

ACÀMICA

Agenda

Introducción

Repaso: Repaso HTML

Challenge: Mi primer Formulario

Programo: Formularios

Buenas prácticas

Programamos: Añadir formulario a la estructura existente

Break

Programan: Formulario de inscripción a Acámica

Cierre



TEMA DEL DÍA

FORMULARIOS

Hoy veremos formularios en HTML a través de los cuales enviaremos información al servidor.

REPASO



Repaso del encuentro pasado



REPASO

EJERCICIO DEL ENCUENTRO PASADO

¡Muéstranos qué hiciste!

¿Qué cosas te costaron más del ejercicio? ¿Cómo las resolviste?

¿Cuál el principal aprendizaje que te llevas?

Si tuvieras que hacerle alguna recomendación a alguien que va a hacer el ejercicio por primera vez, ¿qué le dirías?



REPASO

EJERCICIO DEL ENCUENTRO PASADO

¿Alguien hizo algo diferente que quiera mostrar?



Repaso de la bitácora



REPASO

TEMAS BITÁCORA





CHALLENGE BITÁCORA

¡Muéstranos qué hiciste!

¿Qué cosas te costaron más del ejercicio? ¿Cómo las resolviste?

¿Cuál el principal aprendizaje que te llevas?

Si tuvieras que hacerle alguna recomendación a alguien que va a hacer el ejercicio por primera vez, ¿qué le dirías?



CHALLENGE BITÁCORA



¿Alguien hizo algo diferente que quiera mostrar?



Formularios HTML



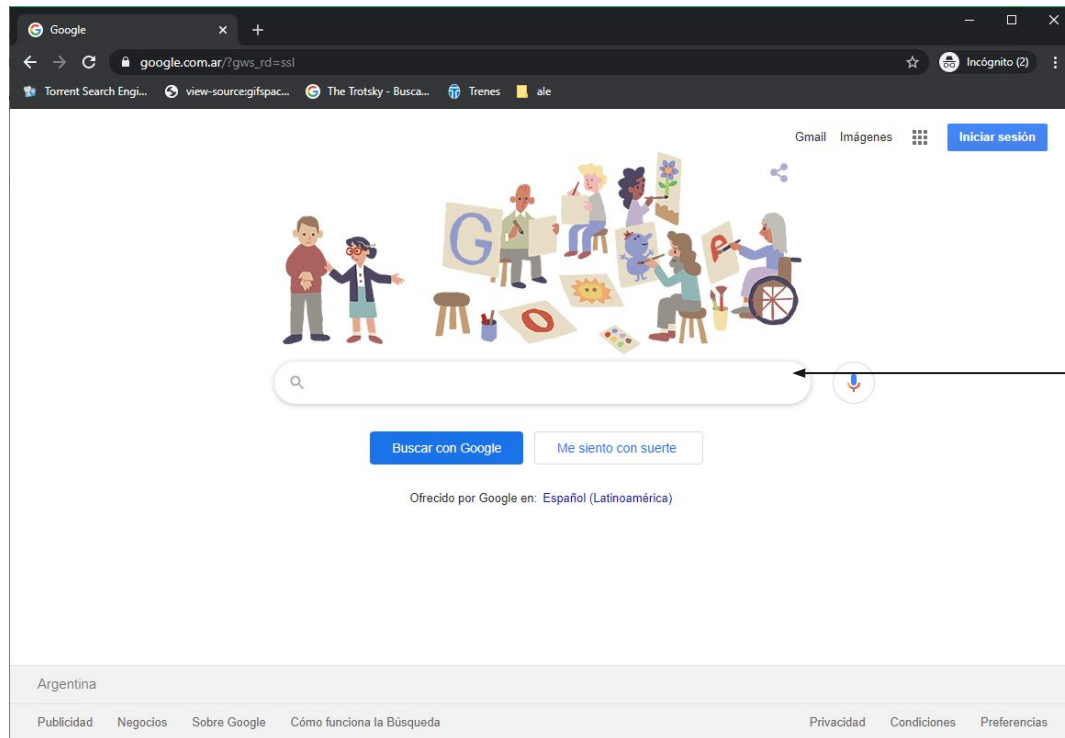


Formularios

Un formulario es un conjunto de controles que permiten al usuario introducir información y enviarlos al servidor web para su procesamiento.

Veamos algunos ejemplos.

