

## **Descripción general de todas las tareas a realizar.**

- La planificación de tiempos y reparto de tareas se hace en la herramienta 'SMARTSHEET'
- El seguimiento de las tareas se hace mediante 'TRELLO' y se plasma en la hoja de cálculo 'eqdaw04'
- Se asignan 4 roles principales: **Trello, GitHub, WordPress y Coordinador**. Sus tareas se describen en la hoja de cálculo.

## **Semana 1 (16/04/2018 - 20/04/2018):**

- MER
- Diagrama de clases
- Diagrama casos de usos (2 min.)
- Diagramas de Secuencia
- Blog:
  - Explicación front-end y back-end
  - Estructura de directorios utilizados y su uso
  - Resultado del análisis de Usuarios necesarios, SO y BBDD de wordpress.
  - Ficha del servidor (Características)
  - Pasos de instalación de wordpress
  - Pasos de configuración de wordpress
  - Análisis de cómo realizar copias de seguridad
  - Licencia utilizada
  - Relación de etiquetas
  - Entradas del Blog (en castellano e inglés):
    - Presentación miembros del equipo y trabajo
    - Plan de trabajo
- Estructura fichero de Log
- Estructura de ficheros XML y plantillas de validación (DTD y XSD)

### **Semana 2 (23/04/2018 - 27/04/2018):**

- Creación del DDL.
- Triggers, paquetes y procedimientos.
- Corrección del MER y diagramas.
- Añadir otros 2 XML con sus DTD y XSD.
- Codificación de las clases para java.
- Inicio de creación de interfaces gráficas.
- Creación de las conexiones a la base de datos en Java.
- Emparejamiento para los equipos.
- Entrada semanal blog.

### **Semana 3 (01/05/2018 - 04/05/2018):**

- Parser SAX y DOM.
- Corrección triggers y paquetes.
- Interfaces gráficas.
- Programación de login, usuario.
- Entrada semanal blog.
- Integración triggers en java.

### **Semana 4 (07/05/2018 - 11/05/2018):**

- Terminar diseño de vista y sus comandos para el CRUD en la base de datos.
- Script del estado de la red (log)
- Programación de Modificar jugadores.
- Documentación JavaDOC.
- Crontab en log.
- Enlazar el algoritmo del emparejamiento con java y la base de datos.
- Creación de redes sociales y email del equipo.
- Terminar el log.
- Rehacer el blog.
- Añadir procedimientos a java.
- Diseño de las interfaces.

### **Semana 5 (14/05/2018 - 18/05/2018):**

- Continuación del diseño de las interfaces.
- Corrección y adaptaciones del sistema de emparejamiento
- Corrección de errores.
- Creación de nuevas vistas para usuario y dueño.
- Integración de gráficos en las interfaces.
- Guión del manual del administrador.
- Redacción del readme de gitHub.
- Diseño de logos y fondos.
- Programación en las vistas de usuario y dueño.
- Corrección de vista calendario y base de datos de partido.
- Creación de archivo .sql con datos de prueba a insertar.
- Manual usuario y administrador.
- JavaDOC terminado.