



CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICAS Y MATEMÁTICAS

UNIVERSIDAD DE CHILE

CC4401-1 INGENIERÍA DE SOFTWARE

## INFORME SPRINT 1

---

## GRUPO 4

---

Integrantes: Clemente Valenzuela  
Diego Soto  
Ian Armstrong  
Javier Venegas  
Nicolás Bertran  
Profesora: Jocelyn Simmonds

Fecha de entrega: 14 de Octubre de 2024  
Santiago, Chile

# Índice de Contenidos

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Estado del Backlog</b>	<b>2</b>
<b>3. Modelo de Datos</b>	<b>3</b>
<b>4. Estado del Proyecto</b>	<b>4</b>

## Lista de Figuras

1. Diagrama Entidad-Relación . . . . .	3
2. Registro de usuario. . . . .	4
3. Inicio de sesión. . . . .	5
4. Landing page y formulario de post de publicación. . . . .	5
5. Página de perfil de usuario. . . . .	6
6. Página de debug, accesible para debugear nuevas features añadidas a la página. . . .	7

# 1. Introducción

Nuestro proyecto busca desarrollar una red social donde quienes juegan videojuegos dentro de la facultad tengan un lugar donde conocerse y formar amistades, a través de los juegos que tengan en común. Los features que se abordaron en este Sprint fueron: una landing page, registro de usuarios, inicio de sesión, perfil de usuario, y reacciones a las publicaciones.

## 2. Estado del Backlog

Luego del primer sprint se completaron las siguientes tareas: Implementación del landing page (Nicolás), template de registro de usuarios (Nicolás), template de inicio de sesión (Clemente), modelo de datos de usuario (Ian), modelo de datos de videojuegos (Nicolás), rellenar el modelo de datos de videojuegos (Javier), template de perfil de usuario genérico (Ian), backend de inicio de sesión (Nicolás), visualización de publicaciones del landing page (Diego), formulario de publicación (Javier), construcción de la presentación y del presente informe (Clemente).

No hubo tareas que se iniciaran y no se terminaran.

Las tareas que no fueron iniciadas son la funcionalidad de las reacciones a publicaciones, en lo que trabajarán Clemente, Diego y Javier, y Nicolás e Ian estarán a disposición del equipo si lo necesitaran.

### 3. Modelo de Datos

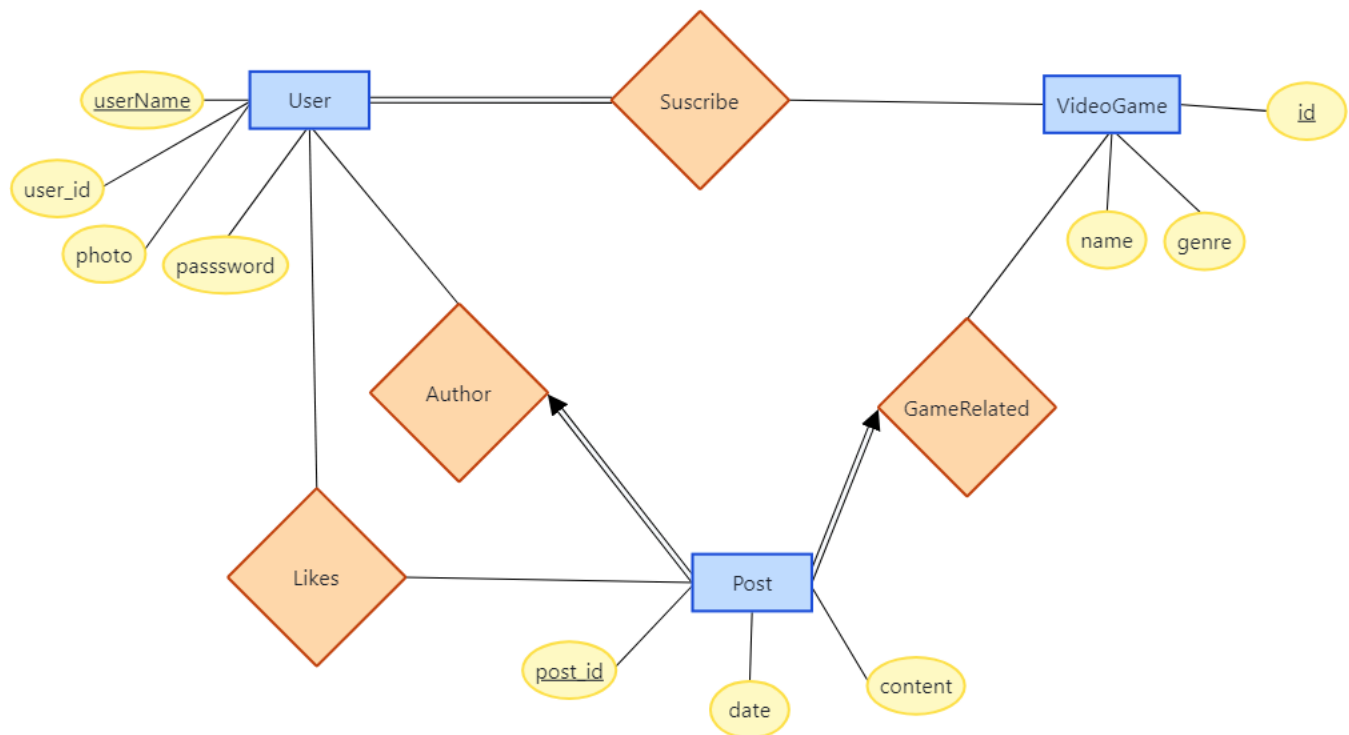


Figura 1: Diagrama Entidad-Relación

De lo mostrado en el diagrama, no fueron implementados los Likes. El resto está implementado por completo.

El modelo de datos de nuestro proyecto tiene 3 entidades y 4 relaciones: La primera entidad es el usuario, quien tiene 4 atributos: userName, user\_id, photo y pássword. La segunda entidad son los videojuegos, con 3 atributos: id, name y genre. La última entidad son los posts, con los atributos post\_id, date y content. Las 4 relaciones son Likes, Subscribe, GameRelated y Author.

Un usuario se suscribe a uno o más juegos, es el autor de cero o más posts y puede dar like a cero o más posts. Los posts están relacionados a exactamente un juego, cada post tiene exactamente un autor y un post puede tener cero o más likes. Un videojuego está relacionado a cero o más publicaciones, y puede tener cero o más usuarios suscrito.

## 4. Estado del Proyecto

El estado del proyecto al finalizar el Sprint 1 es:



The screenshot shows a web browser window with the title 'Red Gamer FCFM'. In the top right corner, there are links: '¿Ya tienes cuenta?' and 'Inicia Sesión'. The main content is a registration form titled 'Crea tu cuenta'. The form has the following fields and elements:

- Username:** A text input field.
- Email:** A text input field with a red envelope icon on the right.
- Contraseña:** A text input field.
- Confirmar Contraseña:** A text input field.
- Avatar:** A section with a button labeled 'Examinar...' and the text 'Ningun archivo seleccionado.' below it.
- Registrarse:** A button at the bottom of the form.

The background of the page features a large, stylized pixelated 'X' shape in shades of yellow, orange, and grey.

Figura 2: Registro de usuario.

La página cuenta con un registro de usuario. Aquí el usuario pone su nombre de usuario, su contraseña, su correo, qué juegos quiere seguir y una foto de perfil.

