

# Framework PrototypePHP

Documentation générale - version 3.3.0

Éric Quinton

22 février 2021



## Table des matières

|          |  |           |
|----------|--|-----------|
| <b>1</b> | <b>Présentation</b>                                      | <b>1</b>  |
| 1.1      | Historique . . . . .                                     | 1         |
| 1.2      | Gestion des versions . . . . .                           | 2         |
| 1.3      | plugins utilisés . . . . .                               | 2         |
| 1.3.1    | Gestion des mises à jour . . . . .                       | 3         |
| 1.4      | Modèle MVC . . . . .                                     | 3         |
| 1.5      | Licences . . . . .                                       | 3         |
| 1.6      | Sécurité . . . . .                                       | 5         |
| <br>     |  |           |
| <b>I</b> | <b>Le contrôleur</b>                                     | <b>7</b>  |
| <br>     |  |           |
| <b>2</b> | <b>Fonctionnement général</b>                            | <b>9</b>  |
| 2.1      | Synopsis . . . . .                                       | 10        |
| 2.2      | Organisation des dossiers . . . . .                      | 11        |
| 2.3      | Paramètres . . . . .                                     | 13        |
| 2.3.1    | Paramètres généraux . . . . .                            | 13        |
| 2.3.2    | Identification . . . . .                                 | 15        |
| 2.3.3    | Connexions aux bases de données . . . . .                | 17        |
| 2.4      | Gestion des messages . . . . .                           | 18        |
| <br>     |  |           |
| <b>3</b> | <b>Décrire les actions</b>                               | <b>21</b> |
| <br>     |  |           |
| <b>4</b> | <b>Identifier les utilisateurs et gérer les droits</b>   | <b>25</b> |
| 4.1      | Identifier les utilisateurs . . . . .                    | 25        |
| 4.1.1    | Identification par HEADER . . . . .                      | 26        |
| 4.1.2    | Ré-identification par jeton . . . . .                    | 26        |
| 4.1.3    | Support de la double authentification via TOTP . . . . . | 27        |
| 4.1.4    | Support du mode Shibboleth avec Mellon . . . . .         | 27        |
| 4.2      | Gérer les droits . . . . .                               | 30        |
| 4.2.1    | Créer un nouvel utilisateur . . . . .                    | 32        |

|       |  |    |
|-------|--|----|
| 4.2.2 | Créer un login utilisé dans la gestion des droits . . . . .                  | 33 |
| 4.2.3 | Définir les groupes d'utilisateur . . . . .                                  | 34 |
| 4.2.4 | Créer une application . . . . .  | 35 |
| 4.2.5 | Définir les droits utilisables dans l'application . . . . .                  | 36 |
| 4.2.6 | Désactiver la création de nouveaux droits . . . . .                          | 37 |
| 4.2.7 | Cas particulier des groupes et des logins issus d'un annuaire LDAP . . . . . | 37 |
| 4.2.8 | Pour mieux comprendre la gestion des droits . . . . .                        | 38 |

## **II Le modèle 39**

|          |  |
|----------|--|
| <b>5</b> | <b>ObjetBDD - accéder aux bases de données 41</b>          |
| 5.1      | Présentation . . . . . 41                                  |
| 5.2      | Fonctionnalités générales . . . . . 41                     |
| 5.2.1    | Formatage des dates . . . . . 41                           |
| 5.2.2    | Opérations d'écriture en base de données . . . . . 42      |
| 5.2.3    | Gestion des erreurs . . . . . 42                           |
| 5.3      | Variables générales utilisables . . . . . 42               |
| 5.4      | Héritage . . . . . 43                                      |
| 5.5      | Fonctions principales . . . . . 43                         |
| 5.5.1    | Constructeur de la classe . . . . . 43                     |
| 5.5.2    | lire . . . . . 45  |
| 5.5.3    | ecrire . . . . . 45  |
| 5.5.4    | supprimer . . . . . 45                                     |
| 5.5.5    | supprimerChamp . . . . . 46                                |
| 5.5.6    | getListe . . . . . 46                                      |
| 5.5.7    | getListFromParent . . . . . 46                             |
| 5.5.8    | getListParamAsPrepared . . . . . 46                        |
| 5.5.9    | getListeParam . . . . . 46                                 |
| 5.5.10   | ecrireTableNN . . . . . 46                                 |
| 5.5.11   | getBlobReference . . . . . 47                              |
| 5.5.12   | encodeData . . . . . 48                                    |
| 5.5.13   | executeAsPrepared . . . . . 48                             |
| 5.5.14   | executeSQL . . . . . 48                                    |
| 5.5.15   | formatDateDBversLocal . . . . . 48                         |
| 5.5.16   | formatDateLocaleVersDB . . . . . 48                        |
| 5.5.17   | utilDatesDBVersLocale . . . . . 49                         |
| 5.6      | Utilisation avancée . . . . . 49                           |
| 5.6.1    | Requête multi-table contenant des champs date . . . . . 49 |
| 5.7      | Le tableau de paramètres ObjetBDDParam . . . . . 49        |

## TABLE DES MATIÈRES

---

|            |   |           |
|------------|---|-----------|
| <b>6</b>   | <b>Exécuter les actions</b>                                     | <b>51</b> |
| 6.1        | Les actions standard . . . . .                                  | 51        |
| 6.1.1      | list . . . . .  | 53        |
| 6.1.2      | display . . . . .   | 55        |
| 6.1.3      | change . . . . .  | 55        |
| 6.1.4      | write . . . . .   | 55        |
| 6.1.5      | delete . . . . .  | 56        |
| <br>       |   |           |
| <b>III</b> | <b>Les vues</b>   | <b>57</b> |
| <br>       |   |           |
| <b>7</b>   | <b>Les vues</b>   | <b>59</b> |
| 7.1        | La vue Smarty . . . . .   | 60        |
| 7.1.1      | Fonctions disponibles . . . . .                                 | 60        |
| 7.1.2      | Organisation de l'écran . . . . .                               | 60        |
| 7.1.3      | Conventions de nommage . . . . .                                | 61        |
| 7.2        | La vue Ajax . . . . .   | 62        |
| 7.3        | La vue CSV . . . . .  | 62        |
| 7.4        | La vue binaire . . . . .  | 62        |
| 7.5        | La vue PDF . . . . .  | 63        |
| 7.6        | La vue File . . . . .   | 64        |
| <br>       |   |           |
| <b>8</b>   | <b>Génération du menu</b>                                       | <b>65</b> |
| 8.1        | Fichier de description . . . . .                                | 65        |
| 8.2        | Génération en mode développement . . . . .                      | 66        |
| <br>       |   |           |
| <b>9</b>   | <b>Gestion des langues</b>                                      | <b>67</b> |
| <br>       |   |           |
| <b>10</b>  | <b>Compléments sur Smarty</b>                                   | <b>69</b> |
| 10.1       | Syntaxe générale . . . . .                                      | 69        |
| 10.1.1     | Encadrement des libellés pour gérer le multilinguisme . . . . . | 69        |
| 10.1.2     | Cohabitation Javascript et Smarty . . . . .                     | 69        |
| 10.1.3     | Affichage d'une variable . . . . .                              | 70        |
| 10.1.4     | Affichage d'une liste . . . . .                                 | 70        |
| 10.1.5     | Les tests . . . . .   | 72        |
| 10.1.6     | Les variables internes . . . . .                                | 72        |
| 10.2       | Affichage des libellés en fonction de la langue . . . . .       | 73        |
| 10.3       | Organisation des formulaires de saisie . . . . .                | 73        |

|   |               |
|---|---------------|
| <b>11 Utilisation avancée</b>   | <b>75</b>     |
| 11.1 Afficher des documents markdown . . . . .  | 75            |
| 11.2 Gérer un lexique contextuel . . . . .  | 75            |
| 11.2.1 Créer le lexique . . . . .   | 75            |
| 11.2.2 Ajouter les références dans les écrans . . . . .                                       | 76            |
| <br><b>IV Sécurité et implémentation</b>  | <br><b>77</b> |
| <b>12 Mécanismes de sécurité et mise en production</b>  | <b>79</b>     |
| 12.1 Protections générales . . . . .  | 79            |
| 12.1.1 Durée de la session . . . . .  | 79            |
| 12.1.2 Protection contre le changement d'adresse IP . . . . .                                 | 79            |
| 12.1.3 Verrouillage des comptes . . . . .   | 79            |
| 12.1.4 Réinitialisation des mots de passe perdus . . . . .                                    | 79            |
| 12.1.5 Mot de passe à usage limité en création de compte . . . . .                            | 80            |
| 12.1.6 Protection contre les mots de passe trop simples . . . . .                             | 80            |
| 12.1.7 Protection contre l'appel trop fréquent à un module . . . . .                          | 80            |
| 12.1.8 Protection contre les appels automatiques . . . . .                                    | 80            |
| 12.1.9 Types de fichiers servis . . . . .   | 80            |
| 12.1.10 Envoi d'e-mails aux administrateur . . . . .  | 80            |
| 12.1.11 Restreindre l'accès à l'application dans le cas d'une identification HEADER . . . . . | 80            |
| 12.2 Intégrer le transcodage des clés . . . . .   | 81            |
| 12.2.1 Charger le fichier de classe avant le démarrage de la session                          | 81            |
| 12.2.2 Instancier la classe . . . . .   | 81            |
| 12.2.3 setValue . . . . .   | 82            |
| 12.2.4 translateRow . . . . .   | 82            |
| 12.2.5 translateList . . . . .  | 82            |
| 12.2.6 getValue . . . . .   | 82            |
| 12.2.7 getDbkeyFromRow . . . . .  | 82            |
| 12.2.8 getFromList . . . . .  | 82            |
| <br><b>13 Mise en production</b>  | <br><b>83</b> |
| 13.1 Configuration et installation générale . . . . .   | 83            |
| 13.1.1 Configuration du serveur web . . . . .   | 83            |
| 13.1.2 Nettoyage de l'application et contrôles à réaliser . . . . .                           | 86            |
| 13.1.3 Installation de la base de données . . . . .   | 86            |
| 13.1.4 Définition des paramètres spécifiques à l'implémentation .                             | 87            |
| 13.1.5 Droits d'accès spécifiques aux dossiers . . . . .                                      | 87            |
| 13.1.6 Script de mise en production . . . . .   | 87            |

## TABLE DES MATIÈRES

---

|  |    |
|--|----|
| 13.1.7 Nettoyage des comptes par défaut . . . . .  | 88 |
| 13.2 Travailler avec plusieurs applications différentes à partir du même<br>code . . . . . | 88 |





# Chapitre 1

## Présentation

### 1.1 Historique

Au début des années 2000, PHP commençait à être largement utilisé pour créer des applications web. Certains frameworks étaient déjà présents, mais ils présentaient souvent des difficultés pour les appréhender et n'étaient pas forcément adaptés aux besoins de l'époque (performance souvent insuffisante en raison d'un chargement systématique de toutes les classes, fonctionnement exclusivement objet, etc.). De plus, ils ne permettaient que difficilement de remplacer certains composants par d'autres.

Des outils comme Smarty, un moteur de templates qui permet de séparer le code HTML du code PHP commençaient à se faire une place. On trouvait également des bibliothèques assez élaborées comme PHPGACL pour gérer les droits de manière particulièrement pertinente.

La gestion des bases de données n'était pas des plus optimales, et souvent un peu trop conceptuelle.

PrototypePHP a été créé pour assembler divers outils disponibles, selon la conception qu'en avait l'auteur à l'époque. Il était loin d'être parfait et a évolué de multiples fois, pour intégrer une approche MVC, puis des contraintes de sécurité, etc. Toutefois, les fondements de départ sont restés quasiment identiques :

- des actions décrites dans un fichier XML, qui était utilisé pour générer le menu en fonction des droits détenus par l'utilisateur (la description du menu est maintenant réalisée dans un fichier XML dédié) ;
- une gestion des droits basée sur PHPGACL. Si le produit initial a été abandonné, sa philosophie a été conservée, au moins en partie ;
- une séparation du code PHP et HTML avec l'utilisation de SMARTY ;
- un accès aux tables de la base de données réalisé par l'intermédiaire d'une classe dédiée à cet usage, ObjetBDD, qui contient des fonctions très simples à manipuler, comme `ecrire($data)`, `lire($id)`, `supprimer($id)`. La connexion à

la base de données était initialement basée sur la bibliothèque ADODB, qui a ensuite été remplacée par PDO quand cette classe a été intégrée à PHP ;

- un support de l'identification selon cinq modalités : base de données, annuaire LDAP, annuaire LDAP puis base de données, connexion par l'intermédiaire d'un serveur CAS, et récupération de l'identification fournie par un serveur PROXY ;
- un souci permanent de la performance, lié au passé de son concepteur <sup>1</sup>.

La première version a été publiée en 2008, dans sourceforge (<https://sourceforge.net/projects/prototypephp/>). Depuis quelques années, elle est disponible dans github (<https://github.com/equinton/prototypephp>).

Si le principe général d'une conception MVC a prévalu depuis plusieurs années, des améliorations récentes, notamment dans la gestion des vues, a été apportée. À partir de septembre 2016, une meilleure gestion des droits a été implémentée pour travailler de manière transparente avec les groupes issus d'un annuaire d'entreprise de type LDAP.

## 1.2 Gestion des versions

Le framework est mis à jour en parallèle aux développements de logiciels bâtis à partir de celui-ci. Le code disponible reflète donc les retranscriptions des modifications apportées au gré des évolutions envisagées par son concepteur.

Le numéro de version est consultable dans le fichier *framework/version*. Les consignes de migration d'une version à l'autre sont décrites dans le dossier *framework/upgrade/*.

## 1.3 plugins utilisés

Les bibliothèques suivantes sont installées dans le framework :

- pour le code PHP :
  - ObjetBDD (conçu par le développeur du framework), qui gère l'interface avec la base de données ;
  - SMARTY (<http://www.smarty.net>), le moteur de templates ;
  - phpCAS (<https://wiki.jasig.org/display/CASC/phpCAS>), pour la connexion par l'intermédiaire d'un serveur CAS.
- pour l'affichage et la conception des pages web, le recours au javascript est omniprésent :
  - JQuery, JQueryUI, et des plugins pour les sélections des dates ;

---

1. il a commencé sa carrière à une époque où les ressources informatiques étaient rares, chères, et dont la puissance était limitée

- DataTables et ses plugins ;
- OpenLayers pour l’affichage des cartes ;
- bootstrap pour la prise en compte de l’affichage sur le mode *responsive* ;
- etc.

### 1.3.1 Gestion des mises à jour

Les bibliothèques PHP sont mises à jour par l’intermédiaire de *composer*<sup>2</sup>, et sont stockées dans le dossier *vendor*. Elles sont chargées automatiquement *via* *autoload.php*. Les bibliothèques Javascript sont mises à jour par l’intermédiaire de *bower*<sup>3</sup>, et sont stockées dans *display/bower\_components*.

Elles sont mises à jour régulièrement, mais il est préférable de vérifier si de nouvelles versions sont disponibles avant de procéder à une mise en production.

Des bibliothèques tierces, non gérées par les outils automatiques, peuvent être installées dans le dossier *plugins* (PHP) ou *display/javascript* (Javascript).

## 1.4 Modèle MVC

Le framework est basé sur un modèle MVC, qui présente les caractéristiques suivantes :

- le contrôleur est unique, les actions et les droits associés sont décrits dans un fichier unique ;
- les vues sont héritées d’une classe non instanciable, avec des classes dédiées à l’usage (html *via* Smarty, ajax, csv, pdf, binaire) ;
- le modèle est constitué de deux types d’objets : des classes héritées d’ObjetBDD pour gérer les échanges avec la base de données, et des fichiers de script exécutant les modules (ou actions) demandés.

Le framework n’a pas une philosophie « tout objet », comme peuvent l’être d’autres, pour tirer parti de la souplesse de PHP. De nombreuses fonctions permettent de faciliter l’écriture du code et limiter sa taille.

Quelques classes génériques sont utilisées (une classe *Message*, par exemple), et l’application recourt fortement aux variables de session.

## 1.5 Licences

Le framework est distribué depuis juillet 2019 sous licence MIT.

