

บทที่ 1 การวิเคราะห์ความคลาดเคลื่อน (Error Analysis)

รศ.ดร.วงศ์ศิรุต เบื้องสุดง และ ดร.รัฐพรหม พรมคำ

สาขาวิชาคณิตศาสตร์
ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

2025

Outline

บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

- 1.1 บทนำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1

Table of Contents

บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

- 1.1 บทนำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1

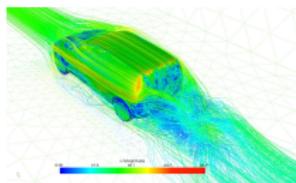
Outline

บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

- 1.1 บทนำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1

บหนำ

- ▶ ระเบียบวิธีใช้ด้ามเล็บเป็นเครื่องมือทางคณิตศาสตร์ที่ยกันมาใช้ในการประมาณค่าต่ำUTOของปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่เขียนข้อเพื่อให้ได้ค่าที่ใกล้เคียงกับความเป็นจริงมากที่สุด
 - ▶ การใช้ค้อมพิวเตอร์ช่วยในการคำนวณสามารถเพิ่มความแม่นยำในการประมาณค่าให้ใกล้เคียงค่าจริงมากขึ้น



รูปภาพ: Navier-Stokes Equations
([https://
secretofflight.wordpress.com](https://secretofflight.wordpress.com))



รูปภาพ: ที่มา www.freepik.com

เหตุผลที่ต้องใช้ระบบวิธีเชิงตัวเลข:

- ▶ ไม่มีคำตอบเชิงวิเคราะห์
 - ▶ คำตอบเชิงวิเคราะห์ที่หายากหรือไม่สามารถใช้ได้ในทางปฏิบัติ

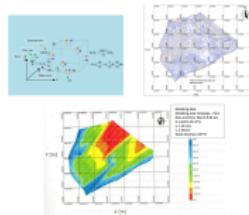
Applications of Numerical Methods

- ▶ ယາກရ້ອງອາກສ (Weather Forecasting)
 - ▶ ວິທະຍາຄາສວັນເງິດລ້ອມ (Environmental Science)
 - ▶ ແບບຈຳລອງທາງກາງເຈີນ (Financial Modeling)
 - ▶ ກາຮປະມາລຸພກາພ (Image Processing)
 - ▶ ວິທະຍາກເພົ່າຫຼັກສັບ (Cryptography)
 - ▶ ກາຮເຮັດວຽກ (machine learning) ແລະ ກາຮວິເຄຣະທີ່ຂອ້ມູນ (Data Analysis)



รูปภาพ: ที่มา <https://stock.adobe.com/th>

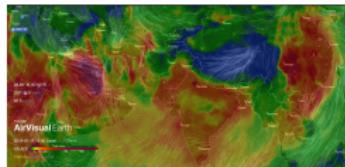
บทนำ



รูปภาพ: Simulation with the finite element method of air pollution with carbon monoxide in the City of Arequipa (Peru)

-
- [1] A. V. Pérez1 & N. Pérez, Simulation with the finite element method of air pollution with carbon monoxide in the City of Arequipa (Peru), Air Pollution XXIV, 207, 23 (2016)
-
-

บทนำ



รูปภาพ: AirVisual Earth Shows Real Time Air Pollution in 3D

-
- [1] <https://forestrypedia.com/airvisual-earth-shows-real-time-air-pollution-in-3d/>
-
-

จุดเริ่มต้นของ Modern numerical analysis

- ▶ ในปี คศ. 1947 John von Neumann และ Herman Goldstine ที่พิมพ์ผลงานวิชาการเรื่อง “Numerical Inverting of Matrices of High Order” (Bulletin of the AMS, Nov. 1947) ซึ่งเป็นหนึ่งในงานวิชาชีวะแรกๆ ที่ศึกษาข้อผิดพลาดในการปั๊บเศษ รวมทั้งด้วยการอภิปรายเกี่ยวกับ “Scientific computing” ซึ่งเป็นแขนงวิชาที่มีความสำคัญอย่างมากในปัจจุบัน



