

## Descrição:

O projeto consiste em um jogo chamado genius. No qual, uma sequência aleatória de leds piscará e o jogador terá que pressionar os botões correspondentes aos leds, de acordo com a sequência. Caso o jogador pressione o botão errado, o jogo reiniciará. E na medida que ele acerta os botões, a sequência que deverá ser pressionada, aumentará rodada após rodada.

## Lista de materiais:

- Bluepill stm32f103c8
- 4 push-button
- 4 leds
- 4 resistores de 110  $\Omega$
- Alimentação de 3.3V

## Diagrama de blocos do projeto:

