



Protocolo de entrega – Sprint 2

1. Información general del equipo:

Nombre del equipo	JACM
Enlace de GitHub	https://github.com/equipoJACM/Sprint2
Enlace de tablero de control Kanban	https://github.com/orgs/equipoJACM/projects/1/views/1

2. Integrantes del equipo y roles:

Rol	Nombres y apellidos	No. de identificación	E-mail	Grupo
Líder del equipo, Scrum master	Jesús Miguel Herrera Salazar	1001887467	herrerajusus@gmail.com	15 - 16
Diseñador de software	César Ivan Ávila Díaz	1067930961	ci.avila.diaz@gmail.com	29 - 30
Diseñador UI	Marisol Olivia Molina Uribe	1067855569	solmolina20@hotmail	29 - 30
Tester	Andrés Felipe Muñoz Acevedo	1036663334	anmuce03@gmail.com	29 - 30
Administrador configuración	Cristian Yohver Solarte Torres	1061785847	yo.vher@gmail.com	11-12

3. Ceremonias Scrum:

Evento	Fecha
Sprint Planning	Lunes 22 de agosto del 2022
Daily Scrum	De lunes a viernes a las 18:00 (duración: 15 a 30 minutos).
Sprint Review	Sábados de 8:00 a 11:00 am
Sprint Retrospective	No se pudo realizar





Refinement

Domingo 28 de agosto del 2022

4. Revisión de actividades realizadas:

Actividades Sprint 2	¿Se cumple?
Diagrama de clases en UML.	Sí
Modelar una empresa como una clase de Java.	Sí
Modelar un empleado como una clase de Java.	Sí
Modelar el movimiento de dinero como una clase de Java.	Sí
Prueba e instancia de clases desde una java main.class	Sí
Repositorio en GitHub actualizado.	Sí
Tablero de control Kanban actualizado.	Sí
Se entrega evidencia del cumplimiento de las tareas del sprint (Definition of done).	Sí

5. ¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del Sprint?

Las principales dudas se solventaron con las distintas discusiones entre los compañeros de equipo y externos. Sin embargo, hubo algunos tópicos con respecto a gitHub que quedaron a manera de cuestionamientos...





El futuro digital
es de todos

MinTIC



Nota:

Nombrar el archivo entregado de la siguiente manera: Sprint*i*_NombreEquipo (*i* es el número del sprint y NombreEquipo es el nombre que le asignaron al equipo en el formulario de conformación). Por ejemplo, si el equipo se llama “JJMachine Learners” y hace entrega del Sprint 2, el documento se debe llamar Sprint1_JJMachineLearners.

