

《软件工程》课程个人总结

王世麟 2018010798 无 95

一、对软件工程的感受

一学期的软件工程课也就要告一段落了，回想这一学期的学习及开发过程中，最大的感受是“面临了前所未有的挑战”。无论是一两周一次的汇报或者展示，还是新学习一门语言，其实都让我感觉“有些痛苦”。不过现在回想起来，也很感谢这段经历，让我收获了许多。

此外，作为组长的感觉也很奇妙。我第一次当一个小组的 leader 就是这么“庞大”的一个团队，负责一个相当复杂的项目，对能力的锻炼和挑战还是非常高的。之前的小组合作一般只有两三人，沟通难度没那么大，但对于一个八人的团队来说需要考虑的因素就太多了，需要考虑到方方面面的问题。这不禁让我想到之前看过的《人月神话》中介绍的：达成一致性的困难和解决的方法和软件工程管理的方法。

一直以来我的编码经历都是程序设计、数据结构等课程中，作为工程师的角度来完成的，但这门课给我提供了项目经理、系统架构师的角度。还记得老师上课叫起来一个土木工程师和一个建筑设计师来回答问题，这段经历让我对架构设计的重要性有了深刻的理解。这对我的启示是：在做事情之前不应快速地着手，而是应该先在更高的角度，对框架和脉络有设计和构思之后才应该着手。

二、对课程的建议

总体来说我对这门课还是比较喜欢的，但也有一些小建议：

第一，可以适当增加一些编码层次的考核。我们的编码难度还是很高的，无论是前端的安卓开发还是后端的 PHP，组内之前都没有接触过，都是靠前期的疯狂自学才一点点完成的。但有些组的开发难度就没那么大，比如用 python 开发，这让我们在开发和学习的过程中也非常后悔自己的选择，走了一条更复杂的路。

第二，可以联系业界等做一些更符合实际的项目。比如计算机系开设的软件工程课就是和公司合作，做一些实际落地的项目。这样在需求方面可以获得更有针对性的指导。

总的来说，谢谢老师和助教们一学期的指导，也谢谢我的队友们的积极参与，同时也想感谢自己，在最困难的几次挫折中挺了过来，顺利地完成了软工课程的考核。