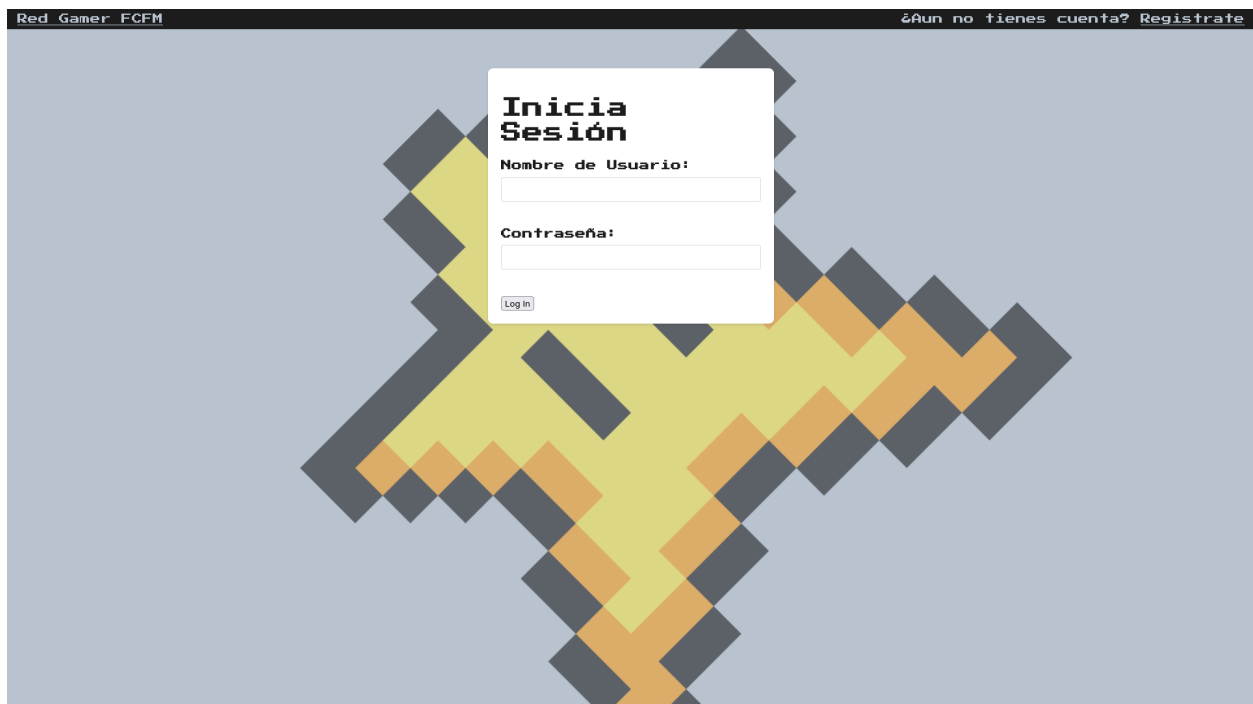


Figura 3: Inicio de sesión.

La página cuenta con un log-in, dado que un usuario se haya registrado previamente.

