รายวิชา 09131201 ระเบียบวิธีเชิงตัวเลขทางด้านคอมพิวเตอร์ (Numerical Methods for Computers) บทที่ 1 ค่าคลาดเคลื่อนและค่าประมาณ (Erorrs and Approximation)

ผศ.ดร.วงศ์วิศรุต เขื่องสตุ่ง

สาขาวิชาคณิตศาสตร์ ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

July 4, 2022

Outline

- 🕕 บทที่ 1 บทนำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- 📵 บทที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 🕠 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 6 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข
- 🕡 บทที่ 7 ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการเชิงอนุพันธ์สามัญ

- 📵 บทที่ 1 บทนำ
- 1.1 บทน้ำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- 🐠 บทที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 📵 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 📵 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข

Outline

- 📵 บทที่ 1 บทนำ
- 1.1 บทน้ำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- 📵 บทที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 📵 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 6 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข
- 🕡 บทที่ 7 ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการเชิงอนุพันธ์สามัญ

บทนำ

บทนำ

- What is numerical methods?
- Why is it important?



Figure: https://learning4live.com

จุดเริ่มต้นของ Modern numerical analysis

• ในปี คศ. 1947 John von Neumann และ Herman Goldstine ตีพิมพ์ผล งานวิชาการเรื่อง "Numerical Inverting of Matrices of High Order" (Bulletin of the AMS, Nov. 1947) ซึ่งเป็นหนึ่งในงานวิจัยเรื่องแรกๆ ที่ ศึกษาข้อผิดพลาดในการปัดเศษ รวมทั้งได้มีการอภิปรายเกี่ยวกับ "Scientific computing" ซึ่งเป็นแขนงวิชาที่มีความสำคัญอย่างมากในปัจจุบัน





(a) John von (b) Herman Neumann Goldstine

Figure

scientific computing

Scientific Computing [1] คืองานคำนวณทางวิทยาศาสตร์ที่เป็นศาสตร์บริสุทธิ์ เป็นงานคำนวณที่ซับซ้อนเกินกว่ามนุษย์จะทำได้ เช่น ต้องการหาค่า π ที่มีขนาด 1 ล้านหลัก หรืองานพิสูจน์ August Mobius กล่าวว่าแผนที่ใดๆ ในโลกก็ตาม เราใช้สี ระบายแตกต่างกันในแต่ละประเทศ เราสามารถใช้แค่เพียงสี่สีเท่านั้น จะสามารถ ระบายแผนที่ที่ไม่มีประเทศที่มีชายแดนติดกันต้องใช้สีเดียวกัน ทฤษฏีนี้เป็นที่รู้จักกัน ในชื่อว่าทฤษฏีสี่สี (four color theorem) นั่นเอง งานเหล่านี้จำเป็นต้องใช้เครื่อง คอมพิวเตอร์ช่วยในการคำนวณ

^[1] https://hpc-thai.com/?p=298

ขั้นตอนการแก้ปัญหาโดยระเบียบวิธีคำนวณเชิงตัวเลข

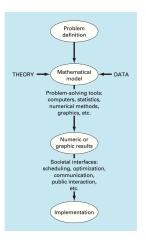


Figure: The engineering problem-solving process [1].

[1] Chapra, Steven C, and Raymond P. Canale. Numerical Methods for Engineers,

การตกอย่างอิสระของวัตถุ (Freely falling objects)



Figure: Schematic diagram of the forces acting on a falling parachutist.

The acceleration of a falling object:

$$\frac{dv}{dt} = g - \frac{c}{m}v$$

where v is velocity (m/s), t is time (s), g is the gravitational constant $(9.81m/s^2)$ and c is the drag coefficient (สัมประสิทธิ์แรงฉุดของ อากาศ) (kg/s).

Analytical solution:

$$v(t) = \frac{gm}{c}(1 - e^{-(c/m)t})$$

4□ ► 4□ ► 4□ ► 4□ ► 900

Outline

- 📵 บทที่ 1 บทนำ
- 1.1 บทน้ำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- 📵 บทที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 📵 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 6 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข
- 🕡 บทที่ 7 ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการเชิงอนุพันธ์สามัญ

ค่าคลาดเคลื่อน (Errors)

ความแม่นยำและความเที่ยงตรง (Accuracy and Precision)

- ความแม่นยำ (Accuracy) คือ สิ่งที่บอกให้ทราบว่าค่าที่คำนวณหรือวัดได้นั้นมี ค่าใกล้เคียงกับค่าจริงมากน้อยเพียงใด
- ความเที่ยงตรง (Precision) คือ ระดับความสม่ำเสมอหรือความคงที่ในการวัด ของเครื่องมือวัด เมื่อมีการวัดซ้ำหลายๆ ครั้ง ในสภาพแวดล้อมเดียวกัน

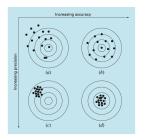


Figure: ความแม่นยำและความเที่ยงตรง [1]

^[1] Chapra, Steven C, and Raymond P. Canale. Numerical Methods for Engineers. Seventh Edition. New York: McGraw-Hill. 2015.

