|        | Responsabilidad |  |  |  |  |   |  |   |  |  |  |
|--------|-----------------|--|--|--|--|---|--|---|--|--|--|
|        | principal       | LUNES  |  | MARTES   |  | MIÉRCOLES   |  | JUEVES                                    |  | VIERNES  |  |
| Yaiza  | WordPress       | DDL  |  | TRIGGER, Entrada blog, Vistas  |  | Proc almacenados, diagramas caso de uso, XML, DTD/XSD                         |  | Proc. almacenados                         |  |  |  |
| Jon Xu | GitHub          | Reacondicionar mer, diagrama<br>de clases, xml, dtd, xsd |  | Programar enfrentamiento<br>aleatorio  |  | Reprogramar enfrentamiento<br>aleatorio sin mezcla aleatorio<br>entre equipos |  | Motor emparejamiento OK                   |  | Revisar, adaptar las vistas,<br>creacion de metodo validacion<br>con sus errores y comenzar a<br>unir vistas con main para abrir<br>vistas |  |
| Imanol | Trello          | Codificación de las clases referentes al modelo.         |  | Reacondicionar la codificación<br>de las clases e iniciar con las<br>interfaces. |  | Hacer la interfaz de Jugador.   |  | Hacer las interfaces de Equipo y Usuario. |  | Hacer las interfaces de la<br>Prinicipal y la inscipción de<br>equipos.  |  |
| Mikel  | Coordinador     | DDL,DTD/XSD (REVISION),<br>Trigger                       |  | Trigger, Clases(conexionBD y clasesBD)   |  | Calendario, Proc almacenados,<br>Documentacion                                |  | Paquetes (función)                        |  | Paquetes (procedure y función+corrección), Conexión con BD   |  |
|        |                 |  |  |  |  |   |  |   |  |  |  |
|        |                 |  |  |  |  |   |  |   |  |  |  |
|        |                 |  |  |  |  |   |  |   |  |  |  |
|        |                 |  |  |  |  |   |  |   |  |  |  |
|        |                 |  |  |  |  |   |  |   |  |  |  |