



# Integrantes

Denisse Herrera  
Martínez.

Arely Alonso Jiménez.

Marco Antonio  
Bañuelos López



Facultad de Ciencias de la Computación  
Secretaría de Investigación y Estudios de Posgrado

# PLATAFORMA DE ESTACIONAMIENTO

**3° Parcial - Proyectos I+D I**

# TABLE OF CONTENTS

O1

Descripción general  
del proyecto

O2

Descripción de la  
metodología  
empleada

Metodologías  
tradicionales

Metodologías  
ágiles

# TABLE OF CONTENTS

O3

Cronograma de  
actividades

O4


Reporte de plan de  
riesgos



01

Descripción general  
del producto

# Descripción general del producto

- El sistema tendrá un apartado para alumnos y otro para profesores y/o administrativos
  - Habrá un panorama de todos los estacionamientos dentro de CU, pero dependiendo el usuario, de mostrarán los que están "permitidos".
  - El lugar se podrá reservar por aproximadamente 20 minutos, con el GPS del usuario, se comprobará que ya se habrá llegado al cajón "reservado" y así el cajón se marca como "ocupado".
  - En caso contrario, si se rebasa ese tiempo, se marca automáticamente como "disponible"
- 



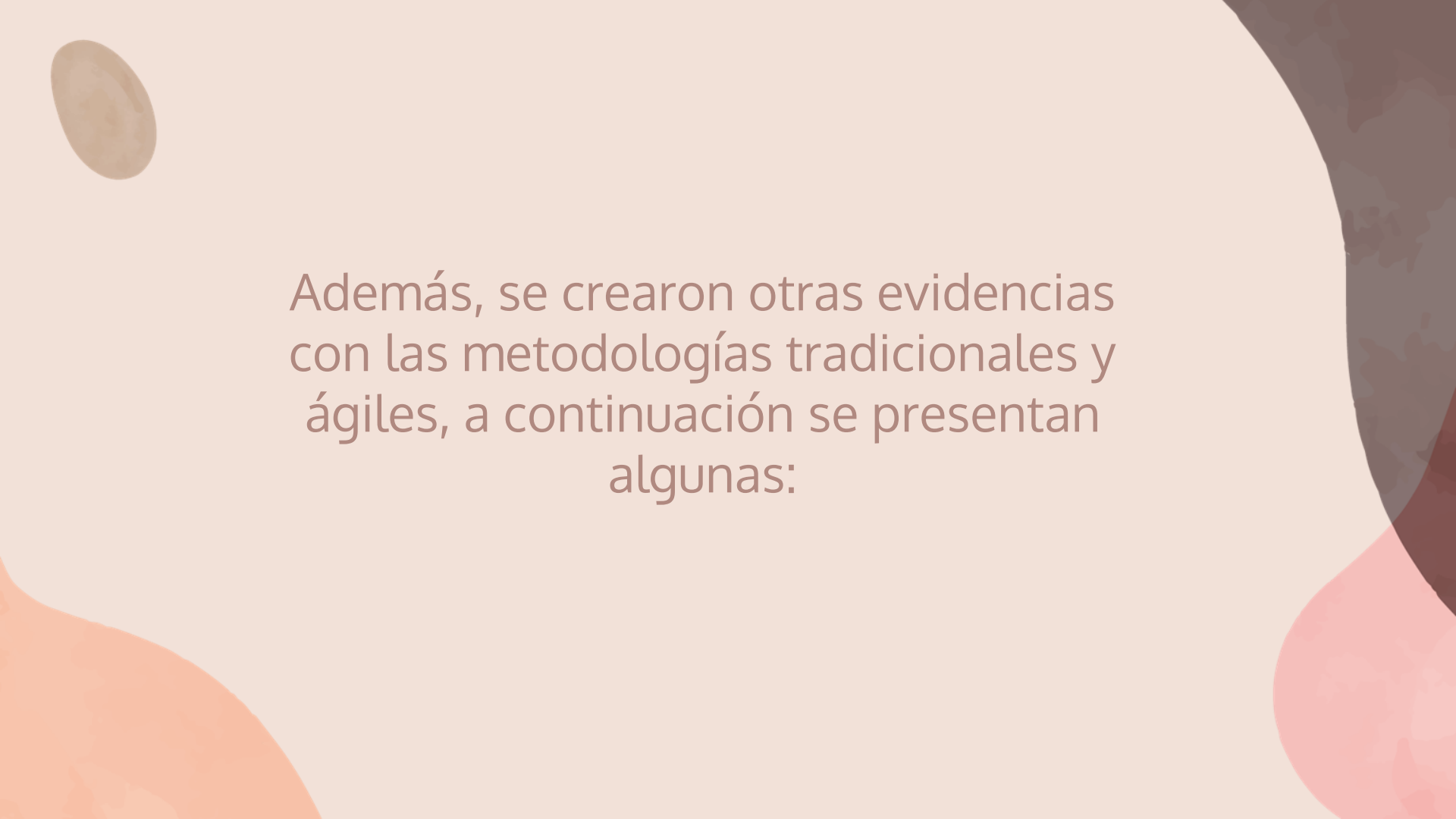
O2

Descripción de la  
metodología  
empleada



# Metodología SCRUM

*Está estructurado para ayudar a los equipos a adaptarse de forma natural a las condiciones cambiantes y a los requisitos de los usuarios, con el cambio de prioridades integrado en el proceso y ciclos de publicación breves para que tu equipo pueda aprender y mejorar constantemente.*

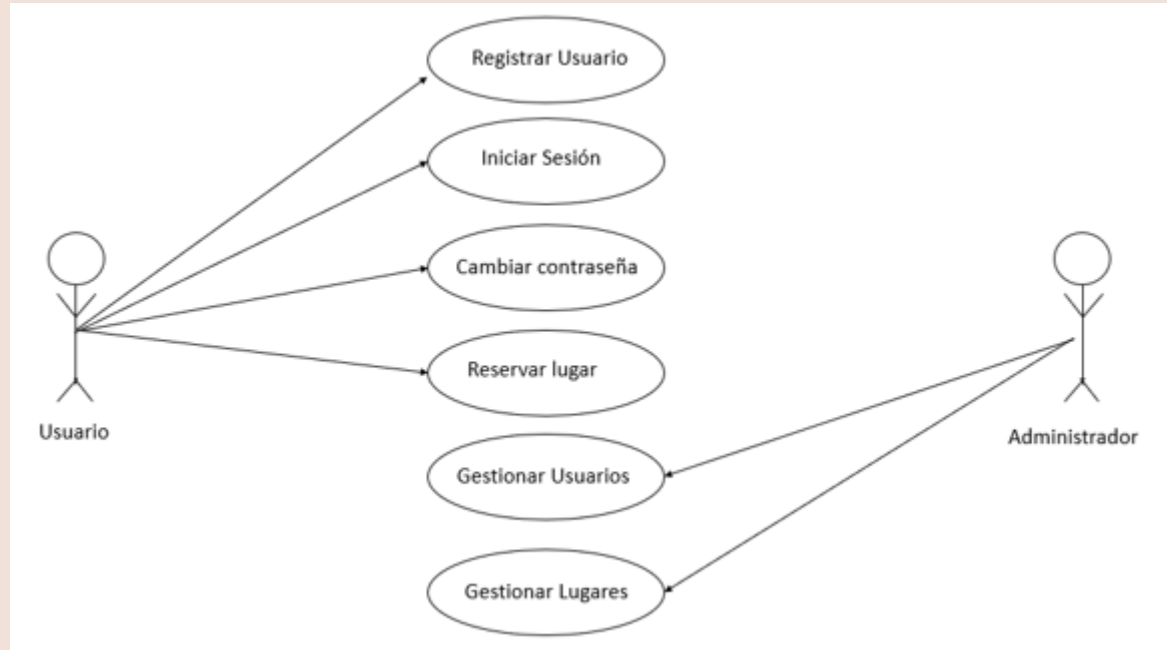


Además, se crearon otras evidencias con las metodologías tradicionales y ágiles, a continuación se presentan algunas:



Tradicionales

# Diagrama de Casos de Uso



# Casos de Uso detallado

1. **Interfaz para registrar usuario:** Se mostrarán siete campos de datos que deben ser llenados; nombre, apellido, matricula, contraseña, semestre, carrera y correo institucional. Todos los datos quedarán registrados de manera automática.
2. **Interfaz de inicio de sesión:** es la primera pantalla con la que el usuario siempre deberá tener interacción. En ella se requerirá al usuario su matrícula y contraseña proporcionada por la institución para poder hacer uso del sistema. El sistema detectará automáticamente el tipo de usuario (alumno o trabajador) y, de ser exitoso el inicio de sesión, se le mostrará la interfaz que le corresponde.
3. **Interfaz de cambio de contraseña del usuario:** se mostrará una pantalla donde se le dará la posibilidad de cambiar su contraseña al usuario.
4. **Interfaz de mapa del estacionamiento elegido:** se mostrará un mapa de los estacionamientos de la institución y, asimismo, el usuario tendrá la opción de elegir el estacionamiento que más le convenga y que le sea permitido.
5. **Interfaz de modulo para reservar el lugar elegido:** En este apartado el usuario luego de seleccionar el estacionamiento podrá consultar la disponibilidad de los espacios, usando un código de colores, verde (disponible), rojo (ocupado) y azul (discapacitados). Solo aquí se puede reservar el lugar por 20 minutos aproximadamente.

# Diseño de IU

## ESTACIONAMIENTO BUAP



### ESTACIONAMIENTOS

REGISTRO, RENOVACIÓN Y ADMINISTRACIÓN

Regístrate y aprovecha los beneficios que tiene para ti

Regístrate

Usuario

Contraseña ¿Has olvidado tu contraseña?

Iniciar sesión

© 2023 ESTACIONAMIENTO-BUAP

# Diseño de IU

## ESTACIONAMIENTO BUAP

### Crea tu cuenta

Carrera

▼

Semestre

▼

👁

👁

Registrarte

© 2023 ESTACIONAMIENTO-BUAP

# Diseño de IU

## ESTACIONAMIENTO BUAP

### ¿Olvidaste tu contraseña?

Introduce tu correo electrónico asociado a tu cuenta para cambiar tu contraseña.

Siguiente

© 2023 ESTACIONAMIENTO-BUAP

## ESTACIONAMIENTO BUAP

### ¿Olvidaste tu contraseña?

Recibirás un link y al que entrarás para realizar el cambio de contraseña

Aceptar

© 2023 ESTACIONAMIENTO-BUAP



# Diseño de IU

## ESTACIONAMIENTO BUAP

### Restablece tu contraseña y recupera tu cuenta.

**Escribe tu nueva contraseña**

**Confirma tu contraseña**

Siguiente

© 2023 ESTACIONAMIENTO-BUAP

## ESTACIONAMIENTO BUAP

### Restablece tu contraseña y recupera tu cuenta.

**¡Listo!**

Has cambiado tu contraseña, ahora vuelve a iniciar sesión.

Iniciar sesión

© 2023 ESTACIONAMIENTO-BUAP

# Diseño de IU

## ESTACIONAMIENTO BUAP

### Reserva tu lugar

Elige el estacionamiento que desees:

Cajón de Estacionamiento

Estatus

**Nota:** Cada lugar será reservado solo por un tiempo límite de 20 minutos.

Reservar

© 2023 ESTACIONAMIENTO-BUAP

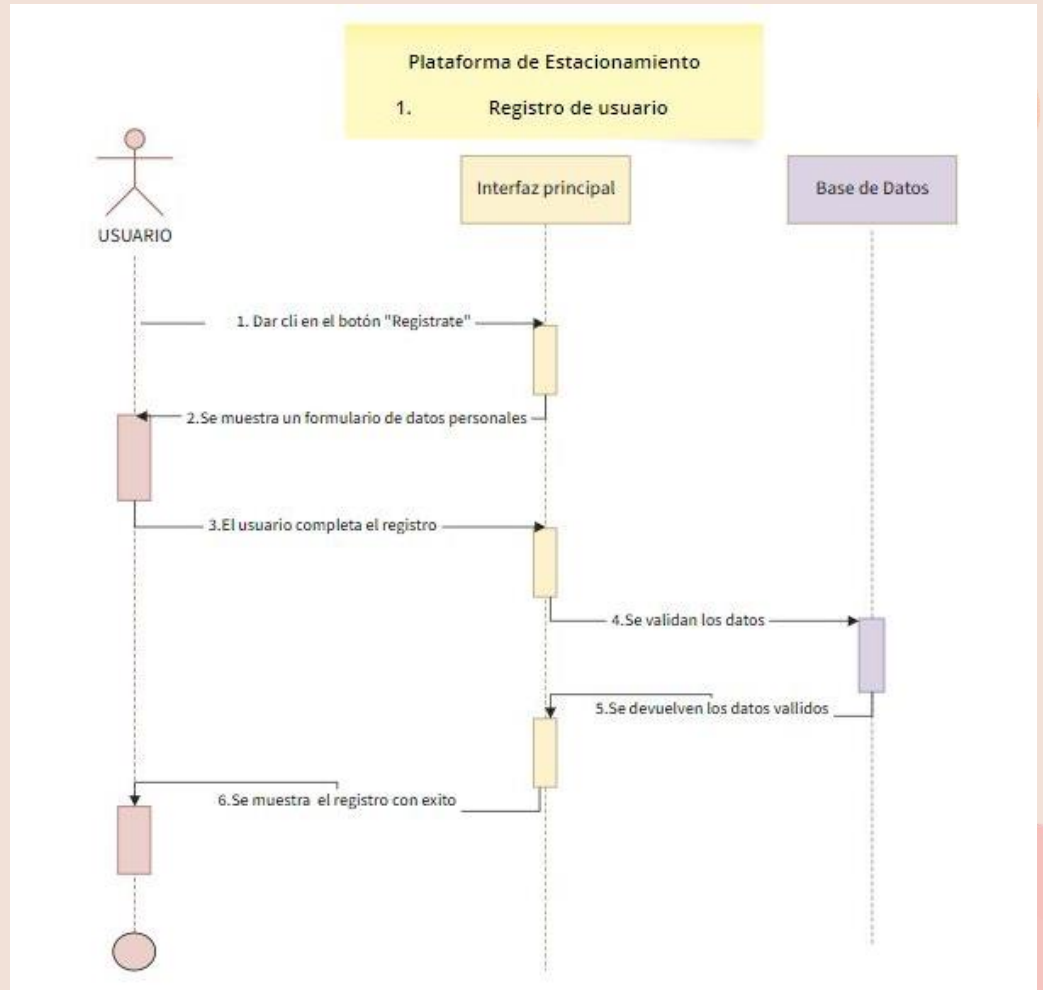
# Diseño de IU



# Diseño de IU

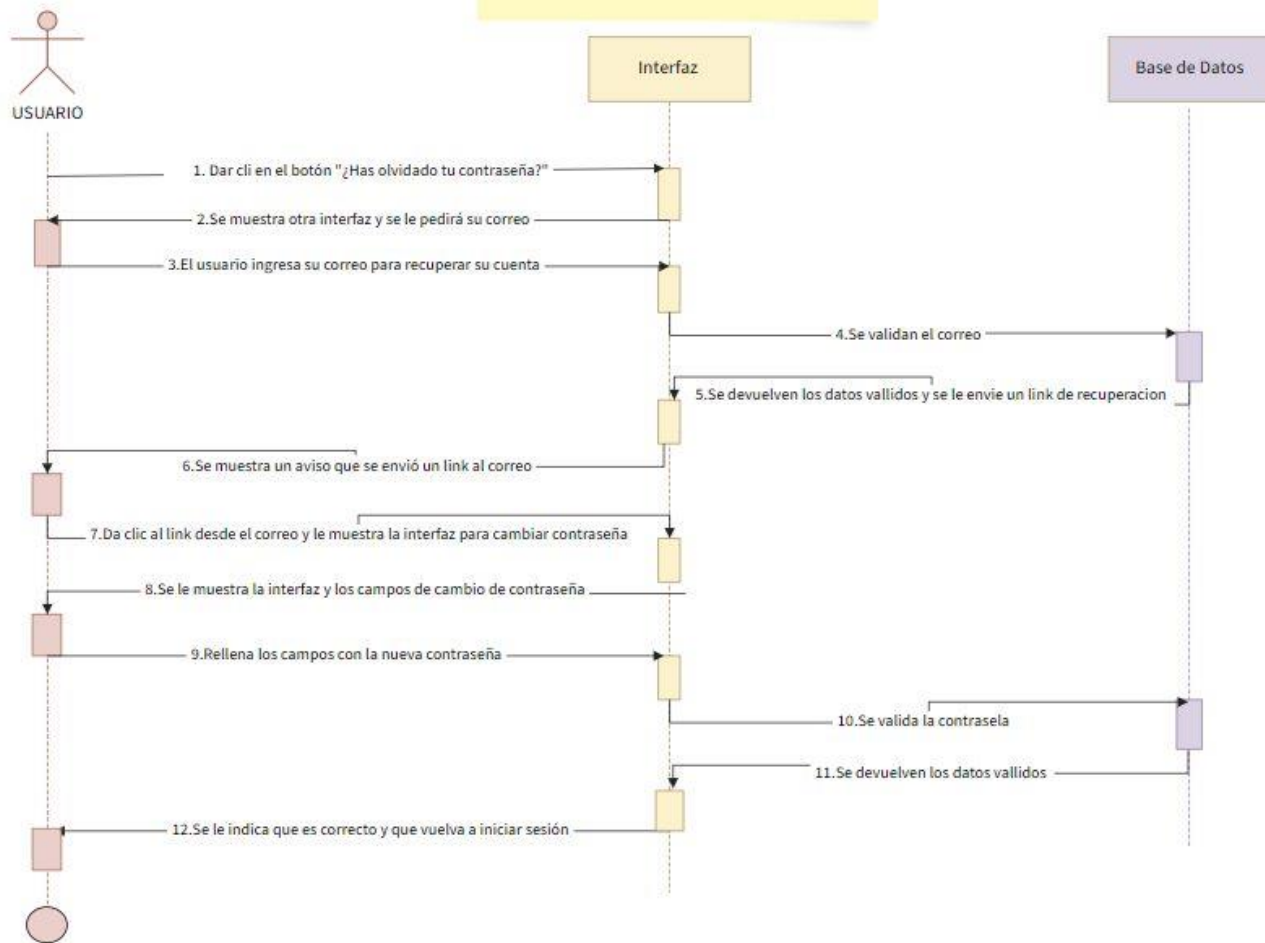


# Diseño de Interacción (Secuencia)

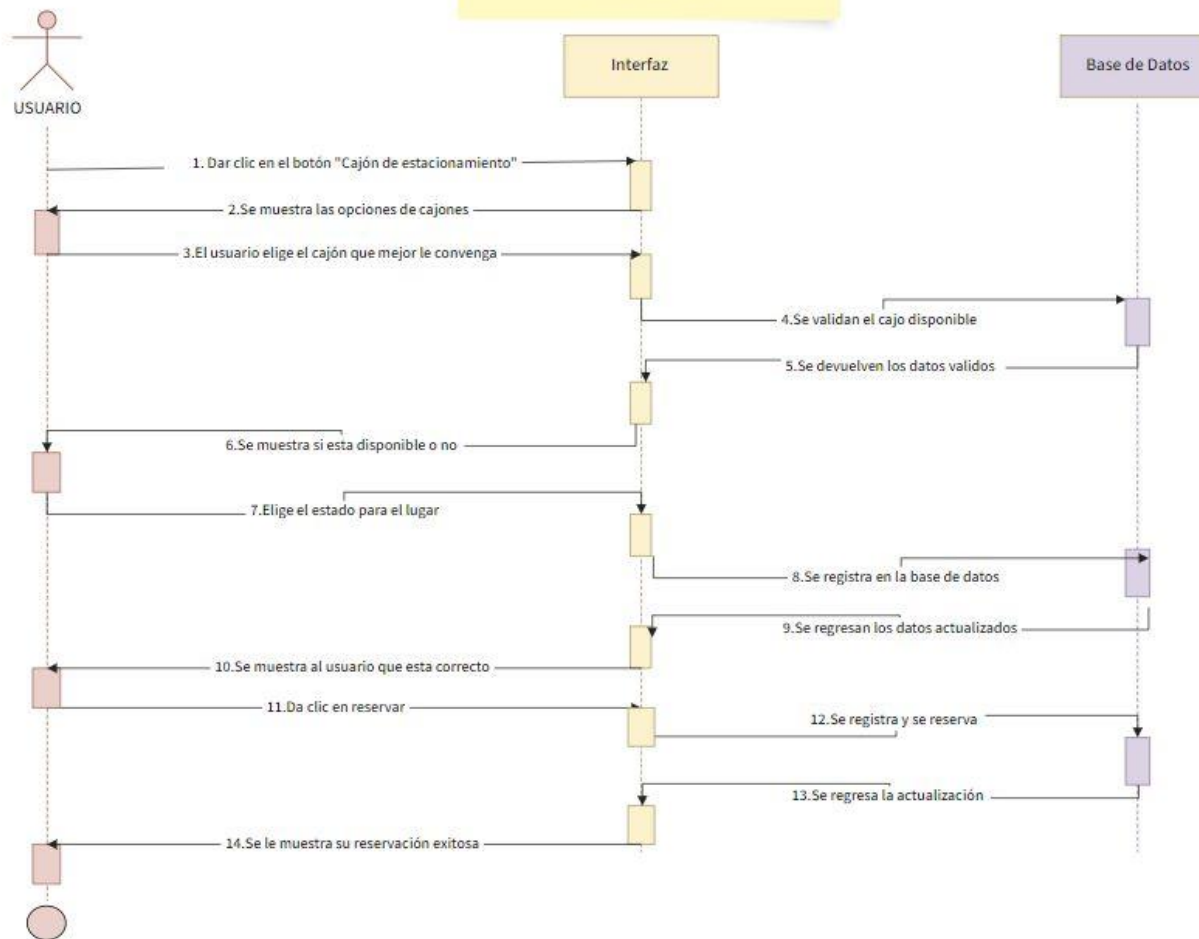