Voici la liste des licences des composants utilisés :

---

2. <https://getcomposer.org/>

3. <https://bower.io/>

| Composant<br>- version  | Site web et usage   | Langage           | Licence        |
|-------------------------|---|-------------------|----------------|
| SMARTY                  | <a href="http://www.smarty.net">http://www.smarty.net</a> Moteur de templates   | PHP               | LGPL           |
| SMARTY-GETTEXT          | Traduction des libellés dans Smarty   | PHP               | LGPL           |
| PHPCAS                  | <a href="https://wiki.jasig.org/display/CASC/phpCAS">https://wiki.jasig.org/display/CASC/phpCAS</a><br>Identification via un serveur CAS                                  | PHP               | Apache 2.0     |
| bootstrap               | <a href="http://getbootstrap.com">http://getbootstrap.com</a><br>Affichage HTML   | CSS et Javascript | MIT            |
| js-cookie-master        | <a href="https://github.com/js-cookie/js-cookie">https://github.com/js-cookie/js-cookie</a> Gestion des cookies dans le navigateur  | Javascript        | MIT            |
| Datatables              | <a href="http://www.datatables.net/">http://www.datatables.net/</a><br>Affichage des tables   | Javascript        | MIT            |
| datetime-moment         | <a href="https://datatables.net/plug-ins/sorting/datetime-moment">https://datatables.net/plug-ins/sorting/datetime-moment</a><br>Gestion du tri des dates dans Datatables | Javascript        | MIT            |
| moment                  | <a href="http://momentjs.com">http://momentjs.com</a><br>bibliothèque utilisée par le composant précédent pour le tri des dates   | Javascript        | MIT            |
| Jquery                  | <a href="http://jquery.com/">http://jquery.com/</a> Fonctions d'encapsulation de Javascript   | Javascript        | Équivalent BSD |
| JqueryUI                | <a href="http://jqueryui.com/">http://jqueryui.com/</a><br>Composants graphiques associés à Jquery  | Javascript        | Équivalent BSD |
| jquery-timepicker-addon | <a href="https://github.com/trentrichardson/jQuery-Timepicker-Addon">https://github.com/trentrichardson/jQuery-Timepicker-Addon</a><br>saisie de la date/heure            | Javascript        | MIT            |
| magnific-popup          | <a href="http://dimsemenov.com/plugins/magnific-popup/">http://dimsemenov.com/plugins/magnific-popup/</a><br>Affichage des images sous forme de pop-up                    | Javascript        | MIT            |

| Composant<br>- version | Site web et usage   | Langage    | Licence  |
|------------------------|---|------------|----------|
| smartmenus             | <a href="http://www.smartmenus.org">http://www.smartmenus.org</a><br>Affichage des menus dans bootstrap | Javascript | MIT      |
| c3js                   | <a href="http://c3js.org/">http://c3js.org/</a> Création de graphiques                                  | Javascript | MIT      |
| openlayers             | <a href="http://openlayers.org/">http://openlayers.org/</a><br>Affichage de cartes                      | Javascript | BSD      |
| alpaca                 | <a href="http://alpaca.js.org/">http://alpaca.js.org/</a> Gestion de formulaires JSON                   | Javascript | Apache 2 |

TABLE 1.1: Liste des licences des composants les plus fréquemment utilisés

---

## 1.6 Sécurité

Des contrôles de sécurité sont ajoutés régulièrement, au fur et à mesure de l'évolution des menaces. Le framework est conçu pour répondre intégralement au niveau 1 des recommandations de l'ASVS version 4<sup>4</sup> et partiellement au niveau 2 (pas de support de l'identification via des mécanismes externes, comme TOTP ou des tokens physiques, par exemple).

---

4. [https://github.com/OWASP/ASVS/raw/master/4.0/OWASP Application Security Verification Standard 4.0-en.pdf](https://github.com/OWASP/ASVS/raw/master/4.0/OWASP%20Application%20Security%20Verification%20Standard%204.0-en.pdf)



# **Première partie**

## **Le contrôleur**





## Fonctionnement général

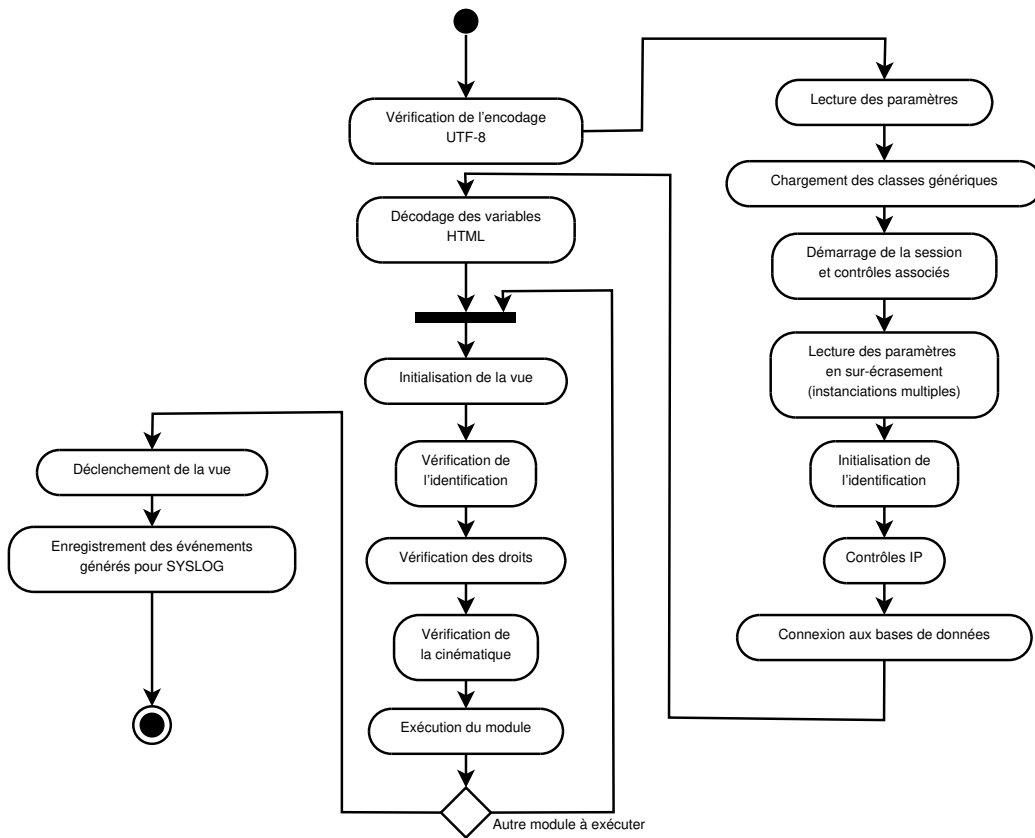


FIGURE 2.1 – Synopsis général de fonctionnement du contrôleur

## 2.1 Synopsis

L'appel de toute page dans l'application passe nécessairement par l'ensemble de ces étapes :

- vérification que l'encodage des caractères transmis respecte bien l'encodage utf-8
- lecture des paramètres
- chargement des classes génériques utilisées systématiquement
- démarrage de la session, et ajout de contrôles (durée de la session ouverte...)
- lecture des paramètres en sur-écrasement, ce qui permet des implémentations multiples avec le même code
- initialisation de l'identification
- contrôles de cohérence IP (vérification que, pour une même session, l'adresse IP ne change pas)
- lancement des connexions aux bases de données (par défaut, deux connexions : une pour la base des droits, l'autre pour les données applicatives)
- décodage des variables HTML encodées (protection contre les attaques de type XSS)
- vérification que la base de données soit bien dans la bonne version
- vérification que l'appel n'est pas trop rapide (une seconde minimum entre deux appels, sauf requêtes ajax), et temporisation de 30" sinon
- traitement du module demandé :
  - initialisation, le cas échéant, de la vue associée
  - vérification de l'identification, ou déclenchement des procédures d'identification
  - vérification des droits nécessaires pour accéder au module, et envoi d'un mail aux administrateurs en cas de problème
  - vérification, le cas échéant, de la cinématique : les opérations de modification ne devraient être possibles que si l'opération précédente correspond à l'affichage du formulaire de saisie
  - le cas échéant, vérification du nombre d'appels du module sur la dernière heure ou pour les 10 dernières heures, et blocage si le nombre défini initialement est atteint, avec envoi d'un mail aux administrateurs
  - exécution du module
  - analyse du code de retour du module, et enchaînement le cas échéant sur un autre module
- déclenchement de la vue
- enregistrement, le cas échéant, des messages destinés à SYSLOG (messages systèmes)

## 2.2 Organisation des dossiers

Les fichiers sont organisés selon cette arborescence :

- **database** : dossier de travail contenant la description de la base de données, la documentation pour les développeurs, les scripts. Le dossier doit être supprimé lors de la mise en production
- **display** : le seul dossier accessible. Il contient tous les fichiers nécessaires pour gérer l’affichage :
  - **bower\_components** : les bibliothèques Javascript installées automatiquement
  - **CSS** : les feuilles de style
  - **images** : les icônes et images utilisées dans l’affichage des pages
  - **javascript** : l’ensemble des librairies Javascript utilisées
  - **templates** : les modèles de documents utilisés par Smarty (cf. 10, *Compléments sur Smarty*, page 69)
  - **templates\_c** : dossier utilisé par Smarty pour compiler les templates. Ce dossier doit être accessible en écriture par le serveur Web
- **doc** : ancien dossier, contenant un mécanisme de gestion de la documentation en ligne. N’est plus utilisé actuellement, mais pourrait être employé le cas échéant
- **framework** : le code de base du framework. Il comprend :
  - **dbparam** : dossier permettant de gérer les paramètres stockés en base de données
  - **dbversion** : dossier permettant de vérifier la version de la base de données
  - **documentation** : la documentation pour les utilisateurs décrivant certaines fonctionnalités du framework
  - **droits** : dossier permettant de gérer les droits
  - **identification** : gestion de la connexion des utilisateurs
  - **import/import.class.php** : classe créée il y a quelques années pour gérer les imports (obsolète en grande partie)
  - **ldap/ldap.class.php** : connexion à un annuaire LDAP et récupération d’informations
  - **log** : gestion des traces enregistrées dans la base de données
  - **navigation** : programmes utilisés pour générer le menu et décoder les actions demandées à partir du fichier XML les contenant
  - **objetbdd** : dossier contenant la classe d’accès aux données de la base de données

- **translateId/translateId.class.php** : classe permettant de transcoder les identifiants des enregistrements de la base de données, pour éviter les attaques par forçage de clé
- **upgrade** : consignes de mise à jour du framework
- **utils** : utilitaires, permettant notamment d’afficher la structure de la base de données
- de nombreux fichiers utilisés par le framework, dont le contrôleur (`controller.php`), des fonctions génériques (`fonctions.php`)...
- **vue.class.php** : les classes utilisées pour les vues (cf. 7 *Les vues*, page 59)
- **install** : contient des scripts d’installation de la base de données
- **locales** : dossier contenant les fichiers de langue
- **modules** : dossier contenant le code spécifique de l’application. Il est organisé ainsi :
  - **classes** : les classes nécessaires pour l’application
  - **example** : des exemples de codage
  - les autres dossiers sont libres et contiennent les modules de l’application
  - **beforeDisplay.php** : fichier appelé systématiquement avant l’affichage des pages HTML
  - **beforesession.inc.php** : fichier appelé systématiquement avant le démarrage de la session. Il permet de déclarer les librairies qui sont nécessaires pour instancier des classes stockées en variables de session
  - **common.inc.php** : fichier appelé systématiquement avant le traitement des modules
  - **fonctions.php** : fonctions déclarées par le programmeur et disponibles dans toute l’application
  - **postLogin.php** : script exécuté uniquement après qu’un utilisateur se soit identifié
- **param** : dossier contenant les paramètres de l’application :
  - **actions.xml** : fichier contenant la description de l’ensemble des modules utilisables, avec les droits associés et le type de vue à utiliser
  - **menu.xml** : description du menu qui sera généré
  - **param.default.inc.php** : les paramètres par défaut
  - **param.inc.php** : paramètres en écrasement, spécifiques de l’implémentation. Ce fichier n’est jamais livré lors des mises à jour, pour éviter la suppression des paramètres de base de données, par exemple
  - **param.inc.php.dist** : fichier d’exemple de *param.inc.php*, à renommer et à mettre à jour lors de l’installation d’une nouvelle implémentation
- **plugins** : dossier contenant les bibliothèques PHP tierces non installées automatiquement par *composer*

- **temp** : dossier de stockage temporaire, qui doit être accessible en écriture au serveur web. Les fichiers présents dans celui-ci ont une durée de vie de 24 heures (suppression lors de la connexion d'un utilisateur)
- **test** : dossier utilisé pour réaliser certains tests. Doit être systématiquement supprimé lors de la mise en production

Seuls le fichier *index.php*, à la racine, les dossiers *display* et *test* sont accessibles directement. Les autres dossiers sont protégés par des fichiers *.htaccess*.

## 2.3 Paramètres

Les paramètres utilisés dans l'application sont gérés avec 3 fichiers différents :

- **param/param.default.inc.php** : contient l'ensemble des paramètres utilisés ;
- **param/param.inc.php** : contient ceux issus du fichier précédent, qui sont adaptés à l'implémentation ;
- **param.ini** : fichier contenant les paramètres spécifiques du nom DNS de l'application (par exemple, schéma particulier associé au nom du site). Pour plus d'informations sur ce point, consultez le chapitre 13.2 *Travailler avec plusieurs applications différentes à partir du même code*, page 88.

Voici la description de l'ensemble des paramètres :

### 2.3.1 Paramètres généraux

| Variable           | Signification  |
|--------------------|--|
| APPLI_version      | Numéro de version de l'application   |
| APPLI_versiondate  | Date de la version   |
| language           | Langue par défaut  |
| DEFAULT_formatdate | Format par défaut d'affichage des dates  |
| navigationxml      | nom du fichier XML contenant la description des modules exécutables                                  |
| APPLI_session_ttl  | durée de la session, en secondes   |
| APPLI_cookie_ttl   | durée de vie par défaut des cookies, en secondes   |
| LOG_duree          | Durée de conservation des traces des actions réalisées, en jours                                     |
| APPLI_mail         | Adresse pour déclarer les incidents (mail ou non)  |
| APPLI_titre        | Nom de l'application qui sera affiché (cas où le code est utilisé par plusieurs entrées différentes) |
| APPLI_code         | Code interne de l'application. Utilisé dans certains cas   |

| Variable                 | Signification  |
|--------------------------|--|
| APPLI_fds                | Feuille de style utilisée par défaut (obsolète)  |
| APPLI_address            | Adresse DNS de l'application. Utilisée en cas d'identification CAS (adresse de retour)   |
| APPLI_modeDeveloppement  | si à true, certaines opérations sont réalisées dans un contexte de développement (affichage de messages, recalcul systématique du menu...)   |
| APPLI_notSSL             | utilisé en développement, si l'application ne fonctionne pas en mode SSL (déconseillé)   |
| APPLI_utf8               | systématiquement à true (plus de support des autres encodages)   |
| APPLI_menufile           | nom du fichier XML contenant la description du menu  |
| APPLI_temp               | nom du dossier utilisé pour stocker les fichiers temporaires   |
| APPLI_moduleDroitKO      | nom du module appelé en cas de refus d'accès pour un problème de droits  |
| APPLI_moduleErrorBefore  | nom du module appelé en cas de problème lié à la cinématique de l'application  |
| APPLI_moduleNoLogin      | nom du module appelé en cas d'échec d'identification   |
| APPLI_passwordMinLength  | Longueur minimale du mot de passe  |
| APPLI_hour_duration      | Duration of an hour for count all calls to a module  |
| APPLI_day_duration       | Duration of a day for count all calls to a module  |
| MAIL_enabled             | Autorise l'envoi de mails  |
| APPLI_delay_between_call | delay between call of modules others than ajax   |
| APPLI_sleep_duration     | durée de temporisation si des requêtes sont trop rapprochées ( <i>cf.</i> APPLI_delay_between_call)  |
| paramIniFile             | nom du fichier contenant les paramètres spécifiques liés au DNS utilisé ( <i>cf.</i> 13.2 <i>Travailler avec plusieurs applications différentes à partir du même code</i> , page 88) |
| SMARTY_param             | Paramètres utilisés par le moteur de templates SMARTY  |
| SMARTY_variables         | variables systématiquement transmises à SMARTY et utilisées lors de l'affichage général  |
| ERROR_display            | Affiche les erreurs à l'écran (mode développement)   |

## CHAPITRE 2. FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL

| Variable           | Signification  |
|--------------------|--|
| OBJETBDD_debugmode | 0 : pas d’affichage de message d’erreur, 1, affichage des messages d’erreur, 2 : affichage de toutes les commandes SQL générées par ObjetBDD |

TABLE 2.1: Variables générales de l’application

### 2.3.2 Identification

| Variable               | Signification   |
|------------------------|---|
| ident_type             | Type d’identification supporté. L’application peut gérer <b>BDD</b> (uniquement en base de données), <b>LDAP</b> (uniquement à partir d’un annuaire LDAP) <b>LDAP-BDD</b> (d’abord identification en annuaire LDAP, puis en base de données), <b>CAS</b> (serveur d’identification <i>Common Access Service</i> ), et enfin <b>HEADER</b> (identification derrière un proxy qui fournit le login dans une variable d’entête HTTP ou <i>via</i> une identification Shibboleth) |
| CAS_plugin             | Nom du plugin utilisé pour une connexion CAS  |
| CAS_address            | Adresse du serveur CAS  |
| CAS_port               | Systématiquement 443 (connexion chiffrée)   |
| CAS_debug              | Activation du mode debug  |
| CAS_CApath             | Chemin d’accès au certificat du serveur CAS   |
| LDAP                   | tableau contenant tous les paramètres nécessaires pour une identification LDAP  |
| ident_header_login_var | par défaut, AUTH_USER. Nom de la variable qui contiendra le login dans le cas d’une identification en mode HEADER (le radical HTTP_ ne doit pas être indiqué)   |
| privateKey             | clé privée utilisée pour générer les jetons d’identification  |
| pubKey                 | clé publique utilisée pour générer les jetons d’identification  |
| tokenIdentityValidity  | durée de validité, en secondes, des jetons d’identification   |
| MAIL_enabled           | si à 1, l’envoi de mail est géré par l’application  |
| CONNEXION_max_attemps  | nombre maximum d’essais de connexion avant blocage du compte  |

| Variable                    | Signification   |
|-----------------------------|---|
| CONNEXION_blocking_duration | durée de blocage du compte  |
| APPLI_mailToAdminPeriod     | durée minimale d'envoi d'un mail de signalement d'un problème aux administrateurs (pour éviter une saturation de boîte)                                     |
| APPLI_admin_ttl             | durée, en secondes, de la durée de vie de la session d'administration (accès aux modules de droit admin). Au delà, l'administrateur doit se ré-authentifier |
| APPLI_lostPassword          | Si à 1, autorise la récupération du mot de passe perdu (nécessite également que le paramètre MAIL_enabled soit positionné à 1)                              |

