



李思賢 Li sih sian

以人為本，透過設計給予人們嶄新且良好的服務與體驗！

對UX、服務設計、AR深感興趣，
期望發揮自身所學，與團隊合作，
盡力完成各項研究，從中學習更多經驗。

學海無涯，把握任何學習的機會。

Bē 

UI/UX Designer. er111eic@hotmail.com

學歷

1

臺北科技大學, 碩士學位, 互動設計系, 2018 ~ 2020

主修：使用者經驗研究、擴增實境

Conference:

2020 IEEE ICCE-TW

Development of an Augmented Reality Application for Protecting the Perspectives and Views of Architectural Heritages

Sept. 2020

2019 IEEE ICCE-TW

Collaboration Application for Monitoring Daily Behaviors of Older Drivers for Safer Elderly Driving

May 2019

論文期刊：

實地體驗歷史遺產視覺環境之時序脈絡 -以擴增實境技術詮釋臺北歷史地標 -古往今來

On-site spatial experience of historical heritage with significant visual background of then, now, and future: An innovative narration of Taipei historical monuments using Augmented Reality

指導教授：戴楠青



2

大同大學, 學士學位, 數位媒體設計學系, 2014 ~ 2018

互動設計：多項互動裝置、互動藝術

服務設計：志遇 Voluncure 高齡議題 養老院服務設計

大專生研究計畫：Note app之介面設計使用者經驗研究

畢業專題

《21:致被科技圈養的你》互動設計/藝術

2018李國鼎K.T科藝獎 金獎

2018放視大賞 金獎

2018金典新秀 數位多媒體類 入圍



工作經歷

1

臺北醫學大學, UI/UX Designer, Oct 2020 ~ Jan 2021

1. 負責臺北醫學大學與臺北市政府衛生局合作之計畫『改變180！月來越健康』，與團隊合作發想、設計、產出。
2. 產品設計、視覺設計、使用者測試，驗證優化結果

『改變180！月來越健康』

運用設計思考方法，與家人、與社區、與臺北，一同『均衡好食』『活力樂動』『親子共好』『健康生活』！



2

ITSA - 智慧感知與互動體驗聯盟中心, UX助教, 行銷設計, Jul 2019 ~ Nov 2019

1. 擔任多場工作坊設計思考助教，引導學員並提供必要之協助，確保學員理解設計思考的運作模式。
2. 配合教育部『智慧感知與互動體驗計畫』之七所大學系，以視覺方式行銷其醫療工作坊、互動設計工作坊、成果發表等。並作為此計畫整體視覺成果呈現。



3

深擊設計, Web UI/UX Designer 實習, Apr 2016 ~ Oct 2016

1. Web介面設計
3. 依需求，針對進行網站介面設計或修改
4. 行銷活動網頁切版
5. 手機版網頁切版與修正
6. 承接行銷部門平面設計需求，廣告設計，撰寫政府補助專案企劃案
7. 管理經營地方台東市政府觀光網站、粉絲團、Line官方帳號

台東縣政府 discovertaitung 觀光促進專案

<https://discovertaitung.com>

https://www.instagram.com/discover_taitung/



技能

UX

使用者訪談 | 人物誌 | 利害關係人
顧客旅程 | 同理心地圖 | 民族誌
焦點團體 | 其他設計思考與研究方法...
Basic SPSS | 服務設計

Design

Figma | XD
Illustrator | Photoshop
Basic HTML&CSS
Basic Swift | Unity

Media

人物攝影 | 商品攝影
Lightroom
Final Cut Pro | After Effect