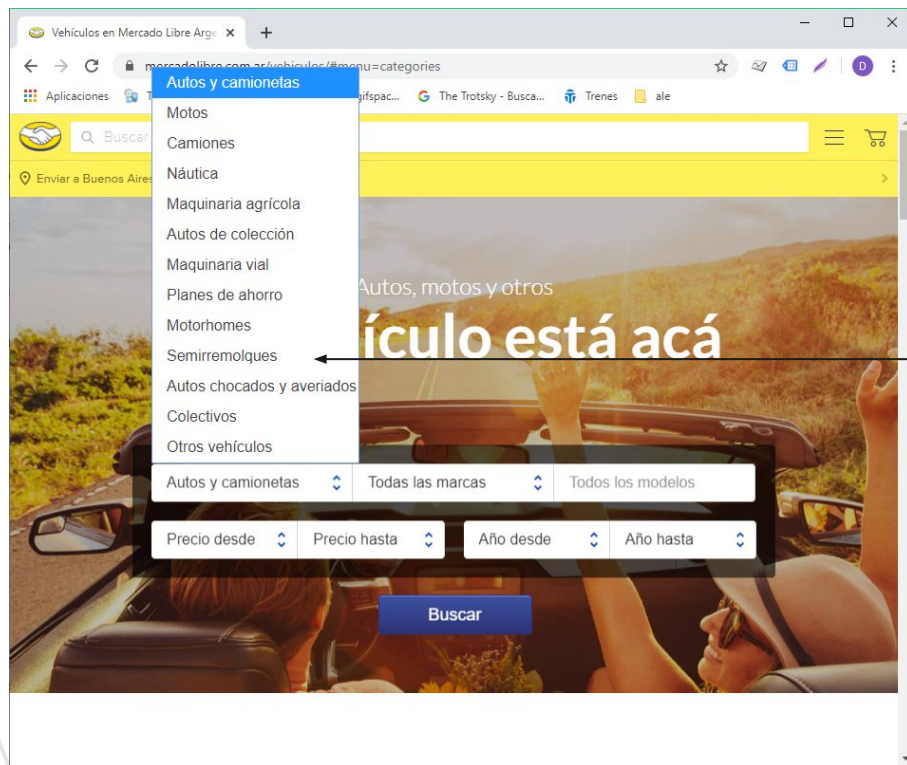
Formularios



Input type = "text"



Formularios



select



Programo

mentores/as

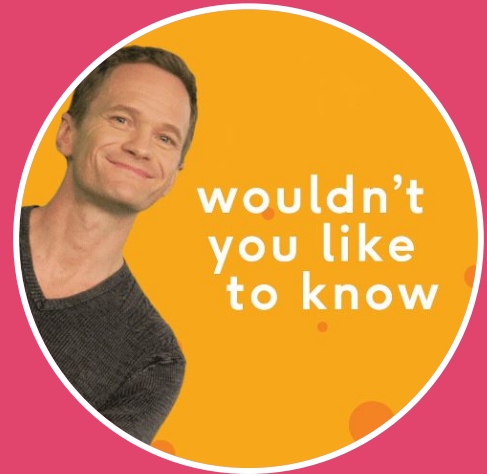


Programo

Veamos cómo crear formularios y la correcta utilización de cada uno de los tags y atributos.



Buenas prácticas



Para mejorar la experiencia del usuario...

`label`



combina la etiqueta `label` con los atributos `for`, `id` de tus inputs para dar una buena experiencia de usuario.

`placeholder`



No olvides añadir `placeholder` y `tabindex` a cada input para mejorar tu interface.

`tabindex`

A close-up photograph of a white ceramic cup filled with a latte. The surface of the milk is decorated with intricate latte art, featuring a central heart shape surrounded by concentric, wavy lines. The cup is placed on a matching white saucer. In the background, a white napkin and a silver fork are visible, though they are out of focus. The overall lighting is soft and even, highlighting the textures of the coffee and the smooth surface of the cup.

¡BREAK!



