

รายวิชา 09131201
ระบบเบี่ยงเบี้ยนเชิงตัวเลขทางด้านคอมพิวเตอร์
(Numerical Methods for Computers)
บทที่ 1 การวิเคราะห์ความคลาดเคลื่อน (Error Analysis)

ผศ.ดร.วงศ์ศรุต เชื่อสตุ๊ง และ ดร.รัฐพรหม พรมคำ

สาขาวิชาคณิตศาสตร์
ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

July 8, 2024

Outline

บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

- 1.1 บทนำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1

① บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

- 1.1 บทนำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1

Outline

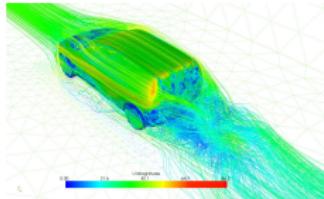
① บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

- 1.1 บทนำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1

บทนำ

บทนำ

- ระบบบาริชิงด้วยเลขเป็นเครื่องมือทางคณิตศาสตร์ที่ถูกนำมาใช้ในการประมาณค่าค่าตอบของปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่ซับซ้อน เพื่อให้ได้ค่าที่ใกล้เคียงกับความเป็นจริงมากที่สุด
- การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยในการคำนวณสามารถเพิ่มความแม่นยำใน การประมาณค่าให้ใกล้เคียงค่าจริงมากขึ้น



รูปภาพ: Navier-Stokes Equations
(<https://secretsofflight.wordpress.com>)



เหตุผลที่ต้องใช้ระบบวิเคราะห์เชิงตัวเลข:

- ไม่มีค่าตอบแทนวิเคราะห์
- ค่าตอบแทนวิเคราะห์ยากหรือไม่สามารถใช้ได้ในทางปฏิบัติ

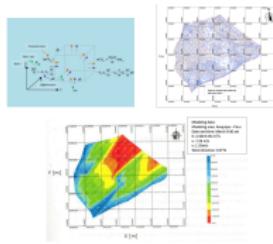
รูปภาพ: ที่มา www.freepik.com

Applications of Numerical Methods

- การนายากาศ (Weather Forecasting)
- วิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม (Environmental Science)
- แบบจำลองทางการเงิน (Financial Modeling)
- การประมวลผลภาพ (Image Processing)
- วิทยาการเข้ารหัสลับ (Cryptography)
- การเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) และ การวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analysis)

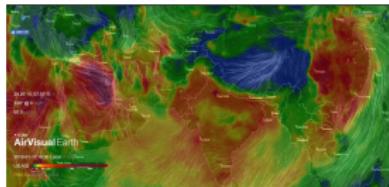


รูปภาพ: ที่มา <https://stock.adobe.com/th/>



รูปภาพ: Simulation with the finite element method of air pollution with carbon monoxide in the City of Arequipa (Peru)

- [1] A. V. Pérez1 & N. Pérez, Simulation with the finite element method of air pollution with carbon monoxide in the City of Arequipa (Peru), *Air Pollution XXIV*, 207, 23 (2016)



รูปภาพ: AirVisual Earth Shows Real Time Air Pollution in 3D

- [1] <https://forestrypedia.com/airvisual-earth-shows-real-time-air-pollution-in-3d/>

- ในปี คศ. 1947 John von Neumann และ Herman Goldstine ตีพิมพ์ผลงานวิชาการเรื่อง “Numerical Inverting of Matrices of High Order” (Bulletin of the AMS, Nov. 1947) ซึ่งเป็นหนึ่งในงานวิจัยเรื่องแรกๆ ที่ศึกษาเพื่อฝึกผลลัพธ์ในการปิดเศษ รวมทั้งได้มีการอภิปรายเกี่ยวกับ “Scientific computing” ซึ่งเป็นแขนงวิชาที่มีความสำคัญอย่างมากในปัจจุบัน



(a) John von Neumann (b) Herman Goldstine

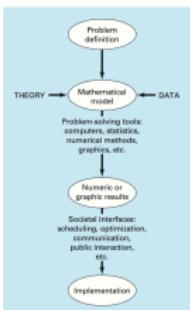
รูปภาพ

การคำนวณเชิงวิทยาศาสตร์ (Scientific computing)

