



GRUPO 4

INFORME SPRINT 2

Integrantes: Clemente Valenzuela
Diego Soto
Ian Armstrong
Javier Venegas
Nicolás Bertran

Profesora: Jocelyn Simmonds

Auxiliar: Diego Orellana

Ayudantes: Constanza Andrade
Kenia Castillo

Fecha de entrega: 27 de Noviembre de 2024
Santiago, Chile

Índice

1. Introducción y <i>features</i>	1
2. Estado del <i>Backlog</i>	2
3. Modelo de Datos	3
4. Estado del Proyecto	4

Lista de Figuras

Figura 1: Diagrama Entidad-Relación	3
Figura 2: Página principal para un usuario sin iniciar sesión	4
Figura 3: Página principal para un usuario que inició sesión	5
Figura 4: Página para iniciar sesión	5
Figura 5: Página para crear cuenta	5
Figura 6: Página de perfil de un usuario	6
Figura 7: Página de configuración del usuario	6
Figura 8: Página de un videojuego	6
Figura 9: Índice de usuarios	7
Figura 10: Índice de juegos	7

1. Introducción y *features*

Nuestro proyecto busca desarrollar una red social donde quienes juegan videojuegos dentro de la facultad tengan un lugar donde conocerse y formar amistades, a través de los juegos que tengan en común.

La idea es que los usuarios sean capaces de publicar acerca de los juegos que quieran. Además, deben poder seguir los juegos que les gustan, y a otros usuarios, para ver las publicaciones relacionadas a éstos en su página principal. También deben poder reaccionar a otras publicaciones, mediante un sistema de voto positivo.

Al terminar el *sprint* anterior, la página permitía a los usuarios:

- Crear cuentas
- Iniciar sesión
- Publicar respecto de un juego
- Ver todas las publicaciones de todos los usuarios sobre todos los juegos, ordenadas cronológicamente desde la última
- Ver el perfil de otros usuarios, donde se mostraban sólo sus publicaciones, ordenadas de la misma manera.

Las *features* que se abordaron en este *sprint* fueron:

- Una lista de juegos, que permita a los usuarios encontrar y seguir juegos mediante filtros de título y género.
- Una lista de usuarios, que permita a los usuarios encontrar y seguir a otros mediante filtros de título y género de los juegos que siguen
- Una página para cada juego, que muestre las publicaciones relacionadas a éste
- El sistema de reacción a las publicaciones
- Permitir a los usuarios modificar su foto de perfil y descripción

2. Estado del *Backlog*

El estado de las tareas que se planificaron para este *sprint* es el siguiente:

Tipo	Tarea	Encargado(s)	Estado
Revisión de <i>Sprint</i> 1	Revisar implementaciones anteriores para correcciones	Diego	Terminada
Revisión de <i>Sprint</i> 1	Revisar y concretizar modelos de datos (con diagrama ER)	Javier, Nicolás	Terminada
Página	Implementar modelo de datos de reacciones	Javier	Terminada
Página	Implementar modelo de datos de seguidores	Nicolás	Terminada
Página	Implementar reacciones a publicaciones	Javier	Terminada
Página	<i>Template</i> individual de juego	Javier	Terminada
Página	<i>Template</i> índice de juegos	Ian	Terminada
Página	Funcionalidad de pagina individual de juegos (seguir juego)	Javier	Terminada
Página	Funcionalidad de índice de juegos (filtrado, seguir)	Ian	Terminada
Página	<i>Template</i> de índice de usuarios	Diego	Terminada
Página	Implementar funcionalidad de índice de usuarios (filtrado, seguir)	Diego	Terminada
Página	Modificar <i>template</i> de usuario para mostrar lista de juegos	Ian	Terminada
Página	Implementar funcionalidad de seguir personas en página de usuario	Clemente, Nicolás	Terminada
Página	Modificar <i>template</i> de usuario para mostrar lista de seguidores	Diego	Terminada
Página	Modificar <i>landing</i> para mostrar contenido seguido	Ian	Terminada
Página	Implementar funcionalidad para modificación de usuario (avatar, descripción)	Nicolás	Terminada
Entregable	Elaborar Presentación	Clemente	Terminada
Entregable	Elaborar Informe	Todos	Terminada
Entregable	Preparar <i>branch</i> de demo (base de datos de demo, planificación de cosas a mostrar)	Clemente, Nicolás	Terminada

En resumen, se pudieron abordar todas las *features* asignadas para éste *sprint* de manera satisfactoria.