Programamos

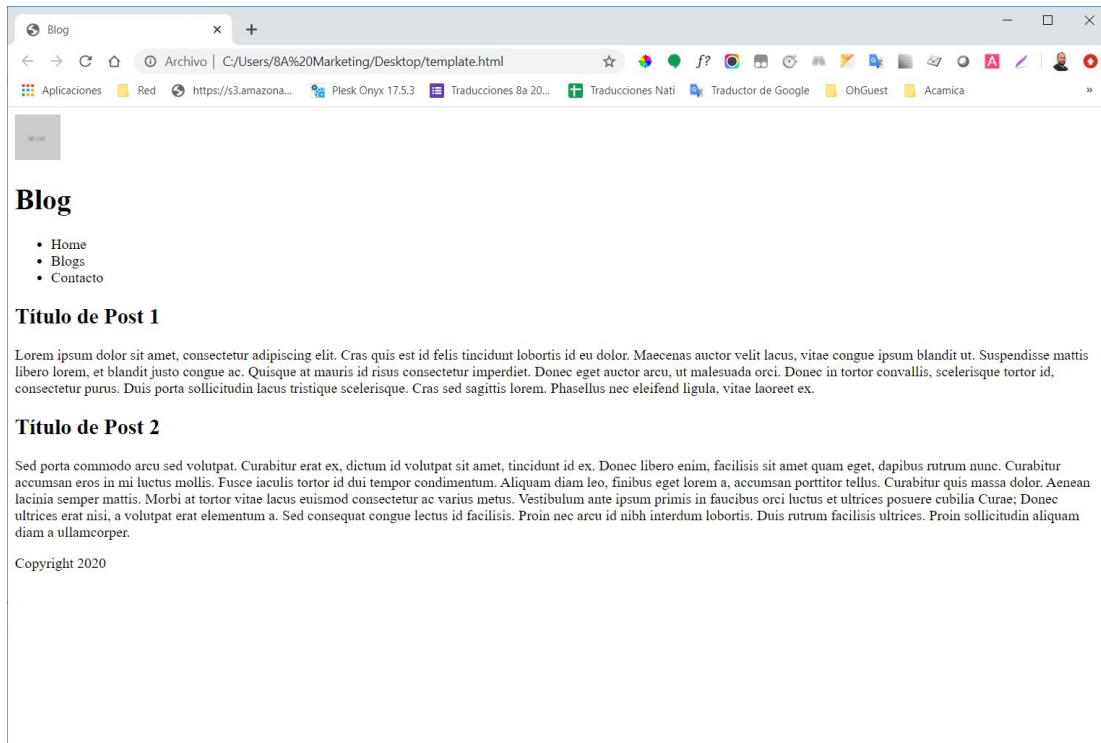
todos/as



HTML

Programamos

Retomar el HTML del encuentro anterior y añadir un formulario con nombre, apellido, email y edad.



Programan

estudiantes



Actividad: Formulario de inscripción



Ejercicio: Formulario de inscripción



Formulario de inscripción

El objetivo de la actividad es crear un formulario de inscripción para un carrera de Acámica.

A continuación veremos todos los cambios que debemos agregar y cuales son obligatorios.

Ejercicio: Formulario de inscripción



Paso 1: Mantener algunos campos

Haremos una copia del documento y mantendremos los siguientes campos:

- **Nombre**
- **Apellido**
- **Email**
- **Desplegable para seleccionar país de procedencia**

**Ejercicio:
Formulario
de
inscripción**



Paso 2: Agregar nuevos campos

- **¿A qué carrera deseas inscribirte?**
 - UX/UI
 - Data Science
 - Desarrollo Web Full Stack
 - FrontEnd Avanzado
- **Modalidad**
 - Presencial
 - Online
- **¿Estás trabajando actualmente?**
- **Teléfono de contacto.**
- **Descripción personal.**
 - No más de 300 caracteres

**Ejercicio:
Formulario
de
inscripción**



Paso 3: Setear campos obligatorios

- Nombre
- Apellido
- Email
- País de procedencia
- Carrera
- Modalidad

**Ejercicio:
Formulario
de
inscripción**



Paso 4: Utilizar botones para...

- Enviar el formulario
- Resetear el formulario

Ejercicio:
Formulario
de
inscripción



Paso 5: Y una última cosa...

- **Agregar** placeholders **y** labels
- **Incluir** name **y** id **en todos los campos**

Ejercicio: Formulario de inscripción



Paso 6: Valida tu código

The screenshot shows the W3C Markup Validation Service interface. The browser address bar displays 'validator.w3.org/#validate_by_upload'. The page header includes the W3C logo and the text 'Markup Validation Service' and 'Check the markup (HTML, XHTML, ...) of Web documents'. Below the header, there are three tabs: 'Validate by URI', 'Validate by File Upload' (which is selected), and 'Validate by Direct Input'. The 'Validate by File Upload' section contains the text 'Upload a document for validation:' followed by a 'File:' label and a file selection button labeled 'Seleccionar archivo'. The button text is followed by 'No se eligió archivo'. Below the file selection area is a link for 'More Options'. A 'Check' button is located at the bottom of the upload section. A note below the button states: 'Note: file upload may not work with Internet Explorer on some versions of Windows XP Service Pack 2, see our [information page](#) on the W3C QA Website.' At the bottom of the page, there is a paragraph explaining that the validator checks the markup validity of Web documents in HTML, XHTML, SMIL, MathML, etc. It also provides links to other resources like RSS/Atom feeds, CSS stylesheets, MobileOK content, and find broken links. Finally, it mentions other validators and tools available and suggests trying the non-DTD-based validator. At the very bottom, there is a small circular logo with 'W3C' and 'QA' and a text line: 'Interested in "developing" your developer skills? In W3C's hands-on Professional Certificate Program, learn how to code'.

Para la próxima

- 1) Termina el ejercicio del encuentro de hoy.
- 2) Lee la bitácora 04 y carga las dudas que tengas al Trello.
- 3) Resuelve el challenge.

En el encuentro que viene uno/a de ustedes será seleccionado para mostrar el ejercicio de hoy y otro/a mostrará cómo resolvió el challenge de la bitácora. De esta manera, ¡aprendemos todos/as de (y con) todos/as, así que vengan preparados/as!

ACÀMICA