TEMA: "SCRUM CLOUD"	OBJETIVOS	INDICADORES	METAS	AÇÕES
Auxilio na cerimonias planning e restropective Aproveitamento do tempo e em modo remoto	Permitir o cadastro de membros de equipes, agendamento e realização (real-time) de reuniões com configuração de métricas customizáveis e exportação dos resumos para os integrantes das mesmas.	Cerimonias para definição de tarefas em tempo real das sprints a serem entregues. Diminuição de custo com a aplicação da metodologia.	100%. Prazo definir por Sprint2 Sprints.	Realizar reuniões Planejamento das próximas tarefas a serem efetuadas.
Orientação ao usuário Definição de um processo confiável; Envolvimento total no desenvolvimento	Desenvolver uma aplicação web que permite equipes remotas de desenvolvimento realizado como cerimônias de planning e retrospective aplicada na metodologia Scrum.	Visualização de dados. Planejamento estratégico definição das entregas.	100%. 4 Sprints.	Definição de um Banco de dados objetivo, confiável e consistente Ativar uma metodologia ágil de entregas de atividades.
Melhoria dos processos de controle de atividade definidas no plannig pooker Melhoria dos processos de controle de atividade definidas no plannig pooker	Fortalecimento na organização e trabalho. Reduzir o tempo de classificação de cada atividade de maneira remota.	Organização das tarefas a ser entregues. Tempo de classificação	100%. 4 Sprints.	Melhoria no processo de organização de entrega de projetos. Complementação no processo de controle e votação de atividades metodologia Scrum "Plannig Poker".
Capacitação profissional referente ao metodologia Scrum	Melhorar e aperfeiçoar a aplicação da metodologia Scrum. Capacitar os profissionais na usuabilidade da metodologia. Otimizar a tomada de decisão baseado na metodologia Scrum.	Profissionais desenvolvidos e habilitados ao utilizar a metodologia Scrum com assertividade.	100%.	Treinar os desenvolvedores de projeto na metodologia Scrum.