ประเภทของค่าคลาดเคลื่อน (Errors)

เราสามารถแบ่งประเภทของค่าคลาดเคลื่อนในการคำนวณเชิงตัวเลขได้ 5 ประเภท คือ

- ค่าคลาดเคลื่อนจากข้อมูลเบื้องต้น
- ค่าคลาดเคลื่อนจากการตัดปลาย (truncation error)***
- ๑ ค่าคลาดเคลื่อนจากการปัดเศษ (round-off error)***
- ค่าคลาดเคลื่อนแพร่ขยาย (propagated error)
- ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากความผิดพลาดของมนุษย์

ค่าคลาดเคลื่อนจากข้อมูลเบื้องต้น

ในการวัดทางวิทยาศาสตร์ซึ่งเป็นแหล่งของข้อมูล ที่จะนำมาคำนวณมักจะมีค่าคลาด เคลื่อนอยู่เสมอ สิ่งนี้เป็นเรื่องธรรมชาติและคอมพิวเตอร์ไม่มีส่วน เกี่ยวข้องแต่ผู้คำ นวณต้องไม่ลืมที่จะระมัดระวังและระลึกถึงในการแปรผลขั้นสุดท้าย

ค่าคลาดเคลื่อนจากการตัดปลาย (truncation error)

เกิดจากการตัดทอนจำนวนพจน์ของการคำนวณ(อนุกรมอนันต์) ให้เป็นพจน์จำกัด เช่น

•
$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} \dots$$

•
$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} \dots$$

เป็นต้น



ค่าคลาดเคลื่อนจากการปัดเศษ (round-off error)

เกี่ยวข้องกับการเก็บค่าตัวเลขในคอมพิวเตอร์ ซึ่งค่าผลลัพธ์ที่ได้มีทศนิยมมากเกินกว่า ที่จะเก็บบันทึกไว้ได้ เช่น ค่า

- $\pi = 3.14159265358979323846...$
- e = 2.71828182845904523536...

เป็นค่าตัวเลขที่เก็บไม่สามารถแทนค่าด้วยจำนวนที่แท้จริงได้ จึงมีค่าคลาดเคลื่อนจาก การปัดเศษเกิดขึ้น

ค่าคลาดเคลื่อนแพร่ขยาย (propagated error)

ในการคำนวณแต่ละขั้นนอกจาก ค่าคลาดเคลื่อนที่อาจเกิดจากการคำนวณเองแล้ว ค่าคลาดเคลื่อนที่มีอยู่เดิมอาจถูกขยายเพิ่ม มากขึ้นจากการกระทำ บวก ลบ คูณ และหารในคอมพิวเตอร์ บางครั้งค่าคลาดเคลื่อนจะถูกขยาย ต่อเนื่องกันจนกระทั่ง ผลลัพธ์สุดท้ายผิดพลาดโดนสิ้นเชิง ซึ่งเป็นเรื่องที่ต้องระมัดระวัง

้ ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากความผิดพลาดของมนุษย์

ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากความผิดพลาดของมนุษย์เป็นค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากผู้ คำนวณเอง เช่น

- การคำนวณผิดพลาด
- การใส่เครื่องหมายผิด
- การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่มีส่วนผิดผลาดและไม่ได้ตรวจสอบอย่าง ละเอียด เป็นต้น

้ ค่าคลาดเคลื่อน

ค่าคลาดเคลื่อนเชิงตัวเลข เกิดจากการนำค่าประมาณ (Approximation) มาใช้แทน ค่าจริง

โดยที่ ความสัมพันธ์ระหว่างค่าคลาดเคลื่อน (error) ค่าจริง (exact value) และค่า ประมาณ (approximate value) สามารถเขียนอยู่ในรูปแบบสมการต่อไปนี้

ค่าจริง
$$=$$
 ค่าประมาณ $+$ ค่าคลาดเคลื่อน $\qquad \qquad (1.1)$

กำหนดให้ E_t แทน ค่าคลาดเคลื่อน จะได้

$$E_t =$$
 ค่าจริง $-$ ค่าประมาณ $\qquad \qquad (1.2)$

ค่าค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (Absolute Error : E_{abs})

ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ คือ ขนาดของค่าคลาดเคลื่อนระหว่างค่าจริงกับค่าประมาณ ซึ่งอยู่ในรูปแบบของค่าสัมบูรณ์ นิยามดังนี้

$$E_{abs} = |$$
 ค่าจริง – ค่าประมาณ | (1.3)

ค่าค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ ($\mathrm{Relative\ Error}:E_{rel}$)

ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ คือ อัตราส่วนของคลาดเคลื่อนระหว่างค่าจริงกับค่าประมาณ เมื่อเทียบกับค่าจริง นิยามดังนี้

$$E_{rel} = rac{\mid$$
 ค่าจริง $-$ ค่าประมาณ \mid หรือ $E_{rel} = rac{E_{abs}}{\mid$ ค่าจริง \mid (1.4)

หรือ คิดเป็นร้อยละ จะได้

$$\varepsilon_t = \frac{\mid \dot{\mathsf{Phass}} - \dot{\mathsf{Phass}} \mid}{\mid \dot{\mathsf{Phass}} \mid} \times 100\% \tag{1.5}$$

ซึ่งเรียกว่า ร้อยละของค่าค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ $(arepsilon_t)$

◆□▶◆圖▶◆臺▶◆臺▶ 臺 ∽

ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณ : $arepsilon_a$

ค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณ : E_a นิยามดังนี้

$$E_a = \frac{\mid \text{ค่าประมาณสุดท้าย} - \text{ค่าประมาณก่อนสุดท้าย} \mid}{\mid \text{ค่าประมาณสุดท้าย} \mid}$$
 (1.6)

้ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณ : $arepsilon_a$ นิยามดังนี้

$$\varepsilon_{a} = \frac{\mid \text{ค่าประมาณสุดท้าย} \; - \; \text{ค่าประมาณก่อนสุดท้าย} \mid}{\mid \text{ค่าประมาณสุดท้าย} \mid} \times 100\% \tag{1.7}$$

ตัวอย่างที่ 1.1

กำหนดให้ ค่าจริง =0.4357 และ ค่าประมาณ =0.4364 จงหาค่าต่างๆ ต่อไปนี้

- lacktriangle คลาดเคลื่อน (E)
- $oldsymbol{2}$ ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (E_{abs})
- $oldsymbol{3}$ ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (E_{rel})
- 💿 ร้อยละของค่าค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ $(arepsilon_t)$

ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้: $arepsilon_s$

โดยทั่วไปแล้วจะมีการกำหนดขอบเขตของค่าค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ในการคำนวณ แต่ละครั้ง โดยควบคุมให้ค่าค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ต่ำกว่าค่าที่กำหนด ε_s นั่นคือจะ หยุดการคำนวณเมื่อค่าค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ต่ำกว่า ε_s เพราะฉะนั้น $|\varepsilon_a|<\varepsilon_s$ ดัง นั้น ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ (ε_s) นิยามโดย

$$\varepsilon_s = (0.5 \times 10^{2-n})\%$$
 เมื่อ n ตำแหน่งที่ (1.8)

• $|\varepsilon_a|<\varepsilon_s$ หมายความว่า ค่าประมาณที่ได้จะมีค่าร้อยละของความถูกต้องอย่าง น้อยที่สุดในตำแหน่งที่ n

อนุกรมเทย์เลอร์ (Taylor Series)

กำหนดให้ f(x) เป็นฟังก์ชันต่อเนื่องบนช่วงปิด [a,b] และอนุพันธ์ทุกอันดับของ ฟังก์ชัน f(x) สามารถหาได้ในช่วงเปิด (a,b) ถ้า x_0 เป็นจุดในช่วงเปิด (a,b) แล้ว อนุกรมเทย์เลอร์ของฟังก์ชัน f(x) ณ จุดใดๆ ในช่วงเปิดนี้ นิยามโดย

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{1}{2!}f''(x_0)(x - x_0)^2 + \frac{1}{3!}f'''(x_0)(x - x_0)^3 + \dots + \frac{1}{n!}f^{(n)}(x_0)(x - x_0)^n + R_n$$
 (1.9)

โดยที่ $f^{(n)}$ คือ อนุพันธ์ลำดับที่ n ของฟังก์ชัน f(x) และ

$$R_n = \int_a^x \frac{(x-t)^n}{n!} f^{n+1}(t) dt$$
 (1.10)

