

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

ผศ.ดร.วราภรณ์ เขื่อนกลาง และ ดร.สุภัทราพร พรหมผล Introduction to Numerical Methods July 14, 2024 2 / 106

- 1 บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)

---

---

---

---

---

---

---

---

- 1 บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
  - 2.1 บทนำ
  - 2.2 ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)
  - 2.3 ระเบียบวิธีแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)
  - 2.4 ระเบียบวิธีหารวางตัวผิดที่ (False position method)
  - 2.5 ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)
  - 2.6 ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)
  - 2.7 ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

---

---

---

---

---

---

---

---

๑ บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

๒ บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)

- 2.1 บทนำ
- 2.2 ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)
- 2.3 ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)
- 2.4 ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)
- 2.5 ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)
- 2.6 ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)
- 2.7 ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

บทนำ

การศึกษาทางวิทยาศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์ มักจะพบปัญหาที่เกิดขึ้นบ่อยคือ การหาราก (Roots of equation) ของสมการในรูปแบบ

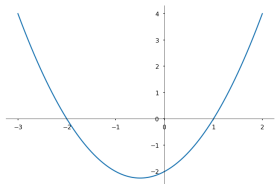
f(x) = 0

พิจารณาฟังก์ชันหนึ่งตัวแปร  $y = f(x)$  การหารากของสมการ หรือคำตอบ (ผลเฉลย) ของสมการ คือค่าของ  $x$  ที่ทำให้  $y = f(x) = 0$  เช่น สมการของฟังก์ชัน  $f(x) = ax^2 + bx + c = 0$  โดยที่  $a, b$  และ  $c$  เป็นค่าคงที่ ดังนั้น รากของสมการนี้คือ

x = (-b ± √(b² - 4ac)) / 2a

## ตัวอย่างที่ 2.1

จงหารากของสมการ  $f(x) = x^2 + x - 2 = 0$



รูปที่ 1: กราฟของสมการ  $f(x) = x^2 + x - 2 = 0$

สำหรับระเบียบวิธีการหาคำรากของสมการ สามารถแบ่งประเภทเป็น 2 ประเภทดังนี้

- ระเบียบวิธีแบบกำหนดขอบเขต (Bracketing method)
- ระเบียบวิธีแบบเปิด (Open method)

น.ศ.ดร.วศิวดี ธีธองคัง และ ดร.สุพรรณ พรหม

Introduction to Numerical Methods

July 14, 2024

9 / 106

ระเบียบวิธีแบบกำหนดขอบเขต (Bracketing method)

**ระเบียบวิธีแบบกำหนดขอบเขต (Bracketing method)**  
ระเบียบวิธีแบบกำหนดขอบเขตเป็นวิธีที่รู้ว่า คำตอบจะต้องอยู่ในช่วงใดช่วงหนึ่งของค่า  $x$  จึงทำการกำหนดค่าเริ่มต้นสองค่า คร่อมรากใดรากหนึ่งของสมการ ซึ่งจะเป็นขอบเขตของช่วงที่จะหารากของสมการ วิธีแบบกำหนดขอบเขต จะกล่าวถึงในหัวข้อนี้คือ

- 1 ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)
- 2 ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

น.ศ.ดร.วศิวดี ธีธองคัง และ ดร.สุพรรณ พรหม

Introduction to Numerical Methods

July 14, 2024

10 / 106

ระเบียบวิธีแบบเปิด (Open method)

การหาค่ารากของวิธีนี้ต้อง กำหนดค่าเดาเริ่มต้นในการคำนวณ 1 ค่าหรือ มากกว่า 1 ค่า โดยไม่จำเป็นต้องคร่อมรากใดรากหนึ่งของสมการ วิธีแบบเปิด จะกล่าวถึงในหัวข้อนี้คือ

- 1 ระเบียบวิธีทำซ้ำด้วยจุดตรึง (Fixed Point Iteration Method)
- 2 ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)
- 3 ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

Outline

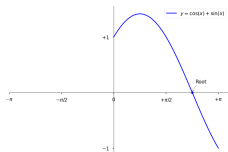
- 1 บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
  - 2.1 บทนำ
  - 2.2 ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)
  - 2.3 ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)
  - 2.4 ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)
  - 2.5 ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)
  - 2.6 ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)
  - 2.7 ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

## ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)

นศ.ดร.วศิวศุภ เทืองสูง และ ดร.สุพรรณ พรหม Introduction to Numerical Methods July 14, 2024 13 / 106

### ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)

ระเบียบวิธีเชิงกราฟเป็นวิธีอย่างง่ายในการหาค่าประมาณของรากของสมการ  $f(x) = 0$  โดยการเขียนกราฟของฟังก์ชันและจะสังเกตเห็นว่า กราฟของฟังก์ชันตัดกับแกน  $x$  ที่จุดใด จุดนั้น คือ รากของสมการ (Roots of equation) นั่นคือ จุด  $x$  ที่ทำให้  $f(x) = 0$  แสดงได้ดังรูป 2

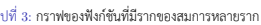


รูปที่ 2: กราฟของฟังก์ชันที่มีรากของสมการ 1 ราก

## ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)

## ตัวอย่างที่ 2.2

ในช่วง  $[4, 20]$  โดยระเบียบวิธีเชิงกราฟ





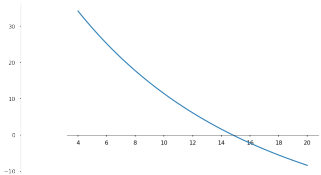
ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)

วิธีทำ แทนค่า  $x$  ที่อยู่ช่วง  $[4, 20]$  ในสมการที่ (2.1) จะได้ผลลัพธ์ดังตารางที่ 1

$x$	$f(x)$
4	34.190
8	17.712
12	6.114
16	-2.230
20	-8.368

ตาราง 1: แสดงการประมาณค่ารากของสมการ  $f(x) = \frac{668.06}{x}(1 - e^{-0.20 \cdot 146843x}) - 40$

ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)



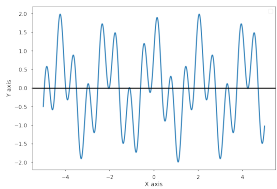
รูปที่ 4: กราฟแสดงการประมาณค่ารากของสมการได้เท่ากับ 14.75

จากตารางที่ (2.1) และรูปที่ (4) พบว่า เส้นโค้ง  $f(x)$  ตัดแกน  $x$  ระหว่าง 12 และ 16 (เครื่องหมายของฟังก์ชันต่างกัน) ดังนั้น รากของสมการมีค่าเท่ากับ 14.75

