J

```
.m-1-10 {
 margin-left: 10px;
.m-r-10 {
 margin-right: 10px;
}
.m-t-25 {
 margin-top: 25px;
.m-b-25 {
 margin-bottom: 25px;
}
.m-1-25 {
 margin-left: 25px;
}
.m-r-25 {
 margin-right: 25px;
}
```

Sengaja penulis potong di bagian tengah supaya tidak memenuhi isi buku.

6: Each Bersarang Di Dalam Perulangan

Mari kita tambah kesulitannya.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.@{name}-@{subname}-@{number}
```

Kita tentukan dahulu deklarasi list untuk tiap-tiap *property* yang akan dihasilkan, yaitu:

- ▶ *Property*: margin dan padding.
- ▶ Masing-masing memiliki *sub-property*: top, bottom, left, right.

Tepatnya disajikan sebagai berikut:

```
@sides: {top: t; bottom: b; left: 1; right: r}
@properties: {margin: m; padding: p}
```

Perhatikan kerangka kode-nya. Kita meletakkan dua *iterator* secara bersarang, yaitu each ke dalam perulangan .loop(@cursor). Namun perlu diperhatikan kalau ada *outer loop* dan ada *inner loop*. Perulangan yang di dalam (*Inner loop*) berada di dalam .foo(@number, @prop, @abbr).

Selanjutnya seperti biasa, yaitu kode sumber Less. js selengkapnya sebagai berikut:

```
// sub-property: abbreviation
{less}
         @sides: {top: t; bottom: b; left: 1; right: r}
         @properties: {margin: m; padding: p}
         .foo(@number, @prop, @abbr) {
           each(@sides, {
             .@{abbr}-@{value}-@{number} {
               @{prop}-@{key}: (1px * @number);
             }
          })
         }
         .loop(@cursor) when (@cursor > 0) {
           // next iteration
           .loop((@cursor - 1));
           each(@properties, {
             // actual printing
             .foo((@cursor * 5), @key, @value)
          })
         }
         // launch the loop
         .100p(5);
```

Hasilnya bukan hanya margin, namun juga padding.



```
.m-t-5 {
 margin-top: 5px;
}
.m-b-5 {
 margin-bottom: 5px;
.m-1-5 {
 margin-left: 5px;
.m-r-5 {
 margin-right: 5px;
}
.p-t-5 {
  padding-top: 5px;
.p-b-5 {
  padding-bottom: 5px;
}
.p-1-5 {
  padding-left: 5px;
.p-r-5 {
  padding-right: 5px;
.m-t-10 {
 margin-top: 10px;
}
.m-b-10 {
 margin-bottom: 10px;
}
```

Dan selanjutnya. Sengaja penulis potong lagi supaya tidak memenuhi isi buku.

7: Menambah Properti Utama

Menjelang *final*. Mari kita sempurnakan lagi, dengan margin dan padding, tanpa *sub-property*.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.@{name}-@{number}
.@{name}-@{subname}-@{number}
```

Kita masukkan beberapa hal tambahan di dalam .foo(@number, @prop, @abbr). Masih dengan meletakkan dua *iterator* secara bersarang, yaitu each baik *outer loop* dan ada *inner loop* ke dalam perulangan .loop(@cursor). Kerangkanya sedikit berubah.

Selanjutnya seperti biasa, yaitu kode sumber Less. js selengkapnya.

```
// sub-property: abbreviation
{less}
        @properties: {margin: m; padding: p}
        @sides: {top: t; bottom: b; left: 1; right: r}
         .foo(@number, @prop, @abbr) {
           .@{abbr}-@{number} {
             @{prop}: (1px * @number) !important;
          }
           each(@sides, {
             .@{abbr}-@{value}-@{number} {
               @{prop}-@{key}: (1px * @number) !important;
             }
          })
        }
         .loop(@cursor) when (@cursor > 0) {
          // next iteration
           .loop((@cursor - 1));
           each(@properties, {
             // actual printing
             .foo((@cursor * 5), @key, @value)
          })
        }
        // launch the loop
         .100p(5);
```

Perhatikan, bahwa kita juga menerapkan aturan *rule*, yaitu !important ke dalam value dari CSS di masing-masing kelas. Sehingga hasilnya sebagai berikut:



```
.m-5 {
  margin: 5px !important;
}
.m-t-5 {
  margin-top: 5px !important;
}
...
.p-5 {
  padding: 5px !important;
}
...
```

Dan seterusnya. Kita hampir dapat menggunakan *custom spacing class* ini secara lengkap untuk digunakan di suatu website ataupun proyek pribadi.

8: Penerapan di Dunia Nyata

Untuk alasan praktis, ada beberapa hal yang perlu diperhatikan.

- ▶ Memulai dari angka 0 (nol), alih-alih dari 5 (lima), supaya tersedia pengaturan tanpa *margin* dan tanpa *padding*.
- ► Menggunakan X, dan Y, supaya mirip Bootstrap. Hal ini memudahkan saat migrasi dari boostrap ke *custom class*.

Hasil naskah jadi, yang ingin kita dapatkan adalah sebagai berikut.



```
.m-y-5 {
  margin-top: 5px !important;
  margin-bottom: 5px !important;
}

.m-x-5 {
  margin-left: 5px !important;
  margin-right: 5px !important;
}
```

Semakin lengkap belum tentu semakin baik. Kekurangan dari cara ini adalah, ukuran *stylesheet* menjadi gemuk, karena ukurannya besar.

Seperti telah disebutkan sebelumnya, Less. js memperbolehkan pasangan nilai di dalam deklarasi *list*, sehingga sekarang kita memiliki *sub-property* sebagaimana berikut:

```
@properties: {margin: m; padding: p}
@sides: {top: t; bottom: b; left: 1; right: r}
@sidesy: top, bottom;
@sidesx: left, right;
```

Kemudian mari kita lihat kerangkanya, perulangan yang dibikin menjadi juga membutuhkan perubahan. Demikian juga fungsi foo, ada sedikit perubahan.

```
{less}
```

```
.foo(@number, @prop, @abbr) {
  .@{abbr}-@{number} {
    @{prop}: (1px * @number) !important;
  }
  each(@sides, {
    .@{abbr}-@{value}-@{number} {
      @{prop}-@{key}: (1px * @number) !important;
    }
  })
  .@{abbr}-y-@{number} {
    each(@sidesv. {
      @{prop}-@{value}: (1px * @number) !important;
    })
  }
  .@{abbr}-x-@{number} {
    each(@sidesx, {
      @{prop}-@{value}: (1px * @number) !important;
    })
  }
}
```