(a) John von Neumann
(b) Herman Goldstine

รูปภาพ

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏹ ⏸ ⏹ ⏵ ⏴ ⏩ ⏪

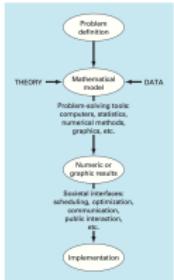
การคำนวณเชิงวิทยาศาสตร์ (Scientific computing)

การคำนวณเชิงวิทยาศาสตร์ (Scientific Computing [1]) คืองานคำนวณทางวิทยาศาสตร์ที่เป็นศาสตร์บริสุทธิ์ เป็นงานคำนวณที่ขับเคลื่อนเกินกว่ามนุษย์จะทำได้ เช่น ต้องการหาค่า π ที่มีขนาด 1 ล้านหลัก หรืองานพิสูจน์ August Mobius กล่าวว่าแผนที่ใดๆ ในโลกก็ตาม เราใช้สีระบายแตกต่างกันในแต่ละประเทศไทย เราสามารถใช้แค่เพียงสีสีเท่านั้น จะสามารถระบายนี้แผนที่ที่ไม่มีประเทศที่มีชายแดนติดกันด้วยสีเดียวกัน ทฤษฎีนี้เป็นที่รู้จักกันในชื่อว่าทฤษฎีสีสีสี (four color theorem) นั้นเอง งานเหล่านี้จำเป็นต้องใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ช่วยในการคำนวณ

[1] <https://hpc-thai.com/?p=298>

◀ ▶ ⏪ ⏩ ⏴ ⏵ ⏹ ⏸ ⏹ ⏵ ⏴ ⏩ ⏪

ขั้นตอนการแก้ปัญหาโดยระเบียบวิธีคำนวณเชิงตัวเลข



รูปภาพ: The engineering problem-solving process [1].

[1] Chapra, Steven C, and Raymond P. Canale. Numerical Methods for Engineers. Seventh Edition. New York: McGraw-Hill, 2015.

บทนำ

จำนวน (numbers) ในการคำนวณเชิงตัวเลข จะมีอยู่ 2 ประเภท ได้แก่ จำนวนแม่นตรง (exact numbers) และจำนวนโดยประมาณ (approximate numbers)

1. จำนวนแม่นตรง (exact numbers) เช่น
 - ▶ 1, 2, 3, ...
 - ▶ $1/2, 3/2, \sqrt{2}, \dots$
 - ▶ π, e, \dots
2. จำนวนโดยประมาณ (approximate numbers) เช่น
 - ▶ $\pi \approx 3.14159265359$
 - ▶ $e \approx 2.71828182846$

เลขนัยสำคัญ (Significant figure)

ตัวเลขที่แสดงความเที่ยงตรงและความถูกต้องของปริมาณที่วัดหรือคำนวณ
ได้ ตัวเลขดังกล่าวเรียกว่า เลขนัยสำคัญ (Significant figure)
ตัวอย่างเช่น

- ▶ 3.14192, 0.666667 และ 4.06867 มีเลขนัยสำคัญ 6 ตัว
- ▶ 0.00023 มีเลขนัยสำคัญ 2 ตัว นั่นคือ 2 และ 3 เพราะว่าเลขศูนย์ใช้เพื่อกำหนดตำแหน่งของจุดทศนิยมเท่านั้น
- ▶ 0.00123, 0.000123 และ 0.0000123 มีเลขนัยสำคัญ 3 ตัว

Outline

บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

- 1.1 บทนำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1

ค่าคลาดเคลื่อน (Errors)

นิยามของค่าคลาดเคลื่อน

ค่าคลาดเคลื่อน

ค่าคลาดเคลื่อนเป็นตัวเลขเกิดขึ้นจากการใช้ค่าโดยประมาณแทนค่าจริงที่ได้จากการคำนวณทางคณิตศาสตร์หรือค่าจริงที่วัดได้จากการทดลอง นั่นคือ ค่าคลาดเคลื่อนเป็นตัวเลขเกิดจากการนำค่าประมาณ (Approximation) มาใช้แทนค่าจริง