ตัวอย่างที่ 2.3

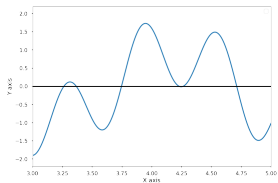
จงหารากของสมการ  $\sin(10x) + \cos(3x) = 0$  ในช่วง  $[0, 5]$  โดยระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)

**วิธีทำ** จากสมการ  $\sin(10x) + \cos(3x) = 0$  ในช่วง  $[0, 5]$  สามารถเขียนกราฟได้ตั้งรูปที่ 5 ซึ่งพบว่า มีรากของสมการหลายรากที่อยู่ในช่วง  $[0, 5]$  ถ้าพิจารณาช่วง  $[3, 5]$  จะได้รากของสมการซึ่งแสดงได้ตั้งรูปที่ 6 และพิจารณาช่วง  $[4.2, 4.3]$  จะได้รากของสมการซึ่งแสดงได้ตั้งรูปที่ 7



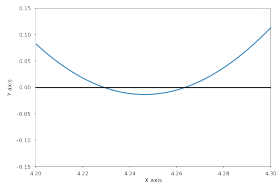
รูปที่ 5: กราฟของสมการ  $\sin(10x) + \cos(3x) = 0$  ในช่วง  $[0, 5]$

# ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)



รูปที่ 6: กราฟของสมการ  $\sin(10x) + \cos(3x) = 0$  ในช่วง  $[3, 5]$  (ตัวอย่างที่ 2.3)

# ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)



รูปที่ 7: กราฟของสมการ  $\sin(10x) + \cos(3x) = 0$  ในช่วง  $[3, 5]$  (ตัวอย่างที่ 2.3)

๑ บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

๒ บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)

- 2.1 บทนำ
- 2.2 ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)
- 2.3 ระเบียบวิธีแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)
- 2.4 ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)
- 2.5 ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)
- 2.6 ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)
- 2.7 ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

ระเบียบวิธีแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)

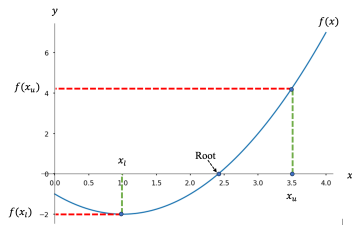
## ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)

- **วิธีแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)** เป็นวิธีหาคำรากของสมการทั้งเชิงเส้น และไม่เชิงเส้น ซึ่งวิธีแบ่งครึ่งช่วงนี้เป็นวิธีที่รู้ว่า คำตอบจะต้องอยู่ในช่วงใดช่วงหนึ่งของค่า  $x$  จึงทำการกำหนดค่าเริ่มต้นสองค่า โดยคร่อมรากใดรากหนึ่งของสมการ แล้วทำการแบ่งครึ่งช่วงเพื่อหารากของสมการ ซึ่งจะต้องเลือกช่วงที่ค่าฟังก์ชันมีเครื่องหมายตรงข้ามกันเสมอ

## ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)

- กำหนดให้  $f(x)$  เป็นฟังก์ชันต่อเนื่องในช่วง  $x_l$  ถึง  $x_u$  โดยที่  $f(x_l)$  และ  $f(x_u)$  มีเครื่องหมายตรงข้ามกัน หรือเมื่อ  $f(x_l)f(x_u) < 0$  แล้วจะมีคำรากของสมการอย่างน้อยที่สุด 1 คำ อยู่ระหว่าง  $x_l$  ถึง  $x_u$  แสดงดังรูปที่ 8

# ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)



รูปที่ 8: ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)

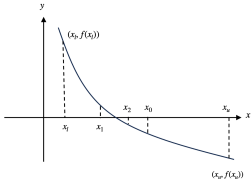
# ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)

## ขั้นตอนวิธีของระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง

- เลือก  $x_l$  และ  $x_u$  โดยที่  $f(x_l)$  และ  $f(x_u)$  มีเครื่องหมายตรงกันข้าม หรือเมื่อ  $f(x_l)f(x_u) < 0$
- ประมาณค่ารากของสมการ  $x_r$  โดย
$$x_r = \frac{x_l + x_u}{2}$$
- ตรวจสอบเงื่อนไข ต่อไปนี้
  - ถ้า  $f(x_l)f(x_r) < 0$  แล้ว รากอยู่ในช่วง  $(x_l, x_r)$  ดังนั้น กำหนดให้  $x_u = x_r$  และกลับไปยังขั้นตอนที่ 2
  - ถ้า  $f(x_l)f(x_r) > 0$  แล้ว รากอยู่ในช่วง  $(x_r, x_u)$  ดังนั้น กำหนดให้  $x_l = x_r$  และกลับไปยังขั้นตอนที่ 2
  - ถ้า  $f(x_l)f(x_r) = 0$  แล้ว  $x_r$  เป็นรากของสมการ และออกจากการคำนวณ

ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)

กำหนดให้  $x_0, x_1, x_2, \dots$  มีค่าเท่ากับ  $x_r$  ในแต่ละรอบของการทำซ้ำ จะเห็นได้ว่า ค่าของ  $x_r$  ในแต่ละรอบจะเลื่อนเข้าใกล้รากของสมการ แสดงดังรูปที่ 9



รูปที่ 9: การหาคำตอบของสมการ  $f(x)$  ด้วยระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง

ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)

ในปัญหาทางปฏิบัติ ค่ารากของสมการที่ได้จากการคำนวณอาจจะไม่ใช่คำตอบที่แท้จริง (exact) จึงไม่สอดคล้องกับเงื่อนไข  $f(x_l)f(x_r) = 0$  ในกรณีเช่นนี้ เราจำเป็นต้องนำค่าคลาดเคลื่อน ( $\varepsilon$ ) มาเป็นเกณฑ์ตรวจสอบว่า รากของสมการที่ได้เข้าสู่คำตอบที่แท้จริงหรือไม่ โดยพิจารณาร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณ :  $\varepsilon_a$  ซึ่งนิยามดังนี้

$$\varepsilon_a = \frac{|x_r^{\text{New}} - x_r^{\text{Old}}|}{|x_r^{\text{New}}|} \times 100\%$$

(2.2)

ตัวอย่างที่ 2.4

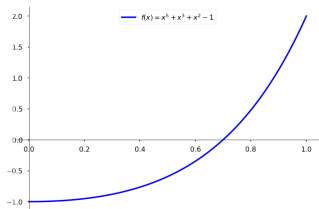
จงหารากของสมการ  $x^5 + x^3 + x^2 - 1 = 0$  ในช่วง  $[0, 1]$  โดยระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method) เมื่อร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณต้องน้อยกว่า 0.1%