Berikut kode sumber Less. js selengkapnya, untuk keperluan sehari-hari.

```
// sub-property: abbreviation
{less}
        @properties: {margin: m; padding: p}
        @sides: {top: t; bottom: b; left: 1; right: r}
        @sidesy: top, bottom;
        @sidesx: left, right;
         .foo(@number, @prop, @abbr) {
           .@{abbr}-@{number} {
             @{prop}: (1px * @number) !important;
           }
           each(@sides, {
             .@{abbr}-@{value}-@{number} {
               @{prop}-@{key}: (1px * @number) !important;
             }
          })
           .@{abbr}-y-@{number} {
             each(@sidesy, {
               @{prop}-@{value}: (1px * @number) !important;
             })
           }
           .0{abbr}-x-0{number} {
             each(@sidesx, {
               @{prop}-@{value}: (1px * @number) !important;
             })
          }
        }
```

Kita lanjutkan di halaman berikutnya, karena kode-nya panjang.

```
.loop(@cursor) when (@cursor > 0) {
    // next iteration
    .loop((@cursor - 1));

    each(@properties, {
        // actual printing
        .foo((@cursor * 5 - 5), @key, @value)
     })

}

// launch the loop
.loop(6);
```

Akhirnya *custom spacing classes* ini siap dipakai. Mengenai hasilnya bagaimana, dapat dicoba sendiri sebagai latihan. Setelah penjelasan mengenai perulangan (*loop*) ini berakhir, kita akan melanjutkan ke penjelasan mengenai *conditional*.

```
Terminal - vim css/06-while-each-pairs.css
                                                buffers
c/06-while-each-pairs.css
  1 .m-t-5 {
     margin-top: 5px;
 4 .m-b-5 {
     margin-bottom: 5px;
   .m-l-5 {
     margin-left: 5px;
 9 }
 10 .m-r-5 {
    margin-right: 5px;
13 .p-t-5 {
     padding-top: 5px;
16 .p-b-5 {
     padding-bottom: 5px;
19 .p-l-5 {
    padding-left: 5px;
padding-right: 5px;
padding-right: 5px;
22 .p-r-5 {
25 .m-t-10 {
"css/06-while-each-pairs.css" 120L, 1344C
```

Color Class dengan LESS

▶ Tujuan: Menghasilkan color class dengan guard di Less. js.

```
Terminal - color-02.less (/media...ss/colors/less) - VIM
l/color-02.less
  @red: {
    base:
                 #F44336 ·
    lighten-2: #E57373;
    lighten-1: #EF5350;
7 @color name: red;
8 @color: @red;
10 each(@color, {
    @is-base: boolean(@key = base);
    & when (@is-base = true) {
       .@{color_name} {
         background-color: @value !important;
       .@{color_name}-text {
         color: @value !important;
    & when (@is-base = false)
    less/color-02.less
```

Di less.js, conditional berupa if-then-else, dapat dilakukan dengan memakai guard.

Contoh Kasus

▶ GMC: dari Sass ke Less.

Jauh sebelum penulis pernah *CSS Frameworks* bernama Materialize CSS, penulis sudah memakai tata warna palet dari Google Material Design. Biasanya penulis menyingkat dengan nama GMC (google material color).

Selanjutnya penulis menemukan SASS untuk mengolah warna palet yang bagus ini ke hasil jadi naskah CSS di dalam Materialize CSS. Namun penulis tidak membahas SASS tersebut karena bukan hasil karya penulis.

Bagian ini akan membahas saduran langsung (*direct port*) dari SASS untuk *google material color* tersebut ke Less. js.

1: Warna Dasar

Mari kita mulai dengan contoh kasus yang sangat dasar. Yaitu tiga warna [hitam, putih, transparan] yang akan kita olah menjadi warna *foreground* (text) dan warna *background*. Prosesnya sangat sederhana karena hanya membutuhkan each. Mari kita lihat bentuk kode SASS berikut:

```
Sass
```

```
$shades: (
  "black": #000000,
  "white": #FFFFFF,
  "transparent": transparent
);

// Shade classes
@each $color, $color_value in $shades {
   .#{$color} {
    background-color: $color_value !important;
   }
   .#{$color}-text {
    color: $color_value !important;
   }
}
```

Berikutnya dapat kita lihat saduran kode Less. js, yang juga sederhana.

```
{less}
```

```
@shades: {
  black: #000000;
  white: #FFFFFF;
  transparent: transparent
}

each(@shades, {
    .@{key}{
     background-color: @value !important;
  }
    .@{key}-text {
    color: @value !important;
  }
})
```

Sebelum melihat hasilnya kita pahami dahulu, yaitu bagaimana Materialize CSS melakukan pengaturan pada *stylesheet*-nya. Materialize CSS menggunakan dua *selectors*, yaitu:

- ▶ Background, menggunakan color sebagai selector, dan
- ▶ Foreground, menggunakan color-text sebagai selector,.

Dari sini kita mendapatkan hasil sebagaimana berikut:



```
.black {
  background-color: #000000 !important;
}
.black-text {
  color: #000000 !important;
}
.white {
  background-color: #FFFFFF !important;
.white-text {
  color: #FFFFFF !important;
}
.transparent {
  background-color: transparent !important;
.transparent-text {
  color: transparent !important;
}
```

Maka dari tiga warna tadi, kita mendapatkan enam CSS rules.

2: Sederhana: Satu Warna

Sekarang gunakan warna sungguhan, misalnya merah. Proses-nya sangat mirip dengan skrip sebelumnya.