TABLE 2.2: Variables utilisées pour paramétrer l'identification

Voici le contenu des variables du tableau LDAP :

| Variable          | Signification  |
|-------------------|--|
| address           | adresse de l'annuaire  |
| port              | 389 en mode non chiffré, 636 en mode chiffré   |
| rdn               | compte de connexion, si nécessaire   |
| basedn            | base de recherche des utilisateurs   |
| user_attrib       | nom du champ contenant le login à tester   |
| v3                | toujours à <i>true</i>   |
| tls               | <i>true</i> en mode chiffré  |
| groupSupport      | <i>true</i> si l'application recherche les groupes d'appartenance du login dans l'annuaire |
| groupAttrib       | Nom de l'attribut contenant la liste des groupes d'appartenance                            |
| commonNameAttrib  | Nom de l'attribut contenant le nom de l'utilisateur  |
| mailAttrib        | Nom de l'attribut contenant l'adresse mail de l'utilisateur                                |
| attributgroupname | Attribut contenant le nom du groupe lors de la recherche des groupes (cn par défaut)       |
| attributloginname | attribut contenant les membres d'un groupe   |
| basedngroup       | base de recherche des groupes  |
| timeout           | délai, en secondes, du timeout d'accès à l'annuaire  |



## CHAPITRE 2. FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL

| Variable | Signification |
|----------|---------------|
|----------|---------------|

TABLE 2.3: Variables utilisées pour paramétrer l'accès à l'annuaire LDAP

Variables transmises systématiquement à Smarty pour affichage dans toutes les pages :

| Variable    | Signification   |
|-------------|---|
| entete      | nom du template contenant le haut de la page et le menu                                   |
| enpied      | nom du template contenant le pied de page   |
| corps       | nom du template contenant le corps de la page (mis à jour dans chaque module d'affichage) |
| melappli    | mail générique de l'application, utilisé lors de l'envoi de messages                      |
| ident_type  | mode d'identification utilisé   |
| appliAssist | adresse du site d'assistance ou de dépôt de ticket  |

TABLE 2.4: Variables transmises en tableau à Smarty systématiquement pour l'affichage dans toutes les pages

### 2.3.3 Connexions aux bases de données

Deux connexions sont systématiquement implémentées : l'une à la base de données contenant la gestion des droits, et l'autre à celle contenant les données propres à l'application.

| Variable      | Signification   |
|---------------|---|
| BDD_login     | compte de connexion à la base de données  |
| BDD_passwd    | mot de passe associé  |
| BDD_dsn       | adresse de la base de données sous forme normalisée   |
| BDD_schema    | schéma utilisé (plusieurs schémas peuvent être décrits, en les séparant par une virgule - fonctionnement propre à Postgresql) |
| GACL_dblogin  | compte de connexion à la base de données des droits   |
| GACL_dbpasswd | mot de passe associé  |
| GACL_dsn      | adresse normalisée  |
| GACL_schema   | schéma utilisé  |

| Variable | Signification   |
|----------|---|
| GACL_aco | nom du code de l'application utilisé dans la gestion des droits ( <i>cf. 4 Identifier les utilisateurs et gérer les droits, page 25</i> ) |

TABLE 2.5: Variables utilisées pour paramétrer les connexions

Il est possible de créer des comptes séparés, voire de ne donner accès qu'en lecture à la base des droits (à l'exception de la table *log*, qui contient la trace de toutes les actions demandées).

## 2.4 Gestion des messages

Une classe est instanciée systématiquement pour gérer les messages, la classe *Message*. Deux types de messages sont pris en compte :

- les messages envoyés au navigateur, à destination de l'utilisateur ;
- les messages enregistrés dans Syslog, le mécanisme de gestion des messages systèmes de Linux.

Les messages sont enregistrés dans un tableau, qui sera ensuite dépilé pour générer les textes soit à afficher, soit à stocker dans Syslog.

La classe dispose des fonctions suivantes :

| fonction  | Objectif  |
|---|---|
| <code>__construct(\$displaySyslog = false)</code> | Constructeur de la classe. La variable permet d'indiquer si les messages destinés à Syslog sont également affichés à l'écran (mode par défaut en développement) |
| <code>set(\$value)</code>                         | Ajoute un nouveau libellé pour utilisateur  |
| <code>setSyslog(\$value)</code>                   | Ajout un nouveau message système  |
| <code>get()</code>                                | Retourne le tableau contenant l'ensemble des messages, avec ou sans les messages systèmes, selon le mode indiqué dans le constructeur                           |
| <code>getAsHtml()</code>                          | Formate les messages pour les envoyer au navigateur. Chaque message est séparé par un retour à la ligne. Les libellés sont encodés en HTML avant d'être envoyés |
| <code>sendSyslog()</code>                         | Génère un message dans Syslog. Actuellement, le message est toujours de type NOTICE.  |

TABLE 2.6: Fonctions utilisables dans la classe Message

## CHAPITRE 2. FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL

---

Les messages sont systématiquement transmis à la vue Smarty, et l'envoi des messages systèmes est la dernière action réalisée avant l'affichage de la vue.



## Chapitre 3

### Décrire les actions

Les actions possibles dans le logiciel sont décrites dans un fichier, par défaut *param/actions.xml*. C'est un fichier XML dont la racine s'appelle *navigation*.

Une action est la conjonction entre un contexte et une opération, par exemple *poissonList* pour afficher la liste des poissons, *poissonChange* pour afficher la page de modification d'un poisson, *poissonWrite* ou *poissonDelete* pour déclencher l'écriture en base de données.

Dans le contexte de ce framework, l'action s'appelle *module* (nom du champ transmis depuis le navigateur). L'attribut *action* contient le nom du fichier PHP appelé. Il est associé à l'attribut *param*, qui permet d'indiquer le détail de l'action à réaliser (par exemple, *list* ou *change*).

Voici la liste des attributs disponibles pour un module (ou une action) :

| Attribut    | Requis | Signification   |
|-------------|--------|---|
| action      | X      | nom de la page PHP à exécuter (accès relatif depuis la racine de l'application)   |
| param       |        | paramètre analysé dans la page, pour savoir quelle action doit être réalisée. Par convention, les actions possibles sont les suivantes : list, read, change, write, delete, ou autre action |
| droits      |        | Liste des droits nécessaires pour exécuter l'action. Si plusieurs droits sont possibles, ils doivent être séparés par une virgule   |
| loginrequis |        | Indique, en l'absence de droits spécifiques, si l'action nécessite d'être connecté. Vaut 1 si la connexion est requise  |

| Attribut       | Requis | Signification   |
|----------------|--------|---|
| modulebefore   | (X)    | Pour les opérations d'écriture, permet d'indiquer le nom du module qui doit impérativement être exécuté avant. Cela limite les risques d'attaques de type CSRF et les rafraîchissements intempestifs dans les formulaires. Plusieurs modules peuvent être indiqués, en les séparant par une virgule |
| retourok       |        | indique le nom du module qui sera exécuté si le code de retour (variable \$module_coderetour) vaut 1  |
| retourko       |        | indique le nom du module qui sera exécuté si le code de retour (variable \$module_coderetour) vaut -1 (échec d'exécution)   |
| type           |        | pour les modules envoyant des données au navigateur, indique le type de la vue qui sera utilisée. Les valeurs possibles sont smarty ou html (même vue), ajax, pdf, csv, binaire (pour les images), file (pour envoyer un fichier directement)   |
| droitko        |        | nom du module appelé si les droits ne sont pas suffisants pour exécuter l'action demandée   |
| maxCountByHour |        | nombre d'appels au module possibles par heure (login/ip)  |
| maxCountByDay  |        | nombre d'appels au module possibles par jour (login/ip)   |

TABLE 3.1: Liste des attributs utilisables pour décrire une action

Le module *model* n'est pas analysé, il sert à montrer l'ensemble des options possibles.

Le module *default* correspond au module appelé par défaut, si l'application est appelée sans indiquer de nom de module (variable *module* non transmise soit dans le lien, soit dans le formulaire).

Voici quelques exemples d'utilisation :

```
<appliList action="framework/droits/appli.php" param="
  list" droits="admin" retourlogin="1" type="smarty"
/>
<appliDisplay action="framework/droits/appli.php"
  param="display" droits="admin" type="smarty"/>
<appliChange action="framework/droits/appli.php" param
  ="change" droits="admin" type="smarty"/>
```

### CHAPITRE 3. DÉCRIRE LES ACTIONS

---

```
<appliWrite action="framework/droits/appli.php" param
    ="write" droits="admin" retourok="appliDisplay"
    retourko="appliChange" modulebefore="appliChange" />

<appliDelete action="framework/droits/appli.php" param
    ="delete" droits="admin" retourok="appliList"
    retourko="appliChange" modulebefore="appliChange"/>
```

Il s'agit des modules utilisés dans la gestion des droits. Ils nécessitent tous que l'utilisateur dispose du droit *admin*. Une seule page est appelée (*appli.php*), l'action à réaliser étant analysée à partir de l'attribut *param*.

Les modules *appliWrite* et *appliDelete* ne génèrent pas directement d'affichage : ils sont là uniquement pour écrire des informations dans la base de données. Par contre, ils enchaînent, en fonction de leur code de retour, soit sur le réaffichage du formulaire de saisie, soit sur le retour au détail ou à la liste. Ces deux modules ne peuvent être exécutés que si le précédent est *appliChange*, c'est à dire si le formulaire de saisie a été affiché.





## Chapitre 4

### Identifier les utilisateurs et gérer les droits

#### 4.1 Identifier les utilisateurs

Cinq modes d'identification sont prévus dans le logiciel :

- uniquement dans le logiciel (comptes stockés dans la base de données) ;
- à partir d'un annuaire LDAP ;
- d'abord en recherchant dans l'annuaire LDAP, puis ensuite dans la base des comptes de l'application (mode mixte) ;
- auprès d'un serveur CAS ;
- derrière un serveur d'identification, type LemonLdap<sup>1</sup>, qui fournit l'identification dans une variable HEADER. Ce mode est compatible avec l'identification Shibboleth, configurée avec le mode Apache Mellon.

L'identification retenue est déclarée dans les paramètres généraux (*cf.* 2.3.2 *Identification*, page 15).

Si l'identification à partir d'un annuaire LDAP ou d'un serveur CAS ne nécessite guère d'autres informations que celles décrites dans les paramètres, l'identification par base de données comprend des mécanismes particuliers pour protéger les mots de passe et limiter les risques associés. Voici les règles imposées lors de la création d'un mot de passe :

- il doit avoir une longueur minimale de 12 caractères (paramétrable) ;
- il doit comporter 3 jeux de caractères différents (minuscules, majuscules, chiffres et autres caractères) ;
- il ne doit pas être trop commun (contrôle de complexité avec une bibliothèque externe)

Les mots de passe sont stockés au format bcrypt depuis juillet 2019. Les anciens mots de passe (chiffrement AES256 avec sel) sont toujours reconnus.

---

1. LemonLdap (<http://lemonldap-ng.org>) est un serveur proxy qui s'interface entre l'utilisateur et le serveur web de l'application. Il gère l'identification des utilisateurs, et n'autorise l'accès au serveur web applicatif que si elle est réussie

L'écran de création propose un bouton de génération automatique d'un mot de passe, qui devra être transmis à l'utilisateur, en lui demandant d'en changer (il peut modifier son mot de passe une fois connecté). Il ne pourra se connecter que 3 fois avec ce mot de passe : il devra le modifier rapidement.

Le framework dispose d'un mécanisme de récupération par envoi de mails, avec génération d'un jeton à usage unique.

Hormis pour les mots de passe générés par l'administrateur, les mots de passe n'expirent pas.

#### 4.1.1 Identification par HEADER

Dans ce mode d'identification, le serveur web est placé derrière un serveur d'identification, appelé proxy d'identification. L'adresse de l'application pointe vers ce dernier.

Le proxy gère la connexion de l'utilisateur, et fournit à l'application le login dans une variable configurable. Cette variable est accessible dans le tableau `$_SERVER`, par exemple `$_SERVER["HTTP_AUTH_USER"]`.

Pour activer ce mécanisme, il faut modifier les paramètres suivants dans le fichier *param.ini.php* (cf. 2.3.2 Identification, page 15)<sup>2</sup> :

```
$ident_type = "HEADER";  
$ident_header_login_var = "AUTH_USER";
```

la variable ne doit pas contenir la racine `HTTP_` (une fonction l'extrait automatiquement).

#### 4.1.2 Ré-identification par jeton

Par défaut, les sessions ont une durée de vie d'une heure. Dans certains cas de figure, il est souhaitable que l'utilisateur n'ait pas à ressaisir ses identifiants systématiquement.

Le framework peut générer un jeton chiffré après la première identification, qui sera analysé pour savoir si l'utilisateur peut être ré-identifié automatiquement.

Pour que ce mécanisme fonctionne, il faut :

- que le paramètre *tokenIdentityValidity* ait une durée de validité supérieure à la durée de vie de la session. Il est raisonnable de ne pas fixer une durée de vie supérieure à une journée de travail (10 heures). Le cookie transmis est protégé;
- que les clés privée et publique, utilisées pour le chiffrement du jeton, soient accessibles au serveur web (variables *privateKey* et *publicKey*).

---

2. Le mode HEADER n'a encore jamais été testé (version 3.0.0 du *framework*)

## CHAPITRE 4. IDENTIFIER LES UTILISATEURS ET GÉRER LES DROITS

---

Le jeton est chiffré avec la clé privée, ce qui lui permet d'être lu, le cas échéant, par l'application. Il contient le login, la date d'expiration et l'IP du poste de l'utilisateur.

Si l'utilisateur déclenche une déconnexion, le jeton est supprimé.

### 4.1.3 Support de la double authentification via TOTP

Les utilisateurs ont la possibilité d'activer la double identification en utilisant le protocole TOTP. Cette double identification est compatible avec tous les modes (non testé au 22/02/2021 avec le mode HEADER et le mode Mellon).

Les clés secrètes sont stockées dans la table `gacl.aclogin`, et sont chiffrées avec la clé publique utilisée pour générer les jetons de réidentification.

Pour désactiver la double authentification, il faut modifier la fiche correspondante dans l'application (ACL - logins).

### 4.1.4 Support du mode Shibboleth avec Mellon

L'identification est réalisée en utilisant un module Apache dédié : Mellon ([https://github.com/latchset/mod\\_auth\\_mellon](https://github.com/latchset/mod_auth_mellon)).

Elle nécessite de récupérer les informations techniques liées à la fédération, et d'enregistrer l'application chez le fournisseur de l'identification.

#### *Installation du module Mellon*

```
apt-get install libapache2-mod-auth-mellon
```

Si le paquet `libapache2-mod-auth-mellon` n'est pas disponible (cas rencontré avec une distribution Debian stretch), vous devrez récupérer et installer les paquets suivants (dans l'ordre) :

- `libxmlsec1`
- `libxmlsec1-openssl`
- `liblasso3`
- `libapache2-mod-auth-mellon`

Vous devrez également récupérer le fichier xml de votre provider, ainsi que son certificat.

#### *Génération des fichiers de configuration de l'application*

Un certificat (et sa clé privée), un fichier xml doivent être générés pour l'application. Un script est disponible dans les distributions Debian. Il est également fourni dans l'application, dans le dossier `install/apache2` (`create_metadata.sh`).

Pour générer les fichiers (remplacez collec-science.com par vos propres valeurs) :

```
cd /etc/apache2
mkdir mellon
cd mellon
/var/www/html/collec-science/collec/install/apache2/
  create_metadata.sh https://collec-science.com https
  ://collec-science.com/mellon
```

Le certificat (fichier .cert) et le fichier xml doivent être transmis au provider, pour qu'il les intègre dans sa plate-forme. Vous devez également récupérer du provider sa clé publique et son certificat d'autorité racine, à mettre dans le dossier mellon. Il doit également vous fournir un fichier xml qui contient les adresses de toutes les entités participant à la fédération.