$i$	$x_l$	$x_u$	$x_r$	$\varepsilon_a$
1	0.0000000000	1.0000000000	0.5000000000	
2	0.5000000000	1.0000000000	0.7500000000	33.3333333333
3	0.5000000000	0.7500000000	0.6250000000	20.0000000000
4	0.6250000000	0.7500000000	0.6875000000	9.0909090909
5	0.6875000000	0.7500000000	0.7187500000	4.3478260870
6	0.6875000000	0.7187500000	0.7031250000	2.2222222222
7	0.6875000000	0.7031250000	0.6953125000	1.1235955056
8	0.6953125000	0.7031250000	0.6992187500	0.5586592179
9	0.6992187500	0.7031250000	0.7011718750	0.2785515320
10	0.6992187500	0.7011718750	0.7001953125	0.1394700139
11	0.6992187500	0.7001953125	0.6997070312	0.0697836778

ตาราง 2: แสดงการคำนวณหาคำรากของสมการในตัวอย่างที่ 2.4 ด้วยระเบียบวิธีแบ่งครึ่งช่วง



# ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)



รูปที่ 10: กราฟของฟังก์ชัน  $f(x) = x^5 + x^3 + x^2 - 1$

# ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)

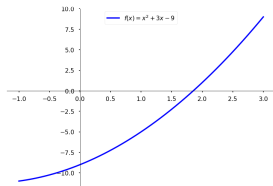
**ตัวอย่างที่ 2.5**  
จงหารากของสมการ  $x^2 + 3x - 9 = 0$  ในช่วง  $[-1, 7]$  โดยระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method) กำหนดร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณต้องน้อยกว่า 5%

**วิธีทำ** กำหนดให้  $f(x) = x^2 + 3x - 9$  โดยใช้กระบวนการระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง แสดงค่าของ  $x_l$ ,  $x_u$  และ  $x_r$  ได้ดังตารางที่ 3 พร้อมทั้งกราฟของฟังก์ชัน  $f(x) = x^2 + 3x - 9$  แสดงได้ดังรูปที่ 11 ดังนั้นรากของสมการ คือ 1.5625000000

$i$	$x_l$	$x_u$	$x_r$	$\varepsilon_a$
1	-1.0000000000	7.0000000000	3.0000000000	
2	-1.0000000000	3.0000000000	1.0000000000	200.0000000000
3	1.0000000000	3.0000000000	2.0000000000	50.0000000000
4	1.0000000000	2.0000000000	1.5000000000	33.3333333333
5	1.5000000000	2.0000000000	1.7500000000	14.2857142857
6	1.5000000000	1.7500000000	1.6250000000	7.6923076923
7	1.5000000000	1.6250000000	1.5625000000	4.0000000000

ตาราง 3: แสดงการคำนวณหาค่ารากของสมการในตัวอย่างที่ 2.5 ด้วยระเบียบวิธีแบ่งครึ่งช่วง

## ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)



รูปที่ 11: กราฟของฟังก์ชัน  $f(x) = x^2 + 3x - 9$

๑ บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

๒ บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)

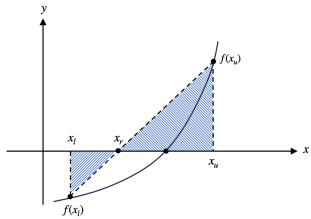
- 2.1 บทนำ
- 2.2 ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)
- 2.3 ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)
- 2.4 ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)
- 2.5 ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)
- 2.6 ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)
- 2.7 ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method) จะคำนวณรากของสมการจากความสัมพันธ์ทางเรขาคณิตของรูปสามเหลี่ยมที่เกิดขึ้นจากการลากเส้นตรงเชื่อมระหว่างจุด  $(x_l, f(x_l))$  และ  $(x_u, f(x_u))$  กับแกน  $x$  แทนการแบ่งครึ่งช่วงปิด  $[a, b]$  ดังรูปที่ 12

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)



รูปที่ 12: False position method

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

พิจารณาจากรูปที่ 12 และใช้กฎของสามเหลี่ยมคล้าย จะได้

$$\frac{f(x_l)}{x_r - x_l} = \frac{f(x_u)}{x_r - x_u} \tag{2.3}$$

ดังนั้น สูตรการหาค่ารากของระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ คือ

$$x_r = x_u - \frac{f(x_u)(x_l - x_u)}{f(x_l) - f(x_u)} \tag{2.4}$$

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

ขั้นตอนวิธีของระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

- เลือก  $x_l$  และ  $x_u$  โดยที่  $f(x_l)$  และ  $f(x_u)$  มีเครื่องหมายตรงกันข้าม หรือเมื่อ  $f(x_l)f(x_u) < 0$
- ประมาณค่ารากของสมการ  $x_r$  โดย

$$x_r = x_u - \frac{f(x_u)(x_l - x_u)}{f(x_l) - f(x_u)}$$

- ตรวจสอบเงื่อนไขต่อไปนี้
  - ถ้า  $f(x_l)f(x_r) < 0$  แล้ว รากอยู่ในช่วง  $(x_l, x_r)$  ดังนั้น กำหนดให้  $x_u = x_r$  และกลับไปยังขั้นตอนที่ 2
  - ถ้า  $f(x_l)f(x_r) > 0$  แล้ว รากอยู่ในช่วง  $(x_r, x_u)$  ดังนั้น กำหนดให้  $x_l = x_r$  และกลับไปยังขั้นตอนที่ 2
  - ถ้า  $f(x_l)f(x_r) = 0$  แล้ว  $x_r$  เป็นรากของสมการ และออกจากการคำนวณ

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

ตัวอย่างที่ 2.6

จงหารากของสมการ  $x^5 + x^3 + x^2 - 1 = 0$  ในช่วง  $[0, 1]$  โดยระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method) กำหนดร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณต้องน้อยกว่า 0.1%

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

$i$	$x_l$	$x_u$	$x_r$	$\varepsilon_a$
1	0.0000000000	1.0000000000	0.3333333333	
2	0.3333333333	1.0000000000	0.5317919075	37.3188405797
3	0.5317919075	1.0000000000	0.6290354316	15.4591489095
4	0.6290354316	1.0000000000	0.6712659174	6.2911708683
5	0.6712659174	1.0000000000	0.6884979332	2.5028420491
6	0.6884979332	1.0000000000	0.6953367364	0.9835239343
7	0.6953367364	1.0000000000	0.6980198915	0.3843952188
8	0.6980198915	1.0000000000	0.6990678088	0.1499020904
9	0.6990678088	1.0000000000	0.6994763428	0.0584057023

