

ДЗ

- Створити клас CustomStringBuffer з полем std::string buffer. Клас повинен реалізувати шаблоний оператор +=.
- Оператор += (T value) має кастити value в std::string та додавати значення до buffer

```
int main()
{
    CustomClassThatCanConvertItselfToString Sstring;
    std::string string = "string_first";

    CustomStringBuffer SBuffer; // buffer = ""
    SBuffer += string;          // buffer = "CTS:string_first"
    SBuffer += 42;               // buffer = "CTS:string_first Ar:42"
    SBuffer += 4.2;              // buffer = "CTS:string_first Ar:42 Ar:4.2"
    SBuffer += -42424224244242;  // buffer = "CTS:string_first Ar:42 Ar:4.2 Ar:-42424224244242"
    SBuffer += Sstring;          // buffer = "CTS:string_first Ar:42 Ar:4.2 Ar:-42424224244242 CTS:IamBufferFromSstring"
    SBuffer += false;           // buffer = "CTS:string_first Ar:42 Ar:4.2 Ar:-42424224244242 CTS:IamBufferFromSstring B:false"

    std::cout << SBuffer.buffer << std::endl;

    // CTS - Convert To String template overload
    // Ar  - Arithmetic template overload
    // B   - Boolean template overload

    return 0;
}
```