#### *Configurer le site virtuel*

Recopiez le fichier *install/apache2/prototypephp-mellon.conf* dans le dossier */etc/apache2/sites-available*, à la place du fichier *prototypephp.conf*. Éditez le fichier, et remplacez toutes les chaînes *collec.mysociety.com* par votre DNS. Vérifiez également les certificats utilisés.

Par rapport au fichier classique, le fichier *prototypephp-mellon.conf* contient, dans la section `<VirtualHost *443>`, les commandes suivantes :

```
# Configuration Mellon for Renater
<location />
AuthType Mellon
MellonEnable "auth"
MellonSecureCookie On
MellonUser MAIL
MellonMergeEnvVars On
MellonSubjectConfirmationDataAddressCheck Off
MellonSPPrivateKeyFile /etc/apache2/mellon/https_collec.
  mysociety.com.key
MellonSPCertFile /etc/apache2/mellon/https_collec.
  mysociety.com.cert
MellonSPentityId "https://collec.mysociety.com"
MellonSPMetadataFile "/etc/apache2/mellon/https_collec.
  mysociety.com.xml"
MellonIdPMetadataFile "/etc/apache2/mellon/main-idps-
  renater-metadata.xml"
MellonIdPPublicKeyFile "/etc/apache2/mellon/renater-
  metadata-signing-cert-2016.pem"
```

## CHAPITRE 4. IDENTIFIER LES UTILISATEURS ET GÉRER LES DROITS

---

```
MellonIdPCAFFile "/etc/apache2/mellon/renater-metadata-  
    signing-cert-2016.pem"  
MellonProbeDiscoveryTimeout 1  
MellonSetEnv "MAIL" "urn:oid:0.9.2342.19200300.100.1.3"  
MellonSetEnv "GIVENNAME" "urn:oid:2.5.4.42"  
MellonEndpointPath /mellon  
MellonSetEnvNoPrefix REMOTE_USER NAME_ID  
MellonDiscoveryURL "https://discovery.renater.fr/renater  
    /WAYF"  
</location>
```

Les rubriques *MellonIdP\** doivent être adaptées aux fichiers fournis par votre provider.

Une fois la configuration effectuée, redémarrez le serveur Apache :

```
systemctl restart apache2
```

### *Enregistrer le site dans la fédération Renater*

Pour les établissements français affiliés à la fédération Renater, vous pouvez enregistrer directement votre application dans celle-ci. Des validations seront réalisées par les contacts de la fédération dans votre établissement.

Pour réaliser l'enregistrement :

- Connectez-vous au site <https://registry.federation.renater.fr/>
- cliquez sur Ajouter un fournisseur de services
- dans l'onglet Description, renseignez les champs demandés, avec notamment :
  - URL du service : <https://collec.mysociety.com> (votre DNS)
- dans l'onglet Contacts, ne vous déclarez pas conforme au cadre de sécurité SIRTFI, sauf si vous savez ce que c'est (il y a des contraintes organisationnelles fortes pour être conforme)
- dans l'onglet Attributs demandés, demandez les attributs :
  - email : identification des utilisateurs (obligatoire)
  - commonName : affichage du nom des utilisateurs (obligatoire)
- dans l'onglet Informations techniques, indiquez l'adresse suivante pour récupérer les données de configuration :
  - URL de vos métadonnées : <https://collec.mysociety.com/mellon/metadata>

Une fois le dossier validé, vous devrez attendre le retour de votre correspondant Renater dans votre établissement, qui doit valider votre demande. Une fois cette première demande réalisée, vous devrez vous reconnecter au site de la fédération, et activer le rattachement à la fédération choisie (onglet Rattachement

à une fédération). Deux fichiers seront à récupérer (commande *wget* dans le dossier */etc/apache2/mellon*) pour récupérer d'une part le certificat, et d'autre part le fichier XML contenant l'ensemble des fournisseurs attachés à la fédération.

Ce rattachement doit également être validé par votre correspondant Renater.

Attention : une fois le rattachement validé, vous devrez attendre 24 heures pour que votre application soit disponible auprès de l'ensemble des membres de la fédération, et donc pouvoir vous connecter.

## 4.2 Gérer les droits

Les droits sont gérés selon le principe initialement utilisé dans la bibliothèque PHPGACL, aujourd'hui obsolète.

Les logins sont déclarés dans des groupes organisés de manière hiérarchique : un groupe hérite des droits attribués à ses parents.

Les droits utilisés dans le logiciel sont associés à des groupes. Il est possible d'attribuer plusieurs droits à un même groupe, et un droit peut être détenu par des groupes différents.

Si le paramètre `$LDAP["groupSupport"]` est positionné à *true*, les groupes dont fait partie le compte LDAP sont également récupérés, et peuvent être détenteurs de droits dans le logiciel (le nom des groupes est sensible à la casse).

Voici le schéma des tables utilisées pour gérer les droits :

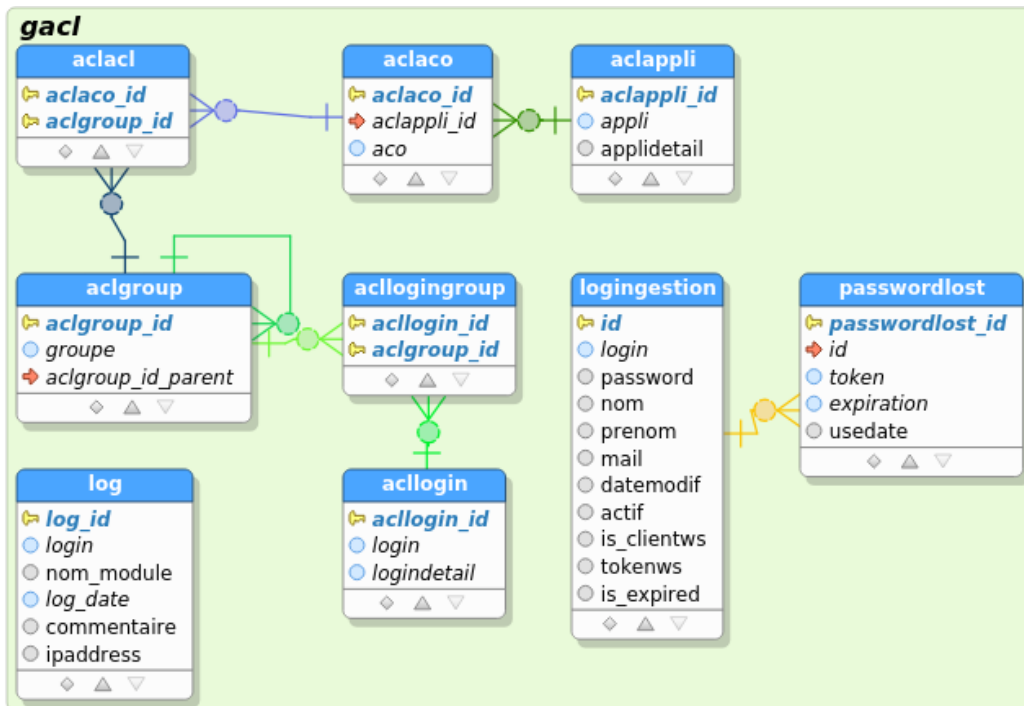


FIGURE 4.1 – Schéma des tables utilisées pour gérer les droits (schéma GACL complet)

Voici la description des tables utilisées spécifiquement pour gérer les droits :

**aclogin** Liste des logins utilisés. Si un compte est créé dans la base locale d'identification, un enregistrement est également créé dans cette table. Pour les identifications LDAP ou CAS, ils doivent être identiques. Si seuls les groupes LDAP sont utilisés pour un compte, il n'a pas besoin d'être décrit ici

**aclappli** Liste des applications gérées. Il est ainsi possible de gérer, à partir de la même base de données, plusieurs ensembles de droits, qui utilisent les mêmes logins

**aclaco** liste des droits déclarés dans l'application

**aclgroup** Liste des groupes contenant les logins, et qui détiennent les droits. Un groupe peut hériter d'un autre groupe. Les droits associés au groupe parent sont également attribués au groupe hérité.

**acloggingroup** table permettant de déclarer les logins associés à un groupe

**aclacl** table décrivant les droits détenus par un groupe

Le module d'administration permet de saisir toutes ces informations. Il faut que l'utilisateur dispose du droit *admin*, c'est à dire faire partie du groupe *admin* (configuration par défaut à l'initialisation de la base des droits) pour pouvoir accéder à ces fonctions.

#### 4.2.1 Créer un nouvel utilisateur

Les utilisateurs peuvent être issus soit de l'annuaire LDAP, soit de la base interne. Pour créer un nouvel utilisateur dans la base locale :

- *Administration* → *Liste des comptes*
- *Nouveau login*
- renseignez au minimum le login.

The screenshot shows a web form for creating a new user. The form is titled "Nouveau login" and is set against a light blue background. It contains several input fields and buttons:

- \* Login :** A text input field.
- Nom de famille :** A text input field.
- Prénom :** A text input field.
- Adresse e-mail :** A text input field.
- Date :** A text input field showing "05/07/2019 10:50:57".
- Compte utilisé pour service web :** Radio buttons for "oui" and "non", with "non" selected.
- Jeton d'identification du service web :** A text input field with two buttons: "Copier dans le presse-papier" and "Réinitialiser...".
- \* Mot de passe :** A text input field with a key icon and an eye icon.
- \* Répétez le mot de passe :** A text input field with a key icon and an eye icon.
- Générez un mot de passe aléatoire :** A button labeled "Générez" next to a text input field.
- Copier dans le presse-papier :** A button next to the generated password field.
- Le mot de passe doit :** A list of requirements:
  - avoir une longueur minimale de 10 caractères
  - être composé d'au minimum 3 types de caractères différents parmi :
    - des minuscules
    - des majuscules
    - des chiffres
    - des caractères de ponctuation ou spéciaux
- Actif :** Radio buttons for "oui" and "non", with "oui" selected.
- Valider :** A blue button at the bottom right.

FIGURE 4.2 – Écran de saisie d'un login de connexion



## CHAPITRE 4. IDENTIFIER LES UTILISATEURS ET GÉRER LES DROITS

---

Pour créer le mot de passe, vous pouvez cliquer sur le bouton *Générez*, qui en créera un automatiquement. Envoyez-le par mél à son destinataire (par *copier-coller*), en lui demandant de le modifier à la première connexion (icône en forme de clé, dans le bandeau, en haut à droite).

Les mots de passe doivent respecter les règles suivantes :

- ils doivent avoir une longueur minimale de 12 caractères (paramétrable) ;
- ils doivent comprendre trois types de caractères différents parmi les minuscules, majuscules, chiffres et caractères de ponctuation ;
- les mots de passe n’expirent pas, sauf ceux générés par l’interface : dans ce cas de figure, ils ne peuvent être utilisés que trois fois.

Les mots de passe sont stockés sous forme d’empreinte, calculée en rajoutant un sel<sup>3</sup> et encodés en SHA256 : ils ne peuvent pas être retrouvés en cas de perte.

L’application n’intègre pas de module permettant de régénérer automatiquement un mot de passe en cas de perte : c’est au responsable applicatif d’en fournir alors un nouveau.

La création d’un compte entraîne la création d’une entrée identique dans la table des *aclogin*, utilisée pour attribuer les droits.

Pour désactiver temporairement un compte, sélectionnez *non* dans la zone *actif*. Si le compte ne doit plus être utilisé, supprimez-le.

Attention : si le compte disposait des droits d’administration, assurez-vous que vous avez toujours un compte disposant des mêmes droits avant la suppression.

### 4.2.2 Créer un login utilisé dans la gestion des droits

Indépendamment du compte de connexion, qui peut être soit issu de la base interne, soit récupéré auprès d’un annuaire LDAP ou d’un serveur CAS, l’application a besoin de connaître les utilisateurs pour pouvoir leur attribuer des droits.

À partir du menu, choisissez *Administration* → *ACL - logins*.

Vous pouvez modifier un login existant ou en créer un nouveau. Dans ce cas, vous devrez indiquer au minimum le login utilisé (identique à celui qui est employé pour la connexion à l’application : base de données interne, annuaire LDAP, serveur CAS).

---

3. chaîne de caractère rajoutée au mot de passe – en général le login ou un identifiant – qui permet d’éviter que deux mots de passe identiques, associés à deux logins différents, aient la même empreinte

### Modification d'un login (module de gestion des droits)

[Retour à la liste des logins](#)

|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| Nom de l'utilisateur * :  | <input type="text" value="test"/> |
| Login utilisé * :   | <input type="text" value="test"/> |
| <input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Supprimer"/> |                                   |

\*Donnée obligatoire

#### Droits attribués

consult

param

FIGURE 4.3 – Écran de modification d'un login dans le module de gestion des droits

Sous l'écran de saisie figurent la liste des droits attribués à un login (en modification, le calcul n'est réalisé qu'à l'affichage de la page).

#### 4.2.3 Définir les groupes d'utilisateur

Les groupes d'utilisateurs sont gérés selon un mécanisme d'héritage. Un groupe de haut niveau hérite des groupes précédents : si des droits ont été attribués à un groupe de niveau inférieur, un login associé à un groupe de niveau supérieur les récupère également.

Pour définir les groupes, dans le menu, choisissez *Administration* → *ACL - groupes de logins*.

## CHAPITRE 4. IDENTIFIER LES UTILISATEURS ET GÉRER LES DROITS

Nouveau groupe racine...

| Nom du groupe | Nombre de logins déclarés | Rajouter un groupe fils |
|---------------|---------------------------|-------------------------|
| admin         | 2                         | +                       |
| consult       |                           | +                       |
| EABX          |                           | +                       |
| aloston       |                           | +                       |
| gestion       |                           | +                       |
| projet        |                           | +                       |
| param         | 1                         | +                       |

FIGURE 4.4 – Liste des groupes de logins

Ainsi, le login déclaré dans le groupe *param* récupérera les droits attribués aux groupes *projet*, *gestion* et *consult*.

Pour créer un groupe, deux possibilités :

- soit le groupe est à la base d’une nouvelle branche : utilisez alors *Nouveau groupe racine...* ;
- soit le groupe hérite d’un autre groupe : cliquez sur le signe + (*Rajouter un groupe fils*).

Vous pouvez indiquer les logins qui sont rattachés à ce groupe.

### 4.2.4 Créer une application

Le framework permet de gérer des droits différents pour des jeux de données différents, à partir du même code applicatif. Chaque couple *logiciel*  $\leftrightarrow$  *base de données* constitue donc une *application*, au sens de la gestion des droits.

Il est ainsi possible, à partir de la même base de données, de définir des droits différents selon les jeux de données utilisés (un jeu de données correspond à un schéma de base de données comprenant l’intégralité des tables applicatives).

À partir du menu, choisissez *Administration*  $\rightarrow$  *ACL - droits* :

## Framework PrototypePHP

| Modifier  | Nom de l'application  | Description  |
|--|--|---|
|           | col  | Gestion des collections d'échantillons  |

FIGURE 4.5 – Liste des applications déclarées

Pour créer une nouvelle application, choisissez *Nouvelle application....*

Nom de l'application \* :

col

Description :

Gestion des collections d'échantillons

Valider

Supprimer

\*Donnée obligatoire

FIGURE 4.6 – Écran de saisie d'une application

Le nom de l'application doit impérativement correspondre à la valeur `$GACL_appli` dans les fichiers de paramètres : c'est ce qui permet au framework de savoir quels droits appliquer.

### 4.2.5 Définir les droits utilisables dans l'application

À partir de la liste des applications, cliquez sur le nom de celle pour laquelle vous voulez définir les droits utilisables. À partir de la liste, sélectionnez *Nouveau droit....*

The screenshot shows a web interface for managing application rights. At the top right, there are two buttons: 'Valider' (blue) and 'Supprimer' (red). Below them is a text input field labeled 'Nom du droit utilisé dans l'application \* :' with the value 'consult'. Underneath the input field is the label 'Groupes disposant du droit :'. Below this label is a grid of checkboxes for different user groups. The groups and their states are: 'admin' (unchecked), 'aloson' (unchecked), 'param' (unchecked), 'consult' (checked), 'gestion' (unchecked), 'EABX' (unchecked), and 'projet' (unchecked).

| Groupes disposant du droit :    |   |                                 |
|---------------------------------|---|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> admin  | <input checked="" type="checkbox"/> consult | <input type="checkbox"/> EABX   |
| <input type="checkbox"/> aloson | <input type="checkbox"/> gestion            | <input type="checkbox"/> projet |
| <input type="checkbox"/> param  |   |                                 |

FIGURE 4.7 – Écran de saisie des droits associés à une application

Le nom du droit doit être celui défini dans le corps de l'application (les droits sont positionnés dans les fichiers *param/actions.xml*, qui contient la liste des modules utilisables, et *param/menu.xml*, qui sert à générer le menu).

Indiquez les groupes d'utilisateurs qui seront associés au droit courant.

### 4.2.6 Désactiver la création de nouveaux droits

En production, il peut être opportun de désactiver la création de nouveaux droits. Pour cela, il faut positionner à 1 la variable **GACL\_disable\_new\_right** dans le fichier *param.default.inc.php* (ou *param.inc.php*).