3. Modelo de Datos

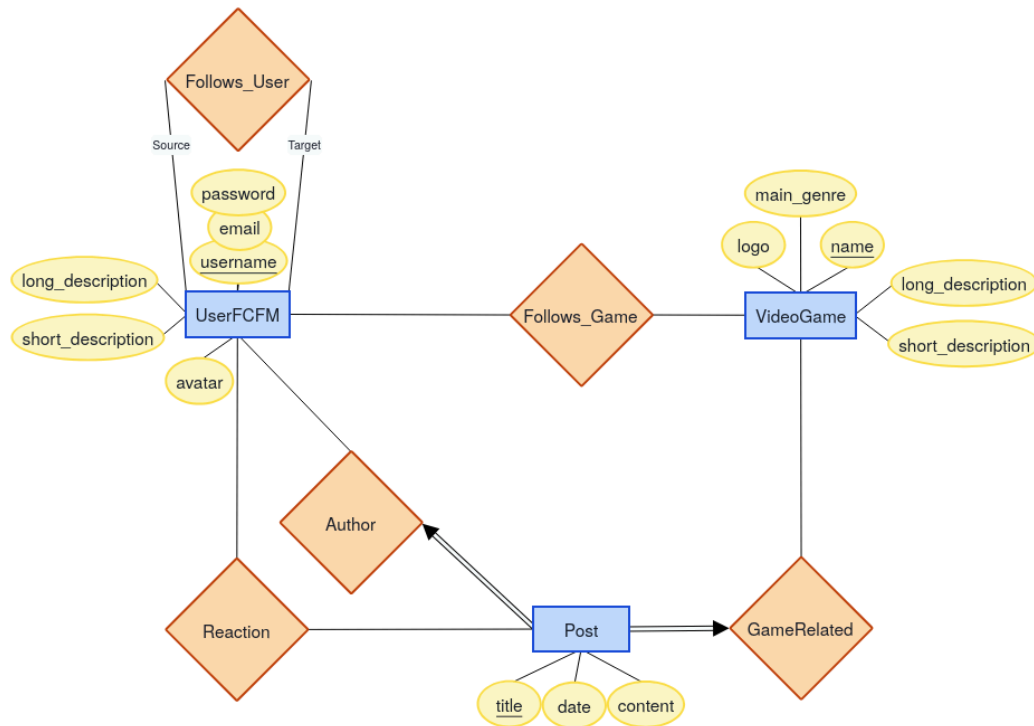


Figura 1: Diagrama Entidad-Relación

El modelo de datos del proyecto tiene 3 entidades y 6 relaciones. Las entidades corresponden a:

- *UserFCFM*, que tiene atributos *userName*, *password*, *email*, *avatar*, *short_description*, *long_description*
- *VideoGame*, que tiene atributos *name*, *genre*, *logo*, *short_description*, *long_description*
- *Post*, que tiene atributos *title*, *content*, *date*

Y las relaciones son:

- *Reaction*: relaciona cada *post* con los usuarios que le dieron un voto positivo
- *Follows_Game*: relaciona cada usuario con los juegos que sigue
- *Follows_User*: relaciona cada usuario con los usuarios que sigue
- *Author*: relaciona cada *post* con su autor
- *GameRelated*: relaciona cada *post* con el juego al que esta asociado

El cambio mas significativo respecto del modelo anterior es la posibilidad de seguir a otros usuarios, y de reaccionar a los *posts*. También se añadieron los atributos de descripción a los usuarios y los juegos.

Además, se eliminó el *id* de la entidad del usuario, ya que el nombre de usuario hace de llave primaria (deben ser todos distintos)

4. Estado del Proyecto

Al finalizar el segundo *sprint*, se cuentan con las siguientes páginas:

- Principal, con variante para usuarios que no se han autenticado (Figuras 2 y 3)
- de Inicio de Sesión (Figura 4)
- de Creación de Cuenta (Figura 5)
- de Perfil de cada usuario, que muestra su nombre, avatar y descripción, junto a sus publicaciones en orden cronológico, empezando por la última. Además, si estás autenticado/a, te permite seguir al usuario. (Figura 6)
- de Configuración de Usuario, que permite editar tu avatar y descripciones. La *descripción corta* se muestra en la lista de usuarios, mientras que la *larga* se muestra en tu perfil. (Figura 7)
- de Juego, que muestra su título y género, junto a las publicaciones relacionadas a éste en orden cronológico, empezando por la última. Además, si estás autenticado/a, te permite seguir al juego. (Figura 8)
- de Índice de Usuarios, que permite ver a todos los usuarios registrados, filtrarlos por nombre y por género, y, si estás autenticado/a, seguirlos. (Figura 9)
- de Índice de Juegos, que permite ver todos los juegos disponibles, filtrarlos por nombre y por género de los juegos que siguen, y, si estás autenticado/a, seguirlos. (Figura 10)

Es importante notar que la lista de juegos se encuentra predefinida en la base de datos, y los usuarios no la pueden modificar. Además, todas las publicaciones son públicas, y todo el mundo las puede ver, independiente de si siguen o no al juego o al usuario relacionado, o incluso si no tienen cuenta.



