

CAP 9 : IDENTIFICAZIONE AUTENTICAZIONE E FIRMA DIGITALE

- ◆ **Identificazione:** un sistema accerta l'identità di un utente che richiede di accedere ai suoi servizi. U utente mette la pw e il sistema associa ad U due sequenze binarie S seme del generatore e Q immagine con funzione one way. Ogni volta che l'utente si connette il sistema risale ad S e lo concatena con la pw di U se coincide con Q allora l'identificazione ha avuto successo. Essendo difficile ricavare la password da Q il metodo è sicuro dagli attacchi. Fasi:
 - Quando U vuole accedere a s S genera un numero casuale $r < n$ e lo invia in chiaro a U
 - U decifra r e calcola $fr^d \bmod n$ con la sua chiave pubblica di U composta dalla coppia $\langle e, n \rangle$ calcola $f^e \bmod n$ e controlla che r sia il risultato
 - se coincide allora l'utente che ha chiesto l'identificazione è U
- ◆ **Autenticazione:** il destinatario di un msg deve accertare l'identità del mittente e la completezza del crittogramma ricevuto.

Il processo di autenticazione viene descritto attraverso la coppia $A(m, k)$ che genera un'informazione : MAC, quale oltre a garantire l'integrità del messaggio, è proprio allegato a esso. Il MAC è uno strumento potente perché consente il controllo di integrità e permette di individuare errori maliziosi e infine visto che deve essere molto più piccolo dello spazio dei msg allora A non è iniettiva quindi non è invertibile.

Il MAC è un'immagine breve del messaggio che può essere generata solo da mittente conosciuto dal Dest. L'impiego di un qls cifrario in modalità CBC permette di creare un MAC
- ◆ **Firma digitale:** E' necessaria se mittente e destinatario non si fidano l'uno dell'altro. Ha 3 requisiti: 1) il mittente non deve negare di aver mandato un msg a Destinatario 2) il destinatario di un msg deve accertare l'identità del mittente e la completezza del crittogramma ricevuto 3) il destinatario non deve sostenere di aver ricevuto dal mittente un msg diverso da quello effettivamente mandato.

Requisiti

 - LA firma è autentica e non falsificabile
 - La firma non è riutilizzabile
 - il documento firmato non è alterabile
 - la firma non può essere ripudiata da chi l'ha apposta
- ◆ **funzione hash one way:** una funzione hash $f: X \rightarrow Y$ definita per un dominio X e un codominio Y tale:
 - per ogni x appartenente a X è computazionalmente facile calcolare $f(x)$
 - sapendo y è computazionalmente difficile trovare una x appartenente a X tale $f(x)=y$
 - è computazionalmente difficile trovare x_1 e x_2 tale $f(x_1)=f(x_2)$
- ◆ esempi di funzioni hash one way sono
 - MD5 usata per controllare l'integrità dei messaggi nelle linee insicure
 - SHA funzione crittograficamente sicura soddisfa tutti e tre i requisiti e genera immagini diverse per sequenze molto simili
- ◆ **PROTOCOLLO 1 : Messaggio m in chiaro e firmato**
 - firma : l'utente u genera la firma $f=D(m, K_u[\text{priv}])$, il messaggio è spedito a V come tripla $\langle U, m, f \rangle$
 - verifica: l'utente V riceve la tripla $\langle U, m, f \rangle$ e verifica l'autenticità calcolando $C(f, k_u[\text{pub}])$ e controllando che questo valore sia uguale a m.
 - NB: il protocollo 1 soddisfa i 3 requisiti
- ◆ **PROTOCOLLO 2: Messaggio m in cifrato e firmato**
 - firma e cifratura: U genera la firma del messaggio m come $f=m^d \bmod n_u$ esegue la cifratura della firma con la chiave pubblica del destinatario $c=f^e \bmod n_v$ e spedisce la coppia $\langle U, c \rangle$
 - decifrazione e verifica: Ricevuta la coppia $\langle U, c \rangle$ eseguo la decifrazione di C con la chiave privata del destinatario. V calcola $c^d \bmod n_v=f$. Decifra poi f con la chiave pubblica del mittente $f^e \bmod n_u=m$. Se m è un messaggio significativo allora è autentico.
- ◆ **PROTOCOLLO 3 : messaggio m cifrato e firmato in hash**
 - firma e cifratura . Il mittente U calcola $h(m)$ e genera $f=D(h(m), k[\text{priv}])$ calcola separatamente il