การคำนวณเชิงวิทยาศาสตร์ (Scientific Computing [1]) คืองานคำนวณทางวิทยาศาสตร์ที่เป็นศาสตร์ริสุทธิ์ เป็นงานคำนวนที่ขึ้นชื่อนกินกว่ามนุษย์จะทำได้ เช่น ต้องการหาค่า π ที่มีขนาด 1 ล้านหลัก หรืองานพิสูจน์ August Möbius กล่าวว่าแผนที่ใดๆ ในโลกก็ตาม เราใช้สีระบายแตกต่างกันในแต่ละประเทศ เราสามารถใช้แค่สีสีเดียว 3 ประการ ระบายแผนที่ที่ไม่มีประเทศที่มีชายแดนติดกันต้องใช้สีเดียวกัน ทฤษฎีนี้เป็นที่รู้จักกันในชื่อว่าทฤษฎีสีสีสี (four color theorem) นั้นเอง งานเหล่านี้จำเป็นต้องใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ช่วยในการคำนวณ

[1] <https://hpc-thai.com/?p=298>

ขั้นตอนการแก้ปัญหาโดยระเบียบวิธีคำนวณเชิงตัวเลข



รูปภาพ: The engineering problem-solving process [1].

[1] Chapra, Steven C., and Raymond P. Canale. Numerical Methods for Engineers.

July 8, 2024

13 / 40

บทนำ

จำนวน (numbers) ในการคำนวณเชิงตัวเลข จะมีอยู่ 2 ประเภท ได้แก่ จำนวนแม่นตรง (exact numbers) และจำนวนโดยประมาณ (approximate numbers)

① จำนวนแม่นตรง (exact numbers) เช่น

- 1, 2, 3, ...
- $1/2, 3/2, \sqrt{2}, \dots$
- π, e, \dots

② จำนวนโดยประมาณ (approximate numbers) เช่น

- $\pi \approx 3.14159265359$
- $e \approx 2.71828182846$

ตัวเลขที่แสดงความเที่ยงตรงและความถูกต้องของปริมาณที่ตัดหรือคำนวณได้ ตัวเลขดังกล่าวเรียกว่า **เลขนัยสำคัญ (Significant figure)** ด้วยอย่างเช่น

- 3.14192, 0.666667 และ 4.06867 มีเลขนัยสำคัญ 6 ตัว
- 0.00023 มีเลขนัยสำคัญ 2 ตัว นั่นคือ 2 และ 3 เพราะว่าเลขศูนย์ใช้เพื่อกำหนดตำแหน่งของจุดเดินทางเท่านั้น
- 0.00123, 0.000123 และ 0.0000123 มีเลขนัยสำคัญ 3 ตัว

Outline

บทที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการคำนวณเชิงตัวเลข

- 1.1 บทนำ
- 1.2 ค่าคลาดเคลื่อน(Errors)
- 1.3 แบบฝึกหัด 1

ค่าคลาดเคลื่อน (Errors)

นิยามของค่าคลาดเคลื่อน

ค่าคลาดเคลื่อน

ค่าคลาดเคลื่อนเชิงตัวเลขเกิดขึ้นจากการใช้ค่าโดยประมาณแทนค่าจริงที่ได้จากการคำนวณทางคณิตศาสตร์หรือค่าจริงที่วัดได้จากการทดลอง นั่นคือ ค่าคลาดเคลื่อนเชิงตัวเลขเกิดจากการนำค่าประมาณ (Approximation) มาใช้แทนค่าจริง

สาเหตุของความคลาดเคลื่อนอาจเกิดได้หลายปัจจัยด้วยกัน

- ค่าคลาดเคลื่อนจากข้อมูลเบื้องต้น

ในการวัดทางวิทยาศาสตร์รึเป็นแหล่งของข้อมูล ที่จะนำมารคำนวณมักจะมีค่าคลาดเคลื่อนอยู่เสมอ สิ่งนี้เป็นเรื่องธรรมชาติและคอมพิวเตอร์ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องแต่ผู้คำนวณต้องไม่ลืมที่จะระมัดระวังและระลึกถึงในการประมวลผลขั้นสุดท้าย

- ค่าคลาดเคลื่อนจากการตัดปaley (truncation error)

เกิดจากการตัดตอนจำนวนพจน์ของการคำนวณ (อนุกรมอนันต์) ให้เป็นพจน์จำกัด เช่นอนุกรมอนันต์อไปนี้

$$\textcircled{1} \quad \sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} \dots$$

$$\textcircled{2} \quad \cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} \dots$$

เป็นต้น โดยการตัดค่าในพจน์ท้ายๆ ทิ้ง เพราะถือว่ามีค่าน้อยมาก

ค่าคลาดเคลื่อนจากการปัดเศษ (round-off error)

