

## **Especificações dos Casos de Uso**

### **CASO DE USO 1**

**Título: Caso de Uso “Buscar Festa”**

Descrição: Usuário realiza uma busca por uma festa.

**Atores:**

- Usuário: Ator Primário

Pré-Condições: o usuário deve efetuar login no sistema.

**Fluxos:**

**Principal:**

1. O Usuário seleciona o botão de “Buscar Festa”.
2. O sistema apresenta abre o API do Google Maps e apresenta as festas existentes nas proximidades.
3. O usuário seleciona a festa desejada.
4. O sistema apresenta as informações detalhadas da festa. A1.A2.
5. O caso de uso termina.

**Alternativo:**

A1. Chamar caso de uso “Entrar na Festa”.

A2. O usuário fecha a janela de detalhes da festa e volta ao mapa.

### **CASO DE USO 2**

**Título: Caso de Uso “Entrar na Festa”**

Descrição: Usuário entra em uma festa.

**Atores:**

- Usuário: Ator Primário

Pré-Condições: o usuário deve efetuar login no sistema, e buscar uma festa.

**Fluxos:**

**Principal:**

1. O usuário seleciona o botão “Entrar na Festa”.
  2. O sistema envia uma solicitação para o administrador da festa.
  3. O sistema apresenta uma notificação de “Solicitação enviada com sucesso!”.
  4. O sistema retorna ao mapa de busca de festas.
- O caso de uso termina.

### **CASO DE USO 3**

**Título: Caso de Uso “Criar Festa”**

Descrição: Usuário cria uma nova festa.

**Atores:**

- Usuário: Ator Primário

Pré-Condições: o usuário deve efetuar login no sistema.

**Fluxos:**

**Principal:**

1. O usuário seleciona no menu.

2. O sistema apresenta as opções do menu.
  3. O usuário seleciona o subitem “Criar Festa”.
  4. O sistema apresenta o formulário de criação de uma nova festa.
  5. O usuário preenche todas as informações requisitadas.
  6. O sistema apresenta a página inicial da festa.
- O caso de uso termina.

## **CASO DE USO 4**

### **Título: Caso de Uso “Editar Festa”**

Descrição: Usuário altera as informações de uma festa.

#### **Atores:**

- Usuário: Ator Primário

Pré-Condições: o usuário deve efetuar login no sistema, o usuário deve estar em uma festa como administrador.

#### **Fluxos:**

##### **Principal:**

1. O usuário seleciona no menu.
  2. O sistema apresenta as opções do menu.
  3. O usuário seleciona o subitem “Minhas Festas”.
  4. O sistema apresenta as festas que o usuário entrou. A1.
  5. O usuário seleciona a festa desejada.
  6. O sistema apresenta a página inicial da festa.
  7. O usuário seleciona o botão de configurações da festa. A2.
  8. O sistema aparece as opções editáveis.
  9. O usuário realiza as alterações desejadas.
  10. O usuário seleciona o botão OK para confirmar as alterações.
- O caso de uso termina.

#### **Exceção:**

A1. O sistema notifica o usuário que ele ainda não entrou em nenhuma festa.

O caso de uso termina.

A2. O sistema notifica que o usuário não é um administrador da festa.

## **CASO DE USO 5**

### **Título: Caso de Uso “Iniciar Chat”**

Descrição: Usuário inicia um chat com os participantes da festa.

#### **Atores:**

- Usuário: Ator Primário

Pré-Condições: o usuário deve efetuar login no sistema, entrar na festa.

#### **Fluxos:**

##### **Principal:**

1. O usuário seleciona no menu.
2. O sistema apresenta as opções do menu.
3. O usuário seleciona o subitem “Minhas Festas”.

4. O sistema apresenta as festas que o usuário entrou. A1.
  5. O usuário seleciona a festa desejada.
  6. O sistema apresenta a página inicial da festa.
  7. O usuário seleciona o botão “Iniciar Chat”.
  8. O sistema apresenta a tela de chat com todos os participantes da festa.
- O caso de uso termina.

**Exceção:**

- A1. O sistema notifica o usuário que ele ainda não entrou em nenhuma festa.
- O caso de uso termina.

## **CASO DE USO 6**

**Título: Caso de Uso “Manter Vaquinha”**

Descrição: Usuário realiza a gestão da vaquinha para uma festa.

**Atores:**

- Usuário: Ator Primário

Pré-Condições: o usuário deve efetuar login no sistema, entrar na festa

**Fluxos:**

**Principal:**

1. O usuário seleciona no menu.
2. O sistema apresenta as opções do menu.
3. O usuário seleciona o subitem “Minhas Festas”.
4. O sistema apresenta as festas que o usuário entrou. A1.
5. O usuário seleciona a festa desejada.
6. O sistema apresenta a página inicial da festa.
7. O usuário seleciona o botão “Vaquinha”.
8. O sistema apresenta a tela com todas as vaquinhas já criadas da festa.
9. O usuário seleciona o botão criar vaquinha.
10. O sistema apresenta o formulário de vaquinha.
11. O usuário preenche os dados requisitados.
12. O usuário seleciona o botão “Criar”.
13. O sistema retorna a tela com todas as vaquinhas criadas.
14. O caso de uso termina.

**Exceção:**

- A1. O sistema notifica o usuário que ele ainda não entrou em nenhuma festa.
- O caso de uso termina.