### 4.2.7 Cas particulier des groupes et des logins issus d'un annuaire LDAP

Si vous avez paramétré l'application pour qu'elle s'appuie sur un annuaire LDAP pour gérer l'affectation des utilisateurs dans les groupes, vous n'êtes pas obligés de les déclarer explicitement dans le module de gestion des droits.

#### *Droits attribués à un groupe LDAP*

Tous les utilisateurs d'un groupe héritent d'un droit dans l'application.

- définissez le nom du groupe (en respectant la casse) dans le tableau des groupes d'utilisateurs ;
- sélectionnez le nom de ce groupe dans les droits utilisables ;
- tous les utilisateurs de l'annuaire LDAP récupéreront automatiquement les droits attribués à ce groupe.

*Droits attribués à un utilisateur particulier de l'annuaire LDAP*

Un utilisateur s'identifie auprès de l'annuaire LDAP, mais dispose de droits particuliers.

- créez son login dans la gestion des droits ;
- rajoutez-le dans le groupe d'utilisateurs adéquat.

**4.2.8 Pour mieux comprendre la gestion des droits**

Des vidéos ont été créées dans le cadre du logiciel Collec-Science<sup>4</sup>) :

- <https://youtu.be/7NCNQuHoI8s>
- [https://youtu.be/j\\_iI8\\_g-u7w](https://youtu.be/j_iI8_g-u7w)

---

4. <https://www.collec-science.org>

## **Deuxième partie**

### **Le modèle**





## Chapitre 5

### ObjetBDD - accéder aux bases de données

#### 5.1 Présentation

ObjetBDD est une classe qui sert d'interface entre l'application et la base de données. Elle a été créée pour simplifier les requêtes, seules celles d'interrogation spécifiques devront être écrites.

Historiquement, ObjetBDD travaillait avec ADODB, une classe qui encapsulait la connexion à la base de données. Avec la sortie de PDO, la classe a été adaptée pour utiliser des connexions PDO. Elle était également prévue pour fonctionner initialement avec Sybase ASE et MySQL. Les récentes évolutions ont porté sur le support des bases PostgreSQL : il n'est pas certain que toutes les fonctionnalités soient disponibles pour MySQL ou Sybase ASE.

Les fonctions initiales ont été modifiées ou complétées pour supporter maintenant les requêtes préparées.

#### 5.2 Fonctionnalités générales

##### 5.2.1 Formatage des dates

Les dates stockées dans les bases de données sont dans un format difficilement utilisable. La classe transforme automatiquement les dates dans le format français par défaut (mais d'autres formats possibles).

Elle est également capable de transformer les dates reçues du navigateur au format de stockage. Le format de saisie est libre : la plupart des séparateurs sont supportés, l'année est rajoutée automatiquement, etc.

Le formatage des date inclut également les dates/heures.

### 5.2.2 Opérations d'écriture en base de données

La classe dispose de deux fonctions pour écrire les informations : `ecrire()` et `supprimer()`. La fonction `ecrire()` va décider s'il faut réaliser un insert ou un update, en fonction de la clé fournie. Par convention, si la clé vaut 0, un insert sera réalisé.

### 5.2.3 Gestion des erreurs

En cas d'échec d'exécution d'une requête SQL, la classe génère une exception.

## 5.3 Variables générales utilisables

Ces variables sont toutes publiques.

| Variable        | Type      | Signification  |
|-----------------|-----------|--|
| connection      | PDO       | instance PDO. Peut être utilisée pour instancier une nouvelle classe basée sur <code>ObjetBDD</code> à l'intérieur d'une fonction  |
| id_auto         | entier    | Si à 1, la classe gère la création automatique des identifiants. Si à 2, l'identifiant est généré manuellement, avec une requête de type <i>max(id)</i>  |
| formatDate      | entier    | 0 : amj, 1 : jma (défaut), 2 : mja   |
| debug_mode      | entier    | 0 : pas de mode de débogage, 1 : affichage des messages d'erreur, 2 : affichage de toutes les commandes SQL générées   |
| error_data      | tableau   | liste de toutes les erreurs détectées lors de la vérification des données.<br>\$errorData[["code"]] : code d'erreur :<br>0 : non précisé<br>1 : champ non numérique<br>2 : champ texte trop grand<br>3 : masque (pattern) non conforme<br>4 : champ obligatoire vide<br>\$errorData[["colonne"]] : champ concerne<br>\$errorData[["valeur"]] : valeur initiale |
| srid            | numérique | Valeur du srid pour les variables de type Postgis  |
| quoteIdentifier | caractère | caractère utilisé pour encadrer les noms des colonnes dans les requêtes (pour les colonnes contenant une majuscule ou un accent)   |

| Variable       | Type   | Signification   |
|----------------|--------|---|
| transformComma | entier | Si à 1 (défaut), les virgules sont transformées en points pour les nombres décimaux |

TABLE 5.1: Liste des variables utilisables dans ObjetBDD

En principe, les variables sont initialisées lors de l’instanciation de la classe, mais peuvent être modifiées à la volée, si nécessaire.

La classe est conçue pour fonctionner en UTF8.

## 5.4 Héritage

La classe `ObjetBDD` n’est pas instanciable, et doit donc être héritée. En particulier, le constructeur de la classe doit être surchargé pour rendre la classe opérante.

## 5.5 Fonctions principales

### 5.5.1 Constructeur de la classe

```
function __construct(PDO &$p_connection, array $param =
    array())
```

#### *Paramètres*

La fonction doit recevoir une instance PDO, correspondant à une connexion déjà réalisée à la base de données. Cette instance PDO est stockée ensuite dans la variable *connection*, qui peut être réutilisée si d’autres classes héritées sont à instancier à l’intérieur du code.

Le tableau *param* comprend, si nécessaire, l’ensemble des variables globales à mettre à jour.

#### *Surcharge*

Le constructeur doit être impérativement être surchargé, avec le code minimal suivant (exemple) :

```
function __construct($bdd, $param = array()) {
    $this->table = "acllogin";
    $this->colonnes = array (
        "acllogin_id" => array (
            "type" => 1,
            "key" => 1,
```

```

        "requis" => 1,
        "defaultValue" => 0
    ),
    "login" => array (
        "requis" => 1
    ),
    "logindetail" => array (
        "type" => 0,
        "requis" => 1
    )
);
parent::__construct ( $bdd, $param );
}

```

*table* doit correspondre au nom de la table (sans tenir compte du schéma, traité lors de la connexion à la base de données).

*colonnes* contient la description des colonnes de la table. Chaque colonne doit être nommée, et contient un tableau, dont les attributs possibles sont les suivants :

| Variable     | Signification  |
|--------------|--|
| type         | 0 : varchar<br>1 : numérique (y compris décimaux)<br>2 : date<br>3 : datetime<br>4 : champ Postgis   |
| requis       | Si à 1, le contenu doit être fourni pour réaliser l'écriture   |
| key          | Si à 1, l'attribut est utilisé comme clé primaire (en principe, n'utiliser que des clés mono-attributs, même si la classe devrait être capable de gérer des clés multiples)  |
| defaultValue | valeur par défaut. Il est possible d'indiquer le nom d'une fonction (entre guillemets). Parmi celles-ci, il est possible d'utiliser :<br>getDateJour : retourne la date du jour<br>getDateHeure : retourne la date et l'heure courante<br>getLogin : retourne la valeur de la variable \$_SESSION["login"] |
| parentAttrib | si vaut 1, la valeur est utilisée comme clé étrangère principale de l'enregistrement   |
| longueur     | pour les champs de type varchar, indique la longueur maximale autorisée (attention au codage UTF-8, les caractères accentués étant comptés pour 2)   |

| Variable | Signification  |
|----------|--|
| pattern  | pattern traité par expression régulière, pour tester la correspondance de l'information fournie au modèle décrit |

TABLE 5.2: Liste des attributs permettant de décrire les colonnes de la table

Les deux derniers attributs sont toujours utilisables, mais en rarement employés.

### 5.5.2 lire

```
lire($id, $getDefault = true, $parentValue = 0)
```

Fonction permettant de récupérer un enregistrement. Elle accepte les paramètres suivants :

| Variable    | Signification   |
|-------------|---|
| id          | clé de l'enregistrement   |
| getDefault  | si à <i>true</i> , récupère les valeurs par défaut si l'enregistrement n'existe pas dans la base (initialisation d'une saisie, par exemple)   |
| parentValue | clé de l'enregistrement parent. Si <i>getDefault</i> vaut <i>true</i> , pré-remplit l'attribut qui contient la valeur <i>parentAttrib</i> avec la clé fournie dans <i>parentValue</i> |

TABLE 5.3: Liste des paramètres de la fonction lire

La fonction retourne le tableau associatif correspondant.

### 5.5.3 écrire

```
ecrire($data)
```

Déclenche l'écriture des informations dans la base de données. *\$data* doit être un tableau qui comprend les attributs à écrire (au minimum, les attributs déclarés comme obligatoires).

Le nom des attributs fournis doit correspondre exactement au nom des colonnes.

En principe, ce tableau correspond à la variable *\$\_REQUEST*.

La fonction génère soit une commande insert, soit une commande update. En principe, la commande insert est générée si la clé fournie vaut 0.

Elle retourne la clé modifiée ou créée.

### 5.5.4 supprimer

```
supprimer($id)
```

Permet de supprimer un enregistrement, à partir de sa clé. Attention : la fonction ne gère pas les suppressions en cascade, si ce n'est pas prévu directement dans la base de données.

#### **5.5.5 supprimerChamp**

```
supprimerChamp($id, $champ)
```

Fonction très pratique pour supprimer tous les enregistrements fils. Elle génère une requête du type :

```
delete from table where :champ = :id;
```

#### **5.5.6 getListe**

```
getListe($order = "")
```

Fonction récupérant l'ensemble des enregistrements d'une table, triés ou non selon le contenu de la variable \$order.

#### **5.5.7 getListFromParent**

```
function getListFromParent($parentId, $order = "")
```

Retourne la liste des enregistrements fils correspondant à la clé étrangère \$parentId. Le résultat peut ou non être trié selon les paramètres définis dans la seconde variable.

#### **5.5.8 getListParamAsPrepared**

```
function getListParamAsPrepared($sql, $data)
```

Permet de récupérer une liste d'enregistrements à partir de la requête SQL fournie et du tableau des données à insérer (requêtes préparées PDO), avec transformation des dates

#### **5.5.9 getListeParam**

```
function getListeParam($sql)
```

Exécute la requête et retourne la liste des enregistrements correspondants, avec transformation des dates.

Attention : cette fonction ne gère pas la préparation des requêtes : il importe au codeur d'en tenir compte pour éviter les risques d'injection de code. Elle ne devrait être utilisée que dans les cas où une requête préparée ne peut être utilisée.

#### **5.5.10 ecrireTableNN**

```
ecrireTableNN($nomTable, $nomCle1, $nomCle2, $id,
    $lignes)
```

Fonction permettant de mettre à jour les tables de relation NN, selon le schéma suivant :

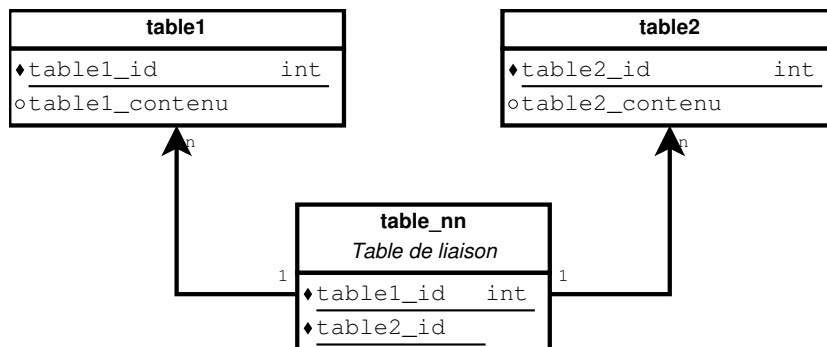


FIGURE 5.1 – Structure d’une liaison N-N

En général, la saisie de ce type de liaisons est effectuée par des cases à cocher, ce qui permet de récupérer un tableau contenant la liste des clés de la table2 (champs html `<input type="checkbox" name="attribut[]">`).

Les arguments à indiquer sont les suivants :

| Variable | Signification  |
|----------|--|
| nomTable | Nom de la table NN (table_nn dans notre exemple)                               |
| nomCle1  | nom de l’attribut contenant la clé de la table principale                      |
| nomCle2  | nom de l’attribut contenant les clés de la table secondaire                    |
| id       | valeur de la clé de la table principale  |
| lignes   | tableau contenant les valeurs de la table secondaire à conserver ou à rajouter |

TABLE 5.4: Liste des paramètres de la fonction `ecrireTableNN`

La fonction ne génère que les requêtes de modification nécessaires (insertion ou suppression). Elle permet d’éviter de déclarer une instantiation d’ObjetBDD pour la table\_nn.

#### 5.5.11 getBlobReference

```
function getBlobReference($id, $fieldName)
```

Fonction permettant de récupérer un champ binaire stocké dans la base de données. PDO retourne l'identifiant interne PHP du fichier temporaire contenant l'information binaire lu.

Arguments :

| Variable  | Signification                                     |
|-----------|---|
| id        | Clé de l'enregistrement                           |
| fieldName | nom de la colonne contenant l'information binaire |

TABLE 5.5: Liste des paramètres de la fonction getBlobReference

### 5.5.12 encodeData

```
encodeData($data)
```

Fonction encodant les quotes comprises dans les champs du tableau *data*, pour toutes les requêtes SQL directes (exécution ne passant pas par le mécanisme des requêtes préparées).

### 5.5.13 executeAsPrepared

```
function executeAsPrepared($sql, $data, $onlyExecute =  
    false)
```

Fonction exécutant la requête fournie sous forme de requête préparée. Les variables à insérer sont décrites dans le tableau *data*. Si l'attribut *\$onlyExecute* vaut true, la fonction ne retourne pas de résultat.

### 5.5.14 executeSQL

```
function executeSQL($ls_sql) {
```

Exécute la commande SQL, sans précaution particulière (attention aux risques d'injection).

### 5.5.15 formatDateDBversLocal

```
function formatDateDBversLocal($date, $type = 2)
```

Transforme la date, au format de la base de données, vers le format lisible pour l'utilisateur.

Si *\$type* vaut 3, la fonction retourne le champ au format date/heure.

### 5.5.16 formatDateLocaleVersDB

```
function formatDateLocaleVersDB($date, $type = 2)
```



Transforme la date fournie en format géré par la base de données. Si le type vaut 3, un champ de type date/heure est attendu.

### 5.5.17 `utilDatesDBVersLocale`

```
function utilDatesDBVersLocale($data)
```

Transforme les dates présentes dans le tableau joint à un format lisible par l'utilisateur.

```
function utilDatesLocaleVersDB($data)
```

Transforme les dates présentes dans le tableau joint au format supporté par la base de données.

## 5.6 Utilisation avancée

### 5.6.1 Requête multi-table contenant des champs date

Un des cas fréquents posé par ObjetBDD est celui des requêtes manuelles qui retournent des dates. L'objectif est de les formater pour les mettre dans le même état que les dates décrites dans la table associée à la classe.

Le plus simple consiste à rajouter la colonne date complémentaire à la liste des variables juste avant d'exécuter la requête. Voici un exemple :

```
$sql = "select t1.id, t1.date1, t2.id2, t2.date2
from table1 t1
join table2 t2 using (id)";
$this->colonnes["date2"]=array("type">2);
return $this->getListeParam($sql);
```

Une fois le contenu de la requête récupéré, la classe pourra alors appliquer la transformation de date sur la colonne issue de la seconde table.

## 5.7 Le tableau de paramètres `ObjetBDDParam`

`ObjetBDDParam` est une variable contenant les paramètres par défaut utilisés pour initialiser les instances issues d'`ObjetBDD`. C'est en particulier assez pratique pour gérer le choix de la langue d'affichage pour les dates. Il est également possible de modifier, de manière globale dans le logiciel, le fonctionnement d'`ObjetBDD`.

Ce tableau devrait être passé systématiquement en paramètre de toute instantiation d'objet basé sur `ObjetBDD`.



## Chapitre 6

### Exécuter les actions

Le framework est conçu pour n'exécuter que les actions décrites dans un fichier XML (*cf. 3 Décrire les actions*, page 21).

Les actions sont identifiées par deux informations : d'une part, le nom du fichier PHP à exécuter, et d'autre part un paramètre permettant de décrire ce qu'il faut réaliser précisément. Ce second paramètre pourrait ne pas être utilisé, mais cela impliquerait un fichier par action. Le framework a été conçu pour obtenir un bon équilibre entre le nombre de fichiers et la navigation dans le code.

#### 6.1 Les actions standard

En général, on identifie facilement les actions suivants sur un type d'objet :

- l'affichage d'une boîte de recherche et de la liste des dossiers correspondants ;
- l'affichage du détail d'un enregistrement ;
- l'affichage de la page permettant de créer ou de modifier un enregistrement ;
- l'écriture des informations en base de données ;
- la suppression d'une fiche.