Penulis menyederhanakan SASS yang rumit dari *materialize CSS* menjadi berikut di bawah:

```
$red: (
           "base":
                        #F44336,
           "lighten-2": #E57373,
           "lighten-1": #EF5350,
         );
         $color_name: "red";
         $color: $red;
        @each $color_type, $color_value in $color {
           .#{$color_name}.#{$color_type} {
             background-color: $color_value !important;
           }
           .#{$color_name}-text.text-#{$color_type} {
             color: $color_value !important;
           }
        }
     Berikut saduran kode Less. js-nya.
        @red: {
{less}
           base:
                      #F44336;
           lighten-2: #E57373;
           lighten-1: #EF5350;
```

less dered: {
 base: #F44336;
 lighten-2: #E57373;
 lighten-1: #EF5350;
}

@color_name: red;
@color: @red;

Kita lanjutkan di halaman berikutnya:

Maka dari tiga warna tadi, kita juga mendapatkan enam CSS rules.



```
.red.base {
  background-color: #F44336 !important;
}
.red-text.text-base {
  color: #F44336 !important;
}
.red.lighten-2 {
  background-color: #E57373 !important;
}
.red-text.text-lighten-2 {
  color: #E57373 !important;
}
.red.lighten-1 {
  background-color: #EF5350 !important;
.red-text.text-lighten-1 {
  color: #EF5350 !important;
}
```

3: Kondisional: Satu Warna

Sekarang saatnya memasuki bagian yang susah, yaitu

- ► Kita akan mencetak hasil berupa . red {...}
- ▶ Dan bukan mencetak hasil berupa .red.base {...}
- ▶ Masalah: Less. JS tidak memiliki perangkat *if-then-else*.

Mari kita lihat terlebih dahulu kode dari SASS, supaya sohib pembaca paham apa maksudnya.

```
Sass
```

```
$red: (
  "base":
             #F44336,
  "lighten-2": #E57373,
  "lighten-1": #EF5350,
);
$color_name: "red";
$color: $red;
@each $color_type, $color_value in $color {
  @if $color_type == "base" {
    .#{$color_name} {
      background-color: $color_value !important;
    }
    .#{$color_name}-text {
      color: $color_value !important;
    }
  }
  @else {
    .#{$color_name}.#{$color_type} {
      background-color: $color_value !important;
    }
    .#{$color_name}-text.text-#{$color_type} {
      color: $color_value !important;
    }
  }
}
```

```
Untungnya, Less. js memiliki guard.
each(@color, {
    @is-base: boolean(@key = base);
    & when (@is-base = true) {
        ...
}
    & when (@is-base = false) {
        ...
}
```

Perhatikan bahwa, terlebih dahulu harus ditentukan apa yang benar.

```
► @is-base: boolean(@key = base)
```

Less. js membutuhkan langkah, lebih banyak dari SASS. Namun setidaknya dapat berjalan dengan baik.

Sekarang mari kita lihat saduran kode ke dalam bentuk Less. js lengkap dengan guard.

```
@red: {
{less}
          base:
                  #F44336;
          lighten-2: #E57373;
          lighten-1: #EF5350;
        }
        @color_name: red;
        @color: @red;
        each(@color, {
          @is-base: boolean(@key = base);
           & when (@is-base = true) {
             .@{color_name} {
               background-color: @value !important;
             }
             .@{color_name}-text {
              color: @value !important;
            }
          }
           & when (@is-base = false) {
             .@{color_name}.@{key} {
               background-color: @value !important;
             }
             .@{color_name}-text.text-@{key} {
              color: @value !important;
             }
        })
```

Sekarang mulai dapat kita nikmati hasilnya secara perlahan yaitu menggunakan .red {...}, alih-alih .red.base {...}.



```
.red {
  background-color: #F44336 !important;
}
.red-text {
  color: #F44336 !important;
.red.lighten-2 {
  background-color: #E57373 !important;
.red-text.text-lighten-2 {
  color: #E57373 !important;
}
.red.lighten-1 {
  background-color: #EF5350 !important;
}
.red-text.text-lighten-1 {
  color: #EF5350 !important;
}
```

Tujuan terpenuhi, mari kita lanjutkan untuk menuntaskan secara lengkap.

4: Banyak Warna

Each bersarang dapat menjadi masalah di Less.js, karena variabel yang digunakan memakai nama sama yaitu @key dan @value. Namun ini dapat diselesaikan dengan memisahkan bagian dalam dari fungsi.

Sekarang mari kita lihat dahulu, bagian kode SCSS dari Materialize CSS. Kita ambil warna seperlunya saja.



```
$red: (
   "base": #F44336,
   "lighten-2": #E57373,
   "lighten-1": #EF5350,
);

$blue: (
   "base": #2196F3,
   "lighten-2": #64B5F6,
   "lighten-1": #42A5F5,
);

$colors: (
   "red": $red,
   "blue": $blue
);
```

Berikut kode asli SCSS dari Materialize CSS. Yang untuk selengkapnya dapat dilihat dari repository dari berkas aslinya.

```
@each $color_name, $color in $colors {
    @each $color_type, $color_value in $color {
        @if $color_type == "base" {
            .#{$color_name} {
                background-color: $color_value !important;
            }
            .#{$color_name}-text {
                color: $color_value !important;
            }
        }
        @else if $color_name != "shades" {
            .#{$color_name}.#{$color_type} {
                background-color: $color_value !important;
        }
}
```

Sebagai gambaran, kerangka berkas Less. js-nya adalah sebagai berikut:

.#{\$color_name}-text.text-#{\$color_type} {

color: \$color_value !important;

} } } Untuk pengaturan warna di Less. js, tidak terlalu jauh berbeda.

```
@red: {
{less}
           base:
                       #F44336;
           lighten-2: #E57373;
           lighten-1: #EF5350;
         }
         @blue: {
           base:
                      #2196F3;
           lighten-2: #64B5F6;
           lighten-1: #42A5F5;
         }
         @colors: {
           red: @red;
           blue: @blue;
         }
```



Namun dalam kenyataannya, kode Less. js-nya sedikit lebih panjang.

```
.foo_color(@color_name, @color) {
{less}
           each(@color, {
             @is-base: boolean(@key = base);
             & when (@is-base = true) {
               .@{color_name} {
                 background-color: @value !important;
               .@{color_name}-text {
                 color: @value !important;
             }
             & when (@is-base = false) {
               .@{color_name}.@{key} {
                 background-color: @value !important;
               }
               .@{color_name}-text.text-@{key} {
                 color: @value !important;
               }
             }
           })
        }
        each(@colors, {
           .foo_color(@key, @value)
        })
```

Hasil akhirnya adalah sebagai berikut:



```
.red {
  background-color: #F44336 !important;
}
.red-text {
  color: #F44336 !important;
.red.lighten-2 {
  background-color: #E57373 !important;
}
.red-text.text-lighten-2 {
  color: #E57373 !important;
.red.lighten-1 {
  background-color: #EF5350 !important;
}
.red-text.text-lighten-1 {
  color: #EF5350 !important;
}
.blue {
  background-color: #2196F3 !important;
.blue-text {
  color: #2196F3 !important;
.blue.lighten-2 {
  background-color: #64B5F6 !important;
}
.blue-text.text-lighten-2 {
  color: #64B5F6 !important;
.blue.lighten-1 {
  background-color: #42A5F5 !important;
.blue-text.text-lighten-1 {
  color: #42A5F5 !important;
}
```



Bagaimana menurut sohib pembaca?

