

李思賢 Li sih sian

以人為本,透過設計給予人們嶄新且良好的服務與體驗!

注重UX、服務設計與擴增實境之研究,

學海無涯,期望發揮自身所學,把握機會與團隊合作,盡力完成各項任務,學習更多經驗。

Bē © Portfolio

UI/UX Designer. er111eic@hotmail.com

很高興認識貴公司。本人畢業於北科互動設計研究所,目前持續求職中。

近期在臺北醫學大學跨領域中心擔任UI/UX設計師職位半年、碩士時在ITSA實習時擔任UX助教。

以下為我的成果簡述:

- 1.於工作坊中教導大學生如何進行設計思考及設計流程。
- 2.從調查至設計,協助產出市政府與北醫合作之健康教育專案。
- 3.了解基礎Code,可與跨領域人才溝通。
- 4.長期使用XD、Figma、AI等設計工具。

大學時,常利用設計思考與研究調查方法,帶領團隊成員討論,發掘問題、尋找機會點,整理設計脈絡,或定期驗證掌握專題發展進程。因了解設計 與基本的程式語言,可與不同專長的組員溝通,讓成員們可以專心發揮,同時也擅長負責作品介面設計的產出,以及作品介紹影片剪輯。

北科互動所時,專修使用者經驗研究,對於Design 與 Reserch皆有所研究。碩論期望將UX觀念帶入AR中,利用AR復原與預測遺產環境的應用。討論 AR對於古蹟的應用可能,並自學AR程式與介面設計。

另外也因為喜歡攝影,常帶著單眼到處觀察人們的行為,紀錄景物變化。學過商業攝影、影片剪輯,在需要時可以派上用場。

學歷



臺北科技大學,碩士學位,互動設計系,2018~2020

主修:使用者經驗研究、擴增實境



Conference:

2020 IEEE ICCE-TW

Development of an Augmented Reality Application for Protecting the Perspectives and Views of Architectural Heritages

Sept. 2020

2019 IEEE ICCE-TW

Collaboration Application for Monitoring Daily Behaviors of Older Drivers for Safer Elderly Driving May 2019

論文期刊:

實地體驗歷史遺產視覺環境之時序脈絡 -以擴增實境技術詮釋臺北歷史地標 之古往今來

On-site spatial experience of historical heritage with significant visual background of then, now, and

future: An innovative narration of Taipei historical monuments using Augmented Reality

指導教授: 戴楠青

大同大學,學士學位,數位媒體設計學系,2014~2018

互動設計:多項互動裝置、互動藝術

服務設計:志遇 Voluncure 高齡議題 養老院服務設計



大專生研究計畫: Note app之介面設計使用者經驗研究

畢業專題

《21:致被科技圈養的你》互動設計/藝術

- 2018李國鼎K.T科藝獎 金獎
- 2018放視大賞 金獎
- 2018金典新秀 數位多媒體類 入圍

工作經歷



臺北醫學大學, UI/UX Designer, Oct 2020 ~ Jan 2021

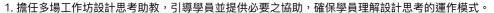
- 負責臺北醫學大學與臺北市政府衛生局合作之計畫
 『改變180!月來越健康』,與團隊合作發想、設計、產出。
- 2. 產品設計、視覺設計、使用者測試,驗證優化結果

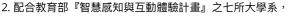
『改變180!月來越健康』

運用設計思考方法,與家人、與社區、與臺北,一同『均衡好食』『活力樂動』『親子共好』『健康生活』!



ITSA - 智慧感知與互動體驗聯盟中心, UX助教, 行銷設計, Jul 2019~Nov 2019





以視覺方式行銷其醫療工作坊、互動設計工作坊、成果發表等。並作為此計畫整體視覺成果呈現。



深擊設計, Web UI/UX Designer 實習, Apr 2016~Oct 2016

- 1. Web介面設計
- 3. 依需求,針對進行網站介面設計或修改
- 4. 行銷活動網頁切版
- 5. 手機版網頁切版與修正
- 6. 承接行銷部門平面設計需求,廣告設計,撰寫政府補助專案企劃案
- 7. 管理經營地方台東市政府觀光網站、粉絲團、Line官方帳號



https://discovertaitung.com

https://www.instagram.com/discover_taitung/







Skill

UX

使用者訪談 | 使用者研究與調查方法 服務設計 | UX flow | wireframe Prototype | UI design

使用者訪談 | 人物誌 | 利害關係人顧客旅程 | 同理心地圖 | 民族誌 焦點團體 | 其他設計思考與研究方法..

Design Tools

Figma | XD Illustrator | Photoshop Basic HTML&CSS Basic Swift | Unity

Media

人物攝影 | 商品攝影 Lightroom Final Cut Pro | After Effect

Powered by **CakeResume**