

# U02

---

## Ventanas

```
<body>
  <button onclick="abrirVentana()">Abrir ventana</button>
  <button onclick="cerrarVentana()">Cerrar ventana</button>
  <button onclick="cambiarColor()">Color</button>
  <script>
    "use strict"; //obliga a declarar variables

    // Variables

    var ventana;
    var colorFondo = "blue";

    function abrirVentana() {
      var ok = confirm("¿Desea abrir una ventana");

      if (ok == true) {
        if (ventana == undefined || ventana.closed == true) {
          ventana = window.open("", "Ventana 1", "width= 150, height=150");
          ventana.moveTo(50, 50);
          ventana.document.write("Miniventana");
          ventana.document.body.bgColor = colorFondo;
        } else {
          alert("la ventana ya está abierta");
          ventana.focus();
        }
      }
    }

    function cerrarVentana() {
      if (ventana != undefined) {
        ventana.close();
        alert("Ventana cerrada");
      } else {
        alert("No hay ventanaque cerrar");
      }
    }

    function cambiarColor() {
      // cambiar color al body
      if (colorFondo == "blue") {
        colorFondo = "red";
      } else if (colorFondo == "red") {
        colorFondo = "blue";
      }
      ventana.document.body.bgColor = colorFondo;
      ventana.focus();
    }
  </script>
</body>
```

```
    }  
  </script>  
</body>
```

## Intervalos

```
intervalo = setInterval(cambiarColor, 1000);  
clearInterval(intervalo);  
setInterval(function(){ alert("Hello"); }, 3000);  
  
// Reloj cada segundo  
<script>  
var myVar = setInterval(myTimer, 1000);  
  
function myTimer() {  
    var d = new Date();  
    var t= d.toLocaleTimeString();  
    document.getElementById("demo").innerHTML = t;  
}  
</script>  
  
// cambio de color  
  
var colorFondo = "blue",  
    intervalo;  
  
function cambiarColor() {  
    // cambiar color al body  
    document.body.backgroundColor = colorFondo;  
    if (colorFondo == "blue") {  
        colorFondo = "green";  
    } else {  
        colorFondo = "blue";  
    }  
}  
  
function iniciar() {  
    // No le ponemos () ya que si no lo ejecutaría antes de hacer clic  
    // lo asignamos a la variable intervalo para poder pararlo en parar()  
    intervalo = setInterval(cambiarColor, 1000);  
    //intervalo = setTimeout(cambiarColor, 2000);  
}  
  
function parar() {  
    clearInterval(intervalo);  
    //clearTimeout(intervalo);
```

```
}  
</script>
```