Par convention, ces actions sont nommées **list**, **display**, **change**, **write** et **delete**.

Voici un exemple de code standard utilisé pour traiter tous les modules (fichier `modules/example/example.php`, à recopier et à adapter...) :

```
include_once 'modules/example/example.class.php';
$dataClass = new Example($bdd,$ObjetBDDParam);
$keyName = "example_id";
$id = $_REQUEST[$keyName];

switch ($t_module["param"]) {
    case "list":
        /*
         * Display the list of all records of the table
```

```

*/
/*
* $searchExample must be defined into modules/
  beforesession.inc.php :
* include_once 'modules/classes/searchParam.class.
  php';
* and into modules/common.inc.php :
* if (!isset($_SESSION["searchExample"])) {
*   $searchExample = new SearchExample();
*   $_SESSION["searchExample"] = $searchExample;
* } else {
*   $searchExample = $_SESSION["searchExample"];
* }
* and, also, into modules/classes/searchParam.class
  .php...
*/
$searchExample->setParam ( $_REQUEST );
$dataSearch = $searchExample->getParam ();
if ($searchExample->isSearch () == 1) {
    $data = $dataClass->getListeSearch ( $dataExample
    );
    $vue->set($data , "data");
    $vue->set(1, "isSearch");
}
$vue->set($dataSearch , "exampleSearch");
$vue->set("example/exampleList.tpl","corps" );
break;
case "display":
/*
* Display the detail of the record
*/
$data = $dataClass->lire($id);
$vue->set($data,"data");
/*
* Assignment du modele d'affichage
*/
$vue->set( "example/exampleDisplay.tpl", "corps");

break;
case "change":
/*
* open the form to modify the record

```

```
    * If is a new record, generate a new record with
      default value :
    * $_REQUEST["idParent"] contains the identifiant of
      the parent record
    */
    dataRead($dataClass, $id, "example/exampleChange.tpl
      ", $_REQUEST["idParent"]);
    break;
case "write":
    /*
     * write record in database
     */
    $id = dataWrite($dataClass, $_REQUEST);
    if ($id > 0) {
        $_REQUEST[$keyName] = $id;
    }
    break;
case "delete":
    /*
     * delete record
     */
    dataDelete($dataClass, $id);
    break;
}
```

Quelques explications...

Le code commence par charger la classe héritée d'ObjetBDD, puis celle-ci est instanciée avec, en paramètres, la connexion PDO à utiliser et le tableau *ObjetBDDParam*, qui contient la configuration par défaut d'ObjetBDD (cf. 5.7 *Le tableau de paramètres ObjetBDDParam*, page 49).

Le nom de la clé associée est indiqué, ce qui permet d'obtenir une code plus générique.

Ensuite, le tableau contenant la description de l'action (*t\_param*) est analysé, et plus particulièrement sa valeur *param*, qui correspond à ce qu'on attend du module, avec une instruction *switch*.

Quelques précisions sur ce qui est implémenté par défaut.

### 6.1.1 list

Permet d'afficher une boîte de recherche et la liste des dossiers associés.

### *La classe de gestion des critères de recherche*

Les paramètres de recherche peuvent être stockés en variable de session, pour que l'utilisateur récupère la liste des dossiers affichés précédemment quand il revient sur cet écran.

Chaque jeu de paramètres est déclaré dans une instance héritée de la classe *SearchParam*, dans le fichier *modules/classes/search.class.php*.

Voici un exemple d'instanciation de cette classe de recherche :

```
class SearchExample extends SearchParam {
    function __construct() {
        $this->param = array (
            "comment" => "",
            "numero" => 0,
            "numero1" => "",
            "dateExample" => date ( 'd/m/Y' )
        );
        $this->paramNum = array (
            "numero",
            "numero1"
        );
        parent::__construct ();
    }
}
```

Deux tableaux doivent être déclarés. Le premier correspond aux attributs utilisables dans la recherche, et leur valeur par défaut doit être indiquée. Le second indique quels sont les champs qui sont numériques.

Deux fonctions sont utilisées couramment :

- `setParam($_REQUEST)` : met à jour les paramètres de recherche ;
- `getParam()` : retourne le tableau avec les paramètres de recherche.

De plus, une fonction utilitaire permet de savoir s'il s'agit de la première fois que la recherche est utilisée. Si le formulaire contient un champ configuré ainsi :

```
<input type="hidden" name="isSearch" value="1">
```

Il est alors facile de savoir si le formulaire de recherche a déjà ou non été appelé (la variable *isSearch* est initialisée à 0).

### *Affichage de la liste*

L'affichage de la liste va être traité par la vue Smarty. Le contenu va être transmis (par convention, dans une variable nommée *data*, mais dans certains cas, il vaut mieux utiliser d'autres libellés, surtout si plusieurs informations doivent être affichées en parallèle).

Il est important également de transmettre le nom du *template* qui devra être utilisé, en assignant la valeur à la variable normalisée *corps*.

### 6.1.2 display

L'entrée *display* permet d'afficher le détail des informations relatives à un enregistrement. Le fonctionnement est beaucoup plus simple que pour l'affichage de la liste : il suffit de transmettre à la vue le contenu de l'enregistrement lu à partir d'ObjetBDD.

Toutefois, si la table contient de nombreuses tables filles, il faudra adapter le code pour transmettre également à la vue l'ensemble des listes d'informations associées.

### 6.1.3 change

Cette entrée va déclencher l'affichage du formulaire de modification. Par défaut, si la clé vaut 0, on considère qu'il s'agit d'une création.

Pour simplifier l'écriture, une fonction générique est utilisée :

```
dataRead($dataClass, $id, "example/exampleChange.tpl",
    $_REQUEST["idParent"]);
```

Cette fonction va réaliser automatiquement la lecture de l'information dans la classe ObjetBDD. Si la clé vaut 0, les valeurs par défaut seront récupérées. S'il s'agit d'une table fille, la valeur de la clé parente sera également ajoutée, si la classe a été décrite en ce sens (cf. 5.2 *Surcharge*, page 45).

Le troisième paramètre correspond au nom du *template* Smarty à utiliser, qui sera assigné automatiquement.

### 6.1.4 write

Cette entrée est celle qui est utilisée pour traiter les écritures en base de données. Elle utilise également une fonction générique :

```
$id = dataWrite($dataClass, $_REQUEST);
```

Cette fonction gère l'écriture dans la base de données, traite les erreurs, et retourne l'identifiant, qui doit être supérieur à 0 si l'opération a abouti.

Une fois l'écriture réalisée, la valeur de l'identifiant est mise à jour, pour que le module appelé après dispose de la bonne valeur (affichage du détail après une création, par exemple).

#### 6.1.5 delete

Cette dernière opération, qui traite la suppression d'un enregistrement, utilise également une fonction générique :

```
dataDelete($dataClass, $id);
```

Cette fonction gère également les erreurs et les enchaînements en fonction du résultat de l'opération.

Attention : le framework n'a pas été conçu pour gérer les suppressions en cascade. Il faut donc soit coder les effacements dans les tables filles à partir d'une surcharge de la fonction *supprimer()* d'ObjetBDD, soit configurer la base de données pour qu'elle réalise l'opération elle-même.



## **Troisième partie**

### **Les vues**



## Chapitre 7

### Les vues

D'une manière générale, toute action demandée se termine par l'exécution d'une vue : envoi d'une page HTML – le cas le plus fréquent –, envoi d'un fichier au format JSON pour les requêtes de lecture AJAX, envoi de fichiers dans des formats variés : fichiers PDF, CSV, des images...

Chaque type d'envoi nécessite une vue différente. Les actions demandées (les modules appelés) décrivent quelle vue doit être utilisée (*cf.* 3.1 *Liste des attributs utilisables pour décrire une action*, page 22). Toutefois, certains modules ne sont pas associés à des vues : ce sont ceux qui vont écrire des informations dans la base de données, et qui enchaîneront systématiquement sur un autre module qui, lui, déclenchera un affichage.

Les vues sont toutes héritées d'une classe de base, **Vue**, qui ne devrait pas être instanciée. Cette classe contient les fonctions génériques suivantes :

| fonction                      | Objectif   |
|-------------------------------|--|
| set(\$value, \$variable = "") | stocke une valeur dans la vue. Le nom de la variable n'est fourni que pour certains types de vues. Si une seule valeur est stockée sans indiquer de nom, elle peut être utilisée telle qu'elle déclenche l'envoi du contenu. Elle doit être systématiquement réécrite (vide par défaut).<br>encode la variable fournie avant un envoi vers le navigateur. C'est une fonction récursive capable de traiter les tableaux imbriqués |
| send(\$param = "")            |  |
| encodehtml(\$data)            |  |

TABLE 7.1: Fonctions déclarées dans la classe non instanciable Vue

## 7.1 La vue Smarty

Il s'agit de la vue la plus utilisée dans le Framework. Elle permet de générer les pages web. Smarty (<http://smarty.net>) est un moteur de *templates*, dont le principal avantage est qu'il permet une séparation simple du code entre PHP et HTML : cela simplifie l'écriture et la relecture du code.

Les templates de Smarty comprennent le code HTML et le code spécifique qui sera interprété par la classe. Ce code est compris entre accolades, et un fichier PHP intermédiaire est généré automatiquement. Pour plus d'informations sur l'utilisation de Smarty, vous pouvez consulter le site du projet, mais également les quelques informations regroupées dans le chapitre 10 *Compléments sur Smarty*, page 69.

### 7.1.1 Fonctions disponibles

| fonction                    | Objectif  |
|-----------------------------|---|
| __construct(\$param, \$var) | Constructeur de la classe. Il nécessite deux tableaux :<br><i>param</i> : contient l'ensemble des paramètres nécessaires au bon fonctionnement de Smarty (cf. 2.3 <i>Paramètres</i> , page 13)<br><i>var</i> : variables pré-assignées à Smarty. Ce sont principalement le nom des sous-templates utilisés pour le menu, le pied de page... |
| set(\$contenu, \$variable)  | assigne une valeur à Smarty. <i>contenu</i> peut être tout type de contenu, comme un tableau associatif   |
| send()                      | Déclenche l'affichage   |

TABLE 7.2: Fonctions déclarées dans la classe VueSmarty

### 7.1.2 Organisation de l'écran

Smarty dispose d'une fonction très intéressante, qui permet d'inclure des sous-templates dans un template. Cela permet d'afficher systématiquement le même template, avec simplement certaines parties qui évoluent selon les besoins.

Voici comment est structuré le framework :

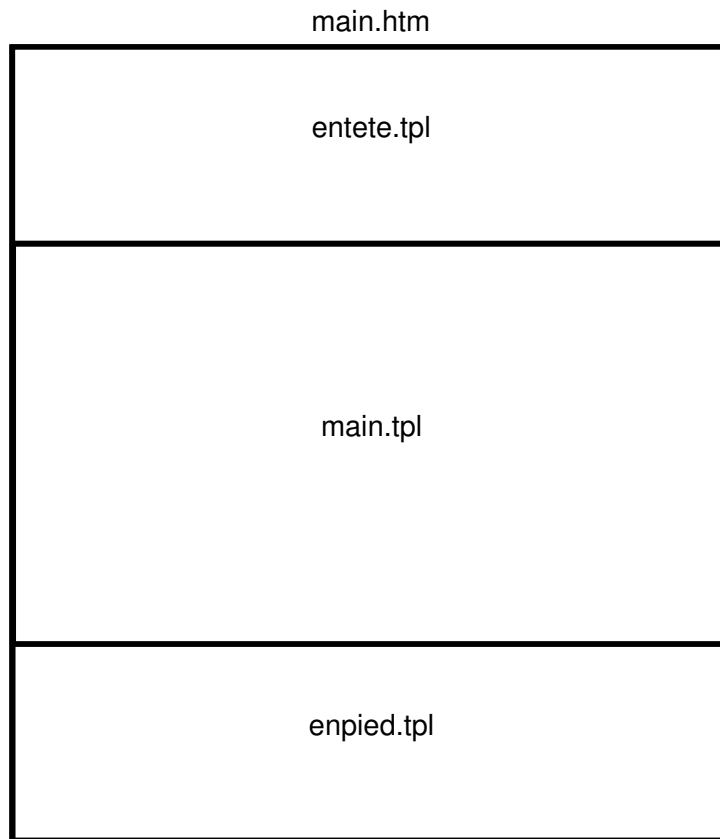


FIGURE 7.1 –

En principe, seul le modèle *main.tpl* change de page en page. Il est modifié en utilisant l'assignation :

```
$set ->("nom_du_modele.tpl", "corps");
```

Un autre modèle est incorporé systématiquement : *main\_js.tpl*. Il contient toutes les assignations de feuilles de style, de classes ou fonctions Javascript complémentaires utilisées dans l'application.

### 7.1.3 Conventions de nommage

Les templates sont stockés dans le dossier `display/templates`. Le dossier `display/templates_c` est utilisé par Smarty pour préparer l'affichage, et doit donc être accessible en écriture au serveur web.

Pour simplifier la navigation, les templates doivent être stockés dans un sous-dossier dont le nom doit être identique au nom du sous-dossier contenant les modules PHP. Les fichiers doivent commencer par le nom du module, et se terminer par l'action correspondante, par exemple *poissonList.tpl*, *poissonChange.tpl*,

etc. Cela facilite la recherche des templates en regroupant par ordre alphabétique les modèles qui portent sur le même sujet.

## 7.2 La vue Ajax

Nom de la classe : **VueAjaxJson**.

Elle encode le tableau fourni par la fonction *set()* au format Json, et transmet la chaîne générée au navigateur, après avoir nettoyé le cache.

## 7.3 La vue CSV

Nom de la classe : **VueCsv**.

Fonctions disponibles :

| fonction  | Objectif   |
|---|--|
| <code>setFilename(\$filename)</code><br><code>send(\$param = "")</code> | indique le nom à utiliser pour générer le fichier<br>Déclenche l'envoi du tableau vers le navigateur, au format CSV. <i>param</i> peut contenir le nom du fichier souhaité. S'il est vide, le nom du fichier transmis par la fonction précédente est utilisé. Sinon, un nom de fichier, contenant la date, est généré. |

TABLE 7.3: Fonctions déclarées dans la classe VueCsv

La fonction *set()* doit être utilisée pour indiquer le tableau à transformer en CSV. La classe va générer automatiquement une ligne d'entête à partir du nom des colonnes de la première ligne.

En l'état actuel, il n'est pas possible de définir des options particulières pour la génération du fichier CSV.

## 7.4 La vue binaire

Nom de la classe : **VueBinaire**.

Cette vue est utilisée pour envoyer des données sous forme binaire au navigateur (images, par exemple). Les données doivent avoir été auparavant générées dans un fichier du serveur web : c'est le contenu du fichier qui est transmis.

Fonctions disponibles :

| fonction                | Objectif  |
|-------------------------|---|
| setParam(array \$param) | transmet un tableau contenant l'ensemble des paramètres à utiliser pour générer le fichier. Les paramètres sont les suivants :<br><i>filename</i> : nom du fichier tel qu'il apparaîtra dans le navigateur<br><i>disposition</i> : <i>attachment</i> (fichier joint) ou <i>inline</i> (affichage direct dans le navigateur)<br><i>tmp_name</i> : nom du fichier dans le serveur<br><i>content_type</i> : type mime. S'il n'est pas indiqué, le programme essaiera de le déterminer à partir du contenu du fichier |
| send()                  | Envoie le fichier au navigateur, en fonction des paramètres indiqués  |

TABLE 7.4: Fonctions déclarées dans la classe VueBinaire

## 7.5 La vue PDF

Nom de la classe : **VuePdf**.

Il s'agit d'une variante de la vue précédente. Elle accepte non pas le nom d'un fichier, mais la référence correspondant à une fonction *fopen()* ou équivalente. Cette approche est nécessaire si le fichier PDF à envoyer a été stocké dans une base de données ouverte avec PDO.

Fonctions disponibles :

| fonction                              | Objectif  |
|---------------------------------------|---|
| setFileReference(\$ref)               | indique la référence du fichier à traiter (résultat de <i>fopen()</i> ou d'une lecture PDO)                         |
| setFilename(\$filename)               | Nom du fichier tel qu'il sera transmis au navigateur. S'il n'est pas précisé, il sera généré (en cas d'attachement) |
| setDisposition(\$disp = "attachment") | Indique la manière d'envoyer le fichier au navigateur. Valeurs acceptées : <i>attachment</i> ou <i>inline</i>       |
| send()                                | Envoie le fichier au navigateur, en fonction des paramètres indiqués  |

TABLE 7.5: Fonctions déclarées dans la classe VuePdf

La classe peut générer des exceptions en cas de problème.

## 7.6 La vue File

Nom de la classe : **VueFile**.