Figura 2: Página principal para un usuario sin iniciar sesión

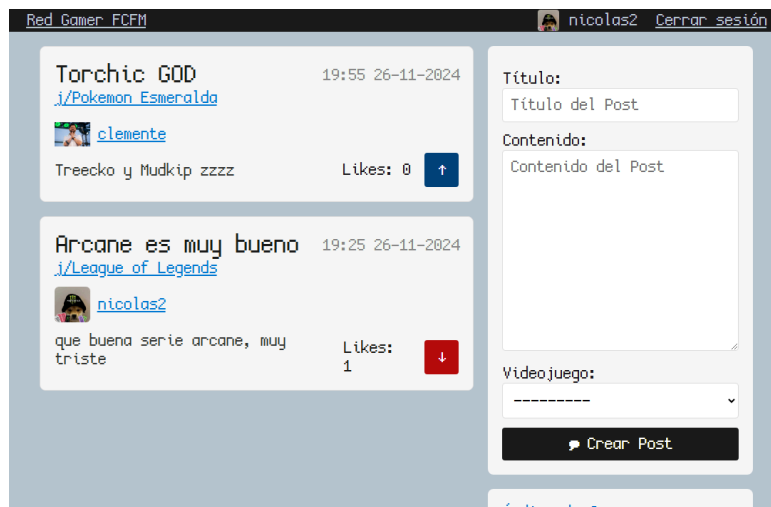


Figura 3: Página principal para un usuario que inició sesión



Figura 4: Página para iniciar sesión



Figura 5: Página para crear cuenta

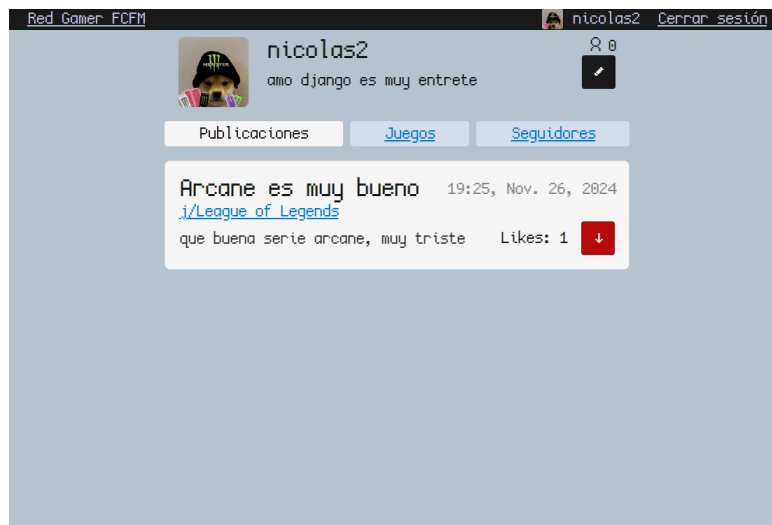


Figura 6: Página de perfil de un usuario



Figura 7: Página de configuración del usuario

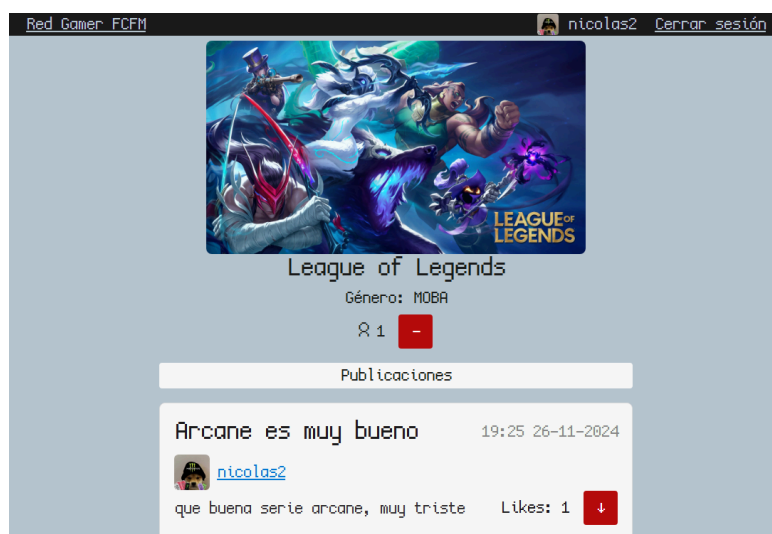


Figura 8: Página de un videojuego



Figura 9: Índice de usuarios



Figura 10: Índice de juegos

Con estas páginas, se cumplió lo necesario para las siguientes historias de usuario:

- “Como miembro de la facultad quiero compartir mis experiencias y opiniones acerca de los videojuegos que he jugado”
 - Se pueden hacer publicaciones relacionadas con un algún videojuego.
- “Como miembro de la facultad que juega, quiero encontrar a otras personas que también lo hagan, y seguirlos.”
 - Se pueden buscar personas en el índice, y seguirlos para ver sus publicaciones en tu página principal.
- “Los Miembros de la facultad quieren descubrir que videojuegos son populares en el momento, y a cuales jugar.”
 - El índice de juegos los ordena por cantidad de seguidores, una medida de su popularidad.
- “Como miembro de la facultad, quiero reaccionar a las opiniones de otros jugadores”
 - Se puede poner un voto positivo en las publicaciones que te gusten.