Bab Keempat Menggunakan PostCSS

Pendahuluan

PostCSS ini memiliki banyak fungsi dan dapat diprogram sesuai kebutuhan. Karena itu menjadi sangat luwes sehingga menjadi pilihan banyak pengembang web. PostCSS ini adalah salah satu tools yang perlu dikenal oleh web developer.

Salah satu kemampuannya adalah sebagai *CSS Preprocessor*, dengan bantuan PreCSS. Mengapa membutuhkan peralatan tambahan yaitu PreCSS? Karena PostCSS bukanlah *CSS Preprocessor*.

Seperti biasa, kita akan membahas dengan contoh berupa perulangan *looping* di *CSS Preprocessor*, yang kali ini menggunakan PostCSS.

Penyusunan

Bab ini dibagi tiga bagian, yaitu:

- ► Konfigurasi PostCSS, yaitu persiapan untuk menghasilkan *spacing classes*.
- ▶ Perulangan (*Looping*), yaitu proses *coding* menghasilkan *spacing classes*.
- SugarSS, yaitu format awal coding-nya berbentuk indentasi, sebagai alternatif pengganti dari PreCSS.

Langkah demi langkah, unjuk kemampuan dari PostCSS, untuk menghasilkan margin class maupun padding class.

Konfigurasi PostCSS

Ada banyak cara untuk melakukan konfigurasi dengan PostCSS, misalnya:

- ▶ Menggunakan postcss.config.js.
- ▶ Menggunakan task runner, misalnya dengan Grunt ataupun Gulp.
- ► Menggunakan *bundler*, misalnya postcss.config.js bersama webpack.config.js.

1: Konfigurasi PostCSS secara langsung

Cara ini yang paling mudah karena dapat langsung dijalankan di *terminal*. Cara ini juga tepat guna, dengan asumsi sohib pembaca tidak perlu bekerja dengan peralatan lain misalnya grunt, gulp atau webpack.

Kebutuhan *requirement*, sangat beragam untuk tiap kasus. Ada pengembang yang menggunakan PreCSS, dan pengembang lain mungkin lebih memilih SugarSS. Demikian pula, rincian fitur tiap proyek dapat saja berbeda, sehingga tidak mesti sama dengan contoh yang diberikan di sini.

Untuk contoh *spacing class* berikut, PreCSS adalah yang kita butuhkan. Lalu untuk tiga alasan bagus lain, akan kita tambahkan beberapa fitur:

- ▶ prettier atau prettify: untuk merapikan hasil keluaran CSS, supaya tampil *menarique* di buku.
- ▶ postcss-strip-inline-comments: supaya bisa ditambahkan baris komentar sebagaimana SASS, dan
- ▶ postcss-each: untuk mengatasi perintah each yang rumit, dengan variabel yang lebih dari satu.

Sebagai contoh di sini, maka kita pakai konfigurasi postcss.config.js sebagai berikut:

```
module.exports = {
    syntax: 'postcss-scss',
    plugins: [
        require('postcss-strip-inline-comments'),
        require('postcss-each'),
        require('precss'),
        require('postcss-prettify'),
        ],
    }
}
```

Supaya aplikasi NodeJS ini dapat dijalankan, maka kita membutuhkan package. json, sebagaimana berikut di bawah ini:

Jangan lupa memasang NPM.

```
$ npm install
```

Sekarang kita dapat menjalankan perintah ini, untuk mengkompilasi berkas satu per satu:

```
$ postcss -d build src/00-comment.css
```

Atau mengamati (watch) secara lengkap (verbose), keseluruhan folder.

```
$ postcss -w --verbose -d build src/**/*.css
Processing src/00-comment.css...
Processing src/01-for.css...
Processing src/02-for-by.css...
Processing src/03-each.css...
Processing src/04-each-pairs.css...
Processing src/05-for-each-pairs.css...
Processing src/06-for-nested-each-pairs.css...
Processing src/07-final.css...
Processing src/08-final-xy.css...
Finished src/00-comment.css in 1.5 s
Finished src/01-for css in 1.51 s
Finished src/02-for-by.css in 1.51 s
Finished src/04-each-pairs.css in 1.51 s
Finished src/05-for-each-pairs.css in 1.51 s
Finished src/03-each.css in 1.51 s
Finished src/06-for-nested-each-pairs.css in 1.51 s
Finished src/07-final.css in 1.51 s
Finished src/08-final-xy.css in 1.51 s
```

Waiting for file changes...

>_

```
Terminal - postcss -w --verbose -d build src/**/*.css
postcss -w --verbose -d build src/**/*.css
Processing src/00-comment.css...
Processing src/01-for.css...
Processing src/02-for-by.css...
Processing src/03-each.css...
Processing src/04-each-pairs.css..
Processing src/05-for-each-pairs.css...
Processing src/06-for-nested-each-pairs.css...
Processing src/07-final.css...
Processing src/08-final-xy.css..
Finished src/00-comment.css in 1.5 s
Finished src/01-for.css in 1.51 s
Finished src/02-for-by.css in 1.51 s
Finished src/04-each-pairs.css in 1.51 s
Finished src/05-for-each-pairs.css in 1.51 s
Finished src/03-each.css in 1.51 s
Finished src/06-for-nested-each-pairs.css in 1.51 s
Finished src/07-final.css in 1.51 s
Finished src/08-final-xy.css in 1.51 s
Waiting for file changes...
```

2: Alternatif: Gulp

Ada beberapa cara untuk melakukan konfigurasi PostCSS, salah satunya adalah dengan memakai Gulp. Gulp ini peralatan lawas yang sebetulnya sudah tidak dipakai lagi, tergantikan dengan peralatan-peralatan yang lebih modern. Namun Gulp tetap dibahas di sini, karena cukup sederhana, sementara peralatan-peralatan yang lebih modern cukup rumit untuk dijelaskan kepada pemula.

Konfigurasi dasar PostCSS dengan menggunakan PreCSS di Gulp adalah sebagai berikut.