Il s'agit d'une vue qui permet de générer un fichier dont le contenu est quelconque, pour être envoyé au navigateur. les paramètres à indiquer sont décrits dans le tableau 7.6.

| fonction                | Objectif   |
|-------------------------|--|
| setParam(array \$param) | Tableau de paramètres, qui peut contenir :<br>filename : nom du fichier d'export (par défaut, export.txt)<br>disposition : attachment/inline (attachment par défaut)<br>content_type : type mime (text/plain par défaut) |
| send()                  | Envoie le fichier au navigateur, en fonction des paramètres indiqués   |

TABLE 7.6: Fonctions déclarées dans la classe VueFile



## Chapitre 8

### Génération du menu

Pour les pages web, le menu est généré de manière dynamique :

- lors du premier appel à l'application ;
- après toute opération de connexion ou de déconnexion.

Le menu est stocké en variable de session, pour accélérer l'affichage.

Il est structuré sous la forme d'une liste non ordonnée (balises *ul* et *li*), et contient les classes utilisées par *bootstrap* pour son affichage.

### 8.1 Fichier de description

Le menu est généré à partir du fichier **param/menu.xml**. La branche principale s'appelle `<menu>`. Voici un exemple d'entrée, qui correspond au menu d'administration :

```
<item module="administration" label="Administration"
  tooltip="Administration de l'application" droits="
  admin">
  <item module="loginList" menulevel="1" menuorder="9"
    droits="admin" label="Liste des comptes locaux"
    tooltip="Liste des logins - identification via la base
    de données"/>
  <item module="appliList" droits="admin" label="ACL -
    droits" tooltip="applications et droits gérés"/>
  <item module="aclloginList" droits="admin" label="ACL
    - logins" tooltip="Logins déclarés dans le module
    de gestion des droits"/>
  <item module="groupList" droits="admin" label="ACL -
    groupes de logins" tooltip="Groupes de logins et
    logins rattachés aux groupes"/>
  <item module="dbparamList" droits="admin" label="Param
    ètres de l'application" tooltip="Liste des paramè
    tres pérennes de l'application" />
```

```
<item module="phpinfo" droits="admin" label="PHP info"
      tooltip="configuration générale du serveur PHP"/>
</item>
```

Les entrées du menu sont déclarées dans des balises **item**. Voici les attributs utilisables :

| Attribut      | Requis | Signification   |
|---------------|--------|---|
| module        | X      | Nom du module à exécuter, tel que décrit dans le fichier actions.xml (cf. 3.1 <i>Liste des attributs utilisables pour décrire une action</i> , page 22) |
| droits        |        | Droit nécessaire pour afficher l'entrée du menu. Il est possible d'indiquer plusieurs droits, en les séparant par une virgule                           |
| loginrequis   |        | Si vaut 1, l'entrée ne sera affichée que si l'utilisateur est connecté  |
| onlynoconnect |        | Si vaut 1, l'entrée ne sera affichée que si l'utilisateur n'est pas connecté  |
| label         | X      | Texte affiché   |
| tooltip       | X      | libellé affiché au survol de la souris (attribut HTML <i>title</i> )  |
| language      |        | si indiqué, l'entrée de menu ne sera générée que si la langue courante correspond (enlfr)   |

TABLE 8.1: Liste des attributs utilisables pour décrire les entrées du menu

Une entrée *item* peut contenir d'autres entrées *item*, ce qui permet de décrire les menus en cascade. Actuellement, le menu n'a été testé qu'avec 2 niveaux (menu principal horizontal, et menus verticaux associés).

L'ordre d'affichage est celui décrit dans le fichier xml.

## 8.2 Génération en mode développement

Si la variable *APPLI\_modeDeveloppement* est positionnée à *true*, le menu est généré à chaque appel.

## Chapitre 9

### Gestion des langues

Le framework a été conçu pour supporter plusieurs langues européennes.

Depuis juillet 2018, il utilise la fonction *gettext* pour traduire tous les libellés. La mise au point a été réalisée par Alexandre Maindron, dans le cadre du projet Collec-Science <https://github.com/Irstea/collec>.

Les fichiers de traduction sont déclarés dans le dossier `locales/C/LC_MESSAGES`. Le fichier `.po` contient les libellés à traduire et leur traduction, le fichier `.mo` la valeur compilée.

Le script *generate\_translation.sh* récupère tous les libellés à traduire, lance le programme `poedit`, et compile le résultat dans le fichier `.mo`. Le script détaille précisément les opérations effectuées, notamment la récupération des libellés dans les fichiers `xml` ou dans les modèles `Smarty`.

Les fichiers `locales/fr.php` et `locales/en.php` ne sont plus utilisés que pour définir des paramètres généraux, notamment pour traiter les formats de dates.



## Chapitre 10

### Compléments sur Smarty

#### 10.1 Syntaxe générale

Smarty est basé sur le langage PHP : il est possible d'utiliser beaucoup de mécanismes du langage, notamment les fonctions de test.

Les commandes Smarty sont encadrées dans des accolades. L'analyseur est capable de rechercher des balises dans des chaînes encadrées par des guillemets ou des cottes. Toute commande ou ordre Smarty doit toucher l'accolade ouvrante.

Les variables, comme en PHP, doivent commencer par le caractère *dollar*.

##### 10.1.1 Encadrement des libellés pour gérer le multilinguisme

Pour qu'ils puissent être pris en charge par GETTEXT et traduits dans la langue demandée, les libellés doivent être encadrés par les balises t :

```
{t}libellé à afficher{/t}
```

##### 10.1.2 Cohabitation Javascript et Smarty

Les fonctions Javascript sont, elles aussi, encadrées par des accolades. Pour permettre d'insérer des variables Smarty dans du code Javascript, il suffit de respecter les règles suivantes :

- toute commande Smarty doit impérativement toucher l'accolade ouvrante ;
- tout code Javascript doit être séparé de l'accolade ouvrante par un espace.

Exemple :

```
function fonctionJavascript() {  
var varJavascript = {$variableSmarty};  
}
```

La variable *varJavascript* sera assignée avec le contenu de la variable *\$variableSmarty*, transmise par Smarty.

### 10.1.3 Affichage d'une variable

Une variable assignée à Smarty est affichée ainsi :

Code PHP :

```
$vue->set("contenu","varSmarty");
```

Dans le template :

```
{ $varSmarty }
```

affichera la valeur *contenu*.

### 10.1.4 Affichage d'une liste

En général, l'interrogation de la base de données ramène un tableau associatif, chaque ligne contient un tableau avec le nom des attributs comme clé, et la valeur de l'attribut associé.

Smarty dispose d'un mécanisme permettant de traiter un tableau facilement.

Voici d'abord le code PHP :

```
$vue->set($instance_objetBDD->getListe(), "data");
```

Et le code permettant de l'afficher dans le template :

```
{section name=lst loop=$data}
{$data[lst].attr1} {$data[lst].attr2}<br>
{/section}
```

Les attributs *attr1* et *attr2* de toutes les lignes seront affichés les uns au dessous des autres.

#### *Dans un tableau - Datatables*

Le framework utilise le composant Datatables (datatables) pour l'affichage des tableaux. Datatables a été paramétré pour trier correctement les dates (plugin qui reconnaît automatiquement les libellés de type date).

Pour qu'une table soit reconnue comme un composant Datatables, il suffit de lui rajouter la classe datatable. Voici un exemple d'utilisation :

```
<table id="exampleList" class="table table-bordered
    table-hover datatable " >
<thead>
<tr>
<th>Date</th>
<th>Comments</th>
<th>status</th>
</tr>
```

```

</thead><tbody>
{section name=lst loop=$data}
<tr>
<td>
{if $droits["gestion"] == 1}
<a href="index.php?module=exampleChange&example_id={
    $data[lst].example_id}">
{$data[lst].example_date}
</a>
{else}
{$data[lst].example_date}
{/if}
</td>
<td>{$data[lst].comment}</td>
<td><span class="textareadisplay">{$data[lst].
    example_comment}</span></td>
</tr>
{/section}
</tbody>
</table>
{/if}

```

Chaque ligne du corps est traité dans la section. Cet exemple rajoute en plus l'accès à la page de modification, selon les droits définis (*cf. 4 Identifier les utilisateurs et gérer les droits*, page 25).

Pour modifier l'ordre de tri ou d'autres paramètres du composant Datatables, le plus simple est de rajouter ce code après l'affichage du tableau :

```

$(document).ready(function() {
    var exempleList = $("#exempleList").DataTable();
    exempleList.order([[1, 'desc'], [0, 'desc']]).draw();
});
</script>

```

L'ordre des colonnes commence à 0.

### *Dans un select*

Dans les formulaires, des champs de type *select* est souvent utilisé pour proposer une liste fermée de choix à l'utilisateur.

Voici comment l'implémenter dans un template :

```

<select id="container_type_id" name="container_type_id"
    class="form-control">
<option value="" {if $data.container_type_id == ""}
    selected{/if}>Selectionnez...</option>

```

```
{section name=lst loop=$container_type}
<option value="{ $container_type[lst].container_type_id}"
    {if $container_type[lst].container_type_id == $data.
        container_type_id}selected{/if}>
{$container_type[lst].container_type_name}
</option>
{/section}
</select>
```

Dans cet exemple, le champ `container_container_id` doit être sélectionné à partir de la liste contenue dans *container\_type*. Ici, l'utilisateur peut ne pas renseigner l'information : la première option peut être vide. Si le champ doit être obligatoire, il suffit de supprimer la première option.

Des tests sont réalisés pour positionner correctement l'indicateur *selected* lors de l'affichage en modification.

### 10.1.5 Les tests

Les tests sont classiques, sous la forme :

```
{if condition_de_test}

{else}

{/if}
```

Les conditions de test sont celles de PHP, par exemple :

```
{if strlen($variable) > 0}
...
{/if}
```

### 10.1.6 Les variables internes

Les sections disposent de variables permettant de connaître le nombre d'occurrences d'un tableau, l'occurrence courante... Avec des composants comme Datatables, on ne les utilise guère.

Par contre, il est parfois nécessaire de réaliser quelques calculs : il est possible d'assigner des variables facilement (le code a été simplifié par rapport aux premières versions) :

```
{$variable = 0}
{$section name=lst loop=$data}
{$variable = $variable + $data[lst].montant}
{/section}
Montant total : {$variable}
```



## 10.2 Affichage des libellés en fonction de la langue

Le logiciel utilise maintenant le module standard `ln18i`. Dans Smarty, pour que les libellés soient traduits, ils doivent être encadrés par la balise `{t} {/t}`, par exemple :

```
<button>{t}Valider{/t}</button>
```

## 10.3 Organisation des formulaires de saisie

En raison du parti-pris du framework de séparer toutes les actions et de pouvoir leur imposer des droits différents, la gestion d'un formulaire de saisie est un peu compliquée. À partir du même formulaire, il faut pouvoir aussi bien déclencher l'écriture d'une information (*write*) que supprimer l'enregistrement (*delete*).

Il est possible de gérer deux formulaires différents, l'un étant dédié uniquement au bouton *Supprimer*. L'approche actuelle est plutôt d'utiliser du javascript pour générer automatiquement l'action correspondante.

Voici un exemple de formulaire implémentant ce fonctionnement :

```
<form class="form-horizontal protoform" id="exampleForm"
      method="post" action="index.php">
<input type="hidden" name="example_id" value="{ $data.
      example_id }">
<input type="hidden" name="moduleBase" value="example">
<input type="hidden" name="action" value="Write">

<div class="form-group center">
      <button type="submit" class="btn btn-primary
            button-valid">{t}Valider{/t}</button>
      {if $data.example_id > 0 }
      <button class="btn btn-danger button-delete">{t}
            Supprimer{/t}</button>
      {/if}
</div>
</form>
```

Le formulaire doit comprendre la classe *protoform*, et deux champs cachés : *moduleBase* et *action*. Les boutons doivent être des classes *button-valid* ou *button-delete*, pour respectivement déclencher l'écriture ou la suppression de l'enregistrement.

Le code Javascript associé (déjà déclaré dans le framework) va permettre de modifier le contenu du champ *action* si le bouton *Supprimer* est actionné. Le contrôleur reconstituera le module demandé en associant les deux champs.



## Chapitre 11

### Utilisation avancée

#### 11.1 Afficher des documents markdown

Il est possible de créer des documents au format markdown, par exemple pour de la documentation, et de les afficher en HTML à l'écran. La transformation est réalisée par une bibliothèque Javascript.

Pour afficher le document, il suffit de décrire une action dans le fichier *param/actions.xml* :

```
<doctotp_fr action="framework/utills/markdown.php" param
    ="framework/documentation/totp_fr.md" type="smarty"
    retourko="default"/>
```

L'attribut *param* contient le chemin d'accès au fichier markdown.

#### 11.2 Gérer un lexique contextuel

Il est possible d'associer un lexique à des termes affichés à l'écran. Au passage de la souris, une popup sera affichée contenant le texte d'explication.

##### 11.2.1 Créer le lexique

Dans le dossier *param*, créez deux fichiers : *lexical-fr.ini* et *lexical-en.ini* si vous souhaitez gérer la traduction en anglais.

Les fichiers doivent être de la forme :

```
filetype="définit les types de fichiers que l'on peut
    importer dans les différents menus du logiciel. Pour
    connaitre les types MIME importants dans le cadre du WEB
    , vous pouvez consulter cette page : https://developer
    .mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Basics\_of\_HTTP/MIME\_types
    /Common\_types"
```

`uuid="identifiant stocké sur 36 caractères, qui est généré avec des fonctions cryptographiques qui le rendent unique, quel que soit le système qui l'a produit. Exemple : a95d8731-3501-4cc7-a71d-50ebd839b035."`

où *filetype* et *uuid* correspondent aux entrées du lexique.

### 11.2.2 Ajouter les références dans les écrans

Pour activer l'affichage du lexique, il faut associer une classe et ajouter un attribut à n'importe quel composant de la page (balise `div` par exemple) :

```
<div class="lexical" data-lexical="uuid">
...
</div>
```

La classe *lexical* doit être positionnée systématiquement. C'est l'attribut *data-lexical* qui permet de rattacher l'entrée du lexique à l'objet courant dans l'écran.

Un petit point d'interrogation sera positionné à la fin de l'objet, pour indiquer la présence de l'entrée du lexique.

# **Quatrième partie**

## **Sécurité et implémentation**



## Chapitre 12

### Mécanismes de sécurité et mise en production

#### 12.1 Protections générales

##### 12.1.1 Durée de la session

Par défaut, les sessions ont une durée de vie d'une heure sans activité. Elles sont supprimées automatiquement, sans tenir compte le cas échéant du cookie de session. Ce dernier est transmis en *http\_only* et en mode *secure*.

Si la session dure plus d'une heure<sup>1</sup>, l'identifiant de session est régénéré.

##### 12.1.2 Protection contre le changement d'adresse IP

Si l'adresse IP du client change pendant la session, celle-ci est fermée. L'adresse IP récupérée tient compte, le cas échéant, d'un passage par un serveur *Reverse-Proxy*.

##### 12.1.3 Verrouillage des comptes

Si un compte essaie de se connecter trop de fois, le compte est bloqué pendant une période définie, et un mail est envoyé aux administrateurs (si leur mail a été défini). Le blocage est réinitialisé à chaque tentative de connexion : si la durée de blocage est de 10' et qu'un nouvel essai est réalisé à la neuvième minute, le blocage repart pour 10' de plus.

##### 12.1.4 Réinitialisation des mots de passe perdus

Si un utilisateur, identifié dans la base de données locale, perd son mot de passe, il peut demander à le réinitialiser. Un mail avec un lien contenant un jeton cryptographique lui est envoyé, et lui permet de réinitialiser son mot de passe. Le lien a une durée de validité limitée et est usage unique.

---

1. la durée par défaut de la session

### **12.1.5 Mot de passe à usage limité en création de compte**

Le mot de passe généré par l'administrateur lors de la création d'un compte ne peut être utilisé plus de trois fois (un message est affiché à chaque utilisation). En cas de blocage, l'administrateur doit régénérer un nouveau mot de passe.

### **12.1.6 Protection contre les mots de passe trop simples**

Un bibliothèque complémentaire (zxcvbn) est utilisée pour interdire les mots de passe trop simples à découvrir, comme *azerty*, *12345*, etc.

### **12.1.7 Protection contre l'appel trop fréquent à un module**

Le nombre d'appels possibles à un module en une heure ou une journée peut être défini, pour limiter les risques de récupération inappropriée de données ou de modifications intempestives.

### **12.1.8 Protection contre les appels automatiques**

Pour éviter le *scrawling*, un délai d'une seconde est nécessaire entre chaque appel d'un module, hors modules ajax. En cas de détection d'un délai trop court, une temporisation de 30" est mise en place.

### **12.1.9 Types de fichiers servis**

Seuls les types de fichiers suivants peuvent être fournis par l'application : css, gif, png, jp ?g, js, php, ico. Il s'agit d'un paramétrage intégré dans le site virtuel Apache.

### **12.1.10 Envoi d'e-mails aux administrateur**

En cas de tentative d'accès non autorisée à un module, de blocage de compte, d'atteinte du nombre maximum d'appels possibles pour un module dans le créneau horaire considéré, un message est envoyé à l'ensemble des administrateurs (droit *admin*), si leur e-mail a été renseigné.

### **12.1.11 Restreindre l'accès à l'application dans le cas d'une identification HEADER**

Si les utilisateurs sont identifiés par un proxy d'identification (variable *\$ident\_type* positionnée à *HEADER*), l'application n'a aucun moyen de savoir que le login, transmis dans l'entête HTTP, provient bien du proxy.



