Guión del manual de administrador.

uıon	del manual de administrador	1
_	Login como administrador.	2
-	Pantalla principal.	2
_	Crear usuarios, equipos, jugadores.	3
-	Ver usuarios, equipos, jugadores.	4-5
-	Modificar usuarios, equipos, jugadores.	5-6
-	Eliminar usuarios, equipos, jugadores.	6-7
-	Generar liga.	7
_	Introducir resultados.	8
-	Ver calendario.	9
_	Ver resultados v clasificación.	10

EQDAW04

18/05/2018

Login como administrador.

Se introduce el nombre del usuario y la contraseña y se pulsa en en Acceder.

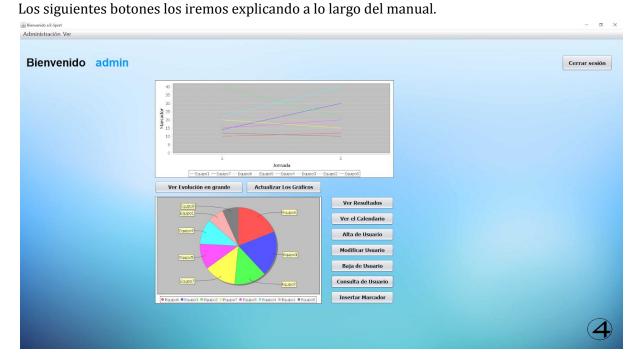


Pantalla principal.

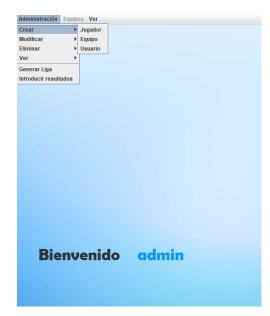
Una vez dentro de la aplicación, nos encontramos con la *pantalla principal*. Vemos un *gráfico lineal* y otro *circular*.

El gráfico *lineal*, aparece la *puntuación por equipos* en cada *jornada*, y en el *circular* la *puntuación global* de la liga.

El **botón Ver Evolución en grande**, nos permite **ver** el gráfico **lineal** en **grande**.



(C) Crear usuarios, equipos, jugadores.



Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Crear* y Clickar en *Usuario*.

Se rellenan todos los datos: Usuario (nombre de usuario único y no se puede cambiar), Contraseña, Nombre, Apellido 1, Apellido 2, E-mail (se valida), Fecha de alta (No tocar)(Dejar la fecha de hoy) y Comentarios (opcional) y se clica en *Aceptar*. Si se quiere volver al menú principal, se clica en *Cancelar*.

Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Crear* y Clickar en *Equipo*. Se rellenan todos los datos: Nombre (nombre de equipo único), Fecha de creación (No tocar)(Dejar la fecha de hoy), Lugar, seleccionar de la lista el Dueño y Comentarios (opcional) y se clica en *Aceptar*. Si se quiere volver al menú principal, se clica en *Cancelar*.

Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Crear* y Clickar en *Jugador*. Se rellenan todos los datos: DNI (Se aceptar DNI y NIE (para extranjeros)), Nombre, Apellido 1, Apellido 2, Nickname, Sueldo (obligatorio que sea numérico), Fecha de alta (No tocar)(Dejar la fecha de hoy) y Comentarios (opcional) y se clica en *Aceptar*. Si se quiere volver al menú principal, se clica en *Cancelar*.



(R) Ver usuarios, equipos, jugadores.



Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Ver* y Clickar en *Usuario*.

Introducimos el nombre del usuario que queremos ver, y si es correcto, nos muestra todos sus datos. Si desconocemos el nombre de usuario que queremos ver, pulsamos directamente en la *lupa*, y ésta nos muestra todos los datos guardados en la base de datos; pudiendo mover el usuario con las flechas de primero, anterior, siguiente y último. Si se desea volver al menú principal, clicamos en *Cancelar*.

Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Ver* y Clickar en *Equipo*.

Introducimos el nombre del equipo que queremos ver, y si es correcto, nos muestra todos sus datos. Si desconocemos el nombre de usuario que queremos ver, pulsamos directamente en la *lupa*, y ésta nos muestra todos los datos guardados en la base de

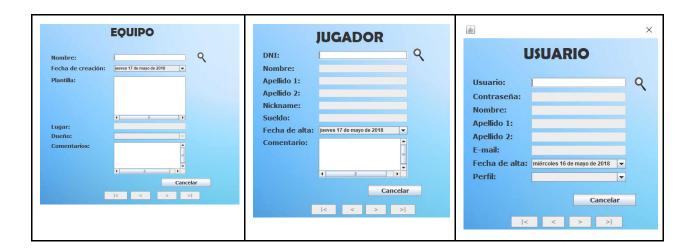
datos; pudiendo mover el usuario con las flechas de primero, anterior, siguiente y último. Si se desea volver al menú principal, clicamos en *Cancelar*.

Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Ver* y Clickar en *Jugador*.

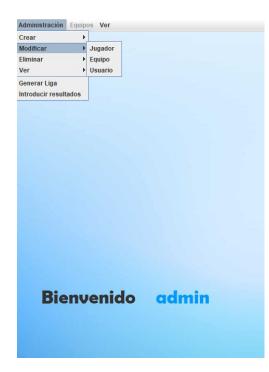
Introducimos el nombre del jugador que queremos ver, y si es correcto, nos muestra todos sus datos.

Si desconocemos el nombre de usuario que queremos ver, pulsamos directamente en la *lupa*, y ésta nos muestra todos los datos guardados en la base de datos; pudiendo mover el usuario con las flechas de primero, anterior, siguiente y último.

Si se desea volver al menú principal, clicamos en *Cancelar*.



(U) Modificar usuarios, equipos, jugadores.



Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Modificar* y Clickar en *Usuario*. Se rellena el nombre del usuario en Usuario, se clica en el botón de la *lupa* y muestra los datos del usuario.

Se habilitan todos los datos guardados y te permite modificar cualquier dato.

Si se desean guardar los cambios se clica en *Aceptar*. Si se quiere volver al menú principal, se clica en *Cancelar*.

Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Modificar* y Clickar en *Equipo*. Se rellena el nombre del usuario en Usuario, se clica en el botón de la *lupa* y muestra los datos del usuario.

Se habilitan todos los datos guardados y te permite modificar cualquier dato.

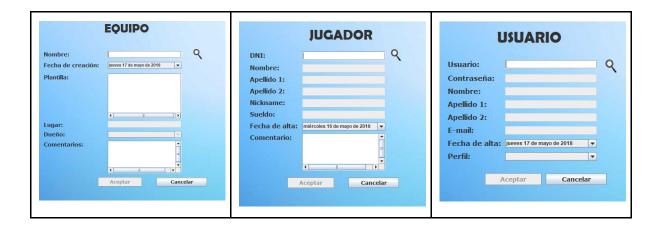
Si se desean guardar los cambios se clica en Aceptar.

Si se quiere volver al menú principal, se clica en *Cancelar*.

Hay que ponerse encima de Administración y de Modificar y Clickar en Jugador. Se rellena el DNI del jugador, se clica en el botón de la Iupa y muestra los datos del jugador.

Se habilitan todos los datos guardados y te permite modificar cualquier dato.

Si se desean guardar los cambios se clica en *Aceptar*. Si se quiere volver al menú principal, se clica en *Cancelar*.



(D) Eliminar usuarios, equipos, jugadores.



Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Eliminar* y Clickar en *Usuario*. Para eliminar un usuario, hay que introducir su nombre de usuario y darle al botón de la *lupa*.

Una vez haberle dado al botón, rellena todos los datos del usuario.

Si deseamos eliminarlo, le damos al botón *Aceptar*, si no deseamos borrarlo, a *Cancelar*.

Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Eliminar* y Clickar en *Jugador*. Para eliminar un jugador, hay que introducir su DNI y darle al botón de la *Iupa*.

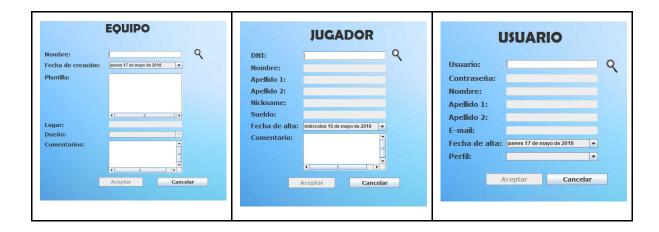
Una vez haberle dado al botón, rellena todos los datos del jugador.

Si deseamos eliminarlo, le damos al botón *Aceptar*, si no deseamos borrarlo, a *Cancelar*.