JS

```
'use strict';

var gulp = require('gulp');

gulp.task('css', () => {
  const postcss = require('gulp-postcss')

  return gulp.src('src/**/*.css')
    .pipe( postcss([ require('precss') ]) )
    .pipe( gulp.dest('dest/') )

})

gulp.task('default', gulp.series('css'));
```

Konfigurasi Gulp selengkapnya, adalah sebagai berikut:

```
JS
```

'use strict';

```
var gulp = require('gulp');
gulp.task('css', () => {
  const postcss = require('gulp-postcss')
  const prettier = require('gulp-prettier')
                  = require('postcss-scss');
  const scss
  return gulp.src('src/**/*.css')
    .pipe( postcss([
        require('postcss-strip-inline-comments'),
        require('postcss-each'),
        require('precss')
      ], {syntax: scss})
    .pipe( prettier() )
    .pipe( gulp.dest('dest/') )
})
gulp.task('default', gulp.series('css'));
```

Supaya aplikasi NodeJS ini dapat dijalankan, lengkap dengan tiga fitur tambahan, maka kita membutuhkan package. json berikut di bawah ini:

```
"devDependencies": {
    "gulp": "^4.0.2",
    "gulp-postcss": "^8.0.0",
    "gulp-prettier": "^2.3.0",
    "precss": "^4.0.0",
    "postcss-scss": "^2.0.0",
    "postcss-strip-inline-comments": "^0.1.5",
    "postcss-each": "^0.10.0"
}
```

Sekarang kita dapat memasang NPM.

```
$ npm install
```

Berikutnya adalah, menjalankan Gulp.

```
$ gulp
[01:27:27] Using gulpfile ~/Documents/postcss/gulpfile.js
[01:27:27] Starting 'default'...
[01:27:27] Starting 'css'...
[01:27:34] Finished 'css' after 6.89 s
[01:27:34] Finished 'default' after 6.89 s
```

3: Alternatif: Grunt

Walaupun merupakan peralatan lawas, namun Grunt masih cocok dipakai untuk kebutuhan sehari-hari, sambil menunggu waktunya sampai jarang dipakai lagi sebagaimana Gulp. Konfigurasi Grunt cukup panjang, namun jelas alurnya.

Menggunakan Grunt membutuhkan sedikit kejelian, karena PostCSS di Grunt akan menimpa berkas aslinya. Untungnya ada jawaban yang tepat, danjuga lengkap, di stackoverflow. Yaitu dengan menambahkan grunt-contrib-copy.

► https://stackoverflow.com/questions/36376645/how-to-use-autoprefixer-with-postcss-and-grunt-on-more-than-one-file#36442427

Percobaan pertama penulis, dari konfigurasi dasar PostCSS dengan menggunakan PreCSS di Grunt adalah sebagai berikut.

JS

```
module.exports = function(grunt) {
  // configure the tasks
  let config = {
    postcss: {
      options: {
        map: true, // inline sourcemaps
        syntax: require('postcss-scss'),
        processors: [
          require('postcss-strip-inline-comments'),
          require('postcss-each'),
          require('precss'),
          require('postcss-prettify'),
        ٦
      },
      dist: {
        src: 'src/*.css'
      }
    }
  };
  grunt.initConfig(config);
  // load the tasks
  grunt.loadNpmTasks('grunt-postcss');
  // define the tasks
  grunt.registerTask('default', [
    'postcss'
  ]);
};
```

Yang tentu saja, konfigurasi ini akan menimpa semua berkas asli yang terletak di src/*.css.

Konfigurasi Grunt selengkapnya setelah membaca stackoverflow di atas, adalah sebagai berikut:

JS

```
module.exports = function(grunt) {
  // configure the tasks
  let config = {
    postcss: {
      options: {
        map: true, // inline sourcemaps
        syntax: require('postcss-scss'),
        processors: [
          require('postcss-strip-inline-comments'),
          require('postcss-each'),
          require('precss'),
          require('postcss-prettify'),
        ]
      },
      dist: {
        files: [
          {
            src: 'dest/*.css'
          }
        ]
      }
    },
```

Karena panjang kita lanjutkan di halaman selanjutnya. Di sini kita menggunakan perintah copy.

JS

```
copy: {
    postcss: {
      files: [
        {
          src: 'src/*.css',
          dest: './dest/',
          expand: true,
          flatten: true
        }
      ]
    }
  },
  watch: {
    postcss: {
      files: ['src/*'],
      tasks: ['postcss'],
      options: {
        interrupt: false,
        spawn: false
      }
    },
};
```

Sekali lagi, karena panjang kita lanjutkan di halaman selanjutnya.

```
JS
```

```
grunt.initConfig(config);

// load the tasks
grunt.loadNpmTasks('grunt-postcss');
grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-copy');
grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-watch');

grunt.registerTask('css', ['copy:postcss', 'postcss']);

// define the tasks
grunt.registerTask('default', [
    'css', 'watch'
]);

};
```

Supaya aplikasi NodeJS ini dapat dijalankan, lengkap dengan semua fitur selengkapnya, maka kita membutuhkan package. json berikut di bawah ini:

```
التلاياتا
```

```
"devDependencies": {
    "grunt": "^1.0.1",
    "grunt-contrib-copy": "^1.0.0",
    "grunt-contrib-watch": "^1.1.0",
    "grunt-postcss": "^0.9.0",
    "postcss-each": "^0.10.0",
    "postcss-prettify": "^0.3.4",
    "postcss-scss": "^2.0.0",
    "postcss-strip-inline-comments": "^0.1.5",
    "precss": "^4.0.0"
}
```

Sekarang kita dapat memasang NPM.

```
$ npm install
```

Berikutnya adalah, menjalankan Grunt.

```
$ grunt
Running "copy:postcss" (copy) task
Copied 9 files

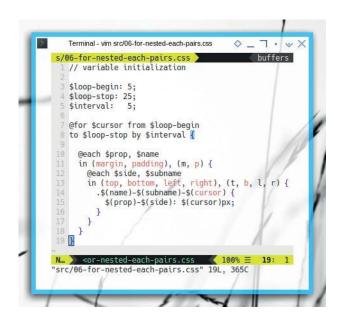
Running "postcss:dist" (postcss) task
>> 9 processed stylesheets created.

Running "watch" task
Waiting...
```



Spacing Class dengan PreCSS

► Tujuan: Menghasilkan *spacing class* dengan perulangan (*loop*) di PostCSS, atau tepatnya menggunakan PreCSS *plugin*.



