DONNÉES Données dues Trait de côte Bathymetrie Modèle de **BRUTES** composantes intrinseques maree nom gebco.net ngdc.noaa.gov data.marine.coperni access.aviso.altime croco_pytools climate.copernicus.eu source Programme PROTEC (exemple) Données géolocalisées (3D) Données géolocalisées (2D) : géolocalisées (2D) géolocalisées (2D) géolocalisées (2D) géolocalisées (2D) : · Tair (°K) · HumiditeRelat (%) et temporelles - uo (m/s⁻¹) topo (m) contour des Pour chaque onde our chaque **Variables** WindSpeed (m.s⁻¹ du fichier - Windspeed (M.S⁻) - NetLWRadiation (W.m²) - Downward-LW-Radiation (W.m²) - SWRadiation (W.m²) - UStress (N.m²) thetao (°C) phase (°) amplitude (cm) période (h) **vo** (m.s⁻¹) zos (m) demi grad-axe excentricité VStress (N.m⁻²) - **UWind** (m.s⁻¹) - **VWind** (m.s⁻¹) inclinaison angle de phas * nom imposé **PROCESSUS** calcul de l'humidité make_grid.py concaténation croco_grd.nc make_frc.py apply_grid_ make_ini.py make_bry.py make_blk.py smoothing.py croco_ini.nc croco_frc.nc croco_blk.nc croco_grd.nc • croco_bry.nc

PARAMÈTRES

longitude, latitude au centre de la grille [tra_lon, tra_lat]

dimension de la gille

(en km et pixels) [size_x/y, nx/y]

gamme des bathymétries (m) [hmin, hmax]

paramètres d'interpolation

[interp_rad, rfact, smooth meth]

paramètres du single connect

(indice d'un pixel dans le plan d'eau de la grille)

Taille de la marge

[margin_length]

Importance du lissage

[NB SMOOTHING]

Seuil

[BASE_MAX_DEPTH]

Pixels manuels du masque

[add_pixel_mask, remove_pixel_mask] date de début du modèle [Y/M/D/H ini/start]

date origine des

données [Y/M/D/H orig]

type de données (copernicus/mercator/etc.)

σparam (θS, θB, N, hc) [sigma_params]

date de fin du modèle [Y/M/D/H end]

cyclicité des données

(MONTHLY/YEARLY/FULL) [cycle_bry]

Open boundaries

(south/west/east/north) [obc_dict]

noms des harmoniques (M2/S2/ N2/etc.) [tides]

interprétation des noms des variables :

- grille [grid_param]
- données [input_param_names/INPUT_PARAM]
- résultats [output_param]

Nombre de voisins pour l'interpolation

[NB_VOISINS]

Importance du lissage

[NB SMOOTHING]