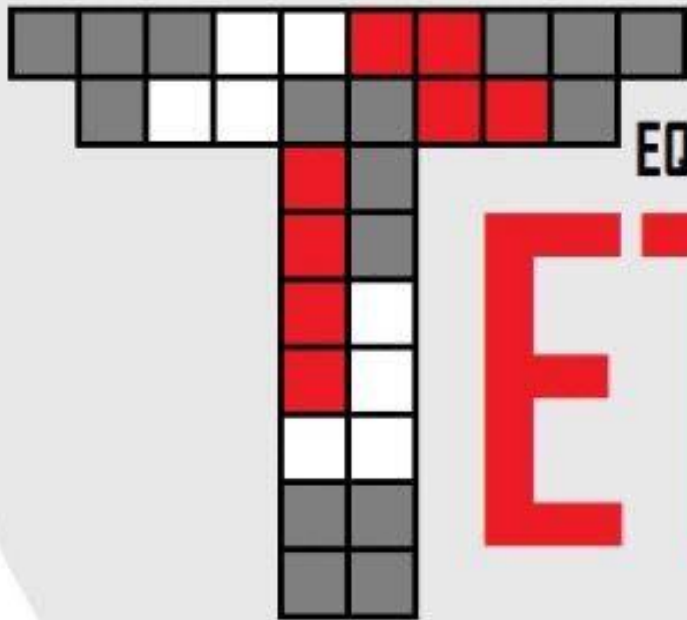


Fatec

São José dos
Campos
Prof. Jessen Vidal

EQUIPE

TETRIS



INTEGRANTES



Davi Machado
Scrum Master



Nágella Nasser
Product Owner



Guilherme Perfeito
Team Dev



Alexia Karine
Team Dev



Jefferson Tavares
Team Dev



Renata Nonato
Team Dev



Gabriel Sana
Team Dev

Valdiney Nascimento
Team Dev

OBJETIVO DO PROJETO

Desenvolver uma aplicação web que permita equipes remotas de desenvolvimento realizarem as cerimônias de Planning e Retrospective aplicadas na metodologia SCRUM





NOSSA
SOLUÇÃO



Product Backlog

Itens essenciais

Necessidades	Importância
Definição da solução e suas funcionalidades	Essencial
Desenvolvimento das User Stories	Essencial
Idealização e desenvolvimento de protótipos [Wireframes] das telas do projeto	Essencial
Modelagem do Banco de Dados - MER	Essencial
Preparo do Projeto Base para desenvolvimento da Aplicação [Back-end / Front-end]	Essencial

Product Backlog completo

ID	Funcionalidade	Ator	Ambiente	Descrição	Importância	Estimativa *
1	Permitir cadastro de Usuário	S.M. / Time Dev	Geral	O Scrum Master precisa se cadastrar na plataforma para assim registrar posteriormente seus times e configurar suas reuniões. Assim como, cada integrante do time de desenvolvimento para participar das reuniões atreladas a ele.	ALTA	5
2	Permitir cadastro de Times de Desenvolvimento	S.M.	Geral	O Scrum Master precisa cadastrar os times de desenvolvimento na plataforma para assim poder criar reuniões de Planning e Retrospective.	ALTA	5
3	Disparar e-mails com links para cadastramento	Aplicação	Geral	A aplicação deve disparar um e-mail contendo link de cadastro para cada integrante de time que o Scrum Master cadastrar.	ALTA	8
4	Gerar link de reuniões marcadas para ser compartilhado	Aplicação	Geral	A aplicação deve gerar um link para cada reunião marcada pelo Scrum Master para que o mesmo, caso haja necessidade, compartilhe com qualquer pessoa que queira para participar da reunião em questão.	MÉDIA	13
5	Permitir criar sala de reunião	S.M.	Planning / Retrospective	O Scrum Master poderá criar salas de Planning ou Retrospective a qualquer momento.	ALTA	21
6	Permitir incluir itens para votação em reuniões de Planning	S.M.	Planning	O Scrum Master poderá incluir quantos itens quiser para cada reunião de Planning criada por ele.	ALTA	5
7	Permitir definir Scrum Master da reunião	S.M.	Planning	O Scrum Master poderá definir uma outra pessoa como S.M. para cada reunião que o mesmo marcar.	MÉDIA	13
8	Permitir definir métrica de votação	S.M.	Planning	O Scrum Master poderá definir a métrica (a sequência padrão do Planning Poker, sequência de Fibonacci e a sequência de estimativa relativa) que deseja ser usada como parâmetro de votação para cada reunião que marcar.	ALTA	5
9	Evidenciar na tela item em votação	S.M. / Time Dev	Planning / Retrospective	A aplicação deve proporcionar aos participantes da reunião que o item em votação esteja evidenciado na tela até o termino de sua votação.	MÉDIA	3
10	Permitir conversa entre participantes	S.M. / Time Dev	Planning / Retrospective	A aplicação deve proporcionar um chat em tempo real para a interação dos participantes durante cada reunião.	MÉDIA	8
11	Permitir encerramento da votação de um item	S.M.	Planning	O Scrum Master poderá encerrar a votação de um item a qualquer momento da reunião.	ALTA	5