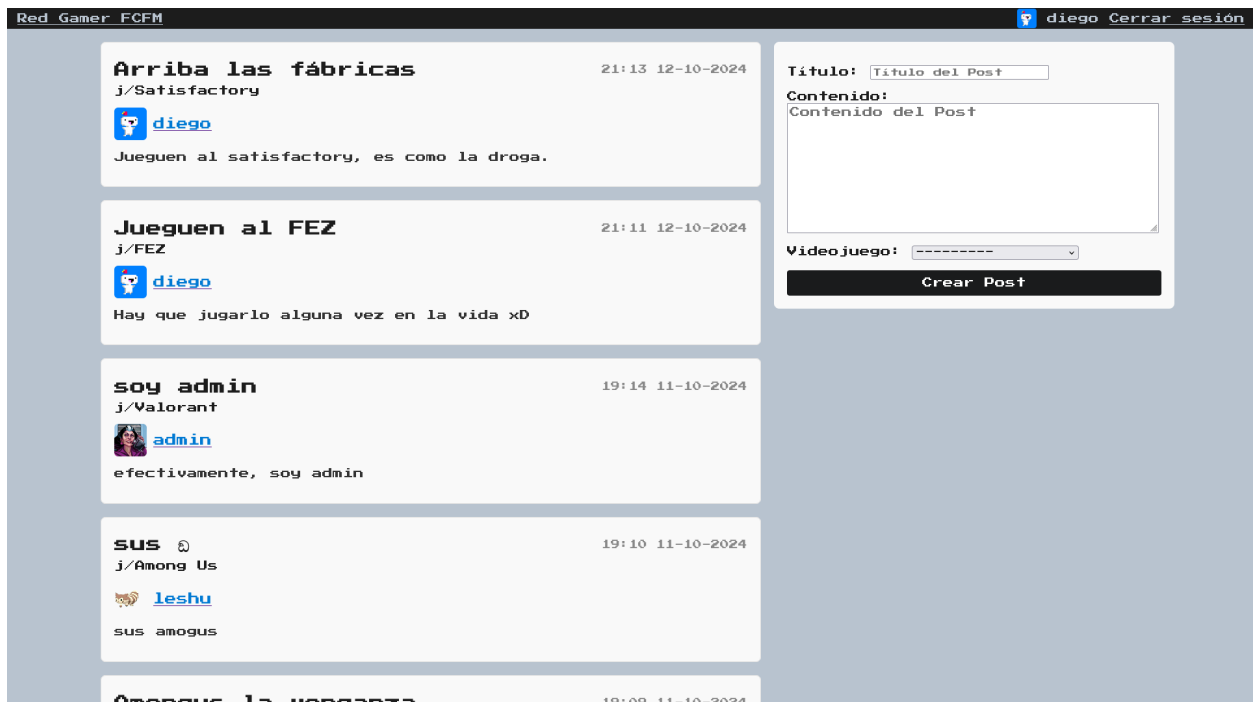


Figura 4: Landing page y formulario de post de publicación.

La página cuenta con un landing page, donde se ven las publicaciones de otros miembros de la comunidad, y a la derecha se puede subir un post. Notar que los autores de las publicaciones tienen un link en su nombre, que lleva a su página de perfil de usuario.