สาเหตุของความคลาดเคลื่อน

สาเหตุของความคลาดเคลื่อนอาจเกิดได้หลายปัจจัยดังต่อไปนี้

▶ ค่าคลาดเคลื่อนจากข้อมูลเบื้องต้น

- ▶ ในการวัดค่าทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งเป็นแหล่งของข้อมูลที่นำมาใช้ในการคำนวณ มักมี ค่าคลาดเคลื่อนอยู่เสมอ
- ▶ ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดขึ้นนี้เป็นเรื่อง ธรรมชาติของการวัด ไม่ได้เกิดจากกระบวนการของคอมพิวเตอร์
- ▶ ผู้ทำการคำนวณควร ระมัดระวังและทราบหน้าที่ของค่าคลาดเคลื่อนที่มีอยู่แล้วในข้อมูลเบื้องต้น
- ▶ เมื่อนำข้อมูลต่างๆมาใช้ในการคำนวณ ต้องพิจารณา ผลกระทบของค่าคลาดเคลื่อนต่อผลลัพธ์ขั้นสุดท้าย เพื่อไม่ให้แปรผลผิดพลาด
- ▶ การพิจัยโดยค่าคลาดเคลื่อนเบื้องต้น อาจนำไปสู่การสรุปผลที่ คลาดเคลื่อนหรือไม่ถูกต้องทางวิทยาศาสตร์

สาเหตุของความคลาดเคลื่อน

▶ ค่าคลาดเคลื่อนจากการตัดปลาย (truncation error)

เกิดจากการตัดทอนจำนวนพจน์ของการคำนวณ (อนุกรมอนันต์) ให้เป็นพจน์จำกัด เช่นอนุกรมอนันต์ต่อไปนี้

$$1. \sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} \dots$$

$$2. \cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} \dots$$

เป็นต้น โดยการตัดค่าในพจน์ท้ายๆ ทิ้ง เพราะถือว่ามีค่าน้อยมาก

สาเหตุของความคลาดเคลื่อน

▶ ค่าคลาดเคลื่อนจากการปัดเศษ (round-off error)

- ▶ ในการคำนวณเชิงตัวเลข มักพบค่าตัวเลขที่มีตำแหน่งหลังทศนิยมจำนวนมาก เช่น

$$\pi = 3.14159265358979323846 \dots, \quad e = 2.71828182845904523536 \dots$$

- ▶ ตัวเลขเหล่านี้ไม่สามารถแทนได้ด้วยจำนวนจำกัดในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือไม่สามารถเขียนทั้งหมดในทางปฏิบัติ

- ▶ จึงจำเป็นต้องดัดทศนิยมให้เหลือเฉพาะตำแหน่งที่จำเป็นตามหลักของเลขสำคัญ โดยกระบวนการนี้เรียกว่า การปัดเศษ (rounding off)

- ▶ การปัดเศษมีความจำเป็นในการ:

- ▶ กำหนดจำนวนทศนิยมที่ใช้งานได้จริง
- ▶ เก็บข้อมูลในคอมพิวเตอร์
- ▶ ควบคุมความแม่นยำของค่าที่ได้จากการคำนวณ

- ▶ การปัดเศษอาจทำให้เกิด ค่าคลาดเคลื่อนจากการปัดเศษ (round-off error) ซึ่งเป็นค่าความคลาดเคลื่อนที่หลีกเลี่ยงไม่ได้ใน การคำนวณเชิงตัวเลข

สาเหตุของความคลาดเคลื่อน

▶ ค่าคลาดเคลื่อนแพร่ขยาย (propagated error)

- ▶ ในการคำนวณเชิงตัวเลขแต่ละขั้นตอน อาจมี ค่าคลาดเคลื่อน เกิดขึ้น จากการประมาณค่าหรือการปัดเศษของตัวเลข

