成安に巨大UF0出現!?

情報デザイン領域アニメーション・CGコース C3D40 恵良祐花

- i) タイトル成安に巨大UFO出現!?
- 2) ジャンル SF
- 3) テーマ **実写×C**G
- 4) 効果 UFOが合成だとわからない
- 5) ターゲット UFOなどが好きな小・中学生

特に力を入れた点

UFOが実際にそこに現れたように見えて欲しかった ので、CGのライティングをなんども調整しました。

映像としての面白さが欲しかったのでUFOが現れると、映像が乱れたり、最後UFOを発光させたりしました。







制作方法

1. 映像に合わせ、作成したモデルをトラッキングする

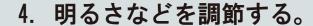




2. トラッキングしたモデルを映像に重ねる。



3. モデルより前に来る建物などの被写体だけ切り抜いたものを重ねる。





改善点

Maxでバックグラウンドに画像データしか設置はなかったため映像データを設置できるようにする。 (モデリングがやりにくい)

・CGのレンダリング背景が黒ではなく透明でレンダーングする。(切り抜きの手間を減らしたい) PNGでレンダリングで透明に

