

Nombre del alumno o alumnos: _____

RÚBRICA PARA EL JUEGO

ASPECTOS	EXCELENTE (4)	SATISFACTORIO (3)	MEJORABLE (2)	INSUFICIENTE (1)
JUEGO: Precisión del contenido	Toda la información sobre el contenido trabajado que aparece en el juego es correcta	Solo se detecta un fallo en la información del contenido trabajado en el juego.	Se detectan 2-3 fallos en la información del contenido trabajado en el juego.	Se detectan más de tres errores en la información del contenido trabajado en el juego.
JUEGO: Aprendizaje	Los alumnos aprenden y refuerzan los contenidos trabajados.	Los alumnos refuerzan los contenidos trabajados	Los alumnos apenas consiguen aprender o reforzar los contenidos trabajados.	El juego no consigue que los alumnos aprendan y refuerzen los contenidos trabajados.
JUEGO: Reglas	Las reglas están claramente explicadas y son completas.	Las reglas están explicadas, pero queda alguna duda.	Las reglas se entienden a medias. Surgen varias dudas.	Las reglas no se entienden y no existen.
JUEGO: Creatividad	El juego es atractivo, divertido y las preguntas son interesantes.	El juego es divertido, y las preguntas son interesantes.	El juego no es del todo divertido, ya que surgen dudas y algunas preguntas no tienen interés.	El juego es aburrido, y las preguntas están mal formuladas y no tienen interés.
JUEGO: Elemento tecnológico	Se han utilizado recursos digitales de manera muy acertada y atractiva.	Se han utilizado recursos digitales de forma acertada, aunque hay algún defecto.	Uso de recursos digitales poco atractivos, con más de un fallo.	Uso pobre de recursos digitales, con numerosos fallos.
JUEGO: Colaboración con compañeros	Buena coordinación con el compañero/a en la elaboración del juego	Coordinación aceptable con el compañero/a en el trabajo.	Falta de acuerdo con el compañero/a en el trabajo	No ha habido colaboración con el compañero/a.