ในการคำนวณเชิงตัวเลขจะเจอตัวเลขที่มีจำนวนตำแหน่งหลังคาบิยมจำนวนมาก เช่น $3.14159265359\dots$ จึงจำเป็นต้องตัดเลขที่ศูนย์ดังกล่าวให้เป็นตัวเลขที่ใช้งานได้ตามหลักเลขฐานสอง กระบวนการนี้เรียกว่า การปัดเศษ (rounding off) ดังนั้น การกำหนดจำนวนหน่วยนิยมในการคำนวณเชิงตัวเลข หรือการเก็บค่าตัวเลขในคอมพิวเตอร์ ซึ่งค่าผลลัพธ์ที่ได้มีศูนย์มากเกินกว่าที่จะเก็บบันทึกไว้ได้ จำเป็นต้องมีการปัดเศษ เช่น ค่า $\pi = 3.14159265358979323846\dots$ และ $e = 2.71828182845904523536\dots$ เป็นต้น เป็นตัวเลขที่เก็บไม่สูงมากเท่านั้นจึงต้องตัดจำนวนที่เหลือไป จึงมีค่าคลาดเคลื่อนจากการปัดเศษเกิดขึ้น

ค่าคลาดเคลื่อนแพร่ขยาย (propagated error)

ในการคำนวณแต่ละขั้นตอน นอกจากค่าคลาดเคลื่อนที่อาจเกิดจากการคำนวณเองแล้ว ค่าคลาดเคลื่อนที่มีอยู่เดิมอาจถูกขยายเพิ่ม มากขึ้นจากการกระทำบาง ลบ คูณ และหารในคอมพิวเตอร์ บางครั้งค่าคลาดเคลื่อนจะถูกขยาย ต่อเนื่องกันจนกระทั่งผลลัพธ์สุดท้ายผิดพลาดโดยสิ้นเชิง ซึ่งเป็นเรื่องที่ต้องระมัดระวัง

ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากความผิดพลาดของมนุษย์

ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากความผิดพลาดของมนุษย์เป็นค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากผู้กำหนดเอง เช่น

- การคำนวณผิดพลาด
- การใส่เครื่องหมายบวก
- การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่มีส่วนผิดพลาดและไม่ได้ตรวจสอบอย่างละเอียด เป็นต้น

ความแม่นยำ (Accuracy) และ ความเที่ยงตรง (Precision)

ค่าคลาดเคลื่อนที่เกิดจากการคำนวณหรือการวัดสามารถกำหนดลักษณะได้โดยคำนึงถึงความแม่นยำ (Accuracy) และความเที่ยงตรง (Precision) เมื่อ

- ความแม่นยำ (Accuracy) คือ สิ่งที่บอกให้ทราบว่าค่าที่คำนวณหรือวัดได้นั้น มีความถูกต้องมากแค่ไหนอย่างไร
- ความเที่ยงตรง (Precision) คือ ระดับความสม่ำเสมอหรือความคงที่ในการวัดของเครื่องมือวัด เมื่อมีการวัดซ้ำหลายครั้ง ในสภาพแวดล้อมเดียวกัน

ค่าคลาดเคลื่อนเชิงตัวเลข เกิดจากการนำค่าประมาณ (Approximation) มาใช้แทนค่าจริง

โดยที่ ความสัมพันธ์ระหว่างค่าคลาดเคลื่อน (error) ค่าจริง (exact value) และค่าประมาณ (approximate value) สามารถเขียนอยู่ในรูปแบบสมการดังนี้

$$\text{ค่าจริง} = \text{ค่าประมาณ} + \text{ค่าคลาดเคลื่อน} \quad (1.1)$$

กำหนดให้ E_t แทน ค่าคลาดเคลื่อน จะได้

$$E_t = \text{ค่าจริง} - \text{ค่าประมาณ} \quad (1.2)$$

เราจึงนิยามค่าคลาดเคลื่อนในการคำนวณเชิงตัวเลขออกเป็น 4 ประเภท ดังนี้

ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (Absolute Error : E_{abs})

ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ คือ ขนาดของค่าคลาดเคลื่อนระหว่างค่าจริงกับค่าประมาณ ซึ่งอยู่ในรูปแบบของค่าสัมบูรณ์ นิยามดังนี้

$$E_{abs} = | \text{ค่าจริง} - \text{ค่าประมาณ} | \quad (1.3)$$

ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (Relative Error : E_{rel})

ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ คือ อัตราส่วนของคลาดเคลื่อนระหว่างค่าจริงกับค่าประมาณ เมื่อเทียบกับค่าจริง นิยามดังนี้

$$E_{rel} = \frac{| \text{ค่าจริง} - \text{ค่าประมาณ} |}{| \text{ค่าจริง} |} \text{ หรือ } E_{rel} = \frac{E_{abs}}{| \text{ค่าจริง} |} \quad (1.4)$$

หรือ คิดเป็นร้อยละ จะได้

$$\varepsilon_t = \frac{| \text{ค่าจริง} - \text{ค่าประมาณ} |}{| \text{ค่าจริง} |} \times 100\% \quad (1.5)$$

ซึ่งเรียกว่า ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_t)

ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณ : ε_a

ค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณ : E_a นิยามดังนี้

$$E_a = \frac{| \text{ค่าประมาณสุดท้าย} - \text{ค่าประมาณก่อนสุดท้าย} |}{| \text{ค่าประมาณสุดท้าย} |} \quad (1.6)$$

ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเปรียบเทียบกับค่าประมาณ : ε_a นิยามดังนี้

$$\varepsilon_a = \frac{| \text{ค่าประมาณสุดท้าย} - \text{ค่าประมาณก่อนสุดท้าย} |}{| \text{ค่าประมาณสุดท้าย} |} \times 100\% \quad (1.7)$$

โดยที่นำไปสู่การคำนวณเชิงตัวเลขจะมีการกำหนดขอบเขตของร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเบริญเพียงกับค่าประมาณในการคำนวณแต่ละครั้ง โดยควบคุมให้ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเบริญเพียงกับค่าประมาณต่ำกว่าร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่กำหนดไว้ โดยจะเรียกว่าร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนนี้ว่า **ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้** (ε_s) นั่นคือ เรายังคงการคำนวณเชิงตัวเลขในรอบที่ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนเบริญเพียงกับค่าประมาณต่ำกว่า ε_s เพระจะนั้น $|\varepsilon_a| < \varepsilon_s$ ตั้งนั้น ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนที่ยอมรับได้ (ε_s) นิยามโดย

$$\varepsilon_s = (0.5 \times 10^{-n})\% \quad (1.8)$$

เมื่อ n คือ ตัวแหน่งของเลขนัยสำคัญที่น้อยที่สุด นอกจากนี้ ค่าประมาณที่ได้จะมีค่าร้อยละของความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในตัวแหน่งที่ n

ตัวอย่างที่ 1.1

กำหนดให้ ค่าจริง = 0.4357 และ ค่าประมาณ = 0.4364
จงหาค่าต่างๆ ต่อไปนี้

- ❶ คลาดเคลื่อน (E)
- ❷ ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (E_{abs})
- ❸ ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (E_{rel})
- ❹ ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_t)

ตัวอย่างที่ 1.2

จะประมาณค่า $e^{0.5}$ โดยใช้อุปกรณ์แมคคลอร์น (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในคำแนะนำที่ 3 เมื่อกำหนดค่าจริงของ $e^{0.5} = 1.648721$ โดยที่ อุปกรณ์แมคคลอร์นของ e^x คือ

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots + \frac{x^n}{n!}$$

บททวัน: อุปกรณ์泰勒 (Taylor Series)

กำหนดให้ $f(x)$ เป็นฟังก์ชันต่อเนื่องบนช่วงปิด $[a, b]$ และอนุพันธ์ทุกอันดับของ ฟังก์ชัน $f(x)$ สามารถหาได้ในช่วงเปิด (a, b) ถ้า x_0 เป็นจุดในช่วงเปิด (a, b) และ อุปกรณ์泰勒ของฟังก์ชัน $f(x)$ ณ จุดใดๆ ในช่วงเปิดนี้ นิยามโดย

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \cdots + \frac{1}{n!} f^{(n)}(x_0)(x - x_0)^n + \cdots$$

โดยที่ $f^{(n)}$ คือ อนุพันธ์ล้ำตัวที่ n ของฟังก์ชัน $f(x)$

กรณีที่ $x_0 = 0$ อุปกรณ์นั้นต้องดันจะเรียกว่า อุปกรณ์แมคคลอร์น (Maclaurin series)

Function	Maclaurin Series
e^x	$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^k}{k!} = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots$
$\sin x$	$\sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!} = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots$
$\cos x$	$\sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k}}{(2k)!} = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots$
$\frac{1}{1-x}$	$\sum_{k=0}^{\infty} x^k = 1 + x + x^2 + x^3 + \dots \quad (\text{if } -1 < x < 1)$
$\ln(1+x)$	$\sum_{k=1}^{\infty} (-1)^{k+1} \frac{x^k}{k} = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \dots \quad (\text{if } -1 < x \leq 1)$

รูปภาพ: Maclaurin Series.

