Riscos do Projeto

Os riscos em um projeto de software podem causar atraso na entrega, perda de recursos e dinheiro e entre outros problemas. Sendo assim, devem ser estabelecidos métodos para caso ocorra algum imprevisto no software. Com isso, os custos e os impactos serão reduzidos.

1. Não alcance dos requisitos

A especificação dos requisitos deverá ser feita com consciência na fase de levantamento de dados, caso não forem bem redigidos eles irão causar problemas no projeto. Sendo assim, as funções que são mais importantes e essenciais para o sistema possam ser implementadas de uma maneira incorreta, colocando em xeque, a qualidade do produto que será entregue ao cliente.

É de suma importância ter em mente o que o cliente espera do software e dos recursos que serão oferecidos por ele. Requisitos que sejam mais complexos, devem ser quebrados em partes menores, o que irá possibilitar para a equipe desenvolvedora um melhor entendimento. Por fim, eles devem ser validados para que o projeto possa ser executado.

2. Criação de cronogramas e orçamentos não realísticos

Umas das ferramentas mais importantes que o gerente de projeto de software deve ter, é um cronograma realista, ele vai fornecer a equipe, status e informações do que já fora produzido, além de que auxilia o gerente a identificar as necessidades de recursos de uma forma temporal, para que os usuários possam acompanhar o andamento do projeto, é importante que esse cronograma seja representado visualmente.

3. Surgimento de imprevistos com os recursos

É de extrema importância que a equipe tenha conhecimento das tecnologias que foram escolhidas para o desenvolvimento do projeto, como também que tenham conhecimento da evolução do projeto e suas etapas.

Os riscos de habilidades se referem à competência da equipe em usar as técnicas escolhidas. Os recursos podem ser modificados durante o andamento do projeto, desde recursos orçamentais até humanos. Mesmo que novos membros se incorporem à equipe, provavelmente necessitarão de tempo para se adaptar.