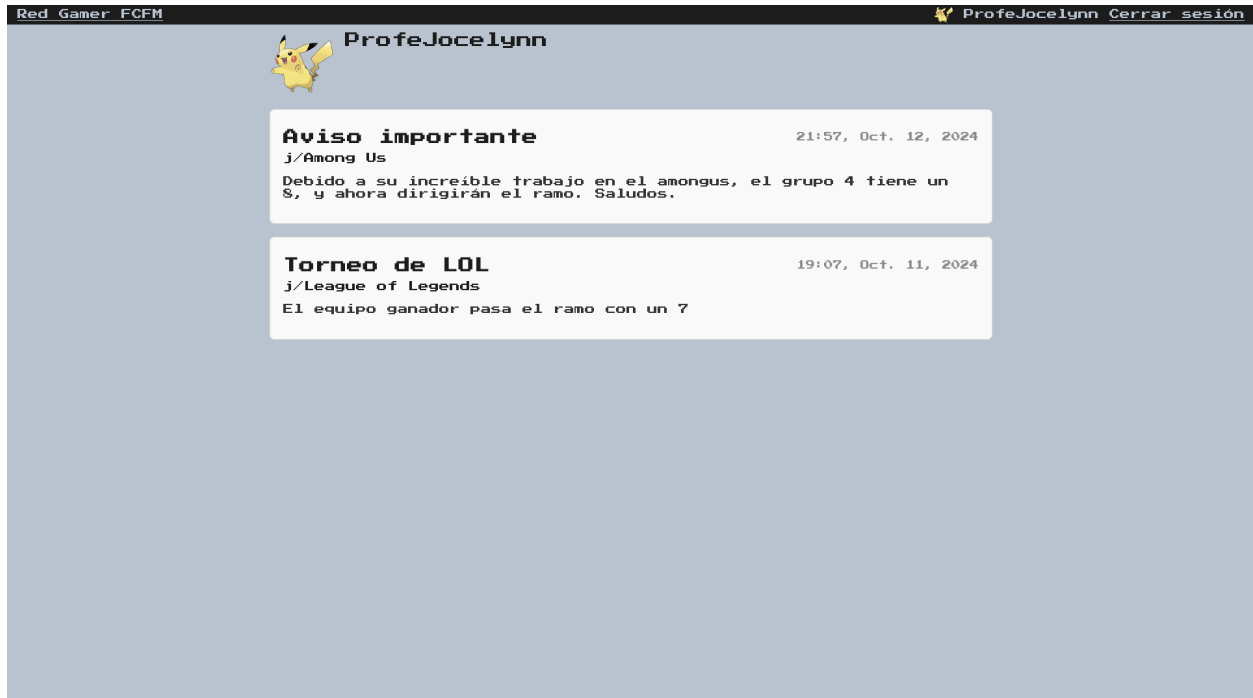


Figura 5: Página de perfil de usuario.

La página de usuario de un miembro de la comunidad.



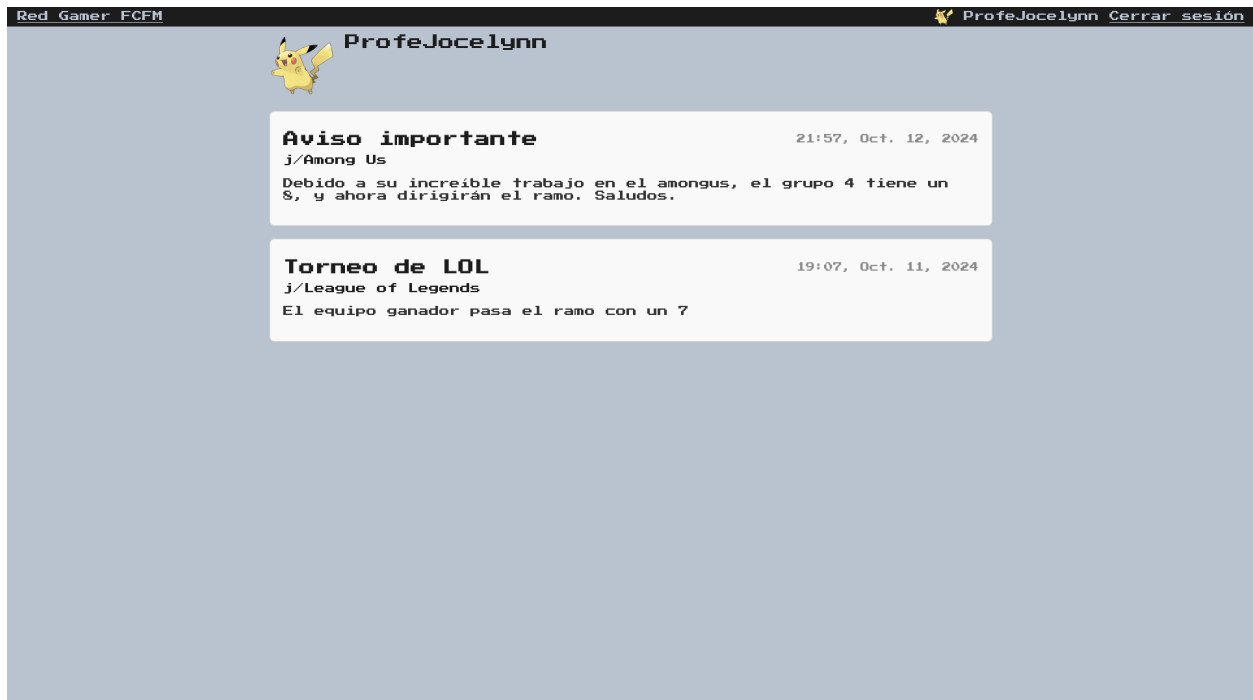


Figura 6: Página de debug, accesible para debugear nuevas features añadidas a la página.