Konfigurasi

Konfigurasi postcss.config.js yang kita pakai adalah:

```
JS
```

```
module.exports = {
   syntax: 'postcss-scss',
   plugins: [
      require('postcss-strip-inline-comments'),
      require('postcss-each'),
      require('precss'),
      require('postcss-prettify'),
   ],
}
```

0: Baris Komentar

Ujilah konfigurasi postcss.config.js yang telah diterangkan sebelumnya untuk mengabaikan baris komentar berikut ini:

```
// This line will be removed

.m-1 {
    margin: 1px;
}
```

Maka hasil jadi naskah CSS-nya adalah sebagai berikut:



```
.m-1 {
   margin: 1px;
}
```

1: @for

Bayangkan sohib pembaca membutuhkan beberapa kelas (*class*) yang berurut untuk menangani margin, sebagaimana CSS berikut:

```
.m-1 {
   margin: 1px;
}
```

Hasil jadi dari naskah di atas dapat dicapai dengan perulangan, tepatnya adalah dengan loop constructor yang sangat mirip dengan SASS sebagaimana berikut di bawah:

```
@for ... from ... to ... {
    ...
}
```

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.m-$(number)
```

Supaya nyaman maka perlu jelas, kita perlu menentukan nilai awal dari perulangan.



```
// variable initialization

$loop-begin: 1;
$loop-stop: 3;

// loop

@for $cursor from $loop-begin to $loop-stop {
   .m-$(cursor) {
    margin: $(cursor)px;
   }
}
```

Di dalam perulangan tersebut kita menjumpai interpolasi variabel yaitu \$ {...}, yang digunakan untuk meng-ekstrak suatu nilai ke dalam CSS.

Dengan \$(cursor) menangani isi dari perulangan, maka kita mendapatkan hasil sebagaimana berikut:



```
.m-1 {
   margin: 1px;
}
.m-2 {
   margin: 2px;
}
.m-3 {
   margin: 3px;
}
```

Sebagaiman yang sudah-sudah, yang menjadi keterbatasan dari @for adalah kita tidak dapat menggunakan *interval*. Kita dapat menghasilkan nilai berurut yaitu [1, 2, 3, 4, 5], namun kita tidak dapat menghasilkan nilai berurut berupa [5, 10, 15, 20, 25].

2: @for dengan Interval

```
Untuk menyelesaikan permasalahan nilai berurut [5, 10, 15, 20, 25] maka kita dapat menggunakan @for ... by, sebagaimana di bawah ini:

@for ... from ... to ... by ... {
    ...
}
```

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai masih sama, yaitu sebagai berikut:

```
.m-$(number)
```

Maka kode sumber dari perulangan @for ... by-nya adalah berikut:

```
// variable initialization

$loop-begin: 5;
$loop-stop: 25;
$interval: 5;

// loop

@for $cursor from $loop-begin
to $loop-stop by $interval {
    .m-$(cursor) {
      margin: $(cursor)px;
    }
}
```

Sehingga kita mendapatkan hasil naskah CSS seperti tampak di bawah:



```
.m-5 {
    margin: 5px;
}
.m-10 {
    margin: 10px;
}
.m-15 {
    margin: 15px;
}
.m-20 {
    margin: 20px;
}
.m-25 {
    margin: 25px;
}
```

3: @each

Sebagaimana contoh-contoh yang lain, sebelum melanjutkan ke situasi yang lebih rumit, kerjakan contoh yang sederhana terlebih dahulu. Tantangannya adalah membikin margin property yang memiliki beberapa jenis varian, sebagaimana berikut:

- ▶ margin,▶ margin-top,
- ▶ margin-bottom,
- ▶ margin-left,
- ▶ margin-right.

Untuk kesederhanaan, maka penulis tidak mengikutsertakan varian margin.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai berbeda, yaitu sebagai berikut:

```
.m-\$(side)-5
```

Variabel PostCSS tidak dapat menangani deklarasi list, namun penanganannya langsung di *iterator*, yaitu @each.

```
@each ... in (top, bottom, left, right) { ... }
```

Mari kita lihat bagaimana cara menangani variabel \$sides ini:

```
@each $side in (top, bottom, left, right) {
    .m-$(side)-5 {
        margin-$(side): 5px;
    }
}
```

Sekarang kita dapat melihat naskah hasil jadinya sebagaimana di bawah:



```
.m-top-5 {
   margin-top: 5px;
}
.m-bottom-5 {
   margin-bottom: 5px;
}
.m-left-5 {
   margin-left: 5px;
}
.m-right-5 {
   margin-right: 5px;
}
```

Seperti biasa, naskah hasil jadinya masih tidak sesuai dengan harapan, karena yang kita inginkan adalah berbentuk .m-t-5, alih-alih berbentuk .m-top-5.

4: @each untuk Pasangan Nilai

PostCSS juga memiliki solusi untuk permasalahan ini.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah menggunakan singkatan, yaitu sebagai berikut:

```
.m-$(abbreviation)-5
```

Untungnya PostCSS memperbolehkan kita menulis pasangan nilai (*pairs*) dalam daftar *list*. Sehingga kita mendapatkan *sub-property* sebagaimana berikut:

```
@each ... in (top, bottom, left, right), (t, b, 1, r) { ... }
```

Mari kita tulis ulang kode sebelumnya menjadi sebagai berikut:

```
// sides : properties, abbreviation;

@each $side, $name
in (top, bottom, left, right), (t, b, l, r) {
    .m-$(name)-5 {
      margin-$(side): 5px;
    }
}
```

Sekarang kita mendapatkan naskah hasil jadi yang kita inginkan.