* Nosso Scrum Master e time de desenvolvimento utilizaram os seguintes valores como métrica de votação para as estimativas: 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21 – sendo 1 o menor grau para dificuldade e 21 o maior. Após votação de cada integrante da equipe, foi realizada a média e assim estimada.

Product Backlog completo

ID	Funcionalidade	Ator	Ambiente	Descrição	Importância	Estimativa *
12	Permitir retornar ou avançar item da lista de votação	S.M.	Planning / Retrospective	O Scrum Master poderá retornar ou avançar na lista dos itens durante a reunião.	MÉDIA	5
13	Permitir visualização de votos após encerramento de votação do item	S.M. / Team Dev	Planning / Retrospective	A aplicação deve proporcionar aos participantes da reunião a visualização dos valores votados do item evidenciado após encerramento da votação dele.	MÉDIA	8
14	Gerar sugestão de valor para o item em questão pós encerramento de votação dele para o S.M.	Aplicação	Planning	A aplicação deve sugerir um valor a partir do cálculo de moda e mediana para o Scrum Master atribuir assim que o mesmo encerrar a votação de um item.	ALTA	5
15	Permitir definição de um valor ao item com votação encerrada	S.M.	Planning	O Scrum Master poderá definir um valor (incluindo indefinido) para cada item que a votação seja encerrada pelo mesmo.	ALTA	8
16	Permitir exportar os item votados e seus valores	S.M. / Team Dev	Planning	A aplicação deve proporcionar aos participantes da reunião a possibilidade de exportação dos itens votados e seus valores nas extensões .pdf e .xls.	BAIXA	5
17	Permitir incluir itens para votação em reuniões de Retrospective	S.M. / Team Dev	Retrospective	Os participantes da reunião de Retrospective poderão incluir quantos itens acharem necessários para votação por categoria.	MÉDIA	21
18	Permitir sinalização de termino de inserção de itens por usuário nas reuniões de Retrospective	Team Dev	Retrospective	Cada integrante do time de desenvolvimento que esta participando da reunião de Retrospective, poderá sinalizar quando terminar suas inserções de itens para votação.	MÉDIA	13
19	Permitir a sinalização de 0 ao número total de itens da categoria em questão discutida na reunião de Retrospective	Team Dev	Retrospective	Cada integrante do time de desenvolvimento que esta participando da reunião de Retrospective, poderá sinalizar quantos itens achar pertinentes na categoria em questão discutida.	BAIXA	13
20	Permitir sinalização de termino de itens da categoria em questão discutida.	Team Dev	Retrospective	Cada integrante do time de desenvolvimento que esta participando da reunião de Retrospective, poderá sinalizar quando terminar de selecionar os itens que julgar pertinentes na categoria em questão discutida.	BAIXA	21
21	Gerar um resumo de todas as categorias votadas com ênfase nos três itens mais votados de cada categoria	S.M. / Team Dev	Retrospective	A aplicação deve gerar ao término da reunião um resumo contendo todas as categorias votadas trazendo com ênfase os três itens mais votados de cada categoria discutida	BAIXA	13
22	Permitir exportar resumo gerado ao final da reunião	S.M. / Team Dev	Retrospective	A aplicação deve proporcionar aos participantes da reunião a possibilidade de exportação do resumo gerado ao final da reunião nas extensões .pdf e .xls.	BAIXA	5

* Nosso Scrum Master e time de desenvolvimento utilizaram os seguintes valores como métrica de votação para as estimativas: 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21 – sendo 1 o menor grau para dificuldade e 21 o maior. Após votação de cada integrante da equipe, foi realizada a média e assim estimada.

User Stories Cards

User Stories Cards 01

Como Scrum Master, desejo cadastrar meus times de desenvolvimento para criar reuniões de planning poker.

Como Scrum Master, desejo cadastrar meus times de desenvolvimento para criar reuniões de retrospectiva.

Como Scrum Master, desejo que ao cadastrar meus times no sistema, ele dispare e-mails com link de acesso para os desenvolvedores se cadastrarem na plataforma.