ตาราง 4: แสดงการคำนวณหาค่ารากสมการในตัวอย่างที่ 2.6 ด้วยระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

ตัวอย่างที่ 2.7

จงหารากของสมการ  $x^2 + 3x - 9 = 0$  ในช่วง  $[-1, 5]$  โดยระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่  
ที่กำหนดค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณต้องน้อยกว่า 5%

---

---

---

---

---

---

---

---

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

กำหนดให้  $f(x) = x^2 + 3x - 9$  โดยใช้กระบวนการระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ แสดง  
ค่าของ  $x_l$   $x_u$  และ  $x_r$  ได้ดังตารางที่ 5 ดังนั้นรากของสมการ คือ 1.8376686475

---

---

---

---

---

---

---

---

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

$i$	$x_l$	$x_u$	$x_r$	$\varepsilon_a$
1	-1.0000000000	5.0000000000	0.5714285714	
2	0.5714285714	5.0000000000	1.3833333333	58.6919104991
3	1.3833333333	5.0000000000	1.6962699822	18.4485165794
4	1.6962699822	5.0000000000	1.8028943030	5.9140638789
5	1.8028943030	5.0000000000	1.8376686475	1.8923076540

ตาราง 5: แสดงการคำนวณหาค่ารากของสมการในตัวอย่างที่ 2.7 ด้วยระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

**ข้อสังเกต 2.1**  
จากตัวอย่าง 2.5 และ ตัวอย่าง 2.7 พบว่า ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ลู่เข้าหาค่ารากของสมการได้เร็วกว่าระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง เมื่อเทียบจำนวนรอบของการทำซ้ำ โดยที่ค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณต้องน้อยกว่า 5% ( $\varepsilon_a < 5\%$ )



## ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

ถึงแม้ว่าระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ดูเหมือนจะเป็นวิธีแบบกำหนดขอบเขตที่ลู่เข้าหา  
รากของสมการได้รวดเร็ว แต่ก็มีบางกรณีที่มีวิธีนี้ก็ทำงานไม่ได้ มีบางกรณีที่  
ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วงให้ผลลัพธ์ที่ดีกว่า ดังตัวอย่างต่อไปนี้

### ตัวอย่างที่ 2.8

จงหารากของสมการ  $f(x) = x^{10} - 1$  ในช่วง  $[0, 1.3]$  โดยระเบียบวิธีการแบ่งครึ่ง  
ช่วง และระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่

## ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

- กำหนดให้  $f(x) = x^{10} - 1$  โดยใช้ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง จะได้ผลลัพธ์ดัง  
ตารางที่ 6 และระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ จะได้ผลลัพธ์ดังตารางที่ 7
- จากตารางที่ 6 พบว่า เมื่อทำซ้ำรอบที่ 5 ค่า  $\varepsilon_a$  มีค่าเท่ากับ 0.468750 % ใน  
ขณะที่ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ เมื่อทำซ้ำรอบที่ 5 ค่า  $\varepsilon_a$  มีค่าเท่ากับ  
52.741685 ซึ่งแสดงดังตารางที่ 7
- ดังนั้นจะเห็นได้ว่า ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วงลู่เข้าหารากของสมการได้เร็วกว่า  
ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

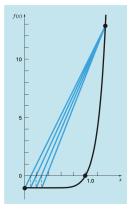
$i$	$x_l$	$x_u$	$x_r$	$\varepsilon_a$	$\varepsilon_t$
0	0.000000	1.300000	0.650000	100.000000	35.000000
1	0.650000	1.300000	0.975000	33.333333	2.500000
2	0.975000	1.300000	1.137500	14.285714	13.750000
3	0.975000	1.137500	1.056250	7.692308	5.625000
4	0.975000	1.056250	1.015625	4.000000	1.562500
5	0.975000	1.015625	0.995313	2.040816	0.468750

ตาราง 6: แสดงการคำนวณหาค่ารากของสมการในตัวอย่างที่ 2.8 ด้วยระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)

ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)

$i$	$x_l$	$x_u$	$x_r$	$\varepsilon_a$	$\varepsilon_t$
0	0.000000	1.300000	0.094300	100.000000	90.570040
1	0.094300	1.300000	0.181759	48.118299	81.824113
2	0.181759	1.300000	0.262874	30.857040	73.712599
3	0.262874	1.300000	0.338105	22.250800	66.189490
4	0.338105	1.300000	0.407878	17.106298	59.212208
5	0.407878	1.300000	0.472583	13.691820	52.741685

ตาราง 7: แสดงการคำนวณหาค่ารากของสมการในตัวอย่างที่ 2.8 ด้วยระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)



รูปที่ 13: แสดงการเข้าสู่ค่ารากของการของระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method) ของตัวอย่างที่ 2.8

## แบบฝึกหัด 2.1

- ๑ จงหาค่ารากของสมการต่อไปนี้ โดยใช้ระเบียบวิธีแบ่งครึ่งช่วง เมื่อร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ต้องน้อยกว่า 0.05% กำหนดทศนิยม 3 ตำแหน่ง
  - ๑  $x^2 - 4x + 9 = 0$
  - ๒  $x^3 + x^2 - 1 = 0$
  - ๓  $5x \log_{10} x - 6 = 0$
  - ๔  $x^2 + x - \cos x = 0$
- ๒ จงหาค่ารากของสมการต่อไปนี้ โดยใช้ระเบียบวิธีวางตัวผิดที่ เมื่อร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ต้องน้อยกว่า 0.05% กำหนดทศนิยม 3 ตำแหน่ง
  - ๑  $x^3 + x^2 + x + 7 = 0$
  - ๒  $x^3 - x - 4 = 0$
  - ๓  $x = 3x^{-x}$
  - ๔  $x \tan x + 1 = 0$
- ๓ จากแบบฝึกหัดข้อที่ 1 จงเขียนภาษาโปรแกรมไพธอนเพื่อหาค่ารากของสมการ
- ๔ จากแบบฝึกหัดข้อที่ 2 จงเขียนภาษาโปรแกรมไพธอนเพื่อหาค่ารากของสมการ