เมื่อ t คือตัวแปรอิสระ สมการ (1.9) เรียกว่า **อนุกรมเทย์เลอร์** หรือสูตรของเทย์เลอ ร์ ถ้าตัดเศษเหลือ คือสมการ (1.10) ทิ้งแล้ว สมการ (1.9) คือค่าประมาณฟังก์ชัน พหุนามด้วยอนุกรมเทย์เลอร์

อนุกรมเทย์เลอร์ (Taylor Series)

 $\underline{\text{ns}}$ กรณีที่ $x_0=0$ อนุกรมอนันต์ข้างต้นจะเรียกว่า อนุกรมแมคคลอรีน (Maclaurin series) เช่น

•
$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \cdots$$

•
$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \cdots$$

$$\bullet \cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \cdots$$



Error Estimates for Iterative Methods

ตัวอย่างที่ 1.2

จงประมาณค่า $e^{0.5}$ โดยใช้อนุกรมแมคคลอรีน (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในตำแหน่งที่ 3 เมื่อกำหนดค่าจริงของ $e^{0.5}=1.648721...$ (กำหนดให้ใช้ทศนิยม 5 ตำแหน่ง) โดยที่ อนุกรมแมคคลอรีน ของ e^x คือ

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!}$$

Terms	Result	ε, (%)	ε _α (%)
1	1	39.3	
2	1.5	9.02	33.3
3	1.625	1.44	7.69
4	1.645833333	0.175	1.27
5	1.648437500	0.0172	0.158
6	1.648697917	0.00142	0.0158

Figure: แสดงการหาค่าประมาณของ $e^{0.5}$

แบบฝึกหัด 1

- 1. จงหาค่าคลาดเคลื่อน (E) ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (E_{abs}) ค่าคลาดเคลื่อน สัมพัทธ์ (E_{rel}) และร้อยละของค่าค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_t) จากข้อต่อไปนี้
 - 1.1 ค่าจริง = 10,000 และ ค่าประมาณ = 9,999
 - 1.2 ค่าจริง $=\pi$ และ ค่าประมาณ =22/7
 - 1.3 ค่าจริง =e และ ค่าประมาณ =2.718
 - 1.4 ค่าจริง $=\sqrt{2}$ และ ค่าประมาณ =1.414

แบบฝึกหัด 1

2. จงประมาณค่า $\cos(\pi/3)$ โดยใช้อนุกรมแมคคลอรีน (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในตำแหน่งที่ 2 เมื่อ กำหนดค่าจริงของ $\cos(\pi/3)=0.5$ (กำหนดให้ใช้ทศนิยม 5 ตำแหน่ง) โดยที่ อนุกรมแมคคลอรีนของ $\cos x$ คือ

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \cdots$$

แบบฝึกหัด 1

3. จงประมาณค่า $\sin(\frac{\pi}{2})$ โดยใช้อนุกรมแมคคลอรีน (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในตำแหน่งที่ 2 เมื่อ กำหนดค่าจริงของ $\sin(\frac{\pi}{2})=1$ (กำหนดให้ใช้ทศนิยม 5 ตำแหน่ง) โดยที่ อนุ กรมแมคคลอรีนของ $\sin x$ คือ

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \cdots$$



- 🕕 บทที่ 1 บทนำ
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- ขาที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 🕠 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 6 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข
- 🕡 บทที่ 7 ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการเชิงอนุพันธ์สามัญ

- 🕕 บทที่ 1 บทนำ
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- ขาที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 🕠 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 6 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข
- 🕡 บทที่ 7 ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการเชิงอนุพันธ์สามัญ

- 🕕 บทที่ 1 บทนำ
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- 📵 บทที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 🕠 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 6 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข
- 🕡 บทที่ 7 ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการเชิงอนุพันธ์สามัญ

- 🕕 บทที่ 1 บทนำ
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- ขาที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 📵 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 6 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข
- 🕡 บทที่ 7 ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการเชิงอนุพันธ์สามัญ

- 🕕 บทที่ 1 บทนำ
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- ขาที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 🕠 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 6 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข
- 🕡 บทที่ 7 ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการเชิงอนุพันธ์สามัญ

- 🕕 บทที่ 1 บทนำ
- 2 บทที่ 2 รากของสมการ (Root Finding)
- 📵 บทที่ 3 ระบบสมการเชิงเส้น
- ขาที่ 4 ระบบสมการไม่เชิงเส้น
- 🕠 บทที่ 5 การประมาณค่าในช่วง
- 6 บทที่ 6 อนุพันธ์และปริพันธ์เชิงตัวเลข
- 🕡 บทที่ 7 ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการเชิงอนุพันธ์สามัญ