

## Razlozi za odabir pojedinih uzoraka dizajna:

**MVC -** MVC uzorak odgovara ovom tipu aplikacije, jer aplikacije koje se razvijaju pomoću njega su uglavnom interaktivne (korisnik utječe na akcije i prikaz podataka), te je potrebno odvajanje podataka (modela) od njihova prikaza.

**Memento –** U aplikaciji je bilo potrebno voditi evidenciju važećih stranica (trenutnih i prethodnih). Kako bi se osiguralo spremanje starih važećih stranica korišten je memento, koji omogućuje i njihovo kasnije korištenje (povratak u staro stanje).

**Chain of Responsibility –** Ovaj uzorak je bio zadan kao dio specifikacije. U nastavku slijedi opis korištenja uzorka.

## **CHAIN OF RESPONSIBILITY:**

Aplikaciju je bilo potrebno proširiti vlastitom funkcionalnošću koja bi koristila ovaj uzorak. Funkcionalnost koju sam odabrao opisana je u nastavku.

Prilikom unosa komande (preko tipkovnice), korisnik sada može unijeti i novu komandu: C – komanda koja pokreće dodatnu funkcionalnost aplikacije.

## Opis funkcionalnosti:

Prilikom unosa komande, nasumično se odabire jedna oznaka iz liste mogućih oznaka

Nakon odabira, iz trenutno važeće stranice se dohvaćaju sve oznake nasumično odabranog tipa, te se delegiraju u *Chain of responsibility.* U *Chain of responsibilityju* postoje klase koje su odgovorne za pojedine vrste tagova, kao npr. *DivTagHandler*, koji obrađuje samo div tagove.

Obrada taga se vrši na način da se ispiše broj tagova odabranog tipa u trenutno važećoj stranici, te da se oni ispišu na ekran korisnika. Ukoliko odabrani tag nema posebnu klasu koja ga obrađuje, njega će obraditi *UnknownTagHandler* klasa koja samo ispisuje poruku o ne postojanju prave klase.