

# **RETO: “CONSULTORÍA E-SPORT”**

## **EQDAW04**

Manual del usuario

IMANOL LUIS HIDALGO

JON XU JIN

MIKEL FERREIRO GURIDI

YAIZA GARAY GONZALEZ

# Manual del usuario

En este gui3n explicaremos un poco lo que el usuario puede ver de la aplicaci3n una vez logueado.

Principalmente, empezamos *logueandonos* como *usuarios*.



Una vez dentro de la aplicaci3n, vemos una 3nica pantalla que nos da la bienvenida al inicio de todo, y una ventana dividida por **4 tablas** diferentes, llamadas:

***Jornada en curso, clasificaci3n actual, jornada n3mero y partidos de la jornada.***

En la tabla de ***jornada en curso*** vemos los equipos que bien han jugado o van a jugar en la jornada actual.

En ***clasificaci3n actual*** veremos la clasificaci3n de la liga con la ***posici3n*** el ***nombre*** y la ***puntuaci3n*** (teniendo en cuenta que quien m3s puntuaci3n tenga ir3 primero, el que menos 3ltimo).

En ***jornada n3mero***, nos aparecer3 una lista con ***todas las jornadas*** de la liga, pudiendo elegir una jornada para que en la tabla de ***partidos de la jornada***, nos ***muestre los partidos*** que se jugar3n esa jornada.

Si pulsamos en el ***bot3n actualizar datos***, y hay alg3n dato actualizado, ***se nos actualizar3 la clasificaci3n*** y el ***gr3fico lineal*** de arriba.

Si deseamos ver los ***resultados de la liga o de la jornada en un gr3fico***, debemos ***pulsar*** en su ***bot3n***, y nos aparecer3n los datos en vez de escritos, en gr3fico.

Si lo que queremos es ver el ***calendario***, ***pulsaremos*** en su ***bot3n***, y veremos el calendario de la liga, con sus ***jornadas***, los ***equipos*** que jugar3n en cada jornada, la ***fecha*** y la ***hora*** en la que se disputar3 el partido.

Y por 3ltimo, si queremos ***cerrar sesi3n***, ***pulsamos*** su ***bot3n*** y salimos de la aplicaci3n.