## Plataforma de Estacionamiento

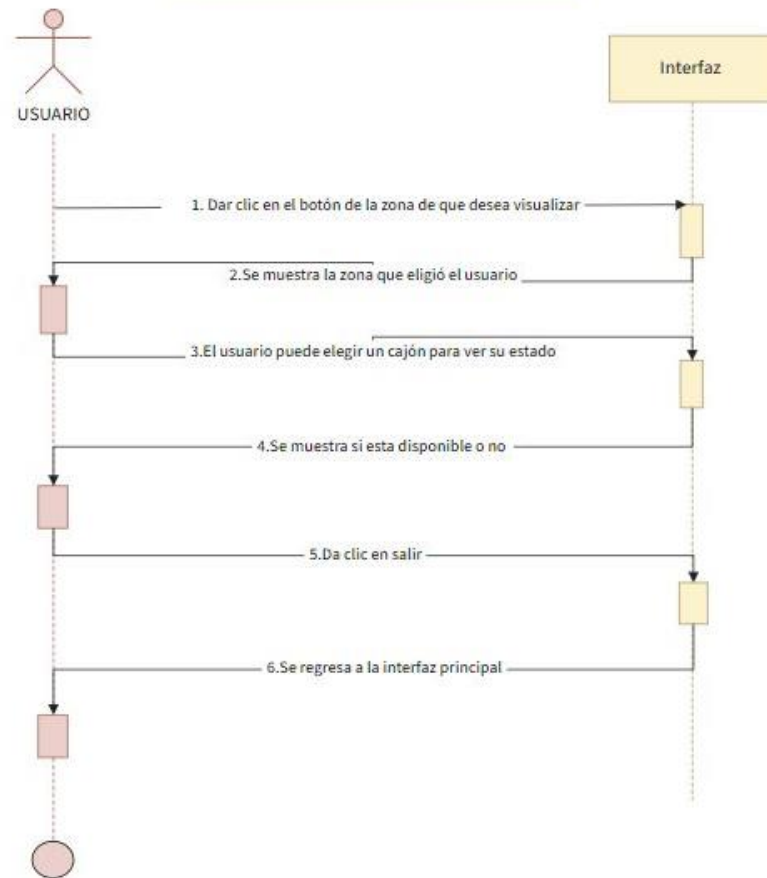
### 2.Cambio de contraseña



### Plataforma de Estacionamiento 3.Reservar lugar



Plataforma de Estacionamiento  
4. Visualizar zona de estacionamiento







Ágiles

# Historias de Usuario

- ✓ Como usuario, quiero registrarme para ingresar a la plataforma.
- ✓ Como usuario, quiero iniciar sesión para acceder a mi perfil.
- ✓ Como usuario, quiero cambiar contraseña para recuperar mi acceso.
- ✓ Como usuario, quiero reservar mi lugar para ahorrar tiempo.
- ✓ Como administrador, quiero gestionar usuarios para tener un control sobre el flujo.
- ✓ Como administrador, quiero gestionar lugares para controlar los espacios existentes.

