

# 李思賢 Li sih sian

以人為本,透過設計給予人們嶄新且良好的服務與體驗!

對UX、服務設計、AR深感興趣, 期望發揮自身所學,與團隊合作, 盡力完成各項研究,從中學習更多經驗。

學海無涯,把握任何學習的機會。

Bē ©

UI/UX Designer. er111eic@hotmail.com

# 學歷

1

臺北科技大學,碩士學位,互動設計系,2018~2020

主修:使用者經驗研究、擴增實境



#### Conference:

2020 IEEE ICCE-TW

Development of an Augmented Reality Application for Protecting the Perspectives and Views of Architectural Heritages

Sept. 2020

### 2019 IEEE ICCE-TW

Collaboration Application for Monitoring Daily Behaviors of Older Drivers for Safer Elderly Driving May 2019

### 論文期刊:

實地體驗歷史遺產視覺環境之時序脈絡 -以擴增實境技術詮釋臺北歷史地標 之古往今來

On-site spatial experience of historical heritage with significant visual background of then, now, and future: An innovative narration of Taipei historical monuments using Augmented Reality

指導教授:戴楠青

2

大同大學,學士學位,數位媒體設計學系,2014~2018

互動設計:多項互動裝置、互動藝術

服務設計:志遇 Voluncure 高齡議題 養老院服務設計 大專生研究計畫:Note app之介面設計使用者經驗研究

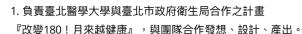
### 畢業專題

《21:致被科技圈養的你》互動設計/藝術 2018李國鼎K.T科藝獎 金獎 2018放視大賞 金獎 2018金典新秀 數位多媒體類 入圍





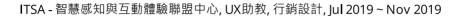
臺北醫學大學, UI/UX Designer, Oct 2020 ~ Jan 2021



2. 產品設計、視覺設計、使用者測試,驗證優化結果



運用設計思考方法,與家人、與社區、與臺北,一同『均衡好食』『活力樂動』『親子共好』『健康生活』!



- 1. 擔任多場工作坊設計思考助教,引導學員並提供必要之協助,確保學員理解設計思考的運作模式。
- 配合教育部『智慧感知與互動體驗計畫』之七所大學系,
  以視覺方式行銷其醫療工作坊、互動設計工作坊、成果發表等。並作為此計畫整體視覺成果呈現。



- 1. Web介面設計
- 3. 依需求,針對進行網站介面設計或修改
- 4. 行銷活動網頁切版
- 5. 手機版網頁切版與修正
- 6. 承接行銷部門平面設計需求,廣告設計,撰寫政府補助專案企劃案
- 7. 管理經營地方台東市政府觀光網站、粉絲團、Line官方帳號

#### 台東縣政府 discovertaitung 觀光促進專案

https://discovertaitung.com

https://www.instagram.com/discover\_taitung/

# 技能

## U X

使用者訪談 | 人物誌 | 利害關係人顧客旅程 | 同理心地圖 | 民族誌 焦點團體 | 其他設計思考與研究方法... Basic SPSS | 服務設計

## Design

Figma | XD Illustrator | Photoshop Basic HTML&CSS Basic Swift | Unity

## Media

人物攝影 | 商品攝影 Lightroom Final Cut Pro | After Effect





