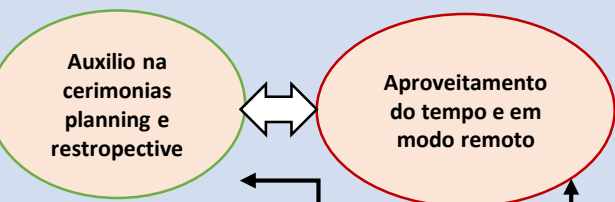
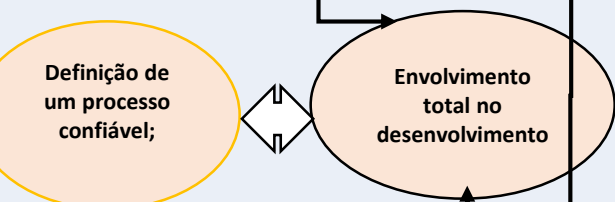
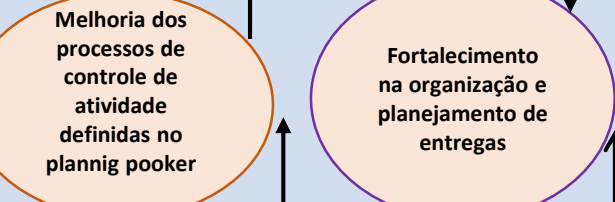
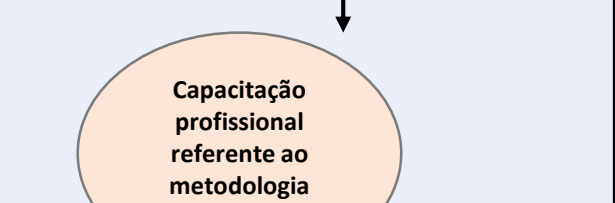


TEMA: “SCRUM CLOUD”	OBJETIVOS	INDICADORES	METAS	AÇÕES
<p>Contribuição para o negócio</p> 	Permitir o cadastro de membros de equipes, agendamento e realização (real-time) de reuniões com configuração de métricas customizáveis e exportação dos resumos para os integrantes das mesmas.	<p>Cerimonias para definição de tarefas em tempo real das sprints a serem entregues.</p> <p>Diminuição de custo com a aplicação da metodologia.</p>	<p>100%. Prazo definir por Sprint</p> <p>2 Sprint</p>	Realizar reuniões Planejamento das próximas tarefas a serem efetuadas.
<p>Orientação ao usuário</p> 	Desenvolver uma aplicação web que permite equipes remotas de desenvolvimento realizado como cerimônias de planning e retrospective aplicada na metodologia Scrum.	<p>Visualização de dados.</p> <p>Planejamento estratégico definição das entregas.</p>	<p>100%.</p> <p>4 Sprint.</p>	Definição de um Banco de dados objetivo, confiável e consistente Ativar uma metodologia ágil de entregas de atividades.
<p>Excelência operacional</p> 	Fortalecimento na organização e trabalho. Reduzir o tempo de classificação de cada atividade de maneira remota.	<p>Organização das tarefas a ser entregues.</p> <p>Tempo de classificação</p>	<p>100%.</p> <p>4 Sprint</p>	Melhoria no processo de organização de entrega de projetos. Complementação no processo de controle e votação de atividades metodologia Scrum “Plannig Poker”.
<p>Orientação ao Futuro:</p> 	<p>Melhorar e aperfeiçoar a aplicação da metodologia Scrum.</p> <p>Capacitar os profissionais na usuabilidade da metodologia.</p> <p>Otimizar a tomada de decisão baseado na metodologia Scrum.</p>	Profissionais desenvolvidos e habilitados ao utilizar a metodologia Scrum com assertividade.	<p>100%.</p>	Treinar os desenvolvedores de projeto na metodologia Scrum.