¡Bienvenido a XOD, Maker!

En XOD, no usamos texto para programar; usamos objetos visuales.

El área gris con cajas dentro es tu programa, el cual llamamos parche. Los parches son como documentos o archivos fuente en otros sistemas.

Varios parches relacionados forman un proyecto. Estás trabajando en un proyecto llamado welcome-to-xod.

Ejercicio

Aprendamos a navegar un proyecto.

1 A la izquierda encontrarás una lista de parches agrupados según proyecto o nombre de librería. Se llama Explorador de Proyectos. El primer ítem es welcome-to-xod. Expande el proyecto haciéndole click.

2 Como podrás ver, el tutorial consiste de muchos parches. Ahora estás en el parche 001-hello. El siguiente capítulo del tutorial es en el parche 002-simulate. ¡Hazle doble click y encontrémonos ahí!

Pistas web

Si algo sale mal o no sabes qué hacer, tenemos pistas para cada parche en el sitio.

Tutorial alternativo

Si quieres aprender a programar microcontroladores con XOD haciendo un dispositivo de escritorio elegante y llamativo, mira el Amperka Colony Kit.

[Imagen]

Contiene un microcontrolador, sensores, actuadores y una guía de papel con una historia emocionante.