```
.m-t-5 {
   margin-top: 5px;
}
.m-b-5 {
   margin-bottom: 5px;
}
.m-1-5 {
   margin-left: 5px;
}
.m-r-5 {
   margin-right: 5px;
}
```

Perhatikan bahwa, penulis menggunakan .m-t-5, alih-alih .mt-5, untuk membedakan dengan spacing classes yang ada di salah satu *CSS Frameworks* yaitu Bootstrap.

5: @each di dalam @while

Pertimbangkan untuk meningkatkan kode untuk situasi yang lebih rumit. Kita membutuhkan varian dari kelas-kelas tadi untuk beberapa jarak angka yang berbeda secara berurut.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.m-$(subname)-$($number)
```

Perhatikan kerangka kode-nya. Kita meletakkan *iterator*, yaitu @each ke dalam perulangan @for.

```
@for $cursor from $loop-begin
to $loop-stop by $interval {
    @each $side, $name
    in (top, bottom, left, right), (t, b, l, r) {
        ...
    }
}
```

Maka kode sumber PostCSS selengkapnya adalah sebagai berikut:

```
// variable initialization
$loop-begin: 5;
$loop-stop: 25;
$interval: 5;

@for $cursor from $loop-begin
to $loop-stop by $interval {

    @each $side, $name
    // sides: properties, abbreviation;
    in (top, bottom, left, right), (t, b, l, r) {
        .m-$(name)-$(cursor) {
            margin-$(side): $(cursor)px;
            }
        }
     }
}
```

Sekarang mulai dapat kita nikmati hasilnya secara perlahan yaitu beberapa kelas secara berurut:



```
.m-t-5 {
 margin-top: 5px;
}
.m-b-5 {
 margin-bottom: 5px;
.m-1-5 {
 margin-left: 5px;
.m-r-5 {
 margin-right: 5px;
.m-t-10 {
 margin-top: 10px;
. . .
. . .
.m-t-25 {
 margin-top: 25px;
.m-b-25 {
 margin-bottom: 25px;
}
.m-1-25 {
  margin-left: 25px;
.m-r-25 {
 margin-right: 25px;
}
```

Sengaja penulis potong di bagian tengah supaya tidak memenuhi isi buku.

6: @for Bersarang

Mari kita tambah kesulitannya.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.$(name)-$(subname)-$(number)
```

Kita tentukan dahulu deklarasi list untuk tiap-tiap *property* yang akan dihasilkan, yaitu:

- ▶ *Property*: margin dan padding.
- ▶ Masing-masing memiliki *sub-property*: top, bottom, left, right.

Tepatnya disajikan sebagai berikut:

```
@each ... in (top, bottom, left, right), (t, b, 1, r) \{ ... \} @each ... in (margin, padding), (m, p) \{ ... \}
```

Perhatikan kerangka kode-nya. Kita meletakkan dua *iterator* secara bersarang, yaitu @each ke dalam perulangan @for.

```
@for $cursor from $loop-begin
to $loop-stop by $interval {

    @each $prop, $name
    in (margin, padding), (m, p) {
        @each $side, $subname
        in (top, bottom, left, right), (t, b, l, r) {
            ...
        }
    }
}
```

Selanjutnya seperti biasa, yaitu kode sumber PostCSS selengkapnya sebagai berikut:

```
// variable initialization

$loop-begin: 5;
$loop-stop: 25;
$interval: 5;
```

Karena panjang kita lanjutkan di halaman selanjutnya.

Hasilnya bukan hanya margin, namun juga padding.



```
.m-t-5 {
  margin-top: 5px;
}
.m-b-5 {
  margin-bottom: 5px;
.m-1-5 {
  margin-left: 5px;
.m-r-5 {
 margin-right: 5px;
}
.p-t-5 {
  padding-top: 5px;
.p-b-5 {
  padding-bottom: 5px;
.p-1-5 {
  padding-left: 5px;
}
```

```
.p-r-5 {
   padding-right: 5px;
}
.m-t-10 {
   margin-top: 10px;
}
.m-b-10 {
   margin-bottom: 10px;
}
...
```

Dan selanjutnya. Sengaja penulis potong lagi supaya tidak memenuhi isi buku.

7: Menambah Properti Utama

Menjelang *final*. Mari kita sempurnakan lagi, dengan margin dan padding, tanpa *sub-property*.

Penamaan CSS Class yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

```
.$(name)-$(number)
.$(name)-$(subname)-$(number)
```

Masih dengan meletakkan dua *iterator* secara bersarang, yaitu @each ke dalam perulangan @for. Kerangkanya sedikit berubah.

```
@for $cursor from $loop-begin
to $loop-stop by $interval {

    @each $prop, $name
    in (margin, padding), (m, p) {
        ...

    @each $side, $subname
    in (top, bottom, left, right), (t, b, 1, r) {
        ...
    }
}
```

Selanjutnya seperti biasa, yaitu kode sumber PostCSS selengkapnya.

```
// variable initialization
</>
        $loop-begin: 5;
        $loop-stop: 25;
        $interval:
                     5;
        @for $cursor from $loop-begin
        to $loop-stop by $interval {
          @each $prop, $name
          in (margin, padding), (m, p) {
             .$(name)-$(cursor) {
              $(prop): $(cursor)px !important;
            }
            @each $side, $subname
            in (top, bottom, left, right), (t, b, l, r) {
               .$(name)-$(subname)-$(cursor) {
                $(prop)-$(side): $(cursor)px !important;
              }
            }
          }
        }
```

Perhatikan, bahwa kita juga menerapkan aturan *rule*, yaitu !important ke dalam value dari CSS di masing-masing kelas. Sehingga hasilnya sebagai berikut:

```
J
```

```
.m-5 {
    margin: 5px !important;
}
.m-t-5 {
    margin-top: 5px !important;
}
```

```
.p-5 {
  padding: 5px !important;
}
```

Dan seterusnya. Kita hampir dapat menggunakan *custom spacing class* ini secara lengkap untuk digunakan di suatu website ataupun proyek pribadi.

8: Penerapan di Dunia Nyata

Untuk alasan praktis, ada beberapa hal yang perlu diperhatikan.

- ▶ Memulai dari angka 0 (nol), alih-alih dari 5 (lima), supaya tersedia pengaturan tanpa *margin* dan tanpa *padding*.
- ► Menggunakan X, dan Y, supaya mirip Bootstrap. Hal ini memudahkan saat migrasi dari boostrap ke *custom class*.

Hasil naskah jadi, yang ingin kita dapatkan adalah sebagai berikut.



```
.m-y-5 {
  margin-top: 5px !important;
  margin-bottom: 5px !important;
}
.m-x-5 {
  margin-left: 5px !important;
  margin-right: 5px !important;
}
```

Semakin lengkap belum tentu semakin baik. Kekurangan dari cara ini adalah, ukuran *stylesheet* menjadi gemuk, karena ukurannya besar.

Variabel PostCSS tidak dapat menangani deklarasi list, namun penanganannya langsung di *iterator*, yaitu @each, sehingga sekarang kita memiliki *sub-property* sebagaimana berikut:

```
@each ... in (margin, padding), (m, p) { ... }
@each ... in (top, bottom, left, right), (t, b, 1, r) { ... }
@each ... in (top, bottom) { ... }
@each ... in (left, right) { ... }
```

Kemudian mari kita lihat kerangkanya, perulangan yang dibikin menjadi juga membutuhkan perubahan.