Como Scrum Master, desejo poder iniciar uma reunião de forma agendada ou instantânea com meu time.

User Stories Cards 02

Como Scrum Master, desejo poder convidar uma ou mais pessoas para meus times cadastrados enviando-lhe um link copiado diretamente.

Como Scrum Master, desejo inserir um ou mais itens para serem estimados na planning em questão.

Como Scrum Master, desejo que a aplicação dispare por meio de e-mail um lembrete da reunião agendada cinco minutos antes para cada participante cadastrado na reunião em questão.

Como Scrum Master, desejo poder escolher o método de métrica que será utilizado para cada planning cadastrada (a sequência Padrão do Planning Poker, sequência de Fibonacci e a sequência de estimativa relativa).

User Stories Cards 03

Como Scrum Master, desejo realizar rodadas de votação na planning para que item a item da lista previamente seja votado em seu tempo.

Como Scrum Master, desejo que durante a planning o item que estiver sendo estimado esteja em evidência na tela para que todos os participantes consigam ler.

Como Scrum Master, desejo ter acesso a uma funcionalidade para finalizar a votação do item em questão, fazendo com que todas as cartas selecionadas sejam exibidas para todos os participantes.

Como Scrum Master, desejo atribuir um valor para o item da rodada após finalizar a votação dele.

User Stories Cards 04

Como Scrum Master, desejo ter a liberdade de prosseguir ou retornar de um item de votação para outro.

Como Scrum Master, desejo poder exportar as tarefas estimadas bem como os valores atribuídos em cada item.

Como Scrum Master, desejo poder definir outra pessoa para atuar como Scrum Master para uma determinada reunião.

Como Scrum Master, desejo que ao finalizar a votação de um item, a aplicação me apresente uma sugestão de valor para ser aplicado baseando-se na moda e mediana dos valores votados apresentados.

User Stories Cards 05

Como Desenvolvedor, desejo poder me cadastrar na plataforma para ter acesso às reuniões do meu time de desenvolvimento.

Como Desenvolvedor, desejo poder me comunicar através de um chat de texto durante as reuniões para poder expressar alguma opinião com meu time.

Como Desenvolvedor, desejo poder exportar as tarefas estimadas bem como os valores atribuídos em cada item.

Como Desenvolvedor, desejo poder inserir itens para serem avaliados nas reuniões de retrospectiva realizados pelo meu time.

User Stories Cards 06

Como Desenvolvedor, desejo poder sinalizar quando terminar de inserir os itens que acho pertinentes à reunião de retrospectiva em que estiver participando.

Como Desenvolvedor, desejo poder visualizar a quantidade de pessoas que já finalizaram a inserção de itens na lista da reunião de retrospectiva em que estiver participando.

Como Desenvolvedor, desejo poder visualizar durante a votação, na reunião de retrospectiva, todos os itens inseridos pelo meu time na categoria em questão.

Como Desenvolvedor, desejo poder selecionar durante a votação, na reunião de retrospectiva, todos os itens que acho pertinentes na categoria em questão discutida e sinalizar ao finalizar esta ação.

User Stories Cards 07

Como Desenvolvedor, desejo ao finalizar a reunião de retrospectiva, visualizar um resumo de todas as categorias votadas mostrando com ênfase os três itens mais votados por categoria.

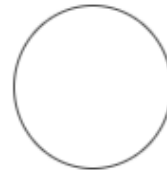
Como Desenvolvedor, desejo poder exportar o resumo apresentado ao time da reunião de retrospectiva realizada.



Wireframes

Tela de Login

Scrum
Cloud



Cadastre-se

Digite seu e-mail...

Digite sua senha...

Tela de Cadastro de Usuário

CADASTRO

Nome:

E-mail:

Confirme o e-mail:

Senha:

Confirme sua senha:

Confirmar

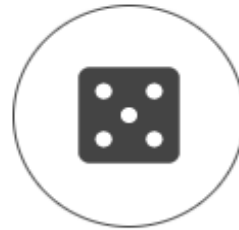
Tela Inicial de Scrum Master



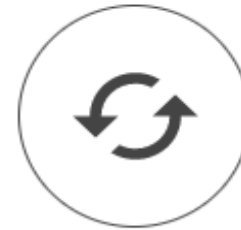
**Criar um
novo time**



**Visualizar
seus times**



**Nova sala de
Planning
Poker**



**Nova sala de
retrospectiva**

Tela Inicial de Dev

Times que você participa

Time A

Time B

Time C


Insira o código da sala

Entrar

Tela de Restrospectiva para Scrum Master

ITEM A	ITEM B	ITEM C
<div>Escreva alguma coisa</div>	<div>+</div>	<div>+</div>
ITEM D	ITEM E	ITEM F
<div>+</div>	<div>+</div>	<div>+</div>