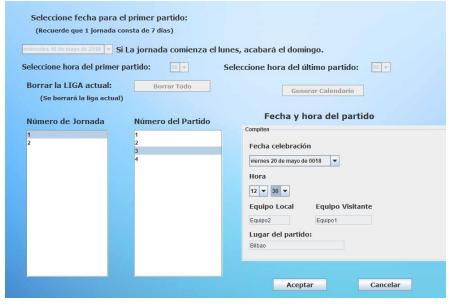
Hay que ponerse encima de *Administración* y de *Eliminar* y Clickar en *Equipo*. Para eliminar un equipo, hay que introducir su nombre y darle al botón de la *lupa*.

Una vez haberle dado al botón, rellena todos los datos del jugador.

Si deseamos eliminarlo, le damos al botón *Aceptar*, si no deseamos borrarlo, a *Cancelar*.



Generar liga.



Hay que ponerse encima de *Administración* y clickar en *generar liga*. Se selecciona la *fecha de inicio* de la liga y el rango de *horario* en el que se encontrará la liga(teniendo en cuenta que una jornada consta de 7 días). Tiene la opción de *borrar la liga actual*

en la que se borrarían

todos los datos

guardados.

En el botón de *generar calendario* se carga el emparejamiento de equipos con sus identificadores y las jornadas que se jugarán en toda la liga.

Si pulsamos en el *número de partido* que queremos, nos aparece en el cuadradito de la derecha *el día que se juega, la hora, los equipos y el lugar* donde se disputa el encuentro.

Introducir resultados.



Hay que ponerse encima de *Administración* y clickar en *introducir resultados.*

Para poder introducir un resultado de un partido, debemos hacer click en el **botón introducir resultado** y **seleccionar** la **fecha del partido** que queremos introducir (por defecto aparece la fecha de hoy).

Una vez haber seleccionado la fecha, seleccionamos el número del partido que se va a modificar, la hora a la que se ha jugado y el lugar.

Cuando introducimos el número del partido, nos carga los datos del equipo

local y visitante, y después, podemos introducir la puntuación del equipo local y visitante.

Ver calendario



Para ver el *calendario*, los *resultados* y la *clasificación*, hay que ir a *ver* y seleccionar uno de los dos.

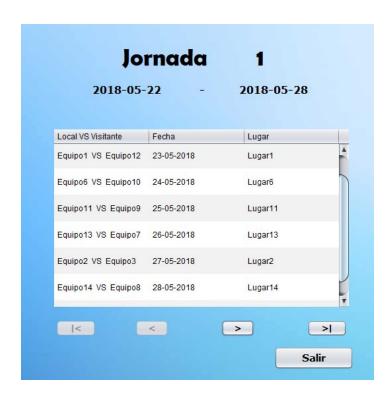
En el *calendario*, vemos primero la *primera jornada* de la liga la *fecha* en la que *empieza y termina* la jornada.

Debajo de la fecha, nos encontramos una tabla que contiene los equipos que han jugado esa semana, el día que han jugado y el lugar.

Contamos con unas *flechas* que nos permiten *avanzar* en las *jornadas* para seguir viendo resultados de éstas, con la opción de ir una a una, o ir directamente hasta la última jornada de la liga.

En todas encontraremos los equipos que disputarán

partidos, la fecha y lugar.



Ver resultados y clasificación.

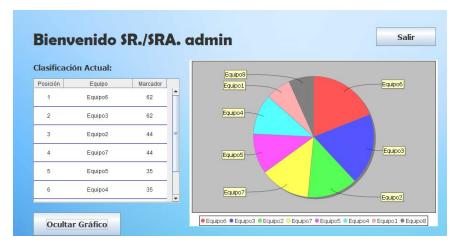


Para ver los resultados y la clasificación, tenemos que irnos a **Ver**, **resultados y clasificación**.

Nos encontramos con *dos tablas*, una con la *clasificación actual* y otra con los *datos de la última jornada* jugada.En la *clasificación* vemos que hay guardados la *posición*, el *equipo* y la *puntuación* del equipo, ordenados de mayor puntuación a menor.

En la tabla de la última jornada,

vemos los números de los *partidos* que se van *a jugar* a lo largo de la semana (recordamos que una jornada está compuesta por 7 días), los equipos que han jugado esa jornada y el marcador.



También tenemos la opción de *ver en gráfico* los datos de la clasificación actual.

Para poder ver éstos, debemos pulsar en el *botón de Ver en Gráfico.*

Los equipos tienen mayor resultado en el gráfico contra mayor sea su puntuación en la liga.