```
@for $cursor from $loop-begin
</>>
        to $loop-stop by $interval {
           @each $prop, $name
           in (margin, padding), (m, p) {
             @each $side, $subname
             in (top, bottom, left, right), (t, b, 1, r) {
             }
             .$(name)-y-$(cursor) {
               @each $side in (top, bottom) {
                 . . .
               }
             }
             .$(name)-x-$(cursor) {
               @each $side in (left, right) {
                 . . .
               }
             }
          }
```

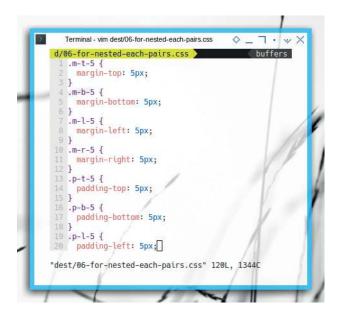
}

Berikut kode sumber PostCSS selengkapnya, untuk keperluan sehari-hari.

```
// variable initialization
</>>
        $loop-begin: 0;
        $loop-stop: 25;
        $interval: 5;
        @for $cursor from $loop-begin
        to $loop-stop by $interval {
          @each $prop, $name
          in (margin, padding), (m, p) {
             .$(name)-$(cursor) {
              $(prop): $(cursor)px !important;
            }
            @each $side, $subname
            in (top, bottom, left, right), (t, b, 1, r) {
               .$(name)-$(subname)-$(cursor) {
                $(prop)-$(side): $(cursor)px !important;
              }
             .$(name)-y-$(cursor) {
              @each $side in (top, bottom) {
                 $(prop)-$(side): $(cursor)px !important;
            }
             .$(name)-x-$(cursor) {
              @each $side in (left, right) {
                 $(prop)-$(side): $(cursor)px !important;
              }
            }
        }
```

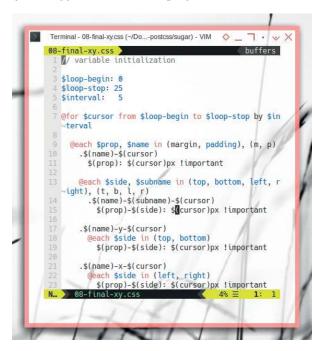
BAB EMPAT - MENGGUNAKAN POSTCSS

Cukup panjang memang, namun akhirnya *custom spacing classes* ini siap dipakai. Mengenai hasilnya bagaimana, dapat dicoba sendiri sebagai latihan.



Spacing Class dengan SugarSS

► Tujuan: Menghasilkan *spacing class* dengan perulangan (*loop*) di PostCSS, atau tepatnya menggunakan SugarSS *plugin*.



Konfigurasi

Konfigurasi postcss.config.js yang kita pakai berbeda, yaitu alih-alih memakai syntax: 'postcss-scss', maka kita memakai parser: 'sugarss', sebagaimana berikut:

```
JS
```

```
module.exports = {
  parser: 'sugarss',
  plugins: [
    require('postcss-strip-inline-comments'),
    require('postcss-each'),
    require('precss'),
    require('postcss-prettify'),
  ],
}
```

Peringatan

▶ Kita tidak dapat menggunakan *multiline* di *syntax*.

Gaya *campursari* dari PostCSS memang luwes, namun memang ada dampaknya. Satu perintah mesti dijadikan satu baris (oneliner) dan tidak dapat dibagi menjadi beberapa baris berbeda.

Ambil contoh PreCSS berikut:

```
//> // variable initialization

$loop-begin: 5;
$loop-stop: 25;
$interval: 5;

// loop

@for $cursor from $loop-begin
to $loop-stop by $interval {
    .m-$(cursor) {
```

}

margin: \$(cursor)px;

Maka terjemahan yang tepat di SugarsSS, yaitu dengan menghilangkan titik koma maupun kurung kurawal adalah sebagaimana tampak di bawah ini:

```
//> // variable initialization

$loop-begin: 5
$loop-stop: 25
$interval: 5

// loop

@for $cursor from $loop-begin to $loop-stop by $interval
    .m-$(cursor)
    margin: $(cursor)px
```

Perbedaan

Kita harus menulis seluruh penyataan dalam satu baris sebagai berikut:

```
@for $cursor from $loop-begin to $loop-stop by $interval
    .m-$(cursor)
    margin: $(cursor)px
```

Dan satu contoh di bawah ini akan gagal.

```
@for $cursor from $loop-begin
to $loop-stop by $interval
   .m-$(cursor)
   margin: $(cursor)px
```

Karena akan diterjemahkan menjadi:

```
@for $cursor from $loop-begin;
to $loop-stop by $interval {
   .m-$(cursor) {
    margin: $(cursor)px;
   }
}
```

Perhatikan tanda titik koma setelah kata \$loop-begin;. Peletakan tanda baca ini akan menghentikan *loop statement* seketika.

Contoh Lengkap

Bagaimana tentang contoh lengkap? Selamat menikmati kode selengkapnya dari perulangan untuk *spacing class* sebagaimana di bawah ini:

```
//> // variable initialization
    $loop-begin: 0
    $loop-stop: 25
    $interval:
    @for $cursor from $loop-begin to $loop-stop by $interval
      @each $prop, $name in (margin, padding), (m, p)
         .$(name)-$(cursor)
          $(prop): $(cursor)px !important
        @each $side, $subname in (top, bottom, left, right), (t, b, 1, r)
           .$(name)-$(subname)-$(cursor)
            $(prop)-$(side): $(cursor)px !important
         .$(name)-v-$(cursor)
          @each $side in (top, bottom)
            $(prop)-$(side): $(cursor)px !important
         .$(name)-x-$(cursor)
          @each $side in (left, right)
            $(prop)-$(side): $(cursor)px !important
```

Baris kode SugarSS di atas akan menghasilkan keluaran sama dengan contoh PreCSS yang telah diberikan sebelumnya.

Demikianlah, bab mengenai dasar perulangan di *CSS Preprocessor* ini telah tuntas. Kita akan melanjutkan di penerapannya untuk membikin tema tampilan suatu website.



Masih tersisa empat bab lagi, akan dilanjutkan bulan depan.