Pour limiter les risques, il faut n'autoriser les connexions à l'application que depuis l'adresse IP du proxy (toutes les requêtes passent par lui). Pour cela, modifiez le fichier de description de l'hôte virtuel, soit le fichier *.htaccess* placé à la racine du code, en rajoutant :

Pour l'hôte virtuel :

```
<directory /var/www/monAppli>
order allow,deny
allow from 10.1.2.3
</directory>
```

10.1.2.3 correspond à l'adresse IP du serveur proxy d'identification.  
et dans le fichier *.htaccess* :

```
order allow,deny
allow from 10.1.2.3
```

## 12.2 Intégrer le transcodage des clés

Dans certains cas de figure, l'utilisateur ne peut traiter que certains enregistrements d'une table. Le framework dispose d'une classe qui permet de transcoder les clés, pour éviter que l'on puisse modifier indûment une clé.

la classe *TranslateId* (fichier *framework/translateId/translateId.class.php*) permet de gérer le transcodage des clés.

Cette classe doit être instanciée en variable de session.

### 12.2.1 Charger le fichier de classe avant le démarrage de la session

Dans *modules/beforeSession.inc.php*, rajoutez la ligne suivante :

```
require_once 'framework/translateId/translateId.class.
php';
```

### 12.2.2 Instancier la classe

Voici un exemple d'instanciation :

```
if (!isset($_SESSION["ti_table"]))
    $_SESSION["ti_table"] = new TranslateId("id");
```

*id* correspond au nom de la colonne à transcoder.

Voici les fonctions disponibles :

### 12.2.3 setValue

```
setValue($dbId)
```

Transcode la valeur fournie : calcule une valeur temporaire pour la clé de la base de données.

### 12.2.4 translateRow

```
translateRow($row)
```

Génère un identifiant temporaire pour la clé de l'enregistrement fourni sous la forme d'un tableau.

### 12.2.5 translateList

```
translateList($data, $reset=false)
```

Retourne la liste des enregistrements fournis en générant un identifiant temporaire. Si \$reset vaut *True*, le tableau de transcodage est réinitialisé.

### 12.2.6 getValue

```
getValue($id)
```

Retourne la clé de la base de données correspondant à la valeur temporaire.

### 12.2.7 getDbkeyFromRow

```
getDbkeyFromRow(array $row)
```

Remplace la clé temporaire par la clé de la base de données pour la ligne considérée (équivalent à *getValue*, mais pour un tableau mono-occurrence).

### 12.2.8 getFromList

```
getFromList($data)
```

Retourne le tableau en ayant remplacé toutes les valeurs temporaires par celles de la base de données (équivalent à *getDbkeyFromRow*, mais pour un ensemble de lignes).

## Chapitre 13

### Mise en production

La sécurité du framework a été testée plusieurs fois, avec des applications différentes, depuis le logiciel ZapProxy. Les logiciels écrits avec celui-ci résistent à des attaques dites opportunistes, telles que définies par le projet ASVS de l'OWASP.

Toutefois, cette résistance n'est assurée qu'à condition d'utiliser correctement la classe `ObjetBDD` (cf. 5 *ObjetBDD - accéder aux bases de données*, page 41), et que la configuration du serveur soit correcte.

### 13.1 Configuration et installation générale

#### 13.1.1 Configuration du serveur web

Le serveur web doit être accessible en mode HTTPS, les annonces d'entêtes (*headers*) conformes à l'état de l'art.

Les redirections vers le mode HTTPS doivent être activées. Le site virtuel doit également autoriser la réécriture des entêtes http.

En production, l'application ne fonctionnera pas si le mode https n'est pas activé : le cookie de session ne sera transmis qu'en mode *secure*.

Le framework est livré avec un exemple de site virtuel (`install/apache2/prototypephp.conf`), à déplacer dans `/etc/apache2/sites-available` :

```
<VirtualHost *:80>
# redirect to https
    ServerName prototypephp.mysociety.com
    ServerPath /prototypephp.mysociety.com
    RewriteEngine On
    RewriteRule ^ https://prototypephp.mysociety.com%{
        REQUEST_URI} [R]
</VirtualHost>
<VirtualHost *:443>
    ServerName prototypephp.mysociety.com
```

```
    ServerPath /prototypephp.mysociety.com
    SSLEngine on
# configuration SSL
# this configuration work for apache2 v. 2.4.25 and
  openssl 1.1.0f
# show the adequat configuration for your versions of
  apache2 and openssl
# from the site : https://mozilla.github.io/server-side-
  tls/ssl-config-generator/
# to show the versions of apache2 and openssl :
# apt show apache2
# apt show openssl
SSLProtocol all -SSLv3
SSLCipherSuite ECDHE-ECDSA-CHACHA20-POLY1305:ECDHE-RSA-
  CHACHA20-POLY1305:ECDHE-ECDSA-AES128-GCM-SHA256:ECDHE
  -RSA-AES128-GCM-SHA256:ECDHE-ECDSA-AES256-GCM-SHA384:ECDHE
  -RSA-AES256-GCM-SHA384:DHE-RSA-AES128-GCM-SHA256:DHE-RSA
  -AES256-GCM-SHA384:ECDHE-ECDSA-AES128-SHA256:ECDHE-RSA
  -AES128-SHA256:ECDHE-ECDSA-AES128-SHA:ECDHE-RSA-AES256
  -SHA384:ECDHE-RSA-AES128-SHA:ECDHE-ECDSA-AES256-SHA384
  :ECDHE-ECDSA-AES256-SHA:ECDHE-RSA-AES256-SHA:DHE-RSA-AES128
  -SHA256:DHE-RSA-AES128-SHA:DHE-RSA-AES256-SHA256:DHE-RSA
  -AES256-SHA:ECDHE-ECDSA-DES-CBC3-SHA:ECDHE-RSA-DES-CBC3
  -SHA:EDH-RSA-DES-CBC3-SHA:AES128-GCM-SHA256:AES256-GCM
  -SHA384:AES128-SHA256:AES256-SHA256:AES128-SHA:AES256-
  SHA:DES-CBC3-SHA:!DSS
SSLHonorCipherOrder on
SSLCompression off
SSLSessionTickets off
# certificate paths
  SSLCertificateFile /etc/ssl/certs/ssl-cert-snakeoil.
    pem
  SSLCertificateKeyFile /etc/ssl/private/ssl-cert-
    snakeoil.key
#
# certification authority (if present)
#   SSLCACertificateFile /etc/ssl/certs/cacert.crt
# software path
  DocumentRoot /var/www/html/prototypephp/prototypephp
</VirtualHost>
<Directory /var/www/html/prototypephp>
Options FollowSymLinks MultiViews
AllowOverride all
```

```
Order allow,deny
allow from all
</directory>
<Directory /var/www/html/prototypephp/prototypephp>
    RewriteEngine On
    RewriteBase /
    RewriteCond "%{REQUEST_FILENAME}" !-f
    RewriteCond "%{REQUEST_FILENAME}" !-d
    RewriteRule "(.*)" "/index.php?$1" [PT,QSA]
    Order deny,allow
    <FilesMatch ".+\\.\\. {2,4}$">
        Deny from all
    </FilesMatch>
    <FilesMatch ".*(css|gif|png|jp?g|js|php|ico)$">
        Allow from all
    </FilesMatch>
</Directory>
```

À la racine de l'application, un fichier *.htaccess* contient des commandes essentielles pour gérer la sécurité générale. Il doit être maintenu (ou les commandes insérées dans le fichier de configuration du site virtuel), et il faut s'assurer, au besoin en utilisant ZapProxy<sup>1</sup> (mode écoute) que les entêtes http sont correctement réécrites.

Voici le contenu de ce fichier :

```
<LimitExcept GET POST>
Deny from all
</LimitExcept>
Options -Indexes
php_flag session.cookie_httponly on
php_flag session.cookie_secure on
php_flag register_globals off
php_flag magic_quotes_gpc true
php_flag display_errors Off
Header unset X-WebKit-CSP
Header add X-WebKit-CSP "default-src 'self'"
Header unset ETag
Header set Cache-Control "max-age=0, no-cache, no-store,
    must-revalidate, private"
Header set Pragma "no-cache"
Header set X-Frame-Options SAMEORIGIN
Header set X-XSS-Protection "1; mode=block"
```

---

1. <https://www.zaproxy.org/>

```
Header set X-Content-Type-Options "nosniff"
Header always set Strict-Transport-Security "max-age
=63072000; includeSubdomains;"
Header set Strict-Transport-Security "max-age=63072000"
<FilesMatch "\.(ico|pdf|flv|jpg|jpeg|png|gif|js|css)$">
    Header set Cache-Control "max-age=604800, private"
</FilesMatch>
```

Seules les requêtes GET ou POST sont autorisées. Le cache est désactivé, à l'exception des fichiers d'images, qui ont une durée de vie d'une semaine. Néanmoins, celui-ci est privé.

Si des fichiers PDF sont générés par l'application, il peut être judicieux de supprimer l'extension correspondante, pour inhiber la mise en cache.

### 13.1.2 Nettoyage de l'application et contrôles à réaliser

Avant toute mise en production, il faut passer le code en revue et supprimer les composants qui ne seraient pas utilisés. Le framework intègre plusieurs modules externes, qui ne sont pas forcément nécessaires : les supprimer limitera les risques d'attaque par oubli, et réduira la taille du code, ce qui n'est jamais plus mal.

Vérifiez que vous ne pouvez pas naviguer dans l'arborescence (avec Zap).

Supprimez également le dossier *test*, qui n'a pas lieu d'être en production.

### 13.1.3 Installation de la base de données

Deux schémas sont préconisés : le premier contiendra les tables de l'application, le second les tables permettant de gérer les droits.

Un script de génération est disponible dans *install/pgsql/create\_db.sql*. Il permet notamment de créer le login admin (mot de passe par défaut : *password*), qui dispose de l'ensemble des droits dans le framework.

Il crée également deux tables dans le schéma des données, l'une dédiée au stockage des numéros des versions, l'autre aux variables qu'il est judicieux de stocker en base de données.

Le framework travaille avec 2 connexions : l'une dédiée à cette base des droits, et l'autre aux données métier. Il est conseillé de créer deux logins différents.

Il est tout à fait possible de regrouper la gestion des droits de plusieurs applications dans un seul schéma, ce qui permet de ne gérer qu'un jeu d'utilisateurs. On peut envisager de ne pas donner de droits de modification, pour une application donnée, au login d'accès à la base des droits, à l'exception :

- de la table log, dans laquelle l'application doit pouvoir rajouter un enregistrement ;

- la table des utilisateurs, si ceux-ci peuvent modifier leur mot de passe (identification de type BDD).

### 13.1.4 Définition des paramètres spécifiques à l'implémentation

Les paramètres sont stockés dans le dossier *param*. Deux fichiers sont utilisés (cf. 2.3 Paramètres, page 13) :

- **param.default.inc.php** : il contient l'ensemble des paramètres par défaut, et sera écrasé à chaque nouvelle version. Il ne doit pas être modifié dans la plate-forme de production ;
- *param.inc.php* : il contient les paramètres spécifiques à l'implémentation. Il doit être construit en renommant le fichier *param.inc.php.dist*.

Référez-vous au chapitre sur les paramètres pour les détails de la configuration à appliquer.

Il est conseillé de stocker le fichier *param.inc.php* dans un dossier en dehors de l'arborescence du programme (par exemple, *../param*), pour éviter de le perdre à chaque nouvelle version. Au moment de la mise en production d'une nouvelle version, il suffit de créer un lien vers celui-ci pour que les anciens paramètres soient de nouveau actifs.

### 13.1.5 Droits d'accès spécifiques aux dossiers

Si l'ensemble de l'application doit être accessible uniquement en lecture au serveur web (avec Apache, droits de lecture attribués au login *www-data*), vous devez donner les droits de modification pour le dossier *display/templates\_c*, utilisé par Smarty pour générer les fichiers PHP utilisés pour afficher les informations à l'écran et pour le dossier *temp*, que vous pourrez utiliser pour générer des fichiers temporaires (nettoyage au bout de 24 heures).

### 13.1.6 Script de mise en production

Pour faciliter les opérations de mise en production, avec l'affectation des droits adéquats, la création du lien vers le fichier de paramètres, la suppression des dossiers inutiles, il peut être utile d'utiliser un script :

```
#!/bin/bash
# mise a niveau des droits web dans un dossier - appli
# basee sur prototypephp
find . -type d -exec chmod g+r,g+x {} \;
find . -type f -exec chmod g+r,o+r {} \;
setfacl -R -m u:www-data:rx .
setfacl -R -m d:u:www-data:rx .
setfacl -R -m u:www-data:rwX display/templates_c
```

```
setfacl -R -m d:u:www-data:rwx display/templates_c
setfacl -R -m u:www-data:rwx temp
setfacl -R -m d:u:www-data:rwx temp
rm -Rf test
rm -Rf database
rm -f install/*.sql
cd param
ln -s ../../param/param.inc.php .
cd ..
```

### 13.1.7 Nettoyage des comptes par défaut

Avant toute mise en production, il convient de supprimer le compte *admin* créé par défaut, et de ne pas seulement le désactiver.

Avant cela, assurez-vous de disposer d'un autre compte d'administration...

## 13.2 Travailler avec plusieurs applications différentes à partir du même code

Dans certains cas, l'application réalisée doit permettre de travailler avec des bases de données différentes selon le contexte, pour éviter de mélanger les informations. La première solution consiste à créer autant de copies que nécessaire du logiciel.

La seconde consiste à n'utiliser qu'un seul code, mais en paramétrant les informations spécifiques à chaque base de données.

Voici le principe général (cf. schéma 13.2) :

Dans le paramétrage de l'alias DNS (en principe, dans */etc/apache2/sites-available*), l'application pointe vers le dossier */var/www/appliApp/appli1/bin*. */var/www* correspond à la racine du site web, *appliApp* au dossier racine de l'application, *appli1* au dossier spécifique de l'alias DNS.

Ce dossier *appli1* ne contient que deux fichiers : **param.ini**, qui contient les paramètres spécifiques, et **bin**, qui est un lien symbolique vers le dossier *../bin*.

Le dossier *../bin* (donc, dans */var/www/appliApp*) est lui aussi un alias qui pointe vers le code réel de l'application, ici **code\_appli**.

Le fichier **param.inc.php** décrit l'entrée suivante :

```
$paramIniFile = "../param.ini";
```

Le fichier **param.ini** sera cherché dans le dossier parent du code de l'application, c'est à dire soit dans *appli1*, soit dans *appli2* dans cet exemple.



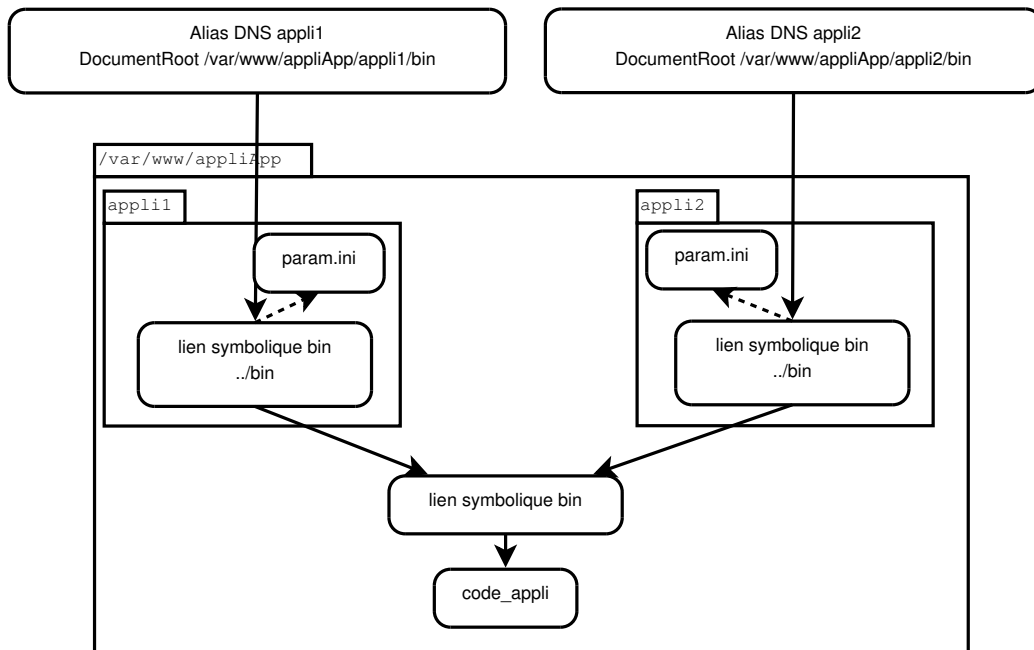


FIGURE 13.1 – Schéma général d’implémentation pour utiliser le même code avec des noms d’application et des jeux de données différents

Il suffit qu’il contienne les paramètres adéquats pour rendre l’application utilisable dans des contextes différents à partir du même code initial.