- ▶ ค่าคลาดเคลื่อนที่มีอยู่เดิม อาจถูก ขยายเพิ่มขึ้น จากการกระทำการ คณิตศาสตร์ เช่น การบวก ลบ คูณ และหาร โดยเฉพาะเมื่อดำเนินการ หลายขั้นตอนติดต่อกัน

- ▶ ในคอมพิวเตอร์ ค่าคลาดเคลื่อนเหล่านี้สามารถถูกขยายต่อเนื่องกัน จน กระทั่งผลลัพธ์สุดท้ายผิดพลาดอย่างมีนัยสำคัญ (catastrophic error)

- ▶ ปัญหานี้เรียกว่า การสะสมของค่าคลาดเคลื่อน (error propagation) ซึ่งเป็นสิ่งสำคัญที่ต้องระวังในการออกแบบอัล กอริズึมเชิงตัวเลข

สาระที่ของความคลาดเคลื่อน

▶ ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากความผิดพลาดของมนุษย์

ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากความผิดพลาดของมนุษย์เป็นค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากผู้ดำเนินงานเอง เช่น

1. การคำนวณผิดพลาด
2. การใส่เครื่องหมายผิด
3. การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่มีส่วนผิดพลาดและไม่ได้ตรวจสอบอย่างละเอียด เป็นต้น

ความแม่นยำ (Accuracy) และ ความเที่ยงตรง (Precision)

ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากการคำนวณหรือการวัดสามารถกำหนดลักษณะได้โดยคำนึงถึงความแม่นยำ (Accuracy) และความเที่ยงตรง (Precision) เมื่อ

1. ความแม่นยำ (Accuracy) คือ สิ่งที่บอกให้ทราบว่าค่าที่คำนวณหรือวัดได้นั้นมีค่าใกล้เคียงกับค่าจริงมากน้อยเพียงใด
2. ความเที่ยงตรง (Precision) คือ ระดับความสม่ำเสมอหรือความคงที่ในการวัดของเครื่องมือวัด เมื่อมีการวัดซ้ำๆ หลายครั้ง ในสภาวะแวดล้อมเดียวกัน

ค่าคลาดเคลื่อน

ค่าคลาดเคลื่อนเริ่งตัวเลข เกิดจากการน้าค่าประมาณ (Approximation) มากใช้แทนค่าจริง

โดยที่ ความสัมพันธ์ระหว่างค่าคลาดเคลื่อน (error) ค่าจริง (exact value) และค่าประมาณ (approximate value) สามารถเขียนอยู่ในรูปแบบสมการดังนี้

$$\text{ค่าจริง} = \text{ค่าประมาณ} + \text{ค่าคลาดเคลื่อน} \quad (1.1)$$

กำหนดให้ E_t แทน ค่าคลาดเคลื่อน จะได้

$$E_t = \text{ค่าจริง} - \text{ค่าประมาณ} \quad (1.2)$$

ค่าคลาดเคลื่อน

ประเภทของค่าคลาดเคลื่อนในการคำนวณเชิงตัวเลข:

- ▶ ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (Absolute Error : E_{abs})
- ▶ ค่าคลาดเคลื่อนสัมพันธ์ (Relative Error : E_{rel})
- ▶ 誤差 relative error
- ▶ 誤差 absolute error
- ▶ 誤差 percentage error
- ▶ 誤差 approximation error
- ▶ 誤差 truncation error
- ▶ 誤差 rounding error
- ▶ 誤差 cancellation error
- ▶ 誤差 numerical error
- ▶ 誤差 computer error
- ▶ 誤差 machine error
- ▶ 誤差 floating-point error
- ▶ 誤差 loss of significance
- ▶ 誤差 loss of precision
- ▶ 誤差 loss of accuracy
- ▶ 誤差 loss of stability
- ▶ 誤差 loss of condition
- ▶ 誤差 loss of invertibility
- ▶ 誤差 loss of orthogonality
- ▶ 誤差 loss of symmetry
- ▶ 誤差 loss of non-negativity
- ▶ 誤差 loss of monotonicity
- ▶ 誤差 loss of convexity
- ▶ 誤差 loss of concavity
- ▶ 誤差 loss of differentiability
- ▶ 誤差 loss of integrability
- ▶ 誤差 loss of solvability
- ▶ 誤差 loss of uniqueness
- ▶ 誤差 loss of consistency
- ▶ 誤差 loss of robustness
- ▶ 誤差 loss of efficiency
- ▶ 誤差 loss of economy
- ▶ 誤差 loss of feasibility
- ▶ 誤差 loss of optimality
- ▶ 誤差 loss of stability
- ▶ 誤差 loss of condition
- ▶ 誤差 loss of invertibility
- ▶ 誤差 loss of orthogonality
- ▶ 誤差 loss of symmetry
- ▶ 誤差 loss of non-negativity
- ▶ 誤差 loss of monotonicity
- ▶ 誤差 loss of convexity
- ▶ 誤差 loss of concavity
- ▶ 誤差 loss of differentiability
- ▶ 誤差 loss of integrability
- ▶ 誤差 loss of solvability
- ▶ 誤差 loss of uniqueness
- ▶ 誤差 loss of consistency
- ▶ 誤差 loss of robustness
- ▶ 誤差 loss of efficiency
- ▶ 誤差 loss of economy
- ▶ 誤差 loss of feasibility
- ▶ 誤差 loss of optimality

ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (Absolute Error : E_{abs})

ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ คือ ขนาดของค่าคลาดเคลื่อนระหว่างค่าจริงกับค่าประมาณซึ่งอยู่ในรูปแบบของค่าสัมบูรณ์ นิยามดังนี้

$$E_{abs} = | \text{ค่าจริง} - \text{ค่าประมาณ} | \quad (1.3)$$

ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (Relative Error : E_{rel})

ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ คือ อัตราส่วนของคลาดเคลื่อนระหว่างค่าจริงกับค่าประมาณเมื่อเทียบกับค่าจริง นิยามดังนี้

$$E_{rel} = \frac{|\text{ค่าจริง} - \text{ค่าประมาณ}|}{|\text{ค่าจริง}|} \text{ หรือ } E_{rel} = \frac{E_{abs}}{|\text{ค่าจริง}|} \quad (1.4)$$

หรือ คิดเป็นร้อยละ จะได้

$$\varepsilon_t = \frac{|\text{ค่าจริง} - \text{ค่าประมาณ}|}{|\text{ค่าจริง}|} \times 100\% \quad (1.5)$$

ซึ่งเรียกว่า ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_t)

ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเบรียบเทียบกับค่าประมาณ : ε_a

ค่าคลาดเคลื่อนเบรียบเทียบกับค่าประมาณ : E_a นิยามดังนี้

$$E_a = \frac{|\text{ค่าประมาณสุดท้าย} - \text{ค่าประมาณก่อนสุดท้าย}|}{|\text{ค่าประมาณสุดท้าย}|} \quad (1.6)$$

ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเบรียบเทียบกับค่าประมาณ : ε_a นิยามดังนี้

$$\varepsilon_a = \frac{|\text{ค่าประมาณสุดท้าย} - \text{ค่าประมาณก่อนสุดท้าย}|}{|\text{ค่าประมาณสุดท้าย}|} \times 100\% \quad (1.7)$$

ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้: ε_s

- ▶ โดยทั่วไปแล้วการคำนวณเชิงวัสดุจะมีการกำหนดขอบเขตของร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ (ε_s)
- ▶ ในแต่ละรอบของการคำนวณ จะมีการตรวจสอบค่าว้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเบรียบเทียบกับค่าประมาณ (ε_a)
- ▶ การคำนวณจะหยุดเมื่อ $|\varepsilon_a| < \varepsilon_s$
- ▶ การควบคุมค่าคลาดเคลื่อนด้วยเกณฑ์ทั้งกล่าวข้างต้นให้ผลลัพธ้มีความแม่นยำในระดับที่ยอมรับได้