Tela de Retrospective para Dev



ITEM A

+

ITEM B

+

ITEM C

+

ITEM D

+

ITEM E

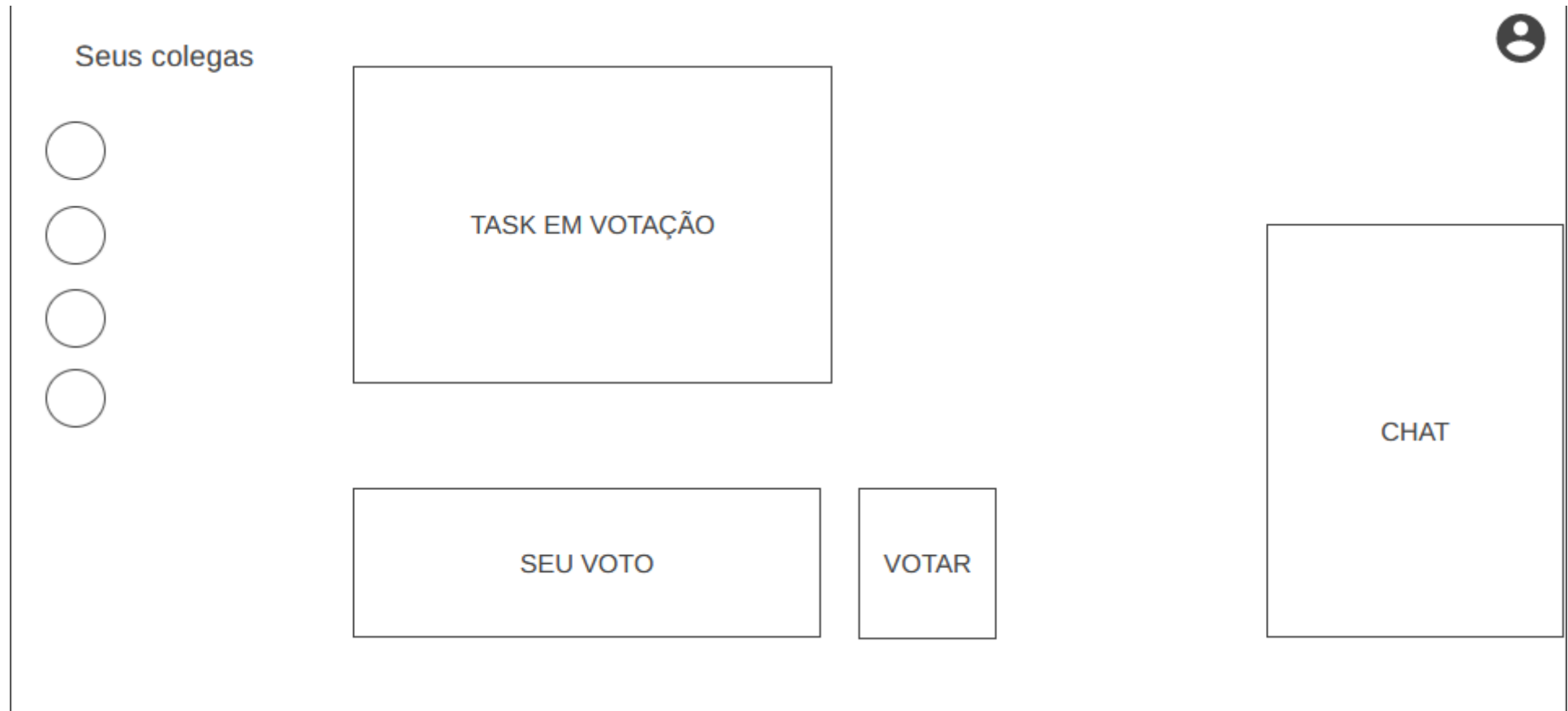
+

Sugerir um item

Enviar

CHAT

Tela de Planning Poker para Dev



Tela de Planning Poker para Scrum Master



Cronograma de Entregas

SPRINT 1

- Backlog do produto
- Wireframes
- Histórias de usuários
- Planejamento de sprint
- Criação da base da aplicação – frontend
- Criação da base da aplicação – backend
- MER

Sprint 2

- Permitir cadastro de usuário
- Permitir cadastro de Times de Desenvolvimento
- Disparar e-mails com links para cadastramento
- Permitir criar sala de reunião
- Permitir incluir itens para votação em reuniões de planejamento
- Permitir definir métrica de votação
- Permitir encerramento da votação de um item
- Gerar sugestão de valor para o item em questão após o encerramento da votação dele para o SM
- Permitir definição de um valor ao item na votação