## เฉลยแบบฝึกหัด

- |   |   |        |
|---|---|--------|
| ● | 1 | 2.706  |
|   | 2 | 0.755  |
|   | 3 | 2.741  |
|   | 4 | 0.550  |
| ● | 1 | 2.105  |
|   | 2 | 1.796  |
|   | 3 | 1.0499 |
|   | 4 | 2.798  |

## Outline

- บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข
- **บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)**
  - 2.1 บทนำ
  - 2.2 ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)
  - 2.3 ระเบียบวิธีการแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)
  - 2.4 ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)
  - 2.5 ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration)
  - 2.6 ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)
  - 2.7 ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)

นศ.ดร.วชิรศุภ เก่งคง และ ดร.ไพฑูรย์ พรหม

Introduction to Numerical Methods

July 14, 2024

57 / 106

ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)

การหาคำตอบของสมการ  $f(x) = 0$  โดยระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึงอย่างง่ายนี้  
อันดับแรกจะต้องแปลง สมการดังกล่าวให้อยู่ในรูป

$$x = g(x) \tag{2.5}$$

โดยมีสมบัติว่า สำหรับค่า  $x$  ใดๆ ถ้า  $x = g(x)$  แล้วจะต้องได้ว่า  $f(x) = 0$   
ตัวอย่างเช่น

$$x^3 + x^2 - 2 = 0$$

สามารถเขียนได้หลายรูปแบบ เช่น

$$x = \sqrt{\frac{2}{1+x}}, \quad x = \sqrt{2-x^3}, \quad x = (2-x^2)^{1/3}$$

ซึ่งสามารถหาคำรากของสมการได้

นศ.ดร.วชิรศุภ เก่งคง และ ดร.ไพฑูรย์ พรหม

Introduction to Numerical Methods

July 14, 2024

58 / 106

ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)

กำหนดให้  $x_0$  เป็นค่ารากโดยประมาณของสมการ 2.5 แล้วแทนค่า  $x_0$  ในสมการ 2.5 จะได้การประมาณค่าครั้งที่ 1 ดังนี้

$$x_1 = g(x_0)$$

ในทำนองเดียวกันกับสมการข้างต้น จะได้

$$x_2 = g(x_1), x_3 = g(x_2), \dots, x_{i+1} = g(x_i)$$

เมื่อ  $i = 1, 2, 3, \dots$

ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)

รูปแบบทั่วไปของระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง คือ

$$x_{i+1} = g(x_i) \tag{2.6}$$

สำหรับ  $i = 1, 2, 3, \dots$   
และค่าคลาดเคลื่อน จะพิจารณาจาก

$$\varepsilon_a = \left| \frac{x_{i+1} - x_i}{x_{i+1}} \right| \times 100\%$$

โดยที่  $|\varepsilon_a| < \varepsilon_s$

## ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)

### ขั้นตอนระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง

- 1 แปลงสมการ  $f(x) = 0$  ให้อยู่ในรูป  $x = g(x)$
- 2 เลือกค่าเริ่มต้น  $x_0$
- 3 คำนวณค่า  $x_{i+1} = g(x_i)$
- 4 นำค่า  $x_{i+1}$  ที่ได้ในขั้นตอนที่ 2 มาคำนวณค่า

$$\varepsilon_a = \left| \frac{x_{i+1} - x_i}{x_{i+1}} \right| \times 100\%$$

และตรวจสอบกับเงื่อนไข  $|\varepsilon_a| < \varepsilon_s$  ถ้าไม่เป็นไปตามเงื่อนไขให้กลับไปทำขั้นตอน 3 ใหม่ แต่ถ้าเป็นไปตามเงื่อนไข  $|\varepsilon_a| < \varepsilon_s$  สรุปได้ว่าค่า  $x_{i+1}$  คือค่ารากของสมการที่ต้องการ

## ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)

### ตัวอย่างที่ 2.9

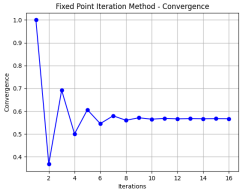
จงหาคำรากของสมการ  $f(x) = e^{-x} - x$  โดยระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึงอย่างง่าย (Simple Fixed-point Iteration Method) ต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุด ในตำแหน่งที่ 3 และกำหนดให้ค่าเริ่มต้น  $x_0 = 0$  (ค่าจริง = 0.56714329)

ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)

$i$	$x_i$	$\varepsilon_a$	$\varepsilon_t$
0	0	-	100.00000000
1	1.00000000	100.00000000	76.32228356
2	0.36787944	171.82818285	35.13465686
3	0.69220063	46.85363946	22.05039533
4	0.50047350	38.30914659	11.75536952
5	0.60624354	17.44678968	6.89424450
⋮	⋮	⋮	⋮
12	0.56641473	0.35556841	0.12846081
13	0.56755664	0.20119652	0.07288234
14	0.56690891	0.11425564	0.04132608
15	0.56727623	0.06475157	0.02344067
16	0.56706790	0.03673877	0.01329322

ตาราง 8: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึงของตัวอย่างที่ 2.9

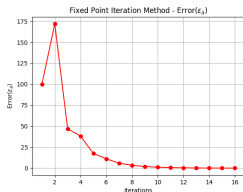
ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)



รูปที่ 14: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึงของตัวอย่างที่ 2.9

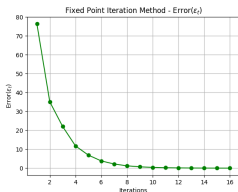


## ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)



รูปที่ 15: แสดงค่าคลาดเคลื่อน ( $\varepsilon_a$ ) จากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึงของตัวอย่างที่ 2.9

## ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)



รูปที่ 16: แสดงค่าคลาดเคลื่อน ( $\varepsilon_t$ ) จากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึงของตัวอย่างที่ 2.9

## ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)

### ข้อสังเกต 2.2

- ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึงเป็นการจัดสมการให้อยู่ในรูป  $x = g(x)$  โดยทั่วไปสามารถจัดรูปสมการ  $x = g(x)$  ได้หลายรูปแบบ เช่น กำหนดให้  $f(x) = x^2 - 4x + 6$  จัดรูปจะได้  $x = \frac{x^2 + 6}{4}$  หรือ  $x = \sqrt{4x - 6}$  จะเห็นได้ว่า  $g(x)$  มีหลายฟังก์ชัน
- ซึ่งจะทราบได้อย่างไรว่าจะเลือกฟังก์ชันใดในการหาค่ารากของสมการด้วยวิธีทำซ้ำอย่างง่ายจะให้ค่าผลลัพธ์ลู่เข้า ดังนั้น จำเป็นต้องพิจารณาเงื่อนไขที่จะให้ค่าผลลัพธ์เข้าสู่รากของสมการ โดยเงื่อนไขดังกล่าวคือ  $|g'(x)| < 1$
- ดังนั้น จะสามารถเลือกฟังก์ชันใดก็ได้ที่จะให้ค่าผลลัพธ์ลู่เข้าเสมอ เมื่อ  $|g'(x)| < 1$

## ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)

### ตัวอย่างที่ 2.10

จากตัวอย่างที่ 2.9 นั่นคือ  $g(x) = e^{-x}$  จะได้

$$g'(x) = -e^{-x}$$

สำหรับ  $x \in [0, 1]$  จะได้  $|g'(x)| < 1$

ดังนั้น  $g(x) = e^{-x}$  สำหรับ  $x \in [0, 1]$  ให้ค่าผลลัพธ์ลู่เข้าเสมอ

# วิธีเชิงกราฟสองเส้น (The Two-Curve Graphical Method)

สำหรับการหาคำตอบของสมการ  $f(x) = 0$  โดยระเบียบวิธีเชิงกราฟสองเส้นนี้  
อันดับแรกจะต้องแปลง สมการดังกล่าวให้อยู่ในรูป

$$f_1(x) = f_2(x)$$

ดังนั้นในการพิจารณากราฟจะมี 2 สมการ คือ

$$y_1 = f_1(x) \quad \text{และ} \quad y_2 = f_2(x)$$

โดยการสร้างกราฟของฟังก์ชัน  $y_1$  และ  $y_2$  ซึ่งอาศัยหลักการที่กราฟของฟังก์ชันสอง  
ฟังก์ชันตัดกัน ตรงบริเวณจุดตัดกันของกราฟ คือ ค่ารากของสมการ ซึ่งเราจะเรียกวิธี  
นี้ว่า วิธีเชิงกราฟสองเส้น (The Two-Curve Graphical Method)

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

ตัวอย่างที่ 2.11

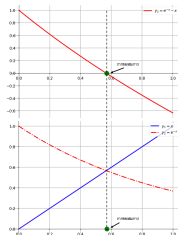
จงหารากของสมการ  $e^{-x} - x = 0$  โดยใช้วิธีเชิงกราฟสองเส้น

## วิธีเชิงกราฟสองเส้น (The Two-Curve Graphical Method)

$x$	$f_1(x)$	$f_2(x)$
0	0	1.00000000
0.2	0.2	0.81873075
0.4	0.4	0.67032005
0.6	0.6	0.54881164
0.8	0.8	0.44932896
1	1	0.36787944

ตาราง 9: แสดงค่าจากการคำนวณด้วยวิธีเชิงกราฟสองเส้นของตัวอย่างที่ 2.9

## วิธีเชิงกราฟสองเส้น (The Two-Curve Graphical Method)



รูปที่ 17: กราฟแสดงการหาคำรากของสมการ  $e^{-x} - x = 0$

1 บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)

- 2.1 บทนำ
- 2.2 ระเบียบวิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)
- 2.3 ระเบียบวิธีแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)
- 2.4 ระเบียบวิธีการวางตัวผิดที่ (False position method)
- 2.5 ระเบียบวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)
- 2.6 ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)
- 2.7 ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)

ระเบียบวิธีนิวตัน Raphson (Newton Raphson Method)

ระเบียบวิธีนี้จะกำหนดค่าเริ่มต้นเพียงค่าเดียวเพื่อที่จะหาค่ารากของสมการ นั่นคือ ถ้า  $x_i$  เป็นค่าเริ่มต้นของการประมาณค่ารากของสมการ แล้วสมการเส้นสัมผัสที่จุด  $(x_i, f(x_i))$  จะตัดแกน  $x$  ที่จุด  $x_{i+1}$  โดยจุดดังกล่าวจะเป็นการประมาณค่ารากของสมการที่ถูกปรับปรุงให้ดีขึ้นจากจุดเดิม ดังรูปที่ 18

---

---

---

---

---

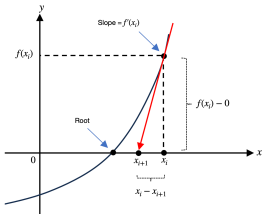
---

---

---

นศ.ดร.วชิรศุภ เก่งกล้า และ ดร.ไพจิตร พรหม Introduction to Numerical Methods July 14, 2024 75 / 106

ระเบียบวิธีนิวตัน Raphson (Newton Raphson Method)



รูปที่ 18: กราฟแสดงการประมาณค่ารากของสมการโดยอาศัยความชัน

---

---

---

---

---

---

---

---

ระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้น (Newton Raphson Method)

จากรูปที่ 18 พิจารณาความชัน ของฟังก์ชันที่จุด  $(x_i, f(x_i))$  จะได้

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - 0}{x_i - x_{i+1}}$$

เพราะฉะนั้น รูปแบบทั่วไปคือ

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)} \tag{2.7}$$

ซึ่งสมการ (2.7) เรียกว่า สูตรนิวตันกราฟเส้น (Newton-Raphson formula)

ระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้น (Newton Raphson Method)

ขั้นตอนระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้น

- หาฟังก์ชันที่ต้องการหาคำรากของสมการจาก  $f(x) = 0$
- เลือกค่าเริ่มต้น  $x_0$
- คำนวณหาค่า  $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$
- นำค่า  $x_{i+1}$  ที่ได้ในขั้นตอนที่ 2 มาคำนวณหาค่า

$$\varepsilon_a = \left| \frac{x_{i+1} - x_i}{x_{i+1}} \right| \times 100\%$$

และตรวจสอบกับเงื่อนไข  $|\varepsilon_a| < \varepsilon_s$  ถ้าไม่เป็นไปตามเงื่อนไขให้กลับไปทำขั้นตอน 3 ใหม่ แต่ถ้าเป็นไปตามเงื่อนไข  $|\varepsilon_a| < \varepsilon_s$  สรุปได้ว่าค่า  $x_{i+1}$  คือคำรากของสมการที่ต้องการ

# ระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้น (Newton Raphson Method)

## ตัวอย่างที่ 2.12

จงหาค่ารากของสมการ  $f(x) = e^{-x} - x$  โดยระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้น (Newton Raphson Method) ต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในตำแหน่งที่ 3 และกำหนดให้ค่าเริ่มต้น  $x_0 = 0$  (ค่าจริง = 0.56714329)

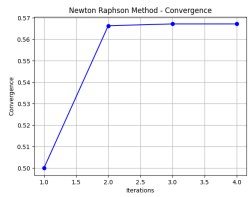
# ระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้น (Newton Raphson Method)

i	$x_i$	$\varepsilon_a$	$\varepsilon_t$
0	0	-	100.00000000
1	0.50000000	100.00000000	11.83885822
2	0.56631100	11.70929098	0.14675071
3	0.56714317	0.14672871	0.00002203
4	0.56714329	0.00002211	0.00000007

ตาราง 10: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้นของตัวอย่างที่ 2.12

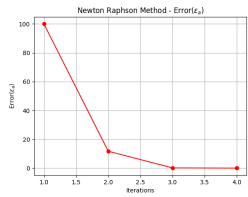


# ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)



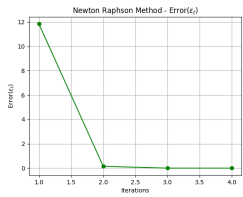
รูปที่ 19: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีนิวตันราฟสันของตัวอย่างที่ 2.12

# ระเบียบวิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)



รูปที่ 20: แสดงค่าคลาดเคลื่อน ( $\epsilon_a$ ) จากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีนิวตันราฟสันของตัวอย่างที่ 2.12

ระเบียบวิธีนิวตัน Raphson (Newton Raphson Method)



รูปที่ 21: แสดงค่าคลาดเคลื่อน (  $\epsilon_t$  ) จากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีนิวตัน Raphson ของตัวอย่างที่ 2.12

ระเบียบวิธีนิวตัน Raphson (Newton Raphson Method)

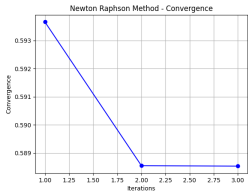
ตัวอย่างที่ 2.13  
จงหาคำตอบของสมการ  $e^x \sin(x) - 1 = 0$  โดยระเบียบวิธีนิวตัน Raphson (Newton Raphson Method) กำหนดให้ค่าเริ่มต้น  $x_0 = 0.5$  และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุด 3 ตำแหน่งทศนิยม

# ระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้น (Newton Raphson Method)

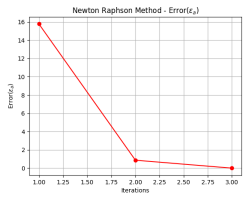
i	$x_i$	$\epsilon_a$
1	0.59366571	15.77751665
2	0.58854847	0.86946781
3	0.58853274	0.00267138

ตาราง 11: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้นของตัวอย่างที่ 2.13

# ระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้น (Newton Raphson Method)



รูปที่ 22: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้นของตัวอย่างที่ 2.13



รูปที่ 23: แสดงค่าคลาดเคลื่อน (ε<sub>n</sub>) จากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้นของตัวอย่างที่ 2.13

แบบฝึกหัด 2.2

- จงหาคำรากของสมการต่อไปนี้ โดยใช้ระเบียบวิธีจุดตรึงอย่างง่าย เมื่อร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ต้องน้อยกว่า 0.05% กำหนดทศนิยม 4 ตำแหน่ง
  - $e^x = 3x$
  - $x = \frac{1}{(x+1)^2}$
  - $1 + x^2 = x^3$
  - $x - \sin x = 0.5$
- จงหาคำรากของสมการต่อไปนี้ โดยใช้ระเบียบวิธีนิวตันกราฟเส้น เมื่อร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ต้องน้อยกว่า 0.05% กำหนดทศนิยม 3 ตำแหน่ง
  - $x^{\sin 2} - 4 = 0$
  - $e^x = 4x$
  - $x^3 - 5x + 3 = 0$
  - $xe^x = \cos x$
- จากแบบฝึกหัดข้อที่ 1 จงเขียนภาษาโปรแกรมไพธอนเพื่อหาคำรากของสมการ
- จากแบบฝึกหัดข้อที่ 2 จงเขียนภาษาโปรแกรมไพธอนเพื่อหาคำรากของสมการ

## เฉลยแบบฝึกหัด

- ③ ① 0.6190
- ② 0.4656
- ③ 1.4660
- ④ 1.4970
- ⑤ ① 4.5932
- ② 0.3574
- ③  $x_0 = 0.5, x_1 = 0.6470, x_2 = 0.65656, \dots$
- ④  $x_0 = 0.5, x_1 = 0.5180, x_2 = 0.5180, \dots$

## Outline

- ## ๒ บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)

- 2.1 บทนำ
- 2.2 วิธีเชิงกราฟ (Graphical Method)
- 2.3 วิธีแบ่งครึ่งช่วง (Bisection method)
- 2.4 วิธีตำแหน่งเท็จ (False position method)
- 2.5 วิธีจุดตรึง (Fixed point Iteration Method)
- 2.6 วิธีนิวตันราฟสัน (Newton Raphson Method)
- 2.7 วิธีเซแคนต์ (Secant Method)

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

จากระเบียบวิธีนิเวศน์ภาพสัน นั่นคือ

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)} \quad (2.8)$$

จะเห็นได้ว่า ระเบียบวิธีนิวตันราฟสันต้องมีการหาอนุพันธ์ของฟังก์ชัน ซึ่งในบางฟังก์ชันมีรูปแบบที่ซับซ้อนและหาอนุพันธ์ได้ลำบาก ทำให้การหาค่ารากของสมการจะยุ่งยากมากขึ้น เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาดังกล่าว **ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)** จะแทนค่า  $f'(x_i)$  ในสมการ (2.8) โดยการประมาณค่าที่สามารถคำนวณได้ง่ายขึ้น

ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

เนื่องจาก อนุพันธ์ของฟังก์ชันนิยามโดย

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

สำหรับ  $h$  มีค่าน้อยมากๆ จะได้

$$f'(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ถ้า  $x = x_i$  และ  $h = x_{i-1} - x_i$  จะได้

$$f'(x_i) \approx \frac{f(x_{i-1}) - f(x_i)}{x_{i-1} - x_i} \tag{2.9}$$

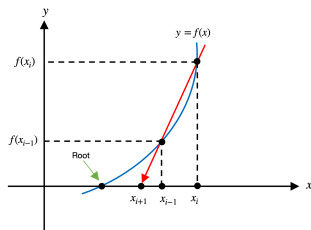
ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

แทนค่า (2.9) ใน (2.8) จะได้

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)} \tag{2.10}$$

ซึ่งสมการ (2.10) เรียกว่า สูตรเซแคนต์ (Secant formula)

ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)



รูปที่ 24: กราฟแสดงการประมาณค่ารากของสมการโดยระเบียบวิธีเซแคนต์

ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

ขั้นตอนระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

- หาฟังก์ชันที่ต้องการหาค่ารากของสมการจาก  $f(x) = 0$
- เลือกค่าเริ่มต้น  $x_0$
- คำนวณหาค่า  $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)}$
- นำค่า  $x_{i+1}$  ที่ได้ในขั้นตอนที่ 2 มาคำนวณหาค่า

$$\varepsilon_a = \left| \frac{x_{i+1} - x_i}{x_{i+1}} \right| \times 100\%$$

และตรวจสอบกับเงื่อนไข  $|\varepsilon_a| < \varepsilon_s$  ถ้าไม่เป็นไปตามเงื่อนไขให้กลับไปหาขั้นตอน 3 ใหม่ แต่ถ้าเป็นไปตามเงื่อนไข  $|\varepsilon_a| < \varepsilon_s$  สรุปได้ว่าค่า  $x_{i+1}$  คือค่ารากของสมการที่ต้องการ



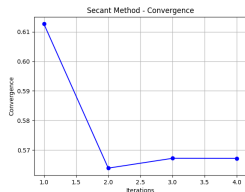
ตัวอย่างที่ 2.14

จงหาค่าของสมการ  $f(x) = e^{-x} - x$  โดยระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method) กำหนดให้  $\epsilon_s = 0.05\%$  และค่าเริ่มต้น  $x_{-1} = 0$  และ  $x_0 = 1$  (ค่าจริง = 0.56714329)

$i$	$x_i$	$\epsilon_a$	$\epsilon_t$
1	0.61269984	63.21205588	8.03263436
2	0.56383839	8.66586039	0.58272766
3	0.56717036	0.58747239	0.00477277
4	0.56714331	0.00476984	0.00000293

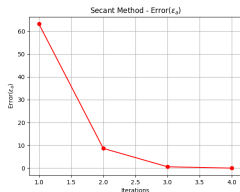
ตาราง 12: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีเซแคนต์ของตัวอย่างที่ 2.14

# ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)

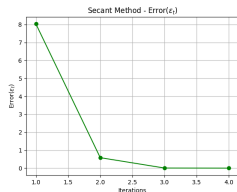


รูปที่ 25: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีเซแคนต์ของตัวอย่างที่ 2.14

# ระเบียบวิธีเซแคนต์ (Secant Method)



รูปที่ 26: แสดงค่าคลาดเคลื่อน ( $\epsilon_a$ ) จากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีเซแคนต์ของตัวอย่างที่ 2.14



รูปที่ 27: แสดงค่าคลาดเคลื่อน ( $\epsilon_i$ ) จากการคำนวณของการกระทำซ้ำด้วยระเบียบวิธีเซแคนต์ของตัวอย่างที่ 2.14

Comparison of Convergence of the Secant and False-Position Techniques

ตัวอย่างที่ 2.15

จงหารากของสมการ  $f(x) = \ln x$  โดยระเบียบวิธีเซแคนต์ และระเบียบวิธีวางตัวผิด ที่ กำหนดให้ค่าเริ่มต้น  $x_l = x_{i-1} = 0.5$  และ  $x_u = x_i = 5$

วิธีทำ กำหนดให้  $f(x) = \ln x = 0$   $x_l = x_{i-1} = 0.5$  และ  $x_u = x_i = 5$   
โดยใช้ระเบียบวิธีเซแคนต์ และระเบียบวิธีวางตัวผิดที่ สามารถหาคำรากของสมการ ได้ดังตารางที่ 13 และ 14 จะเห็นได้ว่า เมื่อใช้ระเบียบวิธีวางตัวผิดในการประมาณ คำรากของสมการจะลู่เข้าสู่คำตอบ ส่วนการคำนวณโดยใช้ระเบียบวิธีเซแคนต์จะลู่ ออกจากคำตอบ

Comparison of Convergence of the Secant and False-Position Techniques

$i$	$x_i$	$\varepsilon_a(\%)$	$\varepsilon_t(\%)$
1	1.85463498	0.61768790	85.46349805
2	1.21630782	0.19581989	21.63078185
3	1.05852096	0.05687262	5.85209625
4	1.01616935	0.01604002	1.61693498
5	1.00449491	0.00448483	0.44949065

ตาราง 13: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำด้วยระเบียบวิธีวางตัวผิดที่ของตัวอย่างที่ 2.15

---

---

---

---

---

---

---

---

Comparison of Convergence of the Secant and False-Position Techniques

$i$	$x_i$	$\varepsilon_a(\%)$	$\varepsilon_t(\%)$
1	1.85463498	169.59482877	85.46349805
2	-0.10438079	-1876.79718477	110.43807924

ตาราง 14: แสดงค่าจากการคำนวณของการกระทำด้วยระเบียบวิธีเซแคนต์ของตัวอย่างที่ 2.15

---

---

---

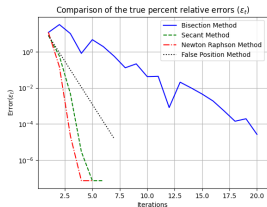
---

---

---

---

---



รูปที่ 28: การเปรียบเทียบร้อยละค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ ( $\epsilon_t$ ) ของทุกระเบียบวิธี เพื่อหาค่ารากของ  $f(x) = e^{-x} - x$

## แบบฝึกหัด 2.3

- 1 จงหาค่ารากของสมการ  $x^{2.2} = 69$  ที่อยู่ในช่วง  $[5, 8]$  โดยใช้ระเบียบวิธีเซแคนต์ เมื่อร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ต้องน้อยกว่า 0.05%
- 2 จงหาค่ารากของฟังก์ชัน  $f(x) = \cos x - x$  โดยใช้ระเบียบวิธีเซแคนต์ กำหนดค่าเริ่มต้น  $x_{-1} = 0.5$  และ  $x_0 = \pi/4$  เมื่อค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ต้องน้อยกว่า 0.00000004
- 3 จากแบบฝึกหัดข้อที่ 1 จงเขียนภาษาโปรแกรมไพธอนเพื่อหาค่ารากของสมการ
- 4 จากแบบฝึกหัดข้อที่ 2 จงเขียนภาษาโปรแกรมไพธอนเพื่อหาค่ารากของสมการ

## เฉลยแบบฝึกหัด

- 1 6.85236.
- 2 0.73908518