ดังนั้น ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ (ε_s) นิยามโดย

$$\varepsilon_s = (0.5 \times 10^{2-n})\% \quad (1.8)$$

เมื่อ n คือ ตำแหน่งของเลขนัยสำคัญที่น้อยที่สุด นอกจากนี้ ค่าประมาณที่ได้จะมีค่าว้อยละของความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในตำแหน่งที่ n

ตัวอย่างที่ 1.1

กำหนดให้ ค่าจริง = 0.4357 และ ค่าประมาณ = 0.4364
จงหาค่าต่างๆ ดังนี้

1. ค่าคาดเคลื่อน (E)
2. ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (E_{abs})
3. ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (E_{rel})
4. 誤差ของค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_t)

Error Estimates for Iterative Methods

ตัวอย่างที่ 1.2

จงประมาณค่า $e^{0.5}$ โดยใช้อุปกรณ์แมคคลอร์วิน (Maclaurin series expansion) และห้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในตำแหน่งที่ 3 เมื่อ
กำหนดค่าจริงของ $e^{0.5} = 1.648721$ โดยที่ อุปกรณ์แมคคลอร์วินของ e^x คือ

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots + \frac{x^n}{n!}$$

บททวน: อนุกรมเทย์เลอร์ (Taylor Series)

กำหนดให้ $f(x)$ เป็นฟังก์ชันต่อเนื่องบนช่วงปิด $[a, b]$ และอนุพันธ์ทุกอันดับของฟังก์ชัน $f(x)$ สามารถหาได้ในช่วงปิด (a, b) ถ้า x_0 เป็นจุดในช่วงปิด (a, b) แล้ว อนุกรมเทย์เลอร์ของฟังก์ชัน $f(x)$ จะได้ฯ ในช่วงปิดนี้ นิยามได้

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \cdots + \frac{1}{n!} f^{(n)}(x_0)(x - x_0)^n + \cdots$$

โดยที่ $f^{(n)}$ คือ อนุพันธ์ลักษณะที่ n ของฟังก์ชัน $f(x)$

กรณีที่ $x_0 = 0$ อนุกรมอนันต์ข้างต้นจะเรียกว่า อนุกรมแมคคลอร์รีน (Maclaurin series)

ตัวอย่าง: การหาอนุกรมแมคคลอร์รีนของ $f(x) = e^x$

เราจะใช้สูตรอนุกรมแมคคลอร์รีนในการประมาณฟังก์ชัน $f(x)$ เมื่อ $x_0 = 0$:

$$f(x) = f(0) + f'(0)x + \frac{f''(0)}{2!}x^2 + \frac{f^{(3)}(0)}{3!}x^3 + \cdots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!}x^n + \cdots$$

ขั้นตอนการหาอนุกรม ก้าวหนึ่งให้ $f(x) = e^x$

- ▶ คำนวณอนุพันธ์ครั้งต่อตัวๆ:

$$f(x) = e^x, \quad f'(x) = e^x, \quad f''(x) = e^x, \quad \dots, \quad f^{(n)}(x) = e^x$$

- ▶ เมื่อแทน $x = 0$ จะได้:

$$f^{(n)}(0) = e^0 = 1 \quad \text{สำหรับทุก } n$$

- ▶ แทนค่าลงในสูตรอนุกรม:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \cdots$$

ตั้งนั้น อนุกรมแมคคลอร์รีนของ e^x คือ

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \cdots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$$

Function	Maclaurin Series
e^x	$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^k}{k!} = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots$
$\sin x$	$\sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!} = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots$
$\cos x$	$\sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k}}{(2k)!} = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots$
$\frac{1}{1-x}$	$\sum_{k=0}^{\infty} x^k = 1 + x + x^2 + x^3 + \dots \quad (\text{if } -1 < x < 1)$
$\ln(1+x)$	$\sum_{k=1}^{\infty} (-1)^{k+1} \frac{x^k}{k} = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \dots \quad (\text{if } -1 < x \leq 1)$

รูปภาพ: Maclaurin Series.