อันดับ	ค่าประมาณ	ε_a	ε_t
1	1.000000000	-	39.346934029
2	1.500000000	33.333333333	9.020401043
3	1.625000000	7.692307692	1.438767797
4	1.645833333	1.265822785	0.175162256
5	1.648437500	0.157977883	0.017211563
6	1.648697917	0.015795293	0.001416494

ตาราง: ค่าประมาณของ $e^{0.5}$

แบบฝึกหัด 1

1. จงหาค่าคลาดเคลื่อน (E) ค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (E_{abs}) ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (E_{rel}) และร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_t) จากข้อต่อไปนี้

- 1.1 ค่าริ่ง = 10,000 และ ค่าประมาณ = 9,999
- 1.2 ค่าริ่ง = π และ ค่าประมาณ = $22/7$
- 1.3 ค่าริ่ง = e และ ค่าประมาณ = 2.718
- 1.4 ค่าริ่ง = $\sqrt{2}$ และ ค่าประมาณ = 1.414

แบบฝึกหัด 1

2. จงประมาณค่า $\cos(\pi/3)$ โดยใช้อนุกรมแมคคลอร์rin (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในตำแหน่งที่ 2 เมื่อ กำหนดค่าริ่งของ $\cos(\pi/3) = 0.5$ (กำหนดให้ใช้เทคนิค 5 ตำแหน่ง) โดยที่ อนุกรมแมคคลอร์rin ของ $\cos x$ คือ

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots$$

แบบฝึกหัด 1

3. จงประมาณค่า $\sin\left(\frac{\pi}{2}\right)$ โดยใช้อุปกรณ์แมคคลอร์รีน (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในคำແນ່ງທີ່ 2 ເນື້ອກຳທັນຄ່າຈິງຂອງ $\sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1$ (ກຳທັນດີໃຫ້ເຫັນຍີມ 5 ຕຳແນ່ງ) ໂດຍທີ່ ອຸນກຮມມະຄຄລອຽນຂອງ $\sin x$ ສຶບ

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots$$

แบบฝึกหัด 1

4. จงประมาณค่า $\arctan\left(\frac{\pi}{6}\right)$ โดยใช้อุปกรณ์แมคคลอร์รีน (Maclaurin series expansion) และต้องการความถูกต้องอย่างน้อยที่สุดในคำແນ່ງທີ່ 2 ເນື້ອກຳທັນຄ່າຈິງຂອງ $\arctan\left(\frac{\pi}{6}\right) = 0.482348$ (ກຳທັນດີໃຫ້ເຫັນຍີມ 6 ຕຳແນ່ງ) ໂດຍທີ່ ອຸນກຮມມະຄຄລອຽນຂອງ $\arctan x$ ສຶບ

$$\arctan x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{2n+1} x^{2n+1}$$

ເນື້ອ $|x| < 1$

แบบฝึกหัด 1

5. จงหาค่าประมาณของฟังก์ชัน $f(x) = \cos(x)$ โดยใช้อัลกอริتمเรย์เลอร์อันดับศูนย์ ถึง อันดับหก กำหนดให้ $x_i = \frac{\pi}{4}$ เมื่อ $h = \frac{\pi}{12}$ (กำหนดให้ใช้ทศนิยม 9 ตำแหน่ง) พร้อมทั้ง ร้อยละของค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_t)

เฉลยแบบฝึกหัด

- ➊ 1.1 $E = 1, E_{abs} = 1, E_{rel} = 0.0001, \varepsilon_t = 0.01 \%$
- ➋ 1.2 $E = -0.00126448, E_{abs} = 0.00126448, E_{rel} = 0.00040249,$
 $\varepsilon_t = 0.04024994 \%$
- ➌ 1.3 $E = 0.00028183, E_{abs} = 0.00028183, E_{rel} = 0.00010368,$
 $\varepsilon_t = 0.01036789 \%$
- ➍ 1.4 $E = 0.00021356, E_{abs} = 0.00021356, E_{rel} = 0.00015101,$
 $\varepsilon_t = 0.01510114 \%$
- ➎ 0.499965
- ➏ 1.004525
- ➐ 0.523599
- ➑ $0.499999988, \varepsilon_t = 2.44 \times 10^{-6}$