Etapa	Actividad	Tarea	Encargado	Estado	Tiempo (Días)
Inicio	Selección de <i>Project Manager</i>	Votación para elegir al líder del proyecto	Todos	Completado	1
	Planificación	Identificación y análisis de problemática	Todos	Completado	7
		Seleccionar problemática			
		Planteamiento de objetivos			
	Asignación de Roles	Junta para asignar roles en el proyecto	Marco	Completado	1
	Análisis FODA	revisión de las fortalezas, oportunidades, debilidades y amenazas del proyecto	Todos	Completado	7
Desarrollo	Gestión de Riesgos - Soluciones	Se evalúan los riesgos en base al "nivel" de peligro que representa al proyecto, y se proponen soluciones	Todos	Completado	7
	Documento SRS	Propósito y justificación	Denisse	Completado	(La versión final del documento SRS se concluyó en 3 meses)
		Descripción del producto (Perspectiva e Impacto)	Denisse		
		Funciones del producto	Marco		
		Arquitectura y modelado	Arely		
		Características de usuario	Marco		
		Restricciones	Arely		
		Requisitos (funcionales & no funcionales)	Marco		
		Casos de uso	Denisse		
		Diseño de Interfaces	Arely		

## Sprint Backlog

	Acta Constitutiva	Documento que establece el producto a entregar por parte del equipo del proyecto	Todos	Completado	7
	Historias de usuario	Descripción de las actividades que se esperan del usuario	Todos	Completado	3
Ejecución	Creación de interfaces en base a casos de uso	4.2.1 Inicio de sesión	Arely	Completado	7
		4.2.2-registro	Marco		
		4.2.3-Cambio de contraseña	Arely		
		4.2.4-Elegir estacionamiento	Marco		
		4.2.5-Elegir módulo	Denisse		
	Thinking Aloud	Prueba de interacción de usuario con interfaz	Todos	Completado	7
		Reporte de opiniones y cambios realizados a la plataforma	Todos	Completado	3
	Implementación y codificación del proyecto en base a los documentos realizados	Implementar cambios a las interfaces en base al reporte realizado de "Thinking Aloud"	Arely	En progreso	-
		Diseño correcto de diferentes tablas en bases de datos	Denisse	En progreso	-
		Implementar consultas	Marco	En progreso	-
	Pruebas de funcionalidad	Realizar pruebas que verifiquen que todo funciona correctamente	Todos	No Iniciado	-

## Sprint Backlog

# Sprint Backlog

Cierre	Implementación	Lanzamiento del proyecto	Denisse	No Iniciado	-
	Análisis y corrección de errores	Realizar las correcciones en caso de que el programa presente errores.	Arely & Marco	No Iniciado	-
	Documentación final	Recopilar todo lo realizado durante el proyecto y documentarlo.	Todos	No Iniciado	-



O3

# Cronograma de actividades

	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9	Semana 10
<i>Propuesta de Proyecto</i>										
<i>Características del proyecto</i>										
<i>Diagrama de casos de uso</i>										
<i>Análisis FODA</i>										
<i>Gestión de Riesgos</i>										
<i>Acta de Constitución</i>										
<i>Documento SRS</i>										
<i>Historias de Usuario</i>										
<i>Estado del arte</i>										

- Semana 1: 10 al 12 de enero
- Semana 2: 17 al 19 de enero
- Semana 3: 24 al 26 de enero
- Semana 4: 31 de enero al 2 de febrero
- Semana 5: 7 al 9 de febrero
- Semana 6: 14 al 16 de febrero
- Semana 7: 21 al 23 de febrero
- Semana 8: 28 de febrero al 2 de marzo
- Semana 9: 7 al 9 de marzo
- Semana 10: 14 al 16 de marzo.



O4

# Reporte de plan de riesgos



❖ **No todas las personas se registren como usuarios o bien las personas no utilicen la plataforma**

Clasificación: Posible – Menor

❖ **Falta de algún miembro del equipo o que no todos los colaboradores aporten de la misma manera.**

Clasificación: Posible - Menor.

❖ **Problemas de sincronización.**

Clasificación: Posible – Moderado

❖ **Suplantación de Identidad.**

Clasificación: Posible – Moderado

❖ **El usuario no marca su salida.**

Clasificación: Probable – Mayor

❖ **Que nuestro software no cumpla con los requisitos.**

Clasificación: Improbable – Catastrófico

❖ **¿Cómo hacer que los usuarios respeten el lugar que se reservó?**

Clasificación: Probable - Moderado

# iGracias!

CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), including icons by [Flaticon](#), infographics & images by [Freepik](#).