อันดับ	ค่าประมาณ	ε_a	ε_t
1	1.000000000	-	39.346934029
2	1.500000000	33.333333333	9.020401043
3	1.625000000	7.692307692	1.438767797
4	1.645833333	1.265822785	0.175162256
5	1.648437500	0.157977883	0.017211563
6	1.648697917	0.015795293	0.001416494

ตาราง: ค่าประมาณของ $e^{0.5}$

แบบฝึกหัด 1

1. จงหาค่าคลาดเคลื่อน (E) ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (E_{abs}) ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (E_{rel}) และร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_t) จากข้อต่อไปนี้

- 1.1 ค่าจริง = 10,000 และ ค่าประมาณ = 9,999
1.2 ค่าจริง = π และ ค่าประมาณ = 22/7
1.3 ค่าจริง = e และ ค่าประมาณ = 2.718
1.4 ค่าจริง = $\sqrt{2}$ และ ค่าประมาณ = 1.414

แบบฝึกหัด 1

2. จงประมาณค่า $\cos(\pi/3)$ โดยใช้อนุกรมแมคคลอร์ein (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดใน คำแนะนำที่ 2 เมื่อกำหนดค่าจริงของ $\cos(\pi/3) = 0.5$ (กำหนดให้ใช้ พจนานุกรม 5 คำแนะนำ) โดยที่ อนุกรมแมคคลอร์einของ $\cos x$ คือ

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots$$

แบบฝึกหัด 1

3. จงประมาณค่า $\sin\left(\frac{\pi}{2}\right)$ โดยใช้อุปกรณ์แมคคลอร์ein (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในทำหน่งที่ 2 เมื่อกำหนดค่าจริงของ $\sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1$ (กำหนดให้ใช้เทคนิยม 5 ทำหน่ง) โดยที่ อุปกรณ์แมคคลอร์ein ของ $\sin x$ คือ

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots$$

แบบฝึกหัด 1

4. จงประมาณค่า $\arctan\left(\frac{\pi}{6}\right)$ โดยใช้อุปกรณ์แมคคลอร์ein (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในทำหน่งที่ 2 เมื่อกำหนดค่าจริงของ $\arctan\left(\frac{\pi}{6}\right) = 0.482348$ (กำหนดให้ใช้เทคนิยม 6 ทำหน่ง) โดยที่ อุปกรณ์แมคคลอร์ein ของ $\arctan x$ คือ

$$\arctan x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{2n+1} x^{2n+1}$$

เมื่อ $|x| < 1$

แบบฝึกหัด 1

5. จงหาค่าประมาณของฟังก์ชัน $f(x) = \cos(x)$ โดยใช้ออนุกรม泰耶์เลอร์ อันดับศูนย์ ถึง อันดับหก กำหนดให้ $x_i = \frac{\pi}{4}$ เมื่อ $h = \frac{\pi}{12}$ (กำหนดให้ ใช้ทศนิยม 9 ตำแหน่ง) พร้อมทั้ง ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_t)

เฉลยแบบฝึกหัด

1.
 - 1.1 $E = 1, E_{abs} = 1, E_{rel} = 0.0001, \varepsilon_t = 0.01 \%$
 - 1.2 $E = -0.00126448, E_{abs} = 0.00126448, E_{rel} = 0.00040249, \varepsilon_t = 0.04024994 \%$
 - 1.3 $E = 0.00028183, E_{abs} = 0.00028183, E_{rel} = 0.00010368, \varepsilon_t = 0.01036789 \%$
 - 1.4 $E = 0.00021356, E_{abs} = 0.00021356, E_{rel} = 0.00015101, \varepsilon_t = 0.01510114 \%$
2. 0.499965
3. 1.004525
4. 0.523599
5. $0.499999988, \varepsilon_t = 2.44 \times 10^{-6}$