Sprint 3


- Gerar link de reuniões marcadas para ser compartilhado
- Permitir definir Scrum Master da reunião
- Evidenciar na tela item em votação
- Permitir conversa entre participantes
- Permitir retornar ou avançar item da lista de votação
- Permitir visualização de votos após encerramento de votação do item
- Permitir incluir itens para votação em reuniões de Retrospectiva
- Permitir sinalização de término de inserção de itens por usuário nas reuniões de Retrospectiva

Sprint 4

- Permitir exportar os itens votados e seus valores
- Permitir sinalização de termino de itens da categoria em questão discutida.
- Permitir a sinalização de 0 ao número total de itens da categoria em questão discutida na reunião de retrospectiva
- Gerar um resumo de todas as categorias votadas com ênfase nos três itens mais votados de cada categoria
- Permitir exportar resumo gerado ao final da reunião

Tecnologias

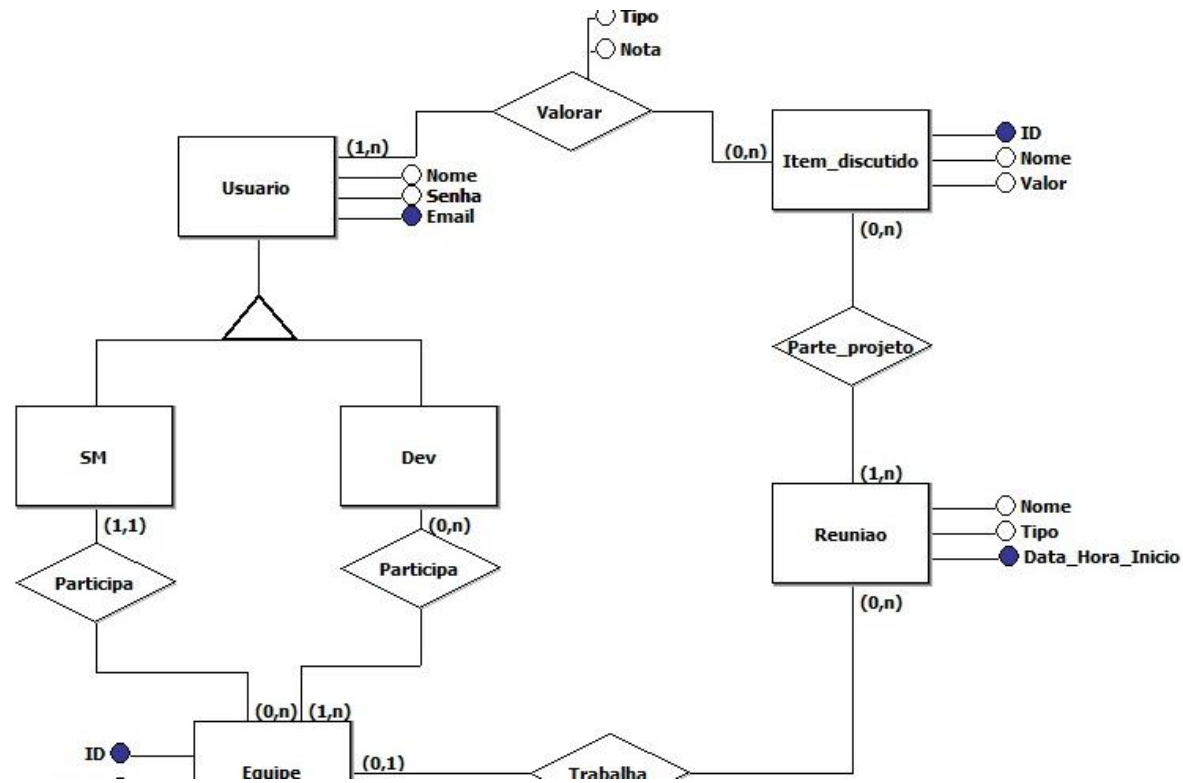


- 
- A decorative graphic on the left side of the slide consisting of two diagonal stripes. The top stripe is dark gray and the bottom stripe is a lighter gray, both running from the top-left towards the bottom-right.
- Git
 - GitHub
 - IDE IntelliJ || Backend
 - Linguagem de Programação: Java
 - BootStrap
 - ReactJS
 - Hibernate
 - Spring Framework
 - Banco de Dados: MySQL



MER

Modelo Conceitual





OBRIGADO!